

AMIGA Games Disc & Mag



COMPUTEC
VERLAG
ISSN 0946-6339

6/95
DM 7,-

Für alle AMIGAS & CD-32

ENDLICH DA!

**Colonization
Zeppelin
Lollypop**

FORMEL 1-FIEBER!

**F1 World
Championship
Pole Position
Leading Lap
Turbo Trax**

SO GEHT'S!

**Die besten Virenkiller
Der Diskettenretter**

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:

ASTAT MEDIA GmbH
- Reklamationen -
Postfach 12 0166
90 408 Nürnberg



Dreamweb

Cross Check

König der Löwen

FIFA Soccer

Marbleous

AMIGA IM AUFSCWUNG!

**Escom
rettet
Commodore!**

HINTERGRÜNDE, FAKTEN, PLÄNE, MEINUNGEN!

Premiere! 5 Games auf 1 Disk!

- Paws of Fury** ... Gameteks Beat em Up-Hit für 1-2 Spieler!
- Hellzone** Genialer R-Type-Verschnitt mit 1A-Grafik.
- Hydro Zone** Der 3D-Kracher mit tollem Technosound.
- E-Snake** Ein exzellent spielbarer Tron-Clone.
- Lazy Mines** Umsetzung des Logikklassikers Minesweeper.

Lauffähig auf allen Amigas ab 1MB!

Erotik Dreams



zensur
Super Hit
Erlieben Sie die schönsten Hits der besten Erotik- und **XXX** der letzten Zeit. Und das in bester Fotoqualität. Brisanter **XXX** für **XXX** Männer lassen die richtige Stimmung aufkommen. Bitte legen Sie bei Ihrer Bestellung eine Kopie Ihres Ausweises oder eines anderen Altersnachweises bei. Ihr Versand erfolgt **diskret in neutraler Verpackung!**
P005 Erotik Dreams 10 Diskts Für alle Amigas 49,- DM
P006 Erotik Dreams plus 15 Diskts Für alle Amigas 69,- DM
P004 Erotik Dreams AGA Nur A1200, A4000 39,- DM
(P004 hat neue Exklusivmotive mit bis zu 16 Mio. Farben und zusätzlich die Body Show mit Basenmoder 39.91)

Schmaus Paket



Die **SIMPSONS**
Die Knallhart-Sammlung der besten Demos, Grafik- und Musikerlebnisse für den Amiga: Do the Bartman (Viele Simpsons-Bilder, freche Simpsons-Sprüche und natürlich das Lied), Creep Show (Knallige und sehr gruselige Horrorshow eigentlich nur für Erwachsene), Crazy Comics, The Simpsons (Tolle Trickfilme), Techno Track II (Harte Technokmusik mit muskykynischem Grätworkover), Gravenhurst, Welt über 100 Mania Views, Beverly Hills 90210 (Mit original Musik und fotorealistischen Bildern der Schauspieler), Super Dia-Show mit fototechnen Traumbildern und mehr...
Best-Nr. P017 39,- DM

Das bieten nur wir

- Alles Exklusivprodukte, die nur bei uns zu bekommen sind.
- Brandneue Software direkt vom Programmierer oder von internationalen Copy-Partys!
- Meist deutsche Programme.
- Deutsche Service-Anleitungen.
- 100% Virenschutz.
- Schnell-Lieferservice.
- Alle Disketten sind selbst-startend
- Alle Disketten sind auch für Einsteiger geeignet.
- Geprüfte **COLOR** Qualitäts-Disketten.
- Volle Error-Freiheit durch 4-Fach Quadra-Hypping-Copy.

Mallander

Computersoftware

Bärenortstr. 24 46395 Bocholt

Sofortbestellung

02871 / 18 51 15

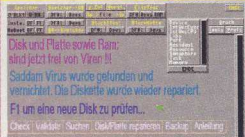
Schnell-Lieferservice bis direkt vor Ihrer Haustür

FAX: 02871 / 18 61 50

Bestellen Sie formlos per Brief/Postkarte, rufen Sie uns an oder schicken Sie uns ein Fax. Bestellungen werden meist innerhalb von nur einem Tag bearbeitet.

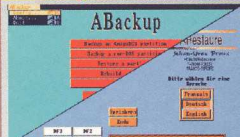
Versandkosten:
Inland Vorkasse: 6,- DM
Inland Nachnahme: 10,- DM
Ausland NJR Vorkasse: 15,- DM

Viruskiller Pack perfect



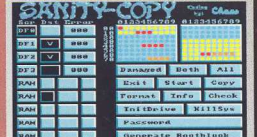
Disk und Platte sowie Ram sind jetzt frei von Viren!
Saddam Virus, repariert auch zerstörte Diskette!
Die Diskette wurde wieder repariert!
[F] um eine neue Disk zu prüfen...
Check Virenschutz (Schein) (Diskette reparieren) Backup, Applikation
Virus Checker (Wacht ständig während des Arbeitens im Hintergrund), Schwarzkopierer (Der einzige Softkiller gegen den gefährlichen Saddam-Virus, repariert auch zerstörte Diskette), BootX, VT-Schutz (Das neue Virus Tool), Virus Workshop (Ganz neuartiges Schutzprogramm gegen über 500 Viren direkt aus der Hackerszene!) Dazu gibt's über 200 Seiten Informationen über alle Viren: Erkennen von Viren, Arbeitsweise der Viren und reparieren von Datenzerstörungen. Immer alles in aktuellem Vertriebsstand.
Best-Nr. P018 29,- DM

Repair Pack



Irgendwann lässt jedermann mal passiert: Plötzlich ist ein sehr wichtiges Programm nicht mehr lesbar; ob durch Staub oder durch einen Virus mehr lesbar; Jetzt muß man das Repair-Pack zur Hand haben! Mit Speed-Test, Fix-Disk, Sys-Info, Amiga-Backup (Festplattensicherung), Restaurierung, MIPS und Disk Salvie II können Sie versehentlich formatierte Diskts oder gelöschte Files komplett zurück holen. Read/Write- oder Checksum-Errors werden problemlos beseitigt. Auch hardwaremäßig haben Sie das ganze System unter Kontrolle!
Best-Nr. P019 29,- DM

Disktool/Copy-Pack



Sanity Copy (Vom Szenen-Profi-Programmierer: **Schnellste und sicherste Kopierprogramm für den Amiga.** Verwaltet bis zu 10 Ram-Diskts und kopiert Disketten), Sunblocker (Kopiert Disketten mit Kopierschutz), Directory Utility, Safe Copy (MS-Dos, Atari-, Index-, B.T., -Code-Copy, kann Diskts formatieren, zerstören und reparieren), Multi Tool II (File-Copy ähnlich DirOps zum Verwalten, Kopieren und Ändern von Programmen), Security (Passwortschutz) und weitere Disk/Copy-Programme.
Best-Nr. P027 39,- DM

Büro-Perfect-Pack



Nutzen Sie den Amiga als professionelle Arbeitshilfe im Büro: Star Amiga Plan (Tabellenkalkulation mit zig Berechnungsformeln und Darstellungsformen), Calc (Wissenschaftlicher Rechner), Hyper Adress (Adressverwaltung), Micro Base (Umfangreiches Datenbanksprogramm), Text Plus (Ausgereifte Textverarbeitungs, Foto), Business Plan (Erstellt Präsentationsgrafiken), Bankformular Druck (Direktes Bedrucken von Überweisungen usw.), Terminkalender, Terminerinnerer und weitere Büroschreiber.
Best-Nr. P021 49,- DM

Demomaker-Pack professionell



Jetzt können Sie endlich Ihre eigenen Intros, Demos oder Letters mit brillanter Qualität selber erstellen! Keine Programmierkenntnisse erforderlich. Intui Maker, Fonteditor, Super-Writer, IFF-Master, Deluxe Boot, Geisteschrift, Demo Creator, Scroll Editor, Ghostwriter, Bootblock Champion, Look (Erstellen Sie eigene Diskettenmagazine), Anleitung-Generator, oder was halten Sie vom Red Sector Letter Writer direkt aus der Szene. Legen Sie los und kreieren Sie tolle Demos mit ganz neuen Effekten.
Best-Nr. P015 69,- DM

Demo/Szenen-Pack aktuell



Erlieben Sie auf jeweils 10 Disketten die besten Neuerscheinungen atemberaubender Grafik/Video/Musik-Szenen-Demos. Stundenlanges Musikgenuss, wahnsinniges Echtzeit-Trickfilme durch Raum und Zeit, unvorstellbares Grafikspektakel wie RGB-Plasma, Vektorgrafik in allen Variationen, Echtzeit-Metamorphose, Weltraumbeutler, Ray Tracing Animationen, Grafikbilder, Techno-Musik-Video-Clips oder auch erotische Einlagen machen den Spaß perfekt. Mit diesen Paketen werden Sie erleben, was der Amiga wirklich an Grafik- und Soundfähigkeiten zu bieten hat. Sie werden die weltweit besten Megademos, die auf den berühmtesten Mega-Copy-Partys in Skandinavien bei der Demo-Compilation den Platz 1 belegt haben, erhalten. **Warten Sie nicht länger!**
Demo-Pack 1 10 Diskts für alle Amigas Best-Nr. P001 39,- DM
Demo-Pack 2 10 Diskts für alle Amigas Best-Nr. P002 39,- DM
Demo-Pack AGA 10 Diskts nur für A1200/4000 Best-Nr. P003 39,- DM

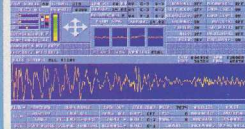
Paint-Shop De Luxe



Malen, gestalten und bearbeiten Sie professionell Bilder: Free Paint (Foto, arbeitet fast wie DPaint, Ultra Paint, MCAbs (Meisterhaften CAD-Programm), Pointer Animator, Grafik Maschine (Voll-Manipulation von Grafiken), IFF-Converter, Icon Editor mit über 100 fertigen Icons für die Werkbench, Bildmischer, Wolkengenerator (Erzeugt individuelle Wolkenbilder, die als Hintergrund benutzt werden können), Super Morph (Erleben Sie die Welt der Bilder-Metamorphose. Ein Gesicht wandelt sich hier. Bsp. Cartoonies in ein Auto usw.) Die besten Grafik-Tools, die es für den Amiga gibt!!
Best-Nr. P020 49,- DM

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig!

Musikpaket



Mit dem Pro Tracker 3.2 (Foto) erhalten Sie das beste und umfangreichste Musikprogramm für den Amiga. Weitere Musikprogramme wie MED, Wondersound (Elektronische Soundeffekte), Intui Tracker und der Sound Monitor bieten sinnvolle Ergänzungen. Mit dem Converter sind Sie in der Lage, verschiedenste Musikformate untereinander zu konvertieren. Der Dell Tracker spielt Musikten von über 50 verschiedenen Formaten ab und mit dem Power Ripper "klauen" Sie sich jede Musik nach einem Reset aus dem Speicher.
Best-Nr. P033 39,- DM

Top 50



Die Hit-Verdächtige deutsche Softwaresammlung
Erlieben Sie über 150 der besten Programme aus allen Bereichen. Ideal für den Einsteiger: Hier finden Sie alles, was man zum vernünftigen Betrieb des Amigas braucht. Aber auch der Profi wird fündig werden! Eliza (Gesprächspartner als Computer, künstliche Intelligenz), Statistik, Paßwort, Walking Man (Männchen auf der Werkbench), Schieß Sie Ab, Disk Test, MultiDat, Borthymus, Copper Preferences (Farbe WB), Oko, Klima, Jazz Bench (Die ganz andere Wordbench), Corral, Schreibmaschine, Rachenreiter, Little Intui Maker, Lucky Lady (Die ganz andere Copy-DFI-Programm), Hot-Copy (Pack Programm), Spritz Water, View Boot, OKS-Coder, Relokit, Dirmaster, Dr. Dongle, Funktionenstest, Ripper, Sound Sampler, VLabel, SystemCheck, Fractal Land, G-Text, Font Editor, TextEd Plus, Bootign, Space-Writer, G-Compiler, Fast Load, Drp, Gridrumer und vieles mehr aus den Bereichen: Spiele, Musik, Büro und Grafik.
Best-Nr. P008 Alles komplett nur 99,- DM

Anleitungen & Cheats

Unpläglich aber wahr: Über 250 ausführliche Anleitungen zu allen neuen und auch älteren Spielen und Anwenderprogrammen wie Art Department Pro, Super Frog, A-Train, Gunship 2000, DPaint, Battle Island, Lemmings II, Crazy Cars III, Dr. Quax... Außerdem enthalten sind sage und schreibe über 1000 Cheats und Codes für fast alle Spiele. Als Krönung gibt's eine 360 Spiele umfassende Liste, welche Spiele auch auf dem 1200er laufen und welche nicht.
Best-Nr. P014 29,- DM

Leerdisketten

Qualitäts-Disketten mit Labels. MF2DD 100% Error Free

10er Pack nur 8,- DM

HOLLYWOOD *Pictures*



DAS SPIELERLEBNIS
DER KINOMANAGER

HOLLYWOOD IST FILM UND DIESES SPIEL IST HOLLYWOOD...



Alive & Kicking!



Ja! Endlich ist es soweit! Nach genau einem Jahr ist die Commodore-Misere beendet. Wie wir bereits letzte Ausgabe gemutmaßt hatten, hat sich der deutsche PC-Gigant Escom die Rechte an Commodore und Amiga gesichert. Die Zukunft des Amiga sieht nun prächtiger denn je aus, und wir freuen uns auf die nächsten zehn Jahre mit Euch!

Escoms Pressemitteilung vom 24.4.95 dürfte für alle Amiga-User die Meldung des Jahres gewesen sein. Nachdem sich in den letzten Monaten die Stimmung in der Szene immer weiter verschlechterte und viele schon drauf und dran waren, auf ein anderes System umzusteigen, sorgte Escoms Übernahme für einen neuen Höhenflug in der Branche, wie Ihr unserem brandaktuellen Special auf den Seiten 8 bis 10 entnehmen könnt. Belohnt werden nun besonders die, welche dem Amiga unverdrossen die Treue gehalten haben. Ich persönlich kann mich auch kaum mehr daran erinnern, den Info-

torial-Kommentar mit mehr Freude geschrieben zu haben. Es fiel mir zugegebenermaßen immer schwerer und schwerer, Optimismus zu verbreiten für einen Computer, der scheinbar nie mehr gebaut werden würde. Bei jeder Messe mußte man befürchten, daß noch mehr Firmen der Amiga-Szene den Rücken zudrehen. Erstaunlicherweise kam es nie zu einem solchen Fiasko, und von nun an kann es nur noch weiter aufwärtsgehen. Bei dieser Gelegenheit möchte ich mich auch bei allen unseren treuen Lesern bedanken, welche für einen kleinen Rekord gesorgt haben. Als einzige Amiga-Zeitschrift der Welt haben wir die letzten drei Quartale jedesmal an Auflage gewinnen können, und das obwohl keine Amigas mehr produziert worden sind. Als kleines Dankeschön haben wir uns bei der diesmaligen Coverdisk besonders viel Mühe gegeben und gleich satte fünf Spiele auf eine Diskette gepackt. Daneben warten im Heft brandheiße Berichte über das neue Ascon-Werk Pole Position, die Umsetzung von Sid Meiers Colonization, ein Preview über Die Nordländer, dem neuen Rollenspiel von Sunflowers, eine extragroße Userbox-Rubrik mit unverzichtbaren Specials, noch mehr Kleinanzeigen, noch mehr Leserbriefe und aktuelle Infos! **Mit Lollypop, Zeppelin und Super Skidmarks sind auch noch drei echte Hits im Testteil, womit dem allseits erwarteten Sommerloch wohl der Platz gestohlen wurde. Übrigens, wir sehen uns natürlich nächsten Monat schon wieder, denn Sommerpause machen wir keine!**

Hans Ippisch
 Hans Ippisch
 Leitender Redakteur

Premiere!
5 Spiele auf
einer Disk!

Spiel 1

Paws of Fury

Gametek läßt in seinem neuen Beat 'em Up niedliche Tierchen die Pfoten schwingen. 1 oder 2 Spieler dürfen die Demoversion antesten!



Spiel 2

Hellzone

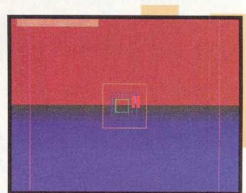
R-Type bekommt Konkurrenz! Ein Level dieses grandiosen Shoot 'em Ups auf der Disk!



Spiel 3

Hydrozone

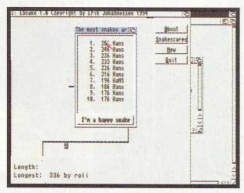
Perfekte 3D-Grafiken und heißer Technosound sorgt in diesem PD-Game für Action!



Spiel 4

E-Snake

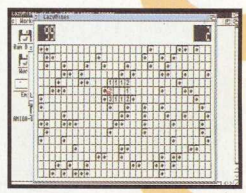
Ein Klassiker der Videospiegel-Geschichte in neuer Form! Der ideale Zeitvertreib für zwischendurch.



Spiel 5

Lazy Mines

Die Umsetzung des MS-DOS-Klassikers Minesweeper entpuppt sich als exzellenter Logik-Test!



INHALT

Man sollte meinen, daß es schon mehr als genug gute Beat ´em Ups für den Amiga gibt. Gametek will nun noch einen draufsetzen und zaubert mit **Paws of Fury** eine glänzende Umsetzung ihres Konsolenhits aus dem Hut. Wir bieten Euch nicht nur ein umfassendes Preview, sondern haben ein tolles, spielbares Demo auf der diesmaligen Coverdisk!



INHALT 6/95

RUBRIKEN

| | |
|-----------------------------|-----|
| Impressum | 114 |
| Infotorial | 5 |
| Inserentenverzeichnis | 87 |
| Vorschau 7/95 | 114 |

SERVICE

| | |
|---------------------------|-----|
| Clubbox | 98 |
| Coverdisk | 80 |
| Demos zum Bestellen | 97 |
| Kleinanzeigen | 90 |
| Mach mit! | 100 |

CHARTS

| | |
|--------------------------|----|
| Joysoft-Bestseller | 94 |
|--------------------------|----|

LESERBRIEFE

| | |
|-----------------------|-----|
| Helpline | 110 |
| Rossi's Mailbox | 82 |

USERBOX

| | |
|-------------------------|-----|
| Anwender-News | 102 |
| Retten einer Disk | 108 |
| Schutz vor Viren | 104 |

SPECIALS

| | |
|-----------------------------|----|
| Die Nordländer | 16 |
|-----------------------------|----|

Das neue RPG von Sunflowers.

| | |
|---------------------------|----|
| Colonization | 18 |
|---------------------------|----|

Sid Meiers neuer Geniestreich.

| | |
|--------------------------|---|
| Die Rettung | 8 |
|--------------------------|---|

Alles über den Escom-Deal.

| | |
|---------------------------|----|
| News-Special | 12 |
|---------------------------|----|

Neun neue Hits für Amiga!

| | |
|---------------------------|----|
| Paws of Fury | 14 |
|---------------------------|----|

Gameteks neuester Prügelhit.

| | |
|----------------------------|----|
| Pole Position | 20 |
|----------------------------|----|

Die Formel 1-Simulation von Ascon.

GAMES

A500 & A1200

| | |
|-----------------------|----|
| Action Cat | 36 |
| Backgammon | 36 |
| Base Jumpers | 40 |
| Big Red Adventure | 12 |
| Colonization | 18 |
| Der Seelenturm | 13 |
| Der Trainer 2 | 13 |
| Erben der Erde | 28 |
| Formula 1 Grand Prix | 78 |
| F1 World Championship | 38 |
| Die Nordländer | 16 |
| Die SternSiedler | 34 |
| Dungeon Master II | 13 |
| Kingpin | 40 |
| Leading Lap | 12 |
| Lollypop | 24 |
| NBA Jam T.E. | 12 |
| Megablast | 12 |
| Paws of Fury | 14 |
| Pole Position | 20 |
| Skat | 37 |
| Super Skidmarks | 26 |
| Turbo Trax | 13 |
| UFO | 28 |
| Virocop | 12 |
| Zeppelin | 30 |

CD 32

| | |
|-------------------|----|
| Big Red Adventure | 12 |
| Dungeon Master II | 12 |
| Paws of Fury | 14 |
| Virocop | 12 |

SPIELETIPS

| | |
|--------------------|-----|
| Cheats & Codes | 512 |
| Cross Check | 508 |
| Dreamweb | 496 |
| Jungle Strike | 485 |
| König der Löwen | 481 |
| Marblelous | 505 |
| Marvin's Adventure | 490 |
| Premier Manager 2 | 510 |
| Reunion | 502 |

DIE RETTUNG



Escom hat Commodore gekauft! Und nun? Wir haben in einem Exklusiv-Interview Escom-Pressesprecher Dr. Bernd Wirsing über die Pläne von Escom befragt. Außerdem fingen wir noch einige Stimmen von wichtigen Softwarehäusern ein.

8

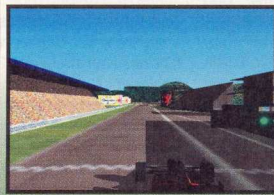
COLONIZATION



Sid Meiers Spiele stehen für höchste Qualität, man denke dabei nur an Silent Service, Pirates! oder Colonization. PC-Experte Thomas Borovskis prüfte nun, ob die Amiga-Umsetzung von Sids letztem Werk den hohen Erwartungen standhält.

18

POLE POSITION



Ascon gehört dank Anstoß oder Der Patrizer zu den bekanntesten Softwarehäusern in Deutschland. Ob die Mannen um Holger Flöttmann mit ihrem Manager-Games 'Pole Position-Formel 1-Teamchef' wiederum einen grandiosen Bestseller landen können?

20

ZEPPELIN



Stilvolle Strategiespiele sind selten geworden seit Battle Isle. Ikarion schickt sich nun an, einen neuen Meilenstein auf dem Amiga zu etablieren. Herbert Aichinger ist mit dem Luftschiff ausführlich durch die Spielwelt geflogen.

30

F1 WORLD CHAMPIONSHIP



Anlässlich des augenblicklichen Formel 1-Booms kommt die aktualisierte Neuauflage von Domarks Rennspielklassiker gerade recht. Außerdem werfen wir noch einen Blick auf Leading Lap, Super Skidmarks und den Klassiker F1 Grand Prix.

38

Alles über Escoms Commodore-Deal

Die Rettung!

Bevor man über die neuen Pläne von Commodore nachdenkt, muß man sich zunächst erst einmal die Frage stellen, wie es überhaupt zu diesem Debakel kommen konnte. Zum Zeitpunkt der Konkursanmeldung verkaufte sich der Amiga 1200 besser denn je, speziell die deutsche Niederlassung von Commodore entwickelte sich unter der Führung von Alwin Stumpf zu einer äußerst profitablen Firma. Doch die Gewinne, welche durch die Amiga-Reihe erzielt wurden, mußten jahrelang allesamt an die amerikanische Muttergesellschaft abgeführt werden. Hier wurde das Geld wiederum in den PC-Markt gesteckt, und man vergab dabei die rechtzeitige Weiterentwicklung der Amiga-Reihe. Als man schließlich fast über Nacht die PC-Reihe einstellte, mußte man umsatzmäßig einen enormen Einbruch hinnehmen, was zur Fol-

Ziemlich genau ein Jahr nach dem Konkurs von Commodore wurde in New York Commodore versteigert. Wie es zu diesem Drama kommen konnte, wie die Auktion abgelaufen ist, wer mitbot, welche Pläne der neue Eigner von Commodore hat und was die Softwarebranche davon hält - wir haben alle wichtigen Informationen für Euch parat.

Von Hans Ippisch

ge hatte, daß der aufgeblähte Verwaltungsapparat zum großen Verlustbringer wurde, was dann plötzlich das blitzschnelle Aus von Commodore USA zur Folge hatte, denn sobald eine Firma mehr Verlust gemacht hat, als Eigenkapital vorhanden ist, wird zum Schutz der Gläubiger und Aktionäre der Konkursverwalter bestellt. Im Geschäftsjahr 1992/93 wurden bei 590,8 Millionen Dollar Umsatz exakt 356 Millionen Dollar Verlust erwirtschaftet! An Interessenten mangelte es bei Bekanntwerden des Konkurses wahrlich

nicht, doch legte die komplizierte Firmenstruktur, die Irving Gould zu verdanken ist, dem Konkursverwalter mehr als einen Stein in den Weg.

Wieso dauerte es so lange?

Commodore Business Machines war ein weitverzweigter Konzern mit mehr als 30 verschiedenen Unternehmen wie beispielsweise Commodore International, Commodore Electronics Limited und den diversen Einzelniederlassungen. Die Rechte am Commodore-Logo lagen beispielsweise bei der deutschen Niederlassung (sie wurden übrigens schon frühzeitig für 1,5 Millionen DM an Escom verkauft), die Rechte an der Amiga-Technologie lagen größtenteils bei Commodore USA, während andere Lizenzpartner Beteiligungen hielten. Das Problem war nun, daß man es hier nicht mit einer Firma zu tun hat, deren Rechte ebenso wie ihre Schulden in einer Hand liegen. Vielmehr meldeten sich beim Konkurs verschiedenen Zulieferer-Firmen, die ebenfalls Rechte anmeldeten. Dies hatte zur Folge, daß man die Firma nicht einfach versteigern konnte, weil der neue Eigner gar nicht berechtigt gewesen wäre, Amigas zu produzieren. Angeblich hatte der Chef, Irving Gould, nachdem ihm mit einem Verfahren gedroht wurde, zum Ausdruck

gebracht, daß er dann über die unterschiedlichen Verzweigungen gar nichts mehr erzählen würde, was das endgültige Aus bedeutet hätte. Und dann gab es da noch einen gewissen David Pleasance, seines Zeichens Chef von Commodore UK, der ständig tönte, er würde in wenigen Tagen wieder mit der Produktion von Amigas beginnen, und

„Ein moderner PC kostet DM 3.000,-, eine Konsole DM 300,-, und der Amiga hat in diesem Markt seine Berechtigung neben PC und Spielkonsole!“ Dr. Bernd Wirsing, Escom-Pressesprecher

somit alle möglichen Interessenten verschreckte. Nach einem Jahr konnte in New York schließlich die Auktion stattfinden.

Judgement Day in New York

Über sechzig Personen fanden sich zur Versteigerung ein, wobei Escom wenige Tage vorher mit 5 Millionen Dollar bereits das erste Angebot abgab. David Pleasance und sein Management Buy-Out-Team waren gar nicht erst anwesend, da sie scheinbar

INFO Der Weg ins Desaster

1984 war Commodore dank des erfolgreichen C64 ein echter Gigant, doch die etwas verunglückte Markteinführung des Amiga ließ den Umsatz in den Jahren bis 1987 beträchtlich absinken. Erst 1991 kam man wieder auf mehr als 1 Milliarde Dollar Umsatz, und als man Ende 1992 schließlich die Einstellung der PC-Produktion beschloß, brach der Umsatz erschreckend ein. Mit 356 Millionen Dollar Verlust im Geschäftsjahr 1992/1993 war ein Konkurs nicht mehr zu verhindern. Das CD 32 konnte gar nicht mehr in die Rolle eines Umsatzträgers schlüpfen, obwohl die ersten Zahlen recht erfreulich waren.



Commodore-Umsätze in Millionen Dollar

INFO Erste Reaktionen der Branche!



Stefan Piasecki, Black Legend

Die Entscheidung der Firma Escom, die Amiga-Technologie zu übernehmen, weiterhin zu vertreiben und entwicklungsmäßig zu unterstützen, war kein Rettungsanker für die Amiga-Gemeinde. Millionen-Geschäfte macht niemand aus Sympathie zu einigen hunderttausend Amiga-Freunden. Als knallhart kalkulierende Rechner wissen aber auch die Escom-Oberen um die unbestreitbaren Vorzüge der Amiga-Serie und deren fortschrittliche Technologie und setzen nun an, dieser Technologie die Bedeutung wieder zu verleihen, die sie verdient. Wir bei Black Legend haben bis zum heutigen Tage die Amiga-Software-Entwicklung entschieden gestützt und, wie etwa im Falle des 'Seelenturms', riesige Anstrengungen und viel Mühe und Geld in Projekte für ein angeblich totes System gesteckt. Wir sind und waren sicher, daß wir das Richtige getan haben. Wie so viele andere haben wir nicht vergessen, welche User uns über die Jahre groß gemacht haben.

Arne Peters, Sunflowers

Zunächst einmal stehen wir einer positiven Weiterentwicklung des Amiga sehr offen gegenüber, nicht zuletzt, weil sich der Erfolg unserer bisherigen Programme wie Aufschwung Ost und Crosscheck durchaus sehen lassen kann. Mit unserem neuesten Spiel Die Nordländer haben wir dann unser vorerst letztes Produkt für den Amiga - weitere Pläne sind im Moment aufgrund der nun schon sehr lange andauernden Unklarheiten über die Zukunft dieses Rechners erst einmal auf Eis gelegt. Ob wir den Amiga weiterhin unterstützen werden, hängt letztendlich von Escom und deren Vermarktung der Hardware und natürlich deren Support für uns Softwarehersteller ab.



Jochen Bellack, Software 2000

Nach langer Zeit wieder einmal ein erfreulicher Lichtblick für die Amiga-User. Denn viel länger hätte sich der Amiga-User nicht hinhalten lassen. Der Amiga ist nach wie vor ein sehr guter Computer, und ich bin davon überzeugt, daß er auch weiterhin seinen Weg machen wird.

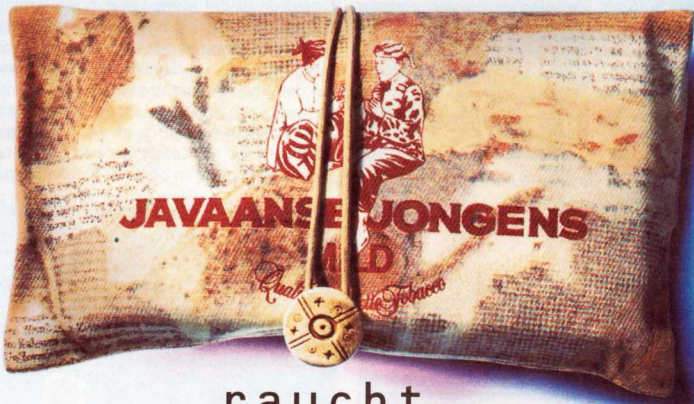
Die Macher von Escom wären gut beraten, wenn sie die Hersteller der Unterhaltungssoftware sobald als möglich über die Specs der zukünftigen Amiga-Computer informieren würden. Man sollte über CD-ROM, Triple A und RISC-Set nachdenken. Nur so ist gewährleistet, daß die zur Wiedergeburt dieses gerade in Deutschland so beliebten Rechners erforderliche Software rechtzeitig verfügbar ist.



Bruno Litfin, Max Design

Endlich ist die Zeit der Unsicherheiten, der Gerüchte und Vermutungen vorbei: Escom hat Commodore übernommen. Mit dem potenten Partner Escom und einer Kooperation aus Handel und Software-Publishern ist es sicherlich machbar, die Amiga-Welt und ihren treuen User verstärkt mit anspruchsvollen Titeln zu versorgen. Wir unterstützen auch weiterhin das Amiga-Format. So freue ich mich besonders auf unseren Release Whale's Voyage II.

Das Auge



raucht



mit!



Javaanse Jongens Mild. Im Stoffbeutel. Für kurze Zeit beim Tabakhändler.

VIROCOPI

Andrew Braybrook ist zurück! Zusammen mit Iain Wellington bastelt er derzeit gerade an den letzten Feinheiten des Ballerspiels Virocop, das im Sommer für den Amiga und das CD 32 erscheinen soll. Besonderes Markenzeichen dieses vier Zonen umfassenden Spiels ist die Pseudo-3D-Ansicht, aus der man einen kleinen, wendigen Roboter durch die Levels steuert. Die Grafik ist dabei bemerkenswert farbenfroh, sehr liebevoll gezeichnet und abwechslungsreich. Satte 20 Extrawaffen, fette Endgegner und ein ausgeklügeltes Leveldesign können Virocop zum echten Hit für Warner machen.



Farbenprächtige Hintergründe machen Virocop besonders sehenswert.



Aufgepaßt! Der kleine Roboter ist mächtig gut bewaffnet! Nicht weniger als 20 Extrawaffen bekommt Ihr in Virocop geboten!

NBA JAM T.E.

Wer sagt's denn! Nach gut einem Jahr entschließt sich Acolaim nun, NBA Jam für den Amiga 1200 zu veröffentlichen. Erfreulicherweise bekommen AGA-User gleich die aktuelle Tournament Edition präsentiert. Bei dieser actionlastigen Spielhallenumsetzung hat man es mit keiner Simulation zu tun, sondern mit einer spektakulären Basketballvariante, bei der zwei zweiköpfige Teams gegeneinander antreten. Die Spieler wurden samt ihren Stärken und Schwächen aus der amerikanischen NBA übernommen, so daß man mit Detlef Schrempf von Seattle Super Sonics die Korbjagd eröffnen kann. Ein spezieller Power-Meter, diverse Extras und rasantes Gameplay garantieren zusammen mit den abgefahrenen Dunkings Sportunterhaltung der Extraklasse.



Spektakuläre Dunkings gehören zum Standard-Repertoire bei NBA Jam T.E.



Zwei gegen Zwei lautet das Motto dieses actionbetonten Spielhallenhits!

MEGABLAST

Eigentlich ist der Name Neuroth ein Begriff für hervorragende Turbokarten, doch nun schickt sich der Hardware-Experte an, auch den Softwaremarkt aufzurollen. Das erste Projekt namens Megablast erinnert deutlich an Dynablast alias Bomberman, bei dem man bombenlegend durch Labyrinth wandelt, in der Hoffnung, am Ende als Letzter übrigzubleiben. Besonders viel Spaß macht es natürlich zu zweit. Single-Spieler kommen jedoch dank der rund 100 Levels und des Editors auch auf ihre Kosten. Erscheinen soll es im Sommer für alle Amigas.



Megablast dürfte zünftigen Mehrspieler-Spaß garantieren.

THE BIG RED ADVENTURE

Ein lustiges Adventure, das in einer peppig dargestellten Russischen Republik spielt, wird gerade von Core Design für den Amiga 1200 und das CD 32 entwickelt. Über 50 Charaktere, mehr als 100 Locations und eine anständige Portion Humor zeichnen das Spiel aus. Man hat die Aufgabe, mit den drei Charakteren Doug Nuts, Dino Fagoli und Donna Fatale die Rückkehr zum Kommunismus zu verhindern. Insbesondere grafisch dürfte Cores neues Spiel Maßstäbe setzen. Mehr Infos gibt es, sobald uns eine spielbare Version vorliegt.



Zum Zuge kommen leider nur Besitzer eines Amiga 1200 oder CD 32.



Die Grafik macht mit Bildern aus dem „Russland der Zukunft“ aufgrund der interessanten Perspektiven einen ausgesprochen guten Ausdruck! Lassen wir uns überraschen...

DER TRAINER 2

Trotz scheinbar übermächtiger Konkurrenz in Form von Anstoß und Bundesliga Manager Hatrick wurde Der Trainer von Black Legend zum ansprechenden Erfolg. Für den Nachfolger wurde nun die grafische Aufmachung anständig aufgepeppt. Zahlreiche Grafiken im Stil japanischer Anime-Comics erfreuen das Auge, während das bewährte Gameplay verfeinert wurde und somit die wahren Fußball-Taktiker fordern dürfte.

DUNGEON MASTER II

Als FTL vor gut drei Jahren einen Nachfolger für ihren Maßstäbe setzenden RPG-Bestseller Dungeon Master ankündigten, konnte niemand ahnen, daß Firmenname und Erscheinungstermin so weit auseinanderliegen. FASTER THAN LIGHT gibt es mittlerweile nicht mehr und Interplay hat sich glücklicherweise der Fortsetzung angenommen. Wenn alles glattgegangen ist, können wir Euch schon nächste Ausgabe einen Testbericht des für Amiga und CD 32 aufpolierten Rollenspielklassikers präsentieren.



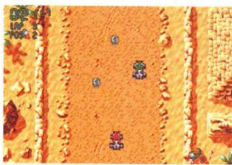
Die Grafik wurde bei der Neuauflage deutlich aufgepeppt.



Am bewährten Spielsystem hat man glücklicherweise nichts geändert.

TURBO TRAX

Im augenblicklichen Rennspiel-Boom hat Black Legend mit Turbo Trax einen ganz heißen Reifen in den Boxen. Im Stile von MicroMachines, Skidmarks & Co. düst man hier mit schicken Formel 1-Flitzern durch die asphaltierten Pisten. Welche Besonderheiten Turbo Trax vorzuweisen hat, können wir hoffentlich nächste Ausgabe in unserem Testbericht in der nächsten Ausgabe verraten.



Flottes Scrolling und offensichtliche Anleihen bei MicroMachines stechen ins Auge!



Die Formel 1-Flitzer, die uns Black Legend anbietet, sind sehr gut animiert worden.

LEADING LAP

Seit Formula One Grand Prix hat sich im Bereich der Rennsimulationen eigentlich nichts Bemerkenswertes mehr getan. Nun schickt sich Black Legend an, die Rennsimulationsmühsere zu beenden. Mit Leading Lap schicken sie einen flotten Formel 1-Boliden auf die Softwarepiste, der bei den Amiga-Usern Anklang finden dürfte. Besondere Merkmale sind die flotte, aber etwas karge 3D-Vektorgrafik und das gelungene Gameplay. An Strecken und Wägen herrscht kein Mangel.



Die Vektorgrafik ist zwar nicht besonders detailliert, dafür jedoch besonders schnell!



Kann Leading Lap den MicroProse-Klassiker von der Pole Position verdrängen?

DER SEELENTURM

Ein Rollenspiel geradezu epischen Ausmaßes wird derzeit gerade bei Black Legend fertiggestellt. Neben einem lesenwertigen Roman erfreut vor allem die extrem komplexe Spielgestaltung, die selbst RPG-Profis über Wochen an den Screen fesseln dürfte. Die Umsetzung des anspruchsvollen PC-Soundtracks war im spielbaren Demo leider noch nicht zu hören, dürfte aber zum Genre passend arrangiert werden. Im Gegensatz zu unseren lieben Kollegen verzichten wir auf einen Test des begrenzt spielbaren Demos und warten auf die fertige Version, die uns laut Black Legend-Producer Stefan Piasecki Ende Mai erwarten wird.



Endlich ein Nachfolger für Ambermoon?



Das spielbare Demo macht einen passablen Eindruck.

INFO

Letzte Meldung!

+++ Binary Asylum arbeitet gerade an Zeewolf 2, das im Sommer auf allen Amigas abheben dürfte. +++ Entgegen anderslautenden Meldungen sind die beiden Codemasters-Titel MicroMachines 2 und Psycho Pinball derzeit nicht für eine Umsetzung auf den Amiga vorgesehen. Wenn, dann würden diese beiden Titel frühestens im Herbst erscheinen. +++ MegaRace für das CD 32 wurde vorläufig verschoben, ob es überhaupt kommt, ist derzeit äußerst fraglich. +++ David Pleasance von Commodore UK tönt wieder! Jetzt will er exklusiv mit der Lizenz von Escom die Amigas produzieren. Tja, was hat der gute Mann nicht schon alles erzählt. +++ Warner hat sich Renegade einverleibt und Sensible Software gleich mit einem Drei-Jahres-Deal an sich gebunden. Von neuen Amiga-Projekten ist außer Sensible Golf derzeit nichts bekannt. +++ Flight of the Amazon Queen wird erst im Juni veröffentlicht.

Bildschirmklopperei mit Bugs Bunny & Co.

Paws of Fury

Gameteks neuester Streich könnte zum ebenbürtigen Nachfolger der Mega-Keilerei Elfmania werden. Wir waren gespannt, inwieweit man an das erfolgreiche, gewaltfreie Spielkonzept anknüpfen konnte, und warfen vorab einen ersten Blick auf die im Juni erscheinende Amiga-Version. **Von Oliver Preißner**

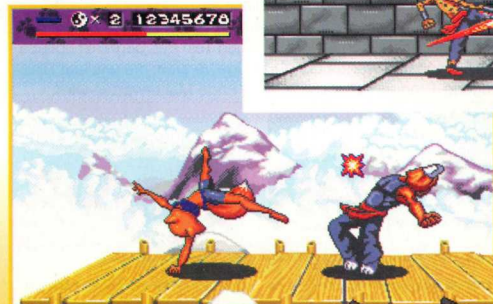
Die Vorgeschichte ist, wie bei Beat 'em Ups üblich, schnell erzählt. Alle vier Jahre bereist der Dalai Lama (nicht zu verwechseln mit dem „Dalai“) die Welt auf der Suche nach den größten Kämpfern. Diese dürfen sich dann darum streiten, wer den „Gürtel des Himmels“ tragen darf. Also augenscheinlich nichts Neues, wäre da nicht die Idee, anstatt muskelbepackter Prügelknauben lustig animierte Tiercartoons in den Kampf zu schicken.

Unsere kleine Farm?

Zugegeben, der Original-Titel des Games, 'Brutal', verheißt eine blutige Keilerei, was aber

Die Hintergründe wurden allesamt sehr detailliert in Szene gesetzt. Hier sorgen Blitze für die richtige Stimmung.

Ups! Wenn die Füchsin einen Salto schlägt, dann sollte man wirklich aufpassen.



hinsichtlich des Ergebnisses wohl eher ironisch zu verstehen ist. Hier präsentiert sich ein unblutiges, dafür aber umso amüsanteres Beat 'em Up. Vom Fuchs bis hin zur Maus hält sich jede der Kreaturen für besonders wichtig, was angesichts der Tatsache, daß es sich (wie bei Roger Rabbit) nur

zur Auswahl. Zum einen war da „Kendo Coyote“, ein verwegenes aussehender Wüstenkoyote im grauen Muskelshirt, zum anderen die dürre Ratte „Rhai Rat“, die ihrem Gegner in knallroten Shorts gegenübertritt. Die Kämpfersprites sind wie aus einem Zeichentrickfilm lustig und detailgetreu animiert. Auch

der Coyote weder heult noch die Ratte quiekt, was deren Natur wohl nähergekommen wäre. Derartiges Gerangel hätte leicht zu einem tierischen Spaß ausarten können. Nun

Ein Zoo setzt neue Maßstäbe - ein weiteres gewaltfreies Beat 'em Up der Extraklasse.

um Toons handelt, gewollt lächerlich wirkt. Zugleich beinhaltet diese Übertreibung natürlich auch einen subtilen Seitenhieb in Richtung dem Genre der blutrünstigen Prügel-Spiele. Für die ersten Probe-Fights standen uns leider nur zwei spielbare Charaktere

die bunten, aber etwas dürrtigen Backgrounds fügen sich prima in den Comic-Stil ein. Sound-Untermalung gab es noch nicht zu bewundern, dafür lassen beide Kämpfer beim heftigen Schlagabtausch so manchen wilden Urschrei vom Stapel. Schade nur, daß





An witzigen Einfällen mangelt es diesem Spiel nicht. Hier wird dem Gegner mit harten Rockgitarren Angst eingejagt (oben). Insgesamt stehen acht absolut unterschiedliche Kämpfer zur Auswahl (rechts).



aber zum eigentlichen Kampf: Dank der auf Anhieb leicht beherrschbaren Steuerung der Grundschnitte stellen sich rasch erste Erfolge ein. Hierbei fällt das anfänglich beschränkte Repertoire an Aktions- und Schlagvarianten auf. Faust- und Fußschläge sowie das obligatorische Blocken sind wie aus anderen Programmen dieses Genres bekannt.

Nachdem jedoch die ersten Gegner besiegt sind, erweitern sich unsere Fähigkeiten zunehmend, bis schließlich auch diverse Spe-

cial Moves beherrscht werden. Ein geübter Spieler erreicht sicherlich schnell die nächsten Runden, da der Computergegner oft ohne jegliches Konzept auf dich einstürmt und so leicht berechenbar wird. So ist der erste Gürtel bald sicher, doch wozu gibt es höher einstellbare Schwierigkeitsgrade.

Eine Schnauzenlänge voraus...

Das fertige Spektakel soll neben dem üblichen Ein- und Zwei-Spieler-Modus mit einem Turniermodus für bis zu acht Spieler aufwarten können. Im Einzelspiel tritt man wie gewohnt gegen den Computer

Den kleinen Hasen darf man nicht unterschätzen, denn mit seinen Hinterläufen ist er sehr schlagfertig.

an, im Team dagegen kann man sich gegenseitig hervorragend das Fell über die Ohren ziehen. Hinzu kommt noch die Einstellung eines Timers, die Wahl der Rundenanzahl sowie der Kampf an verschiedenen Schauplätzen. Eine weitere Neuerung stellt zudem die Zeitlupenoption dar, die bisher vorwiegend nur in Sportsimulationen Verwendung fand. Levelcodes, kombiniert mit einer Speicheroption für den Spielstand, ermöglichen eine individuelle und präzise Hinterlegung eines jeden Charakters inkl. aller erworbenen Graduierungen und Fähigkeiten. Ein letztes Schmankerl ist die Modem-Unterstützung, die landesweite Klipp-Aktivitäten ermöglicht. Paws of Fury bietet eigentlich alles, was das Spielerherz begehrt. Gametek schafft es, die bereits auf dem Super NES und dem Mega Drive beheimatete Tierwelt auch hervorragend auf unserem AMIGA anzusiedeln. Wir sind gespannt auf die vollständige Endversion...

INFO Turniere zugunsten der Telekom

Die angekündigte interaktive Spieloption, die das PF Magic AT&T Modem unterstützt, erlaubt es den Spielern, sich landesweit gegenseitig herauszufordern. Ob die überschaubar kleine Zahl der stolzen Modem-Besitzer nur darauf gewartet hat, bleibt abzuwarten. Statt sich über Briefkontakte kennenzulernen, darf man sich nun gleich zum Einstand eine gehörige Abreibung verpassen...



Was ist los in Nicksis-Los?

Die Nordländer

Computer-Rollenspiele haben schon immer ein Exotendasein geführt. Um so erfreulicher ist es, daß sich jetzt Sunflowers mit einem Fantasy-Spektakel um eine Neubelebung des Genres bemüht. Wir durften schon vorab einen Blick auf das Werk der Hunters-Programmiercrew werfen.

Von Herbert Aichinger

In einem schlichten braunen Umschlag erreichten uns die sieben Disketten mit dem neuen Rollenspiel Die Nordländer. Begleitet wurde das Päckchen von einem dicken Stapel Papier, der die Dokumentation zum Spiel enthielt. Beim ersten Durchblättern der über 60 engbedruckten Seiten versuchten wir, uns vor dem eigentlichen Test schon einen groben Eindruck von den Nordländern zu verschaffen, und wir müssen gestehen, daß wir ganz schön beeindruckt waren.

Optionen-Litanei

Die Liste der Features, die das neue Game bietet, will nämlich gar kein Ende nehmen: Auf

Der Anfangsscreen bietet die für RPGs typischen Optionen.

einem sehr umfangreichen Spielfeld finden sich immerhin 15 verschiedene Städte in sieben großen Kontinenten. Der Spieler hat außerdem die Wahl zwischen elf Rassen, die nicht weniger als 23 verschiedene Berufe ausüben können. Wie es sich für ein Rollenspiel gehört, kann man selbstverständlich Parties bilden und die unterschiedlichsten NPCs anwerben. Auch bei Charaktergenerierung und -training gab man sich redlich Mühe, ein möglichst vielschichtiges System auf die Beine zu stellen: Jede Spielfigur ist mit ganz individuellen Eigenschaften und Talenten ausgestattet, die



sich im Lauf des Spiels je nach Vorgehensweise und Erfahrung verändern. Natürlich können die Charaktere nach und nach auch zusätzliche Fähigkeiten wie z. B. Schwimmen erlernen.

Als besonders nützlich für die

verschiedensten Lebenslagen erweist sich die breite Palette an Zaubersprüchen, über die manche Figuren verfügen. So kann der Waffenmeister u. a. „tanzende Klingen“ gegen Feinde schicken und der Magier mit einem Paralyse-

INFO Anbaggern im Fantasy-Land

Selbst das Anwerben von NPCs wurde von den Nordland-Machern auf besonders witzige Art umgesetzt. Man findet solche potentiellen Begleiter z. B. in der „Port-O-Techno“-Discothek, wo man sie nach allen Regeln der Kunst „anmachen“ kann. Wenn man Glück hat, läßt sich der Disco-Besucher zum Mitkommen überreden - natürlich kann es auch passieren, daß man sich einen „Korb“ einhandelt...



1. „Mal sehen, vielleicht können wir uns in der Disco ja einen knackigen NPC aufreißen...“



3. „Vielleicht hilft's ja, wenn ich seinen tollen Dreizack ein wenig bewundere...“

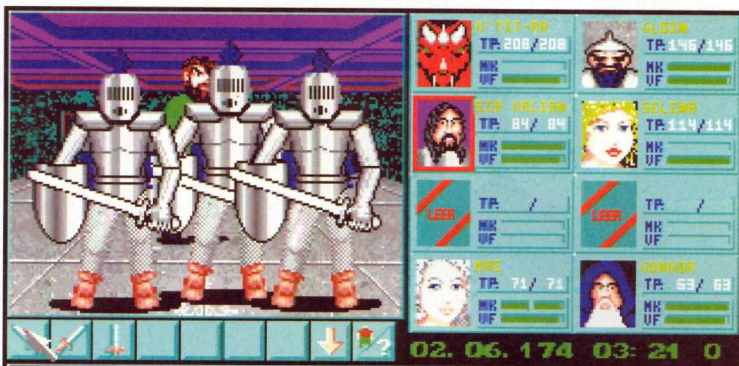


2. „Der gefällt mir. Vielleicht kann ich ihn ja für mich interessieren. Ich sprech' ihn einfach mal an...“



4. „Glück gehabt!“ Jetzt können wir also ein neues Mitglied in unserer Party begrüßen.

Die Gegner in den Nordländern sehen mehr lächerlich als furchterregend aus.



Spruch acht Gegner auf einen Schlag buchstäblich lähmlegen. Insgesamt bietet Die Nordländer 222 Zaubersprüche, deren Beschreibung in der Dokumentation allein schon elf Seiten füllt!

Nach derart vielen Superlativen seid Ihr jetzt bestimmt gespannt, worum es in dem neuen Sunflowers-Rollenspiel eigentlich geht...



In diesem Turm haust Wulfrum, der Magier, der Euch zuerst ein paar Aufträge zur Bewährung erteilt, und Euch anschließend auf die Suche nach dem bösen Ladulak schickt.

Fantasy mit Humor

Zusammen mit einer Gruppe von Abenteurern macht Ihr Euch auf in Richtung Norden, um dem Magier Wulfrum einen Besuch abzustatten. Der hat nämlich einen ganz besonderen Auftrag für Euch: Ihr sollt den abtrünnigen Zauberer Ladulak, der die Herrschaft über die gesamten Nordländer anstrebt, in seine Schranken verweisen!

Schon ganz am Anfang Eures Abenteuers, d. h. nachdem Ihr Euren Charakteren Rasse, Beruf, besondere Fähigkeiten etc. zugeteilt und eine Party gebildet habt, zeigt sich, daß ein Rollenspiel keine bierernste Angelegenheit sein muß. Die Erzählung, die einen in die Hintergründe der Geschichte um die Nordländer einführt, ist

Die Städte in den Nordländern unterscheiden sich kaum voneinander.

nämlich gespickt mit witzigen Gags, so daß man aus dem Schmunzeln kaum mehr herauskommt.

Insgesamt gliedert sich das Nordland-Epos in 16 Missionen. Zunächst gilt es, den Turm zu finden, in dem der Zauberer Wulfrum residiert. Bevor es dann richtig weitergehen kann, erteilt Wulfrum Eurer Gruppe sieben Aufträge, in denen sie sich bewähren muß. Immer wieder kommen einem dabei seltsame Gestal-



SCHLAGT NACH EINEM KRITISCHE WUNDE MIT ZU.

ten in die Quere, die den Hellden ans Leder wollen. In den Kämpfen könnt Ihr allerdings auch kräftig Erfahrungspunkte sammeln.

Ernüchternde Technik

Schiebt man dann erstmals die Disketten ins Amiga-Laufwerk und nimmt Die Nordländer richtig in Augenschein, macht sich nach all den vollmundigen Versprechungen in der Dokumentation doch ein wenig Ernüchterung breit. Was nützen schließlich die tollsten Features, wenn sie in einem grafisch fast schon dilettantisch zu nennenden Gewand daherkommen? Nicht nur die Hintergründe im Aktionsfenster wurden grob und lieblos gestaltet, auch die bildliche Umsetzung der Charaktere läßt zu wünschen übrig. Da hampeln beispielsweise höl-

zern drei Gegner auf dem Bildschirm herum, die alle gleich aussehen.

Soundtechnisch hat man sich ebenfalls nicht gerade übernommen; lediglich die Kampf-szenen wurden akustisch witzig umgesetzt. Seltsam erscheint dagegen, daß nicht einmal in der „Port-O-Techno“-Disco Musik zu hören ist... Alles in allem hinterlassen Die Nordländer einen zwiespältigen Eindruck: inhaltliche Komplexität geht einher mit einer völlig veraltetem technischen Umsetzung. Laut Sunflowers soll allerdings ein Teil der Grafiken noch überarbeitet werden. Es besteht also noch Hoffnung...

INFO

Die Nordländer

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Hunters/Sunflowers
System: A500, A500+, A600, A1200, A2000
Speicher: 1 MB RAM
Disketten: 7
Steuerung: Maus, Tastatur
Festplatte: unterstützt
Sprache: deutsch

Das Ei des Kolumbus

Colonizat



Ausgerechnet jenes Spiel, das viele Computerfreaks für das beste aller Zeiten halten, ließ seine Fangemeinde einige Jahre vergeblich auf eine Fortsetzung warten: die Rede ist von Sid Meiers Civilization, dem genial einfachen Strategiespiel, das Zehntausende von Amiga- und PC-Freaks mehr lange Nächte wachhielt als jedes andere Programm. Gut ein halbes Jahr nachdem die PC-Benutzer mit dem Nachfolger bedacht wurden, ist Civilization jetzt endlich für die Amiga-User in Sichtweite. Von Thomas Borovskis

Mit Spielen wie Pirates, Civilization oder Silent Service wurde Sid Meier zur wahren Spielelegende.



Eine thematische Fortsetzung von Civilization erwartet uns mit Colonization bestimmt nicht. Denn während sich der Klassiker mit der riesigen Zeitspanne der gesamten Menschheitsgeschichte befaßt, behandelt Colonization nur die Jahrhunderte ab der Entdeckung Amerikas 1492. Es müssen keine Erfindungen (wie das Rad und das Alphabet) mehr gemacht werden, und das Spielziel ist nicht das Erreichen der Welt-

herrschaft, sondern das Gewinnen des amerikanischen Unabhängigkeitskrieges. Der Spieler beginnt die Eroberung des amerikanischen Kontinents mit zwei Einheiten und einem Schiff, das den Transport von Waren zum europäischen Heimathafen und die Passage von Arbeitskräften in die entgegengesetzte Richtung ermöglicht. An der grundsätzlichen Spielweise hat sich trotzdem nicht viel geändert: man sucht sich auf

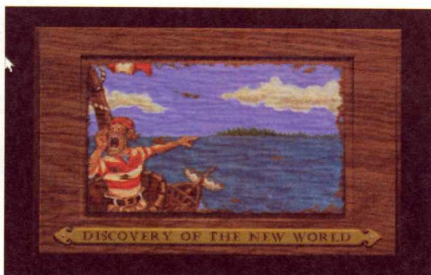
der Karte ein gutes Fleckchen Land, das mit reichlich Nahrungsmitteln und Bodenschätzen aufwarten kann, und gründet dort seine erste „Kolonie“ (daher auch der Spielname).

Schmelztiegel der Nationen

Wenn die Zahl der Einwohner weit genug gestiegen ist, werden zweite, dritte und vierte

Städte gegründet, die sich im Spielverlauf immer weiterentwickeln. Natürlich gibt es auch diesmal wieder die Möglichkeit, Städte anderer Nationen zu überfallen und zu erobern. Insgesamt ringen dabei vier europäische Nationen um die Vorherrschaft auf dem neuen Kontinent. Die Holländer, Engländer, Franzosen oder Spanier stehen dem Spieler vor Spielbeginn zur Auswahl. Bereits diese Wahl kann spielentscheidend sein, denn jede dieser Nationen beginnt die Partie mit anderen Voraussetzungen: als Spanier hat man zusätzliche Angriffspunkte bei der Eroberung von Indianer-

ion



Sägewerke, Schmieden und Werften etc. innerhalb einer Kolonie garantieren höhere Produktion und gute Einnahmen.

dörfern, in der Rolle der Holländer erhält der Spieler dagegen günstigere Konditionen beim Handel mit seinem europäischen Heimatland. Apropos Handel: Die Erzeugung und der An- und Verkauf von Waren hat in Colonization eine tragende Bedeutung. An neue Einheiten (Siedler, Arbeiter, Soldaten) kommt man nur, wenn man ausreisewilligen Europäern die Schiffspassage nach Amerika bezahlt. Mit etwas Spielerfahrung wird man allerdings keine Probleme haben, ausreichend Leute zusammenzutrommeln - denn der neue Kontinent ist voll von Goldnuggets, wertvollen Fellen, Tabak und Baumwolle, die sich für viel Geld nach Europa verkaufen lassen.

Von Feinden zu Verbündeten

Wenn der Spieler sich (militärisch) stark genug fühlt und ein Großteil seiner Siedler nach Unabhängigkeit strebt, nimmt das Spiel eine drastische Wende: ab diesem Zeitpunkt sollte man seinem König nämlich die Unabhängigkeit erklären. Die Folgen sind ein Unabhängigkeitskrieg, in dem es kreuz und quer durcheinander geht. Alte Feinde werden plötzlich zu Verbündeten und kämpfen so lange gemeinsam für die neuen „Vereinigten Staaten“, bis die europäischen Invasionsflotten bis auf die letzte Einheit besiegt wurden. Wie komplex das Spielsystem von Colonization ist, kann man anhand der PC-Version bereits seit Monaten bestaunen - gute Beziehungen mit den Indianern sind wichtig, das System von Angebot und Nachfrage

gilt es im Hinterkopf zu behalten und einige Kenntnisse über die amerikanische Geschichte sind ebenfalls nicht hinderlich. Für die Amiga-Version, die im nächsten Monat bei uns auf den Prüfstand kommt, sollen spielerisch keinerlei Abstriche gemacht werden. Auch technisch hat sich seit Civilization

Wie komplex das Spielsystem von Colonization ist, kann man anhand der PC-Version bereits seit Monaten bestaunen. Für die Amiga-Version sollen spielerisch keinerlei Abstriche gemacht werden.

natürlich einiges getan: Die Übersichtskarte sowie alle Einheiten sehen bedeutend besser aus als beim Vorgänger, und anstelle des gelegentlich auftauchenden Gedudels dringt jetzt abwechslungsreiche Western- und Indianermu-

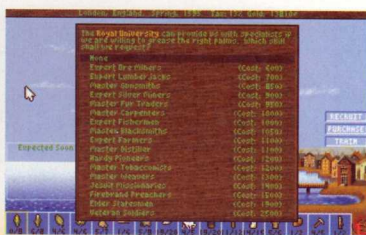


sik aus dem Lautsprecher. Ob MicroProse die Umsetzung des Strategieknüellers - der in der PC-Version übrigens zum „Spiel des Jahres“ gekürt wurde - gelungen ist, erfährt Ihr voraussichtlich in der nächsten Ausgabe.

Ein gutes Verhältnis zu den Ureinwohnern bringt Geschenke und billiges Land. Wer die Indianer hingegen angreift, kann wertvolle Schätze erobern.



Jede Kolonie beginnt zunächst mit einer dünnen Umzäunung und darf im besten Fall bis zur steinernen Festung ausgebaut werden, die nur schwer eingenommen werden kann.



Ungelernte Arbeiter erreichen bei weitem nicht die Produktivität von Handwerksmeistern. Dafür muß man für auszubildete Kräfte auch ordentlich Mäuse abdrücken.

Nach Anstoß und Patrizier ein neuer Hit für Ascon?

Pole Position



Das Vorurteil, Softwarehäuser falle nichts Neues mehr ein, stimmt glücklicherweise nicht so ganz. Mußte man sich bis vor einem Jahr mit einer recht beschränkten Auswahl an Wirtschaftssimulationen mit

Seefahrerszenario oder Bundesliga-Hintergrund zufriedengeben, so ist in den letzten Monaten eine ganze Vielzahl origineller Produkte auf den Markt gekommen. Ob man die Autogeschichte mit Oldtimer neu aufrollt, das Geschehen in

Daß Ascon etwas von Wirtschaftssimulationen versteht, haben sie mit Anstoß und Der Patrizier ausgiebig bewiesen. Um so gespannter darf man nun sein, was den Jungs aus Gütersloh zum trendgerechten Thema Formel 1 einfällt. **Von Hans Ippisch**

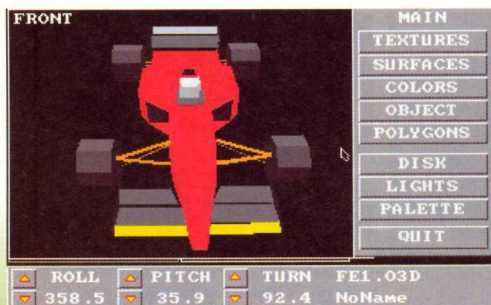
einem verrückten Krankenhaus über Bling! kontrolliert, oder einen abgefahrenen Freizeitpark namens Theme Park kreiert, kreative Grenzen wurden kaum gesetzt. Im aktuellen Formel 1-Boom dürfte Ascons neuestes Spiel gerade recht kommen.

Von 0 auf 200 in 7 Sekunden?

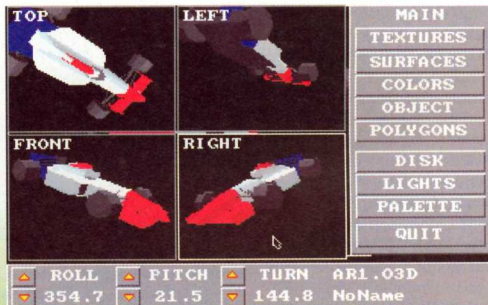
Spätestens seit Michael Schumacher durch einen kernigen Rempler im letzten Rennen der 94'er-Saison Damon Hill den Weltmeistertitel wegschnappte, gilt die Formel 1 neben Fußball als die augenblickliche TV-Sportart Nummer 1. Rund 5 Millionen Zuschauer verfolgen im 14-tägigen Rhythmus die Rennen der millionenschweren Formel 1-Piloten, welche oft erst über Beschlüsse am grünen Tisch endgültig gewertet werden. Daß es nicht alleine

genügt, ein schnelles Auto zu bauen, kann man anhand von Ascons neuester Wirtschaftssimulation gut nachvollziehen. Man schlüpft in die Rolle des Rennstall-Chefs und hat sich somit fast um alles zu kümmern. Bevor man auch nur eine einzige Schraube bestellen kann, muß man sich erst einmal einen finanzstarken Investor suchen, der mit zweistelligen Millionensummen die

Daß es nicht alleine genügt, ein schnelles Auto zu bauen, kann man anhand von Ascons neuester Wirtschaftssimulation sehr gut nachvollziehen. Man schlüpft nämlich in die Rolle des Rennstall-Chefs.....



Mit superschnellen SGI-Rechnern wurden die Wagen von den Spieledesignern detailgenau konstruiert.



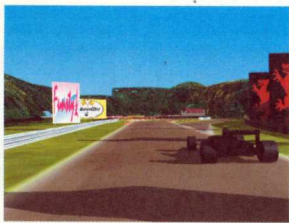
Bevor das Rennen richtig losgeht, darf man erstmal über eine Vielzahl von Optionen das Spiel an den Rechner anpassen.



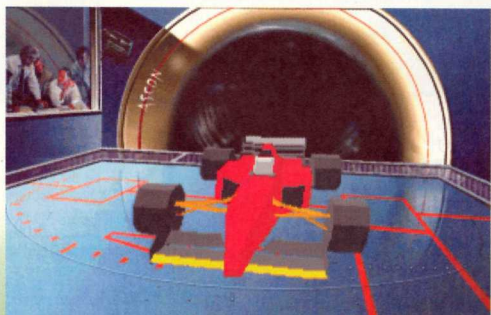
Die Rennstrecken wurden den Original-Pisten originalgetreu nachempfunden, hier beispielsweise Monza aus der Vogelperspektive.

finanzielle Grundlage schafft. Alle weiteren Werbeflächen auf dem Auto oder auf den Fahrer-Overalls sollte man natürlich ebenso gewinnbringend vermieten. Tüchtige Fahrer aus den diversen Klassen sind ebenso wichtig wie die restliche Mannschaft, die aus Boxenmitarbeitern, dem Rennleiter, dem Teamarzt, dem

Werkstatt-Team, dem Verwaltungspersonal und dem Personalchef zusammengesetzt wird. Hat man erst einmal Geld und Personen zusammen, darf man sich an die Entwicklung des Formel 1-Boliden machen.



Besser geht es kaum!
Dem A1200 wird hier bei der Berechnung der fließenden Darstellung das Letzte abverlangt.



Im Windkanal können Schwächen an der Aerodynamik entdeckt werden.

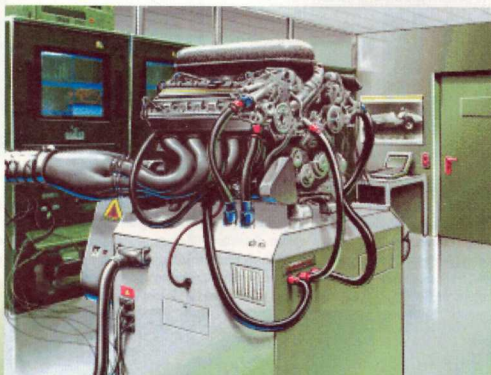


Von diesem Schreibtisch aus werden die Millionen jongliert.

kann man ein optimales Fahrzeug auf die Räder stellen. Dieses gilt es dann auch, Rennen für Rennen oder in Trainingslagern zu verbessern. Tests im Windkanal, feinfühliges Motortuning, Änderungen am Getriebe, alle diese Dinge und noch vieles mehr müssen für jede Rennstrecke speziell abgestimmt werden. Höhepunkt jedes Wochenendes ist natürlich das Rennen selbst, und das wurde auch besonders beeindruckend in Szene gesetzt. Anhand vorberechneter SGI-Grafiken verfolgt man die Rennwägen, wie sie auf den Pisten dahinbrettern, wilde Überholmanöver probieren oder das Chassis auf seine Festigkeit überprüfen. Auch hier haben die Programmierer nicht mit Details gegeizt. Was wir bisher von Pole Position-Formel 1 Teamchef gesehen haben, macht einen phantastischen Eindruck. Wenn das fertige Projekt auch nur annähernd unserem ersten Eindruck entspricht, dürfen wir einen echten Top-Hit erwarten. Erscheinen soll es im September für A500 und A1200.

Vitamin B ist gefragt!

Der wichtigste Bestandteil des Wagen ist natürlich der Motor, allerdings bekommt man nicht so ohne weiteres den besten Motor, denn die Hersteller haben oft nur eine begrenzte Kapazität und beliefern nur die namhaften Teams. Ähnlich sieht es bei den Reifen, dem Treibstoff oder der Elektronik aus. Nur wenn man gute persönliche Verbindungen hat,



Das letzte verfügbare PS muß aus dem Motor gekitzelt werden, wenn man vorne mitfahren will.

Anwendungen

AdreB/CD/Disk/Video Vier bewährte Verwaltungsprogramme sorgen dafür, daß Sie bei Ihren Adressen, Tonträgern, Disketten und Videos immer den Durchblick behalten. Ansprechende Benutzeroberflächen mit komfortablen Eingabemaschinen und die einsteigerfreundliche Bedienung lassen Sie das Chaos im Datenwald schnell beseitigen. Mit vielen Such- und Sortieroptionen. (4 Programme mit je 1 Disk, je 4,60 DM)

Astronomie-Set

Software zu den Themen Planet Erde, Weltall und Raumfahrt. Mit Sternendatenbank, Planetarium, Weltkartenprogramm u.v.m. Ein Muß für jeden Hobbyastronomen und Raumfahrtn! (5 Disks, 23,- DM)



Clipart-Set Nr. 1 & 2 Eine Sammlung toll gezeichnete IFF-Kleingrafiken aus verschiedenen Bereichen. Sauber nach Themen (z.B. Essen, Geschäft, Menschen, Tiere, Verkehr u.v.m.) sortiert. Verschönern Sie Visitenkarten, Briefe, Einladungen, Listings und andere Drucksachen! (2 Sets mit je 15 Disks, je Set 69,- DM)

Druck-Set Reizen Sie die Fähigkeiten Ihres Druckers voll aus! Mit den Programmen dieser Zusammenstellung können Sie müheles Texte, Etiketten, Grafiken, Kassettenhüllen, Listings u.v.m. zu Papier bringen. Geeignet für alle gängigen Printer.

Alles, was Sie brauchen, um mit dem Amiga „Druck“ zu machen (5 Disks, 23,- DM)

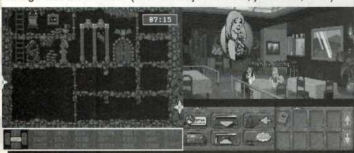


Englisch-Pack Die perfekte Zusammenstellung für je den, der Englisch lernen will: Übersetzer zum schnellen Übertragen von englischen Worten und ganzen Sätzen ins Deutsche. Mit dabei: ein Spezialtrainer für unregelmäßige Verben, ein pädagogisch hochwertiger Vokabeltrainer mit großem Wörterbuch und ein kluger Grammatikkurs mit sehr vielen Übungssektionen. (3 Disks, 13,80 DM)

Tel.: 07141/29 09 48

Spiele

Abenteuer-Pack Nr. 1 & 2 Eine Auswahl aufregender Grafikadventures für den Amiga. Erleben Sie in der Rolle verschiedener Spielfiguren atemberaubende Abenteuer voller Gefahren. Gigantische Games, die Sie monatelang vor Ihren Amiga fesseln werden. (2 Sets mit je 5 Disks, je Set 23,- DM)



Action-Set Nr. 1 & 2

Technisch brillant und rasant: Viele bombastische Baller- und Actionspiele mit Top-Grafiken und megastarkem Sound. Ballern bis die Rohre rauchen! (nicht A1200, 2 Sets mit je 6 Disks, je Set 27,60 DM)



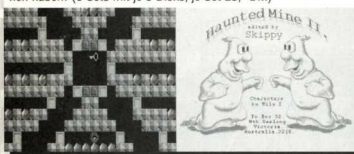
Autorennen

Rasen Sie auf zahlreichen Rennstrecken mit Ihren Freunden oder Computergegnern um die Wette. Doch Achtung, auch die haben ihren Führerschein nicht in der Lotterie gewonnen! (2 Disks, 9,20 DM)

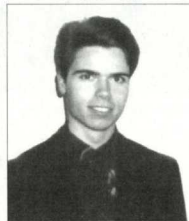


Boulderdash-Pack Nr. 1-6

Das Comeback der süchtig machenden Spielidee: Viele neue Versionen des All-Time-Hits in ansprechender Aufmachung. Steuern Sie tief unter der Erde einen Diamantensucher auf seinen gefährlichen Wegen und entkommen Sie den fiesen Monstern, die es auf Sie abgesehen haben! (6 Sets mit je 5 Disks, je Set 23,- DM)



Christoph Janz



Christopher Münchhoff

Höllisch paradiesische Software. Auswählen, anrufen und bestellen!

Liebe Leserinnen und Leser,

auf diesen beiden Seiten finden Sie ausgewählte Spiele und Anwendungen zu einem unschlagbaren Preis-Leistungs-Verhältnis. Exklusive El Dorado-Produkte, die keinen Vergleich mit wesentlich teureren Programmen scheuen.

Unser freundliches Team nimmt Ihre Bestellung auf und sorgt für einen sicheren und schnellen Versand - in der Regel geht Ihr Päckchen noch am Bestellttag raus.

Bei Fragen und Problemen helfen wir Ihnen gerne weiter. Wir freuen uns auf Ihren Anruf!

Christoph Janz
Christoph Janz

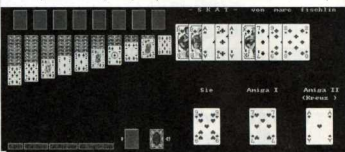
Christopher Münchhoff
Christopher Münchhoff

Jump & Run-Set Nr. 1 & 2

Gesammelte Hits des witzigen Genres begeistern mit flüssigen Spielabläufen, farbenfroher Grafik und starker Musik. Lenken Sie verschiedene Spielfiguren in fantastischen Welten, sammeln Sie Extras und Punkte und schlagen Sie bössartige Verfolger in die Flucht! Spiel, Spaß und Spannung für die ganze Familie sind garantiert! (2 Sets mit je 5 Disks, je Set 23,- DM)

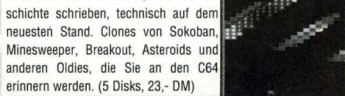


Kartenspiele Skat: Starke Computergegner ersetzen fehlende Mitspieler. Black Jack und Poker: Zocken Sie Ihren Amiga in Grund und Boden! Patience und Solitaire: Anspruchsvolle Spiele für kluge Köpfe. (nicht A1200, 3 Disks, 13,80 DM)



Klassiker-Pack

Spiele, die Geschichte schrieben, technisch auf dem neuesten Stand. Clones von Sokoban, Minesweeper, Breakout, Asteroids und anderen Oldies, die Sie an den C64 erinnern werden. (5 Disks, 23,- DM)



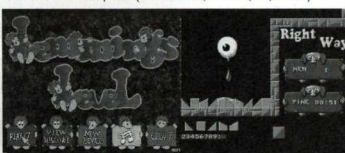
Brettspiele

Zahlreiche beliebte Brettspiele, toll umgesetzt für den Amiga: Backgammon, Risiko, Schach, Scrabble, Mühle, Roulette, Shanghai, Monopoly, Mensch-ärgere-Dich-nicht, Reversi, Quzspiele, Puzzles und darüber hinaus einige weniger bekannte Games, die Sie begeistern werden. Spielstarke Computergegner garantieren spannende Partien und gute Trainingsmöglichkeiten. Auch können Sie mit Ihren Freunden zusammen Teams bilden oder mehrere Personen gegeneinander antreten lassen. Außerdem können in vielen Programmen Spielstände abgespeichert werden. Netze Grafiken, die einfache Bedienung und der sagenhafte Preis lassen die „Brettspiele“ zum echten Mega-Hit werden! (8 Disks, 36,80 DM)

MEGA HIT



Legmin'-Set Eine hitverdächtige Spielesammlung: Zahlreiche witzige Spiele mit den niedlichen Tieren. Steuern Sie die Lemminge als sportliche Athleten bei der Olympiade, als verkleidete Weihnachtsmänner durch Schneelandschaften und als arme Verirrte durch Spiegelabyrinthe! Der geheime Tip für alle Fans des Kultspiels! (nicht A1200, 7 Disks, 32,20 DM)



Anwendungen

Grafik-Pack Alles, was das Herz begehrt: Software zum Malen und Morph von Bildern, zum Bearbeiten von (auch übergroßen) Icons und zum Abspielen von Animationen. Mit Freepaint, TSMorph, Amos Paint und vielen weiteren Programmen, Utilities und Beispielen. Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf! (5 Disks, 23,- DM)

IntroMaker-Pack Erstellen Sie mühelos und ohne Programmierkenntnisse fetzige Intros mit Grafik, Sound und coolen Effekten. Mit dabei: Programme, mit denen Sie Ihre eigenen Demos in den Bootblock schreiben können. (2 Disks, 9,20 DM)

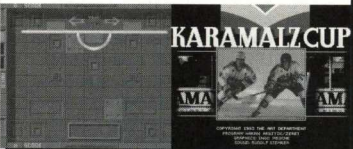
Spiele

Manager-Pack Realitätsnahe Wirtschaftssimulationen: Als Boss einer Firma managen Sie Produktion, Werbung, Verkauf, Personalwesen und vieles mehr. Erweitern Sie Ihren Betrieb zum Erfolg. (4 Disks, 18,40 DM)

Multiplayer-Set Eine extravagante Zusammenstellung: Hervorragende Games für mehrere Spieler. Beweisen Sie Geschick bei spannenden Duellen mit Panzern, Raumschiffen und den nackten Fäusten! (8 Disks, 36,80 DM)

PacMan-Pack Schöner, schneller, spaßiger: Deluxe PacMan und andere hervorragende Neuauflagen des beliebten Oldies mit fiesem Gegner, schöner Grafik und flüssigem Spielablauf. (nicht A1200, 2 Disks, 9,20 DM)

Sportspiele-Pack Eine aufwendige Sammlung zahlreicher spannender Sportspiele. Mit dabei: Der Eishockey-Action-Renner Karamalz-Cup, Ligaverwaltung, Abfahrtslauf, Karatespiel Fußball- und Eishockeymanager und ein futuristisches Football-Game. Ob auf dem Fußballrasen, auf dem Eis oder im Schnee, ein Muß für jeden Sportfreak. (4 Disks, 18,40 DM)



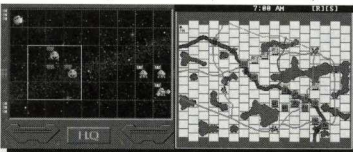
Star Trek-Set Zwei äußerst umfangreiche Strategiespiele rund um die Enterprise und Captain Kirk. Als Kommandant des berühmten Raumschiffs durchqueren Sie die Weiten des Weltalls und werden mit kniffligen Missionen konfrontiert. Starke Grafik und digitalisierte Soundeffekte sorgen für langen Spielspaß. Games, an denen kein echter Star Trek-Fan vorbeikommt. Beam me up, Scotty! (nicht A1200, 5 Disks, 23,- DM)



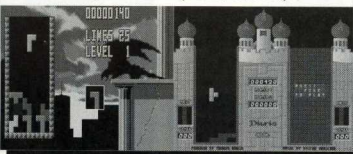
Musik-Set Nr. 1 & 2 Jedes der beiden Programmpakete verwandelt Ihren Amiga in einen kompletten Synthesizer. Programme, um Musik zu komponieren, fertige Musikstücke, zahllose digitalisierte Instrumente und Effekte und Abspielsoftware. Kurz, so ziemlich alles, was Sie brauchen, um am Amiga Musik zu machen. Es können bis zu acht Instrumente parallel gespielt werden, außerdem können Sie per MIDI-Schnittstelle dafür geeignete Keyboards ansteuern. Komponieren Sie Ihre eigenen Songs! (2 Sets mit je 5 Disks, je Set 23,- DM)



Strategie-Set Die Hits unter den Strategiespielen. Werden Sie Agent, Kaiser, Börsenmakler, Manager, Feldherr im amerikanischen Bürgerkrieg u.v.m. Erobern Sie Länderereien, bauen Sie Wirtschaftsimperien auf, gewinnen Sie glorieiche Schlachten und zeigen Sie viel Taktik! (6 Disks, 27,60 DM)



Tetris-Pack Zahlreiche brillante Neuauflagen des Klassikers beweisen: Tetris ist und bleibt einfach genial! Spiele, die in keiner Sammlung fehlen sollten. (3 Disks, 13,80 DM)



...und noch mehr Hits:

Amiga- und RoadRoute Erstklassige Streckenplaner mit riesigem Datenbestand an Orten und Routen. (1 Disk, 4,60 DM)

Bildergalerie Faszinierende Farbbilder. (5 Disks, 23,- DM)

Bildschirmochoner-Set Bildschirmschoner mit tollen Effekten bieten Schutz vorm „Einbrennen“. (2 Disks, 9,20 DM)

Biorhythmus-Disk Gleich drei Programme. (1 Disk, 4,60 DM)

Busineß-Set Mit Fibu, Faktura, Tabellenskalkulation, Terminplaner und Geschäftsgrafiksoftware. (4 Disks, 18,40 DM)

Colorfonts IFF-Bilder mit farbigen Buchstaben zur Verwendung in allen gängigen Malprogrammen. (2 Disks, 9,20 DM)

Das Erbe 1 & 2 (2 Spiele mit je 1 Disk, je Spiel 4,60 DM)

Fraktal-Set Generieren Sie mühelos fraktale Grafiken mit „Lypapunovia“ und anderen Programmen. (4 Disks, 18,40 DM)

Genealogist Ahnenforschung. Erstellen einen kompletten Stammbaum Ihrer Familie! (ab Kickstart 2.0, 1 Disk, 4,60 DM)

GD Die Simulation des noblen Sports. (2 Disks, 9,20 DM)

HD-Sicherungs-Set Sichern Sie bequem die Daten Ihrer Festplatte auf Disketten! (ab Kickstart 2.0, 2 Disks, 9,20 DM)

Helicopter-Mission Mit mehreren Helis. (1 Disk, 4,60 DM)

Kopierprogramme Sicher und in Rekordzeit ganze Disks formatieren, optimieren und kopieren. (2 Disks, 9,20 DM)

Schreibmaschinenkurs für zehn Finger. (1 Disk, 4,60 DM)

SimCity-Terrain-Editor Erstellen Sie Ihre individuellen Landschaften für SimCity! (1 Disk, 4,60 DM)

Speedup-Set Disketten- und Festplattenlaufwerke werden spürbar beschleunigt. (ab Kickstart 2.0, 3 Disks, 13,80 DM)

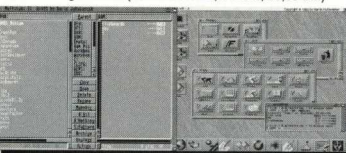
The Shepherd Sie kämpfen als Gott gegen schwierige Gegner und Naturkatastrophen. (1 Disk, 4,60 DM)

Telekommando 1 & 2 Legendäre Grafikadventures von der Telekom. (2 Spiele mit je 1 Disk, je Spiel 4,60 DM)

Tony & Friends ...in Kellogg's Land. (1 Disk, 4,60 DM)

Workbench-Tools

Zahllose nützliche Utilities und Tools, die Ihnen die Arbeit mit der Workbench erheblich erleichtern. Dateien werden zum Beispiel per Mausclick kopiert, Fenster automatisch angeordnet und Ihre Arbeitsoberfläche bekommt einen völlig neuen Bedienungskomfort. Auch optisch wird Ihre Workbench mit zahllosen Icons und 3D-Menüs neu durchgestylt. Mit MagicMenu, MagicWB und ToolManager und vielen weiteren Programmen. (ab Kickstart 2.0, 8 Disks, 36,80 DM)



EL DORADO Das Softwareparadies

So einfach bestellen Sie

Per Nachnahme: Sie können telefonisch, schriftlich oder per Fax bestellen. Sie bezahlen dann bequem beim Briefträger. Versandkosten: 7,90 DM.

Per Vorkasse: Legen Sie Ihrem Brief einen Scheck bei. Versandkosten: 5,90 DM. Ausland (nur Vorkasse): 14,90 DM. Abholung nach Absprache!

Alle Programme laufen - sofern nicht anders angegeben - auf allen Amigas ab 1 MByte.

El Dorado Softwareversand
Christopher Münchhoff & Christoph Janz
 Brucknerstraße 47
 71640 Ludwigsburg

Direktversand und Beratung:
07141/29 09 48

Direktversand:
07141/28 00 11

Telefax:
07141/87 09 10

Wo bitte geht's hier zum Schlaraffenland?

Lollypop

In letzter Zeit wurden die Besitzer eines Amiga mit vielfach erstklassiger Jump & Run-Software geradezu zugeschüttet. Ohne große Ankündigung brachte Rainbow Arts einen weiteren Vertreter dieses Genres auf den Markt. Ob Lollypop schädlich für Zähne und Zahnfleisch ist, wollten wir natürlich herausfinden...



Die Schatztruhen muß man dreimal mit Lollies bewerfen, damit sie aufspringen und man sich über den Inhalt hermachen kann.

Dunkle Wolkenberge ziehen am Himmel über der Spielwarenfabrik auf. Es donnert und Blitze zucken. Ein Blitz schlägt in die Fabrik ein und trifft eine kleine, blonde Aufziehpuppe, der dadurch, wie im Märchen, Leben eingehaucht wird. Das ist der Ausgangspunkt für eine lange, abenteuerliche Odyssee ins Schlaraffenland, denn Lolly hat nichts anderes mehr im Sinn als Süßigkeiten. Und genau diese sind es, an der ihr

Leben hängt. Der Spieler übernimmt nun die verantwortungsvolle Aufgabe, die zu neuem Leben Erwachte an ihr heißersehntes Ziel (Süßigkeiten ohne Ende) zu führen.

Auf zur Fotosafari!

Der guten Lolly wird der Weg ins Schlaraffenland natürlich nicht leicht gemacht. 28 Levels

voll mit kunterbunter Action und unzähligen böseren Monstern warten auf die Kleine. Hinter jeder Ecke lauern Gefahren und hinterlistige Fallen. Insofern wäre der Spieler ohne das nötige Überlebensequipment wohl bald frustriert und der Aufgabe nahe. Glücklicherweise stehen ihm einige hilfreiche Ausrüstungsgegenstände zur Verfügung, als da wären: ihre Lut-

scher, die als Wurfgeschosse dienen (die Angst vor dem Zahnarzt ist den Monstern deutlich anzusehen) und ein Lippenstift, der allerdings für das Spiel keinerlei sichtbare Bedeutung hat und wohl eher der Schönheitspflege dienlich ist. Von besonderer Bedeutung ist die mitgeführte Schwarzweißkamera, mit der sich unser Püppchen zum einen vor den anstürmenden Monstern schützen kann. Zum anderen sollten unbedingt einige Erinnerungsfotos von ihrer Reise



Rainbow Arts hat auf ein speicherplatzraubendes Intro gänzlich verzichtet. Dafür wurden über vier Disketten randvoll mit Unterhaltungs-Soft gepackt.

und ihren Gegnern geschossen werden, was am Levelende, abhängig von der abgelenkten Monsteranzahl, mit Bonuspunkten belohnt wird.

Sammeln, was das Zeug hält!

Um einen Levelausgang zu erreichen, ist es notwendig, vier Teile eines Puzzles zu finden. Zusammengesetzt ergeben diese einen Hinweis auf den jeweiligen Obermottz. Die kleinen Schnipsel wurden häufig äußerst knifflig versteckt. Sie können nach der Eliminierung eines Gegners erscheinen oder sind in den im ganzen Level verteilten Schatztruhen verborgen, die dann per Süßigkeitenbeschuß geöffnet werden müssen. Außer dem benötigten

Süßigkeiten sind wieder im Kommen. Lollypop spielt sich einfach und angenehm kurzweilig.

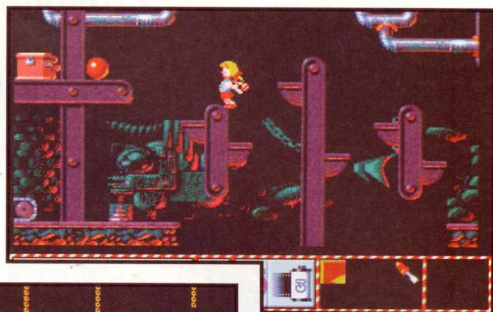
Puzzlestück können sich noch viele andere brauchbare Gegenstände darin befinden, z. B. ein weiteres Bildschirmleben oder zusätzliche Power Ups. Nicht immer ist die Wirkung der aufgenommenen Teile jedoch von Vorteil. Ein Giftfläschchen oder ein Spiegel berauben Lolly eines Lebens bzw. bewirken eine zeitweilige Seitenumkehrung der Joysticksteuerung. Laßt keinen Wecker stehen, denn die Zeit

ist neben den Monstern wohl das größte Problem auf Eurem Trip. Die abzugrasenden Welten sind sehr großflächig und beinhalten zudem Zugänge zu Unterlevels, die man ebenfalls durchforschen muß, um auch die letzten Puzzlestücke zu ergattern. Trotzdem können selbst Anfänger mit Lollypop getrost den Einstieg in das Jump &



Durch Aufzüge (aus dem Bild nach oben oder unten verschwindende Plattformen) gelangt man in abwechslungsreiche, grafisch oft sehr konträre Unterlevels.

Run-Genre wagen. Zudem wird das Game auch optisch und akustisch reizvoll präsentiert. Lolly macht mit ihren blonden Zöpfen und ihren roten Schuhen eine drollige Figur. Wenn sie bei Untätigkeit ungeduldig mit ihren kleinen Füßchen auf der Stelle tippelt, hat sie auf jeden Fall dem Spieler bereits ein leichtes Schmunzeln entlockt. Leider ist einem beim Anblick der gegnerischen Monster weit weniger zum Lachen zumute. Die schwabbeligen Genossen könnten glatt aus der Geister-



Niedlich! Wenn die Kleine am Abgrund steht, rudert sie angegert mit den Armen.

bahn entsprungen sein. Zudem sind die Geister auch nicht besonders clever, worin sie sich mit den übrigen Schleimhaufen und Spielzeugpanzern einig sind. Die Bewegungsabläufe wiederholen sich monoton bei jedem Angriff und sind somit leicht zu überlisten. Einzig und allein der am Ende eines jeden Levels erscheinende Endgegner weiß zu gefallen. Für einen erfolgreich abgeschlossenen Level wird ein Paßwort ausgegeben, das den Wiedereinstieg in die zuletzt gespielte Welt ermöglicht. Besitzer eines 2-Button-Pads haben das gesamte Spielgeschehen komplett über ihre beiden Buttons im Griff, alle anderen müssen zudem auf die Taste zurückgreifen.

Oliver Preißner

COMMENT

Erstaunlich, daß ein derart einfach gestricktes Jump & Run so lange an den Bildschirm bannen kann. Die nächsten Nachmittage widme ich daher der kleinen Lolly und helfe ihr, ins Schlaraffenland zu gelangen.



Die bonbonfarbenen Backgrounds erstrecken sich über alle Welten und tragen nicht unwesentlich zur gemütlichen Spielatmosphäre bei.

FACTS

Hersteller: Rainbow Arts ■ Spieler: 1 ■ Disks: 5 ■ Preis: ca. DM 80,- ■ Englisch nötig: nein ■ Festplatte: wird unterstützt ■ 2. Laufwerk: wird unterstützt ■ Steuerung: Joystick, Tastatur, Sega-Pad ■

- + gewaltfreies, handlungsreich
- magere Musik- und Soundeffekte

GAMEPLAY 76%

GRAFIK 74%

SOUND 48%

MOTIVATION 80%

GESAMT 76%



Statt Update-Disk das Update-Spiel

Super

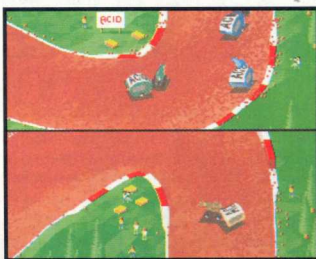
Waschpulver heißt nun Ultra, Hitsampler heißen Mega, und sowieso wird alles Alte neu remixed und einer Kur unterzogen. Demnach wurde auch aus Skidmarks nun Super Skidmarks. Doch düst dieses Rennspiel damit auf die Pole Position?

Was in der Werbung oft Lug und Trug ist und bei Musik meist zum Übergeben anregt, hat bei Skidmarks zumindest Beachtung verdient. Zunächst hat sich nicht sehr viel verändert. Weiterhin geht es um Autoren gegen menschliche oder Computergegner. Die Strecken sind ca. sechs bis neun Bildschirme groß und recht kurvenreich angelegt. Zusammen mit dem sandigen Untergrund sehen die Kurse wie bei den

laden kann, berechtigten jedoch immer noch nicht zum Verkauf dieses Programmes. Normalerweise würde man so etwas bestenfalls als Update anbieten können.

Alles neu macht der Mai

Was ist also wirklich neu? Z. B. kann man nun an jedem Amiga zu dritt (zwei Joysticks, einer



Die seltsamsten Gefährte bei Super Skidmarks: Kühe mit Anhänger.



Im AGA-Modus ist ein größerer Abschnitt der Rennstrecke für den Fahrer zu überblicken.



Die Rennwagen parken der Reihenfolge nach am Ziel.

der Schwierigkeit erhält. Wer eine AGA-Maschine besitzt, der kann durch Einstellen der höheren Auflösung einen größeren Teil der Strecke überblicken (s. Kasten) und zudem verspricht der Hersteller eine höhere „Intelligenz“ der Computergegner sowie einige weitere technische Verbesserungen.

Das einzige echt Neue ist der Car Editor, mit dem man sich seine eigenen Fahrzeuge gestaltet. Hier können selbst gerenderte Autos erstellt werden, die dann im Rennen zur

Drifts um die Kurven, riesige Sprünge, Gerangel und Geschubse bringen vor allen Dingen zu viert auf zwei Rechnern jede Menge Vergnügen.

Motocrossrennen aus, die in Hallen ausgetragen werden und die man auf diversen Sportsendern bewundern kann. Die vier neuen Autos (siehe Extrakasten) und die zwölf neuen Strecken, zu denen man die alten von Skidmarks hinzu-

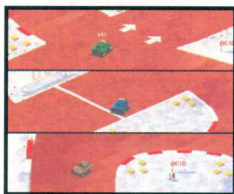
an der Tastatur) mittels eines Triple Splitscreen gegeneinander antreten, was allerdings einiges an Gewöhnung bedarf. An jedes Fahrzeug kann man nun auch einen Anhänger anknüpfen, durch den das Fahren eine neue Dimension

INFO

Super oder nicht super?

| | Skidmarks | Super Skidmarks |
|--------------------|-----------|------------------|
| Spieler | 1-2 | 1-4 |
| Fahrzeuge | 4 | 8 |
| Strecken | 6 | 12 + 6 |
| Car Editor | nein | ja |
| Modem/Nullmodem | ja | ja |
| Disks | 4 | 7 |
| Splitscreen | zweifach | dreifach |
| Vierspieleradapter | nein | wird unterstützt |
| Extras | nein | Anhänger |
| Hires | nein | wird unterstützt |

Skidmarks



In der Triple-Screen-Ansicht herrscht zwar Chaos, Spaß ist aber garantiert.

Verfügung stehen. Diese Aktion ist jedoch nichts für den absoluten Laien und erfordert zudem geraume Zeit. Viel besser hätte dieser Speicherplatz wohl für einen Strecken-Editor

genutzt werden können, der langanhaltenden Spielspaß garantieren würde (schon in der Ausgabe 02/94 fiel uns dies negativ auf).

Objektiv subjektiv!

Doch allen Unkenrufen zum Trotz muß man sagen, daß Super Skidmarks (und auch schon Skidmarks) riesig Spaß machen. Drifts um die Kurven, riesige Sprünge und Genagel und Geschubse bringen vor allen Dingen zu viert auf zwei Rechnern jede Menge Vergnü-

gen. Die Fahrzeuge sind sehr gut zu erkennen und auch die Übersicht über die Strecke ist sehr gut. Super Skidmarks ist ein Programm, das ohne den Konkurrenten MicroMachines und mit dem bereits vermißten

Streckeneditor zu einem Evergreen werden könnte. Wer jedoch Skidmarks besitzt, dem entgeht zunächst einmal wenig.

Michael Erlwein

INFO Die Fahrzeuge



Mini Magic

Der Mini Cooper wird wohl sehr gerne in Spielen verwendet (s. Power Drive).



Porsche Position

Der Porsche hält die Spur sehr gut, kann dafür jedoch nurmäßig springen.



Beetle Battle

Der gute alte Käfer erfreut sich ebenfalls noch größter Beliebtheit.



Formula Finale

Mit echten Formel 1-Autos über eine sandige Piste? Schnell ja - sicher nein!



California Cows

Die Kühe auf Rädern sind das schnellste Gefährt bei Skidmarks.



Midget Madness

Die Strandbuggys machen besonders bei welligem Untergrund eine gute Figur.



Truck Tripping

Durch die großen Reifen hat dieser Monstertruck die beste Federung.



Muscle Mayhem

Aufgebockte amerikanische Sportwagen verbergen sich hinter diesem Namen.

INFO Der kleine Unterschied



Die integrierte AGA-Version zeigt auf, welche Vorteile der 1200er so bringen kann. Vor allen Dingen natürlich, wenn man die „normale“ und auch schon gute A500-Version gesehen hat. Nun wuseln bis zu acht Fahrzeuge auf dem gut zu überblickenden Kurs umher.

COMMENT

Super Skidmarks ist nicht gerade ein Quantensprung zum Vorgänger. Manch andere Softwarefirma bringt so etwas als Update zur alten Version und erfreut damit durchaus mehr Spielerherzen.



Michael

FACTS

Hersteller: Acid Software ■ **Spieler:** 1-4 ■ **Disks:** 7 ■ **Preis:** ca. DM 80,- ■ **Englisch nötig:** nein ■ **Festplatte:** wird unterstützt ■ **2. Laufwerk:** wird unterstützt ■ **Steuerung:** Joystick, Tastatur



integrierter AGA-Modus



längere Ladezeiten, Diskettenwechsel

GAMEPLAY 76%

GRAFIK 76%

SOUND 52%

MOTIVATION 78%

GESAMT 83%

Die Aliens sind unter uns!

UFO - Enemy Unknown

Nachdem die Außerirdischen ihr Zerstörungswerk auf den 1200ern bereits seit einem halben Jahr verrichten, fallen sie nun auch über die 500er her.

Das Jahr 1999 hat schicksalhafte Bedeutung für die Menschheit. Dann landen nämlich reihenweise UFOs auf der Erde, und deren Besatzungen haben nichts Gutes im Sinn: sie entführen Menschen, um sie für brutale Laborversuche zu mißbrauchen. Die Welt reagiert darauf



Wenn ein UFO geortet wurde, heißt es schnell reagieren.

mit der Gründung einer internationalen Verteidigungsorganisation (XCOM). Natürlich leitet Ihr die XCOM, sendet Abfangjäger aus und sammelt Überreste von abgestürzten UFOs, damit sich die Menschheit das technische Know-how der Aliens zunutze machen kann.



Vom Geoscape-Screen aus habt Ihr alles im Griff.

MicroProses Genre-Mix aus Strategie, Rollenspiel und Adventure hat auch auf dem A500 nichts von seiner Faszination eingebüßt. Die Maussteuerung geht locker von der Hand und reagiert lediglich im Battlescape-Modus etwas

schwerfällig. Grafik und Sound sorgen auch auf dem „kleinen“ Amiga für eine bedrückend düstere Atmosphäre. Intelligente Unterhaltung ist bei UFO - Enemy Unknown auf jeden Fall garantiert.

Herbert Aichinger

FACTS

Hersteller: MicroProse
 ■ Spieler: 1 ■ Disks: 5
 Preis: ca. DM 100,-
 ■ Englisch nötig: nein ■
 Festplatte: wird unterstützt ■
 2. Laufwerk: wird unterstützt ■
 Steuerung: Maus ■

GAMEPLAY 75%

GRAFIK 68%

SOUND 70%

MOTIVATION 72%

GESAMT 71%

+ originelles Spielprinzip

- teilweise schwerfällige Steuerung

Fuchs, du hast...

Erben der Erde

Die familienfreundliche Fabel um den Fuchs Rif ist jetzt auch in einer speziellen Version für AGA-Amigas zu haben.

Die Menschen sind verschwunden und haben den Tieren die Erde hinterlassen. Unglücklicherweise erben die Tiere von der ehemaligen „Krone der Schöpfung“ nicht nur die Fähigkeit zu denken, zu fühlen, zu sprechen und die Hände zu gebrauchen, son-

dern auch Neid, Mißgunst und Vorurteil. Als eines Tages die Sturmkugel gestohlen wird, mit der die Tiere das Wetter vorher-sagen konnten, gerät sofort der Fuchs Rif in Verdacht, die schlimme Tat begangen zu haben. Zusammen mit zwei Begleitern macht er sich auf den Weg, die Kugel wiederzubeschaffen und sich damit von dem Vorwurf des Diebstahls reinzuwaschen.

Erben der Erde sieht in der AGA-Version noch schöner aus als in der A500-Fassung - die Grafiken wirken einfach feiner und weniger pixelig. Dafür muß man allerdings



Nur bei viel Speicher bewegen sich die Tiere ruckelfrei.

weiterung sind für dieses nette Spiel dringend anzuraten!

Herbert Aichinger

FACTS

Hersteller: New World
 ■ Spieler: 1 ■ Disks: 11
 ■ Preis: ca. DM 120,- ■ Englisch nötig: nein ■
 Festplatte: wird unterstützt ■
 2. Laufwerk: wird unterstützt ■
 Steuerung: Tastatur, Maus ■

GAMEPLAY 80%

GRAFIK 79%

SOUND 68%

MOTIVATION 79%

GESAMT 76%

+ Abenteuerspaß für die ganze Familie

- hohe Hardwareanforderungen



Dieses Fest wird gleich ein unerfreuliches Ende nehmen.

dynamic soft

AMIGA

Alien Olympics DV * 56,95
All Terrain Racing DA 49,95

AMIGA

SuperSkidmarks DA 62,95

Alien Breed 3 DA 39,95
 Arcade Pool DA 29,95
B17-Flying Fortress DA 39,95
Base Jumpers DV 30,95
 Bling! DV * 62,95
 Bloodnet DA * 63,95
 Brutal DV * 63,95
 Bugs DA i.V.
 Bump'n'Burn DA 56,95
 Bundesl. Manag. Hatrick DV 82,95
 Bundesl. M. Supporter DV 61,95
 Bureau 13 DV * 63,95
 Cannon Fodder 2 DA 60,95
 Charlbreaker DV * 61,95
 Christoph Kolumbus DV 69,95
 Crazy Sports Football DA 55,95
 Crosscheck DV 49,95
 Cyberpunk DA 53,95
 Dawn Patrol DV 71,95
 Delphine Classic Col. DA 56,95
 Der Clou DV 66,95
 Der Clou-Profidisk DV 44,95
Der Meister DV * 59,95
Der Reeder DV * 81,95
 Dogfight DA 39,95
 Doppelpass DV 77,95
 Dragonstone DA 57,95
 Dreamweb DV * 68,95
 Elfmania DA 47,95
 Evasive Action DA 56,95
 F-117 A Nighthawk DA 39,95
 Fields of Glory DV 39,95
 FIFA Intern. Soccer DV 49,95
 Final Over-Cricket DA * 34,95
Fleming Tours DV 69,95
 Flight a. t. Amaz. Queen DV * 63,95
Formula One G.P. DA 39,95
 Fury of the Furies DA 55,95
 Goblins 3 DV 66,95
Gunship 2000 DA 39,95
 Hanse-Die Expedition DV 47,95
 Hatrick! DV * 67,95
 Its International Cricket DA 30,95
 Jungle Strike DV 56,95
 Jonathan DV 77,95
 Kid Chaos DA 55,95
 King's Quest 6 DV 61,95
 Kingdoms of Germany DV 68,95
Kingpin DA 34,95

AMIGA

Lollypop DV 62,95
 L. Maththaus Super S. DV 65,95

Lords of the Realm DV 61,95
 Mad TV DV 38,95
 Mad News DV * 68,95
 Mad News Extrablatt DV * 68,95
 Oldtimer-Erlebte Ges. DV 66,95
 Overlord EV 61,95
 Pinball Spec. Edition DA 60,95
 Powerdrive DA 56,95
 Quarter Pole DV * 61,95
Reun Trainer DV * 77,95
 Ren Trainer DV 60,95
 Rings of Medusa Gold DV 67,95
 Roadkill DA * 59,95
 Robinson's Requiem DV 62,95
 Ruff'n'Tumble DA 49,95
 Rüsselsheim DV 60,95
 Sensible Golf DA * 66,95
 Sensible World Soccer DV 61,95
 Shadow Fighter DA 57,95
 Shag Fu DA 57,95
 Siegfried Anti Virus DV 60,95
 Siegfried Copy DV 56,95
 Skat Royal DV 45,95
 Space Academy DV * i.V.
 Sperris Legacy DA * 57,95
 St. Thomas DV 49,95
 Star Crusader DV * 63,95
SuperSkidmarks DA 62,95
 S.U.B. DV * 56,95
 Team 17 Collection DA 53,95
 Theme Park DV 55,95
 Top Gear 2 DA 49,95
 Tower Assault DA 39,95
 Triple Fun DA 67,95
 UFO-Enemy Unknov DV 69,95
 Universe DV 59,95
 Zeppelin DV 68,95
 Zeewolf DA 65,95

Amiga

Der Reeder DV 81,95

A 1200

Aladdin DA 59,95
 Alien Breed 3D DA * 59,95
 Arcade Pool DA 29,95
 Baldie DV * 69,95
 Banshee DA 51,95
 Bing! DV 90,95
 Bloodnet DV 61,95
 Brutal DV * 63,95
 Bundesl. Manag. Hatrick DV 82,95
 Bundesl. M. Supporter DV 61,95
 Der Clou DV 66,95
 Der Clou-Profidisk. DV 44,95
 Doppelpass DV 77,95
 Dreamweb DV * 62,95
 Dschungelbuch DA * 62,95
Elite 3 DV 79,95
 Fields of Glory DV 39,95
 Frontlines DV * 62,95
 Hatrick! DV 67,95
High Seas Traders DV 62,95
 Jungle Strike DA 61,95

Lemmings 3 DA 56,95
 Lion King DA 60,95
 Lord of the Realms DV 61,95
 Marvin's Marvellous DA 60,95
 Morph DV * 69,95
 Oldtimer-Erlebte Ges. DA 66,95
 PGA European Tour DV 62,95
 Pinball Fantasies DA 55,95
 Pinball Illusions DA 62,95
 Pussies Galore DA 50,95
 Raunion DV 60,95
 Roadkill DA * 59,95
 Rüsselsheim DV 60,95
 Shadow Fighter DA 57,95
 Star Crusader DV * 63,95
 Skeleton Krew DA 62,95
 S.U.B. DV * 57,95
 Subwar 2050 DV 66,95
 Super Stardust DA 55,95
 TFX DA 69,95
 Theme Park DV 66,95

CD 32

Alien Breed 3D DA * 59,95
 Alien Olympics DV * 49,95
All Terrain Racing DA 49,95
 Arcade Pool DA 33,95
 Baldie DV * 63,95
 Banshee DA 56,95
 Base Jumpers DA 50,95
 Battleboards DA 49,95
 Bloodnet DA * 62,95
 Bugs DA i.V.
 Bureau13 DV * 63,95
 Castles 2 EV 56,95
 CyberWar DA i.V.
 Deep Core DA 39,95
 Der Clou DV 66,95
 Emerald Mines DA 39,95
 Evasive Action DA * 56,95
Elite 3 DV * 79,95
 Fields of Glory DV 61,95
 Final Over-Cricket DA * 34,95
 Gunship 2000 DA 66,95

CD 32

Syndicate DV * 62,95

Heimdall 2 DA 61,95
 Impossible Mis. 2025 DA 61,95
 Jungle Strike DA 61,95
Kingpin DA 39,95
 Marvin's Marvellous DA 60,95
Mega Race * 62,95**
 Morph DA 49,95
 Naughty Ones DV 49,95
 PGA European Tour DA 62,95
 Pinball Fantasies DA 60,95
Pinball Illusions DA 62,95
 Pussies Galore DA * 51,95
 Rise of the Robots DA 61,95
 Road Kill DA 62,95
Shadow Fighter DA 57,95
 Skeleton Krew DA * 62,95
 Space Academy DA * i.V.
 Sperris Legacy DV 57,95
 Star Crusader DV * 62,95
 Striker DA 55,95
 Subwar 2050 DV 60,95
SuperSkidmarks DA 62,95
 Superfrog DA 33,95
Syndicate DV 62,95
 Theme Park EV 59,95
 Top Gear 2 DA 49,95
 Tower Assault DA 55,95
 UFO-Enemy Unknov DV 61,95
 Word Cup Golf DA * 56,95
 Game Pad HoneyBee nur 45,95

Top Gear 2 DA 49,95
 UFO-Enemy Unkn. DV 69,95

Verandkosten: Nachnahme nur 9,95 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Express plus 8,00 DM
 Vorkasse nur 6,95 DM • Ausland nur Vorkasse (EC-Scheck) plus 25,00 DM

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

**Verandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen
 Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88**

Laden: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren

Fliegende Zigarren

Zeppelin

Sie erregen immer noch Aufsehen, die riesigen Luftschiffe, die von Zeit zu Zeit unsere Städte überfliegen. Heutzutage transportieren sie allerdings selten mehr als eine Werbebotschaft.

Wirtschaftssimulationen auf dem Computer gibt es mittlerweile wie Sand am Meer, so daß es inzwischen schon ziemlich schwierig ist, auf diesem Gebiet noch irgendetwas Neues auf den Markt zu bringen. In der Tat ähneln sich die meisten Vertreter des Genres vom Spielprinzip her sehr - Unterschiede gibt es lediglich in Thematik, Komplexität und im äußeren Erscheinungsbild.

So manchem Softwarehersteller scheint dieses Problem auch durchaus bewußt zu sein, und so versucht man zum Beispiel, die eigentliche Simulation mit zusätzlichen reizvollen Features aufzupeppen. Ikarion schlug dabei mit Zeppelin einen ähnlichen Weg ein wie kürzlich schon Max Design mit Oldtimer: man versetzt den Spieler kurzerhand ein ganzes Stück in die Vergangenheit zurück und läßt ihn teilhaben an der Zeit des technologischen Aufbruchs. Während man also versucht, die Anforderungen der Wirtschaftssimulation zu meistern, bekommt man noch eine ganze Menge geschichtliches Wissen mit auf den Weg. Bei sauberer historischer Recherche ist das eigentlich eine tolle Sache!

Bilder aus alten Zeiten

Zeppelin - Giants of the Sky beginnt am 1. Januar 1901, und das sieht man dem Spiel

auch sofort an. Ikarion blendet einen nämlich nicht mit rauschenden Farborganen auf dem Bildschirm, sondern hat alle Screens in hellen Brauntönen gestaltet. Man bekommt beim Spie-



Oben sieht Ihr den Hauptbildschirm, in dem „alle Fäden zusammenlaufen“.

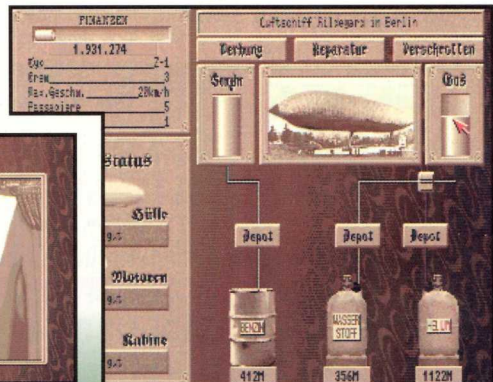


Wenn Ihr es schafft, mit Euren Luftschiffen Rekorde aufzustellen, werden Euch Orden an die Brust geheftet.

len demnach fast das Gefühl, in einem Album mit uralten Photographien zu blättern und kann sich so sehr leicht in die Zeit um die Jahrhundertwende „hineinfühlen“. Zu diesem Effekt trägt auch bei, daß man für die Bildschirmtexte stilgerecht eine altmodische, verschnörkelte Frakturschrift wählte.

Luftschiffpioniere

Eure Aufgabe in Zeppelin besteht darin, Euch nach be-

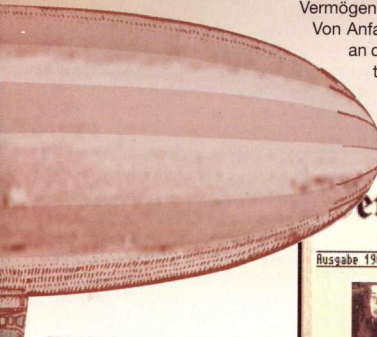


Ohne Treibstoff und Helium geht gar nichts. Bevor Ihr eine Zigarre auf Reisen schickt, müßt Ihr erst einmal volltanken.

scheidenen Anfängen bis zum Jahr 1940 zum Pionier der Luftschiffahrt 1. Klasse hochzuarbeiten und mit Euren Zeppelin auf verschiedenen Wegen ein stattliches Vermögen zu erwirtschaften. Wenn Ihr es geschickt anstellt, winkt Euch auch noch privates

immer wieder Hinweise auf lukrative Transportaufträge in allen Teilen der Welt, die Ihr dann mit Eurer allmählich wachsenden Luftflotte übernehmen könnt. Selbstverständlich nehmt Ihr auf Euren Flügen auch abenteuerhungrige Passagiere mit, die für einen Zeppelin-Trip fast ein Vermögen hinblättern.

Von Anfang an seid Ihr auch an der technischen Weiterentwicklung Eurer Fluggeräte interessiert und stellt



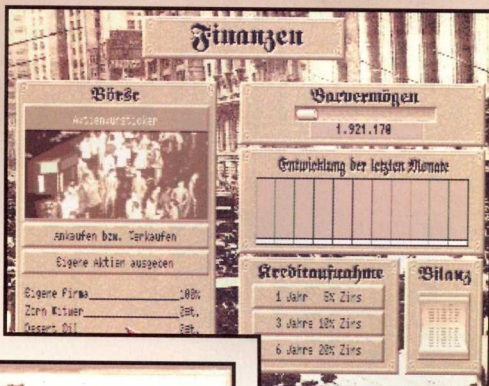
Glück mit einer geheimnisvollen Dame namens Rosanne Brixton.

Als cleverer Geschäftsmann beschränkt Ihr Euch natürlich nicht nur auf den Bau von fliegenden Zigaretten, sondern versucht auch, in anderen Bereichen des Marktes Fuß zu fassen. Wenn man schon mal Luftschiffe besitzt, liegt es schließlich nahe, auch auf dem Transportsektor in Aktion zu treten. Also haltet Ihr die Augen offen und studiert aufmerksam die Meldungen, die der Fernschreiber ausspuckt. Dort finden sich nämlich

Wenn Ihr mit Eurem Luftschiff einen Rekord gebrochen habt, gratuliert Euch die ganze Welt, und die Medien widmen Euch ihre ganze Aufmerksamkeit.

neben Arbeitern in Eurer Werkshalle auch mehr oder weniger namhafte Forscher ein. Mit deren Hilfe wird es Euch möglich, mit der Zeit

immer größere, sicherere und auch schnellere Zeppeline zu bauen, die dann auch für wei-



Zeppelin bietet Euch eine Unmenge an Möglichkeiten, an Geld zu kommen.

tere Strecken bis hin zu Atlantikflügen taugen.

Zusätzliche Einnahmequellen

Bereits um die Jahrhundertwende wußte man schon sehr gut mit dem Wundermittel Werbung umzugehen. So wie heute Sportler als lebende Litfaßsäulen durch die Gegend laufen, tapezierte man damals die Luftschiffe großflächig mit den Slogans z. B. eines Schokoladenherstellers. Natürlich steht auch Euch im Spiel diese gewinnbringende Option offen.



In der Werkshalle entstehen immer neue und aufwendigere Zeppelin-Modelle. Allerdings müßt Ihr für genügend Arbeiter und Rohstoffe sorgen und Geld in die Forschung investieren.

INFO Auf Graf Zeppelins Spuren

Wer sich über das Spiel hinaus für Graf Zeppelin und seine fliegenden Zigaretten interessiert, sollte einmal einen Abstecher an den Bodensee machen. Im ehemaligen Dominikaner-Kloster (heute Insel-Hotel) zu Konstanz kam der Luftschiffpionier 1838 zur Welt. 60 Jahre später gründete er die „AG zur Förderung der Luftschiffahrt“ und widmete sich unbeirrbar der Entwicklung von lenkbaren Luftschiffen. Im Jahre 1900 stieg dann Zeppelins erste „Zigarre“ mit der Bezeichnung LZ 1 von Manzell aus über dem Bodensee auf. 1924 absolvierte ZR 3 von Friedrichshafen aus seinen ersten erfolgreichen Flug über den Atlantik. Bis 1937 wurden in der Friedrichshafener Werft sage und schreibe 119 Zeppeline gebaut.

Auch heute noch steht Friedrichshafen ganz im Zeichen Zeppelins. So findet man dort neben einem pompösen Zeppelin-Denkmal an der Seepromenade auch ein richtiges Zeppelin-Museum, in dem man Modelle alter Luftschiffe, originale Einrichtungsgegenstände aus den Zeppelin-Passagierkabinen sowie Graf Zeppelins Mütze und Schutzbrille bewundern kann.



Natürlich kann man mit Zeppelin ein florierendes Transportwesen aufbauen und Güter und Personen in alle Welt verschicken.

Wem das noch nicht genügt, der kann sein Glück an der Börse versuchen und mit etwas Geschick einen florierenden Aktienhandel aufziehen.

Irgendwas geht immer schief

Natürlich darf man nicht davon ausgehen, daß immer alles glattgeht, wenn man mit einem derart störungsanfälligen Transportmittel wie dem Zeppelin arbeitet. Zahlreiche Desaster pflasterten schließlich auch den Weg der echten Luftschiffe - genannt sei nur der verheerende Brand der „Hindenburg“ in Lakehurst, New Jersey im Jahre 1937.

Aus diesem Grund solltet Ihr den technischen Zustand seiner Fluggeräte ständig im Auge behalten, insbesondere nach längeren, strapaziösen Fahrten. Leicht kann es nämlich passieren, daß Hülle oder



Ihr seid nicht die einzigen, die mit ihren Flugdiensten Geld verdienen wollen...

andere „warme Regen“, wenn Ihr z. B. von der Regierung für Forschungszwecke ein paar 100.000 Mark zur Verfügung gestellt bekommt.

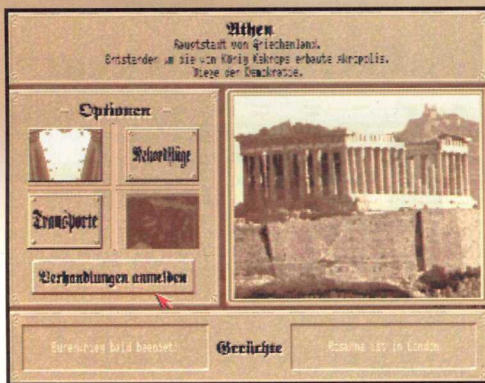
Wie spielt sich's?

Zeppelin - Giants of the Sky weist nicht nur ein durchdachtes Spielkonzept auf, sondern neben den stillvollen Grafiken auch eine sehr gelungene Maussteuerung. Die ist dermaßen intuitiv und leicht zu

erlernen, daß man das gut gemachte Handbuch zum Einstieg eigentlich gar nicht konsultieren muß: Mit der linken Maustaste wählt man auf dem Bildschirm die Optionen an und mit der rechten Taste gelangt man aus den Untermenüs wieder zurück in den Hauptscreen - einfacher geht's nicht!

Die Sounduntermalung des Spiels ist eher unspektakulär und beginnt wegen der ständigen Wiederholungen bald zu nerven. Zudem stellt die Musik in dem Programm das einzige Element dar, das sich stilistisch nicht vollkommen in das Gründerzeit-Ambiente einfügt. Im Rahmen einer Special Edition erhält man zusätzlich als Bonus eine Audio-CD mit weitgehend belanglosen Zeppelin-Kompositionen von Matthias Steinwachs.

Alles in allem hinterläßt Zeppelin - Giants of the Sky einen durchweg positiven Eindruck. Wer dieses Programm kauft, erhält für sein Geld eine Riesenportion intelligente Unterhaltung und lernt obendrein noch was über die Pioniere der Luftfahrt. Sehr empfehlenswert!



Wenn Ihr eine bestimmte Stadt als Reiseziel anwählt, erhaltet Ihr auch einige Hintergrundinfos über die Gegend und könnt evtl. mit der dortigen Regierung Verhandlungen führen.

Motoren plötzlich derart rampontiert sind, daß ein weiterer Betrieb für Besatzung und Passagiere lebensgefährlich wäre. Regelmäßige Wartung ist also angesagt, und die ist - um das Ganze zusätzlich zu erschweren - nur in der Heimatwerft möglich.

Trotzdem hat man nie alle Eventualitäten im Griff. Diverse Zufallsereignisse machen einem immer wieder zu schaffen: so kann man auf einem Flug jederzeit in ein Unwetter geraten, das man ungeachtet des Zeitverlusts unbedingt umschiffen sollte, um Passagiere und die Ladung nicht zu gefährden. Wer aufgrund eines solchen Vorfalles dann nicht in der Lage ist, einen Transportauftrag rechtzeitig zu erledigen, zahlt zusätzlich eine saftige Konventionalstrafe. Gelegentlich ereilt Euch per Zufall aber auch der eine oder

Herbert Aichinger

COMMENT



Neben Oldtimer nimmt Zeppelin unter den Wirtschaftssimulationen eine Sonderstellung ein. Beide Programme versetzen einen in die Zeit des technologischen Aufbruchs. Anspruchsvoll und interessant zugleich!

FACTS

- Hersteller: Ikarion ■
- Spieler: 1 ■ Disks: 6
- Preis: ca. DM 100,- ■
- Englisch nötig: nein ■
- Festplatte: wird unterstützt ■
- 2. Laufwerk: wird unterstützt ■
- Steuerung: Maus, Tastatur ■

GAMEPLAY 82%

GRAFIK 70%

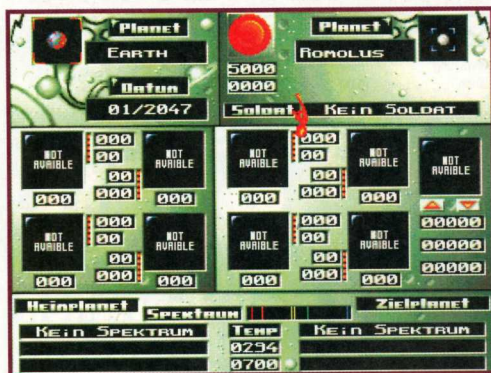
SOUND 68%

MOTIVATION 78%

GESAMT 80%

+ hoher Informationswert

- auf Dauer etwas eintöniger Ablauf



Viel Abwechslung wird einem nicht geboten: die verschiedenen Menüscreens sehen alle fast gleich aus. Langweilig!

„Fliegenfangen“ auf dem Amiga: verzweifelt versucht man, die kreisenden Planeten mit dem Cursor zu erwischen!

Das verlorene Hirnpotential

SternSiedler

Wieder einmal machen sich die Menschen in die entlegensten Ecken des Universums auf, um fremde Planeten zu erobern. Neu ist die Idee ja nicht gerade...

Oase möchte mit dem Strategie-Fliegengewicht SternSiedler in 50 Leveln das Universum unterjochen. Eine wahrhaft schreckliche Vorstellung! Nach Eingabe eines Zugangscode gelangt man in den Hauptscreens, in dem sich Planeten durch ein Sonnensystem bewegen. Zusätzlich findet man noch einige Buttons, mit deren Hilfe man in diverse Untermenüs verzweigen kann.

schaffen, Energie und Erze zu gewinnen sowie eine schlagkräftige Armee aufzubauen. Entscheidend auf den Fortschritt wirkt sich dabei der „Evolutionsgrad“ und das „Hirnpotential“ der Planetenbewohner aus.

chen Mut zum Rechtschreibfehler! Respekt! Aber irgendwie wirkt es lächerlich, wenn Leute, die nicht einmal in der Lage sind, einen orthographisch halbwegs fehlerfreien Satz zu Papier zu bringen, sich martiali-

schen High-Tech-Phantasien hingeben und Herrscher über das Universum werden wollen. Vielleicht hätte dem Ganzen ein wenig mehr „Hirnpotential“ gutgetan.

Herbert Aichinger ■

Kalter Kaffee

Zunächst gilt es, sich über die Eigenschaften der Planeten zu informieren und herauszufinden, wer Freund und wer Feind ist. Also verfolgt man die ziemlich rasant kreisenden Himmelskörper verzweifelt mit dem Mauscursor, ganz so, als ob man eine nervöse Fliege fangen wollte. Anschließend geht man daran, sich für die Eroberung aller Planeten vorzubereiten. Dazu ist es - wie in Dutzenden von anderen Programmen auch - nötig, für seine Bevölkerung optimale Lebensumstände zu

Spar-Strategie

Von der Aufmachung her ist SternSiedler alles andere als spektakulär. Die verschiedenen Menüscreens unterscheiden sich grafisch kaum voneinander, so daß sich schon nach kurzer Spielzeit Eintönigkeit breitmacht. Die paar Animationen, die man zu sehen bekommt, wirken ebenfalls wenig professionell. Unterstrichen wird die trostlose Optik durch den pathetisch wummernden Sound, der wohl Unheimlichkeit suggerieren soll.

Auch das Handbuch ist eine Klasse für sich: der Autor liefert neben der Spielebeschreibung auch einen kurzen, mißlungenen Science Fiction-Erguß ab und beweist einen erstaunlich

COMMENT

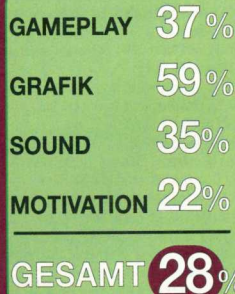
Die SternSiedler können mit hochgradiger Konkurrenz auf dem Strategie-Sektor nicht mithalten. Sie bieten nicht genug Abwechslung, um das ausgelutschte Thema der Planetenbesiedlung nochmal interessant zu machen.



Herbert

FACTS

- Hersteller: Oase ■
- Spieler: 1 ■ Disks: 1
- Preis: ca. DM 50,- ■
- Englisch nötig: nein ■
- Festplatte: wird unterstützt ■
- 2.Laufwerk: - ■
- Steuerung: Maus, Tastatur ■



+ -
- alles

Wald

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
 Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG
 Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
 Mo. Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

| AMIGA | |
|---|----------------|
| ALLEN OLYMPICS * | 54,90 |
| ALL TERRAIN RACERS DT. ANL. 49,90 | |
| ARMOUR GEDDON 2 AUFSCWUNG CST KOMPL. DT. 1MB | 49,90 69,90 |

| AWARD WINNERS PLATINUM INCL. LEMMINGS / CIVILIZATION / ELITE 2 | |
|---|----------------|
| KOMPL. DT. | 75,90 |
| AWARD WINNERS 2 KOMPL. INCL. ELITE / JIMMY WH. SNOCKER / ZOO / SENSIBLE SOCCER DT. ANL. | 54,90 59,90 |
| BATTLEFIELD CREATOR / BATTLESLICE K.D. | 54,90 |
| BATTLESLICE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. | 49,90 |
| BIG SEA KOMPL. DT. 1MB | 69,90 |

| BIING ! | |
|--|-------|
| KOMPL. DT. (AMB + HD) | 79,90 |
| BLUE-EYE KOMPL. INK. SIEDLER / CHAOS ENGINE & T2 | 54,90 |
| ARCADIA GAME | 59,90 |
| BOSS BAD BAY DT. ANL. | 54,90 |
| BURN THE LION DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| BUMP N BURN DT. ANL. | 59,90 |
| CANON/ROCKERS 3 KOMPL. DEUTSCH | 59,90 |

| CLASSIC ADVENTURES - LUCAS ARTS - INK. LOOM / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION / MONKEY ISLANDS I / ZAK MC KRACKEN | |
|--|-------|
| KOMPL. DT. 1MB | 89,90 |
| COSMIC SPACE-HEAD DT. ANL. 1MB | 54,90 |
| CROSS CHECK (ESHOVNO) KOMPL. DT. | 44,90 |
| DAWN PATROL DT. HANDBUCH 1 MB | 75,90 |
| DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 1MB | 59,90 |
| DERI CLOU KOMPL. DT. 1MB | 75,90 |
| DERI CLOU -DE PROFRISCHTE- KOMPL. DT. | 49,90 |
| DIRT ROLL V.I. INK. BURNTIME / DYNATOUCH - WHALES VOYAGE KOMPL. DEUTSCH | 54,90 |
| DORFLEPASS (ANNOSS & WOLRD GOLF) KPL. DT. | 79,90 |
| DRAGON STONE DT. ANL. | 59,90 |
| DREAMWEB KOMPL. DT. * | 69,90 |

| ELITE 3 - FIRST ENCOUNTERS - | |
|--|-------|
| KOMPL. DEUTSCH A1200 | 59,90 |
| ELFMANIA DT. ANL. | 54,90 |
| FLAMINGO TOURS KOMPL. DEUTSCH | 54,90 |
| GOLBINS 3 KOMPL. DT. 1MB | 69,90 |
| IFA INTERNATIONAL SOCCER DT. ANLEITUNG | 49,90 |
| HANSE DE LOU KOMPL. DT. | 79,90 |
| HATTRICK BUNDESLIGA MANAGER 3 KOMPL. DT. | 49,90 |

| BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK SUPPORTER | |
|--|-------|
| KOMPL. DEUTSCH | 49,90 |
| JUNGLE STRIKE DT. ANLEITUNG | 54,90 |
| KID CHAOS DT. ANL. | 59,90 |
| KINGDOMS OF GERMANY KOMPL. DT. | 69,90 |
| KINGS QUEST 3 KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 69,90 |
| KINOPIN - ARCADE SPORTS BOWLING - DT. ANL. | 69,90 |
| KOLUBINS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 1MB | 79,90 |
| LILLYPOP DT. ANL. | 59,90 |
| LORDS OF THE REALM KOMPL. DT. | 69,90 |

| LOTHAR MATTHAEUS SUPERSOCCER | |
|---------------------------------------|-------|
| KOMPL. DT. | 54,90 |
| MARBLELOUS DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| OVERBOARD AMIGA 2000 3.5" | 65,90 |
| PGA EURO TOUR DT. ANLEITUNG | 54,90 |
| PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1MB | 85,90 |
| POWERDRIVE DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| PRINTEANER KOMPL. DEUTSCH | 79,90 |
| RINGS OF MEDUSA GOLD / KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| ROBINSONS REQUEM KOMPL. DT. | 69,90 |
| RUESSLSHEIM (DETROIT) KOMPL. DEUTSCH | 59,90 |

| SENSIBLE GOLF | |
|-----------------------------------|-------|
| DT. ANL. * | 59,90 |
| SENSIBLE GOLF DT. ANL. * | 59,90 |
| SKIDMARKS II - SUPERSKIDMARKS - | 54,90 |
| SIMON THE SORCERER 2 KOMPL. DT. * | 79,90 |

| AMIGA | |
|---|-------|
| SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. ANL. | 59,90 |
| SHAO FU DT. ANLEITUNG | 55,90 |
| SMI CLASSICS INK. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE. D.A. | 79,90 |
| SPINNING KREW DT. ANL. A200 | 65,90 |
| SPACEWARD HO! KOMPL. DT. | 75,90 |

| U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - | |
|---|-------|
| KOMPL. DT. | 69,90 |
| ST. THOMAS KOMPL. DT. 1MB | 54,90 |
| STARBLITZ SPECIAL EDITION DT. ANLEITUNG * | 29,90 |
| STARBLITZ KOMPL. DT. | 79,90 |
| THEME PARK KOMPL. DT. 1MB | 59,90 |
| TOP GEAR 2 DT. ANLEITUNG | 49,90 |
| TOWER ASSAULT DT. ANLEITUNG | 39,90 |
| TRIPS & TREASURES DT. ANL. | 59,90 |

| ZEPPELIN - GIANTS OF THE SKY | |
|---|-------|
| KOMPL. DT. | 69,90 |
| VALHALLA | 59,90 |
| X DT. DT. ANLEITUNG | 39,90 |
| X-MAS LEMMINGS 1994 DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| WORLD OF BUSINESS INK. WINZER / MAD TV / TRANSWORLD / BLACK GOLD KOMPL. DT. | 69,90 |
| ZEEWOLF DT. ANLEITUNG | 59,90 |

| AMIGA Sonderposten | |
|--|-------|
| 3 D CONSTRUCTION KIT 20 KOMPL. DEUTSCH 4 D SUPER | 29,90 |
| 888 ATTACK SUBMARINE | 29,90 |
| A-TEAM KOMPL. DEUTSCH 1MB | 29,90 |
| ADAMS FAMILY | 29,90 |
| ANOTHER WORLD DT. ANL. | 24,90 |
| ARCADIA POOL DT. ANL. | 24,90 |
| ARCHER MOLEMAN POOL BILLARD | 34,90 |
| ARMARITE | 29,90 |
| BT 17 FLYING FORTRESS DT. HANDBUCH | 39,90 |
| BANSHEE NUR A 1200 | 24,90 |
| BATMAN RETURNS DT. ANL. | 49,90 |
| BATTLETEAM (BATTLESLICE & DATA) DT. 1MB | 49,90 |

| BENEATH A STEEL SKY | |
|--|-------|
| KOMPL. DEUTSCH | 24,90 |
| BILLS TOMATO GAME | 14,90 |
| BLACK CRYPT 1 MB | 29,90 |
| BLASTER DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| BUTZTRIEBE 1MB | 19,90 |
| BLOCH DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| BODY BLODS DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| BLOODHAWK | 29,90 |
| CADWATER & PAY OFF DT. ANL. | 19,90 |
| CAMPARIGN 2 | 29,90 |
| CHAOS ENGINE | 29,90 |
| CIVILIZATION NUR AMIGA 1200 | 29,90 |
| CLASSIC COLLECTION DELPHINE INCL. FLASHBACK OPERATING SYSTEM | 54,90 |
| CRUISE FOR A CORPS / ANDHER WORLD | 54,90 |
| COOLONES REQUEST - SIEFRA - DT. ANL. | 24,90 |
| COOL SPOT DT. ANLEITUNG | 14,90 |
| CYBERPLUNK DT. ANL. | 29,90 |

| DAS SCHWARZE AUGE: SCHICKSALSKLINGE | |
|--|-------|
| KOMPL. DEUTSCH | 49,90 |
| DARK DEED DT. ANLEITUNG | 39,90 |
| DOORSTEP - MICROPROSE - DT. HANDBUCH 1MB | 29,90 |
| DESSERT STRIKE | 29,90 |
| DE SIEDLER KOMPL. DT. 1MB | 49,90 |
| DOORSTEP - MICROPROSE - DT. HANDBUCH 1MB | 29,90 |
| DOORSTEP - MICROPROSE 1MB | 34,90 |
| ELITE 1 - BATTLE OF ARKANS - | 39,90 |
| ELITE PLUS DT. ANL. | 39,90 |

| EISHOCKEY MANAGER | |
|----------------------------|-------|
| INCL. VIDEO KOMPL. DEUTSCH | 19,90 |
| EMILYN HUGHES INT. SOCCER | 9,90 |
| EPIC DT. ANLEITUNG | 29,90 |

| EXCELLENT GAMES inkl. POPULOUS II / JAMES POND 2 / ARCHER MC LEANS POOL / SPACE SHUTTLE | |
|---|-------|
| | 35,90 |
| EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1MB | 39,90 |
| F117A NIGHT HAWK 2 DT. HANDB. 1 MB | 39,90 |
| F15 STRIKE EAGLE 2 1MB | 39,90 |

| FIELDS OF GLORY | |
|----------------------|-------|
| DT. ANLEITUNG | 35,90 |
| F16 COMBAT PILOT 1MB | 15,90 |

| AMIGA Sonderposten | |
|-------------------------------------|-------|
| F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1MB | 34,90 |
| F 29 PETAULATOR | 39,90 |
| FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANL. 1MB | 35,90 |
| GENESIS | 29,90 |

| FALLEN EMPIRE | |
|-------------------------------|-------|
| KOMPL. DT. ANL. | 29,90 |
| GREAT COURTS 3 DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| GURSH 2000 DT. ANLEITUNG 1 MB | 35,90 |

| FOOTBALL GLORY | |
|-----------------------------|-------|
| DT. ANL. | 19,90 |
| HEART OF CHINA DT. ANL. 1MB | 34,90 |

| GOBLINS 2 | |
|---|-------|
| KOMPL. DT. | 19,90 |
| HERO QUEST 2 - LEGACY OF SOBRIASIS - HISTORY LINE 1914 - 1918 DT. 1MB | 29,90 |
| HOYLES BOOK OF GAMES 3 DT. ANLEITUNG | 35,90 |
| HOYLES BOOK OF GAMES 2 DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS. | 54,90 |
| INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. | 35,90 |
| INDIANA JONES 4 - LAST CRUSADE - KPL. DT. 1MB | 54,90 |
| ISHAR 1 MB | 29,90 |
| JIMMY WHITE SNOCKER | 54,90 |

| JURASSIC PARK | |
|-----------------------------------|-------|
| DT. ANL. | 19,90 |
| KINGS QUEST I DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| KINGS QUEST II DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| KINGS QUEST III DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| KINGS QUEST 5 | 29,90 |
| K240 - UTOPHIA 4 | 29,90 |
| LEGEND OF FAERICAL KOMPL. DT. 1MB | 39,90 |
| LEGEND OF VALOUR | 29,90 |
| LESURE SUIT LARRY 1 DT. ANL. 1 MB | 39,90 |
| LESURE SUIT LARRY 2 DT. ANL. | 34,90 |
| LOOM KOMPL. DT. 1MB | 35,90 |

| LOST VIKINGS | |
|----------------------------------|-------|
| KOMPL. DT. | 29,90 |
| LOTHAR MATTHAEUS SOCCER DT. ANL. | 19,90 |
| MT TAKR KRAFT DT. ANL. 1MB | 34,90 |
| MAD TV KOMPL. DT. 1MB | 39,90 |
| MANHUNTER NEW YORK | 29,90 |
| MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL. | 29,90 |
| MONSTERBUSTER | 55,90 |

| POOLS OF DARKNESS | |
|---------------------------------------|-------|
| KOMPL. DEUTSCH 1MB | 24,90 |
| NICK FALDO ULTIMATE GOLF | 19,90 |
| MR. NUTZ | 24,90 |
| DT. ANL. | 24,90 |
| PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE 2 - 1MB | 29,90 |
| PANZA KICK BOXING DT. ANL. | 29,90 |
| PGA TOUR GOLF PLUS | 29,90 |
| PIRATES DT. ANL. | 29,90 |

| OLDTIMER | |
|------------------------------------|-------|
| KOMPL. DEUTSCH | 49,90 |
| POLICE QUEST 1 MB | 34,90 |
| POLICE QUEST 2 - SIEFRA - DT. ANL. | 34,90 |
| POLICE QUEST 3 1 MB | 34,90 |
| POPULOUS INK. PROMISED LANDS | 29,90 |
| POPULOUS 2 | 29,90 |

| PATRIZIER | |
|---------------------------------------|-------|
| KOMPL. DEUTSCH | 49,90 |
| POWERMONSTER INCL. WWW DATA SKD | 29,90 |
| PREMIER MANAGER 2 1MB | 19,90 |
| PRIME MOVER DT. ANL. | 9,90 |
| QUEST FOR GLORY DT. ANL. 1MB | 39,90 |
| QUEST FOR GLORY 2 - SIEFRA - DT. ANL. | 39,90 |
| REACH FOR THE SKIES | 35,90 |
| ROAD RASH | 29,90 |
| ROME AD 92 DT. ANLEITUNG | 29,90 |

| RUFF N TUMBLE | |
|--|-------|
| DT. ANLEITUNG | 24,90 |
| SECRET OF MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. 1MB | 39,90 |
| SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL. | 24,90 |
| SIEFRA SOCCER DT. ANL. | 24,90 |
| SIM BANT | 24,90 |

| AMIGA Sonderposten | |
|------------------------------|-------|
| SIM CITY 2000 NUR A 1200+4MB | 29,90 |
| SIM EARTH KOMPL. DEUTSCH 1MB | 29,90 |
| SKIDMARKS | 29,90 |

| SHADOW FIGHTER | |
|--------------------------|-------|
| DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| SPACE QUEST 1 - SIEFRA - | 29,90 |
| SPACE QUEST 2 - SIEFRA - | 29,90 |

| SIM CITY & LEMMINGS 1 | |
|-----------------------------|-------|
| DT. ANLEITUNG | 24,90 |
| SPACE QUEST 3 DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| SPACE QUEST 4 1 MB | 34,90 |

| SPACE HULK | |
|------------------------------------|-------|
| DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 1MB | 29,90 |
| SUBURBAN COMMANDO | 19,90 |
| THEIR FIRST HOUR BATTLE OF BRITAIN | 29,90 |
| TORNADO | 24,90 |

| TURRICAN III 1MB | |
|------------------------------|-------|
| | 24,90 |
| URLEIMU DT. ANL. | 19,90 |
| WATERLOO DT. ANL. KOMPL. DT. | 29,90 |
| WING COMMANDER 1MB | 9,90 |
| WING COMMANDER 2 | 29,90 |
| WING COMMANDER 3 | 29,90 |
| WOLFDUD | 19,90 |
| WOODYS WORLD DT. ANL. 1MB | 19,90 |
| ZAK MCCracken KOMPL. DT. | 39,90 |
| ZOO 2 DT. ANLEITUNG | 24,90 |

| AMIGA CD 32 | |
|------------------------------|-------|
| ALL TERRAIN RACERS DT. ANL. | 49,90 |
| BANSHÉE DT. ANL. | 24,90 |
| BATTLEFIELD ENHANCED | 59,90 |
| D-GENERATION DT. ANL. | 49,90 |
| DANGEROUS STREET | 59,90 |
| DRAGON STONE DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| EMERALD MINES DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| FIELDS OF GLORY DT. ANL. | 69,90 |
| GLOBAL EFFECT DT. ANL. | 69,90 |
| GUARDIAN | 59,90 |
| GUNSHIP 2000 DT. ANL. | 59,90 |
| JETSTRIKE | 54,90 |
| LEMMINGS | 24,90 |
| LAST NINJA 3 | 19,90 |
| LOST UNRAVENS | 69,90 |
| MEGA RACE * | 69,90 |
| MICROCRASH | 24,90 |
| MORPH | 59,90 |
| NIEL MARSELL PACING | 19,90 |
| PIRATES GOLD DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| PIRATES GOLD DT. ANL. | 24,90 |
| ROBODUCE - JAMES POND - | 19,90 |
| ROVERS CLUB GOLF | 29,90 |
| SHADOW FIGHTER DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| SIEFRA KREW DT. ANLEITUNG | 54,90 |
| SUPER STARDUST | 54,90 |
| SYNDICATE * | 69,90 |
| THESE PARKS * | 29,90 |
| TOP GEAR 2 | 54,90 |
| TOWER ASSAULT DT. ANL. | 45,90 |
| TROLLS DT. ANL. | 29,90 |
| ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANL. | 59,90 |
| UNIVERSE | 24,90 |
| ZOO 1 | 19,90 |
| ZOO 2 PARK KOMPL. DT. | 24,90 |

| AMIGA 1200 | |
|--|-------|
| ALADDIN DT. ANL. | 69,90 |
| BALDES KOMPL. DEUTSCH * | 59,90 |
| BIING ! KOMPL. DT. | 79,90 |
| BURBS & SIEFRA KOMPL. DT. | 59,90 |
| BRUTAL KOMPL. DEUTSCH * | 69,90 |
| DER CLOU KOMPL. DT. | 75,90 |
| DORFLEPASS (ANNOSS & WOLRD CLUP) K.D. | 59,90 |
| DREAMWEBS KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| ERBEN DER KREW DT. ANL. DEUTSCH | 59,90 |
| FIELDS OF GLORY DT. ANL. | 39,90 |
| FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT. * | 65,90 |
| HANSE DE LOU KOMPL. DT. | 45,90 |
| HATTRICK - BUNDESLIGA MANAGER 3 - KPL. DT. | 79,90 |
| HIGH SEAS TRADER KOMPL. DT. | 59,90 |
| JUNGLE STRIKE DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| KOLUBINS CHRISTOPHER KOMPL. DT. | 79,90 |
| LEMMINGS 2 DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| LION KING DT. | 59,90 |
| MARVIN MARVELOUS ADVENTURE DT. ANL. | 59,90 |
| PGA EURO TOUR DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| PINBALL ILLUSIONS DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| REUNION KOMPL. DEUTSCH | 59,90 |
| RISE OF THE REDBOTS KOMPL. DEUTSCH | 79,90 |
| ROBINSONS REQUEM | 59,90 |
| RUESSLSHEIM - DETROIT - KOMPL. DT. | 69,90 |
| SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. | 79,90 |
| SUBWAR 2000 DT. ANL. | 79,90 |
| SUPER STARDUST | 69,90 |
| THEME PARK KOMPL. DEUTSCH | 59,90 |
| U.F.O. ENEMY UNKNOWN DT. ANL. | 69,90 |

Netter Hüpfert!

Action Cat

Völlig unerwartet trafen Anfang des Monats zwei Magnetscheiben von einem unbekanntem Produzenten in unserer Redaktion ein. Neugierig testeten wir sein Machwerk und stellten Nachforschungen an...

Die Vorgeschichte über einen Zahn pasta produzierenden Planeten mit verrückt gewordenen Robotern

ist ebenso wie ein Kurz-Intro ziemlich belanglos. Geboten wird durchschnittliche Jump & Run-Kost, die ihre Ideen aus vielen bekannten Highlights bezieht. Über



Auch wenn die Welten keine besonderen Namen tragen, wird es von Abschnitt zu Abschnitt zunehmend futuristischer.

Optionsarmut kann man bei Action Cat nicht klagen. Zusätzlich zu fünf unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen werden für bestandene Welten Level-Codes vergeben. Drei Welten wollen bewältigt werden, die grafisch etwas an das farbenfrohe Magic Pockets erinnern, wobei jede Welt mit neuen Gegenanimationen aufwarten kann. In den Levels verteilt gibt

es den üblichen Schnickschnack wie Geldmünzen, Power-Ups und Energie-Herzen. Die Ideen wurden aus den verschiedensten Full-Price-Spielen abgekupfert und zuviel davon in ein Erstlingswerk gezwängt. Action Cat wird deshalb nicht abgrundtief schlecht, kommt jedoch auch kaum über das PD-Niveau hinaus.

Oliver Preißner ■

FACTS

Hersteller: H. Spierling, Kiel ■ Spieler: 1
 Disks: 2 Preis: unter DM 20,- ■ Englisch nötig: nein ■ Festplatte: - ■ 2. Laufwerk: wird unterstützt
 Steuerung: Joystick, Tastatur ■

- + einfache Kost zu günstigen Preis
- hakelige Steuerung

| | |
|---------------|------------|
| GAMEPLAY | 42% |
| GRAFIK | 52% |
| SOUND | 32% |
| MOTIVATION | 46% |
| GESAMT | 44% |

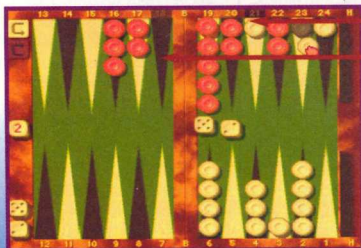
Schön (&) langweilig!

Backgammon Royal

Wenn ein Softwarevertreiber mal wieder einem Spiel die Krone aufsetzt und es mit „Royal“ betitelt, kann man sich sicher sein, daß es sich um die x-te Version eines abgedroschenen Karten- oder Brettspiels handelt.

Backgammon gehört unumstritten zu einem der ältesten dem Menschen bekannten Spiele. Artverwandte Spielbretter wurden bereits in Jahrtausende alten

Ausgrabungen gefunden. Von einer festen Aufstellung ausgehend, ziehen zwei Spieler in gegenläufiger Richtung 15 Steine über 24 Felder. Sieger ist, wer durch Würfeln und



Für alle, die schnell den Überblick verlieren, können die mit einem Wurf erreichbaren Felder automatisch hervorgehoben werden.

geschicktes Kombinieren der Augenzahlen zuerst alle seine Steine vom Spielbrett nehmen durfte. Hier zeichnen den Klassiker noch einige nette Features aus. Zum einen kann der noch relativ ungebräuchliche Dopplerwürfel zum Einsatz kommen. Je nach gewürfelter

Augenzahl werden darüber hinaus optional die erreichbaren Felder markiert, was dem einen oder anderen Anfänger sicherlich zugutekommt. Die flotten Spielzüge des Computergegners können zudem über einen ausgefeilten Taktik-Editor beeinflusst und verändert werden. So begeistert wie ich vom Spiel an sich bin, so würde ich auf dem Computer jedes vernünftige Action-Game sofort vorziehen.

Oliver Preißner ■

FACTS

Hersteller: Wolf Software & Design ■ Spieler: 1-2 ■ Disks: 1
 Preis: ca. DM 59,- ■ Englisch nötig: nein ■ Festplatte: wird unterstützt ■ 2. Laufwerk: -
 Steuerung: Tastatur

- + variable Spielstärken des Computers
- zu hoher Preis für einen alten Aufgab

| | |
|---------------|------------|
| GAMEPLAY | 42% |
| GRAFIK | 38% |
| SOUND | 25% |
| MOTIVATION | 35% |
| GESAMT | 40% |

Ramsch auf dem Amiga

Skat Royal

Wenn ein Mitglied Eurer Skatrunde von einem Abend zum anderen plötzlich viel besser spielt, kann das nur einen Grund haben: er übt zuhause heimlich mit seinem Amiga!

Wozu braucht man denn ein Skat-Programm? Die Stimmung, die in einer trauten Kartelrunde aufkommt, kann doch ein Computerspiel nicht ersetzen! So oder so ähnlich werden jetzt sicher viele von Euch denken. Trotzdem hat Skat Royal durchaus seinen Sinn: Zum einen sind die Skatbrüder nicht immer präsent, wenn man gerade das unbändige Verlangen nach einer zünftigen Partie verspürt, zum anderen eignet sich das Programm hervorragend für Gelegenheitsspieler zum Üben.

In Skat Royal spielt Ihr gegen zwei vom Amiga simulierte Gegner, die so manchen Kartenspieltrick draufhaben.

Grand Ouvert, Kontra und Re, Ramsch und Bockrunden dürfen gezoekt werden, und ein spezieller Turniermodus erlaubt das Spiel nach den offiziellen Skatregeln. Eine integrierte Hilfefunktion versorgt Euch während des Spiels mit Tips und Tricks, so daß Ihr Eure Fähigkeiten kontinuierlich steigern könnt. Selbstverständlich darf man auch eine Reihe individueller Einstellungen treffen, die von den offiziellen Regeln abweichen.

Um wenigstens für ein Minimum an Atmosphäre zu sorgen, wurde das Programm mit einer Sprachausgabe ausgestattet, die das Mischen und Verteilen der Karten sowie das

Reizen akustisch witzig untermalt.

Herbert Aichinger

In Skat Royal kann man mit zwei Computergegnern seine Kartelkünste üben.



Bestellnummer:
Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/508973
Fax: 0241/563902

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

| AMIGA 1MB | Preis | Zepplin DV | 97.90DM |
|-------------------------------|---------|---------------------------|---------|
| Aladdin AGA DH | 59.90DM | | |
| Alien Breed 3D AGA DH * | 49.90DM | | |
| All Terrain Racing DH | 47.90DM | All Terrain Racing DH | 47.90DM |
| B17 Flying Fortress DH | 34.90DM | Arcade Pool DH | 27.90DM |
| Base Jumpers DH | 47.90DM | Banshee DH | 34.90DM |
| Battle Team DH | 34.90DM | Beneath a steel sky DV | 84.90DM |
| Battle Isle Data Disk 2 DV | 34.90DM | Benefactor DH | 34.90DM |
| Bing! DV | 79.90DM | Big Six Dizzy EV | 34.90DM |
| Bing! AGA DV | 84.90DM | Brian the Lion EV | 44.90DM |
| Budokan DH | 32.90DM | Bubba 'n Six & Prem. DH | 39.90DM |
| Bulima 3 Hatrick DV o. AGA | 79.90DM | Bubble 'n Squeak EV | 59.90DM |
| Bulima 3 Supporter DV | 44.90DM | Bump 'n Burn DH | 49.90DM |
| Christoph Kolumbus DV | 69.90DM | Bureau 13 DV * | 59.90DM |
| Combat Classics 3 DH | 67.90DM | Chuck Rock 1 & 2 DH | 39.90DM |
| Cross Check DV | 39.90DM | Clockwerk EV | 39.90DM |
| Cyberpunk DH | 19.90DM | Darkseed EV | 49.90DM |
| Das Schwarze Auge DV | 49.90DM | Death Mask EV | 59.90DM |
| Dawn Patrol DV | 67.90DM | Defender of the crown EV | 29.90DM |
| Delphine Classics DH | 49.90DM | Dennis DH | 27.90DM |
| Der Clou DV | 64.90DM | Der Clou DV | 64.90DM |
| Der Clou - Profidisk DV | 39.90DM | Dragonstone DH | 59.90DM |
| Der Reeder DV | 67.90DM | Elite 3 DH | 79.90DM |
| Die Spieler DV | 47.90DM | Fields of Glory DH | 59.90DM |
| Dogfight DH | 34.90DM | Flink DH | 39.90DM |
| Doppelpaß DV | 79.90DM | Guardian EV | 54.90DM |
| Dragonstone DH | 59.90DM | Impossible Mission EV | 34.90DM |
| Dreamweb AGA DV | 67.90DM | International Karate + EV | 39.90DM |
| Dune DH | 34.90DM | Jungle strike DH | 59.90DM |
| Elite 3 DV AGA * | 67.90DM | Kid Chaos DH | 54.90DM |
| Eye of the beholder DV | 34.90DM | Kingpin Bowling DH | 29.90DM |
| Fields of glory DH 2MB | 34.90DM | Kingpin leicht gemacht | 19.90DM |
| Flamingo Tours DV | 79.90DM | Oldtimer DV | 69.90DM |
| Formula One Grand Prix DH | 34.90DM | Out to Lunch DH | 47.90DM |
| Frontlines DV | 59.90DM | PGA European Tour DH | 59.90DM |
| Gunship 2000 DH | 34.90DM | Photolite DV | 49.90DM |
| High Seas Traders AGA DV | 59.90DM | Pinball Fant./Sleepw. DH | 29.90DM |
| History Line 1914-18 DV | 34.90DM | Pinball Illusions DH | 59.90DM |
| Indiana Jones 3 DV | 34.90DM | Playdrive DH | 59.90DM |
| Indiana Jones 4 DV | 47.90DM | Prey EV | 59.90DM |
| IT's International Cricket DH | 47.90DM | Quik EV | 19.90DM |
| Jungle Strike DH o. AGA | 59.90DM | Rise of the robots DH | 59.90DM |
| King's Quest VI DV | 59.90DM | Roadkill EV | 59.90DM |
| Kingpin Bowling DH | 27.90DM | Shadow Fighter DH | 59.90DM |
| König der Löwen DH AGA | 29.90DM | Simon the sorcerer DH | 67.90DM |
| Lemmings 3 AGA DH | 67.90DM | Skeleton Crew DH | 64.90DM |
| L. of the realm DV o. AGA | 59.90DM | Subwar 2050 DH | 59.90DM |
| Mad TV DV | 34.90DM | Superfrog DH | 29.90DM |
| Oldtimer DV | 44.90DM | Super Stardust DH | 49.90DM |
| Overlord DV | 59.90DM | Syndicate DV * | VO 8,95 |
| PGA European Tour DH | 59.90DM | Top Gear 2 DH | 49.90DM |
| Pinball Illusions AGA DH | 59.90DM | U.F.O. DH | 59.90DM |
| Pizza Connection DV | 79.90DM | Ultimate Bio Blows DH | 49.90DM |
| Populous + DH | 34.90DM | Video Creator | 79.90DM |
| Populous 2+ DV | 39.90DM | World Cup Golf DH * | 49.90DM |
| Powerdrive DH | 49.90DM | | |
| RAN Trainer DV * | 84.90DM | | |
| Reach for the skies DH | 34.90DM | | |
| Reunion DV o. AGA | 67.90DM | | |
| Rings of Medusa Gold DV | 64.90DM | | |
| Rise of the robots DH | 64.90DM | | |
| Roadkill DH o. AGA | 49.90DM | | |
| Russelsheim V1.1 DV o. AGA | 59.90DM | | |
| Secret of monkey Isl. DV | 34.90DM | | |
| Sensible world of Soc. DV | 59.90DM | | |
| Shaq-Fu DH | 34.90DM | | |
| Sim Ant Classic DH | 34.90DM | | |
| Sim City Classic DV | 34.90DM | | |
| Sim City 2000 DV AGA | 67.90DM | | |
| Sim Earth Classic DV | 34.90DM | | |
| Skeleton Crew AGA DH | 67.90DM | | |
| Star Trek 25th AGA DV HDD | 84.90DM | | |
| Subwar 2050 AGA DH | 67.90DM | | |
| Super Stardust AGA DH | 54.90DM | | |
| Theme Park DV | 49.90DM | | |
| Their finest Hour DH | 39.90DM | | |
| Top Gear 2 DH | 49.90DM | | |
| Tower Assault DH | 34.90DM | | |
| Triple Fun DH | 64.90DM | | |
| UFO DV oder AGA | 67.90DM | | |
| Zak McCracken DV | 34.90DM | | |
| Zeewolf DH | 64.90DM | | |

Zubehör + AMIGA CD

| Zubehör + AMIGA CD | Preis |
|------------------------------|-------------|
| Spielösungen je | 19.95DM |
| Competition Pro o. Mini | 24.90DM |
| Competition Star o. Mini | 34.90DM |
| Joypad Honeybee CD 32 | 39.90DM |
| Maus Alfa Power | 39.00DM |
| Trackball Alfa Power | 89.00DM |
| Festplatten für Amiga | ab 498.00DM |
| Amnet SET 1 (4CD) | 49.90DM |
| Amnet 5 | 19.90DM |
| Weird Science (2CD) | 44.90DM |
| World of Amiga | 39.90DM |
| CD-Boot 1.0 | 54.90DM |
| Disc-Save 3 | 69.90DM |
| Kick &WB 3.1 | 179.00DM |
| Megahits 4 | 67.90DM |
| Meeting Pearls 2 | 19.90DM |
| Person Paint DV | 79.90DM |
| Personal Write DV | 49.90DM |
| Goldfish 2 (2CD) | 49.90DM |
| Fresh Fish Vol. 8 | 54.90DM |
| Stiegfried Antivirustools DV | 69.90DM |
| X-Copy DV | 49.90DM |

FACTS

- Hersteller: Oase ■
- Spieler: 1 ■ Disks: 2
- Preis: ca. DM 60,- ■
- Englisch nötig: nein
- Festplatte: w/ig unterstützt ■
- 2. Laufwerk: -
- Steuerung: Maus ■

GAMEPLAY 75%

GRAFIK 43%

SOUND 63%

MOTIVATION 72%

GESAMT 70%

+ übersichtlich, viele Optionen

-

Eigenlizenzen AGB. Versand erfolgt per Post, zzgl. DM 7,- Porto/Verpackung + NN + 3DM Zahlschreibgebühr, oder Verluste per Eurocheck/Überweisung (Konto 4008260 bei Sparcas Aachen, BLZ 3905000) zzgl. DM 7,- Ab DM 180,- Warenwert w/ig. Versand frei. Bei Annahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30,- fällig. Viele weitere Titel ständig verfügbar. Ladenpreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Eurocheck oder Postbananweisung + DM 28,-. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktionsänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar. AGA=Amiga 1200

| VIEW TRACK RECORDS | | |
|----------------------------|---------------|----------|
| TRACK RECORDS .EASY LEVEL. | | |
| BRAZIL | R. PATRESE | 02'38"98 |
| PACIFIC | NOBODY | 02'40"00 |
| SAN MARINO | R. PATRESE | 02'52"20 |
| MONACO | N. MANSELL | 02'43"18 |
| SPAIN | M. SCHUMACHER | 02'41"96 |
| CANADA | M. SCHUMACHER | 02'43"00 |
| FRANCE | N. MANSELL | 02'34"14 |
| BRITAIN | D. HILL | 02'45"02 |

Die Streckenrekorde entsprechen der Realität und können abgespeichert werden.



Die sechzehn Rennstrecken lassen sich in unterschiedlicher Reihenfolge bestreiten.

Neuaufgabe des Domark-Hits

F1 World Ch

Einmal gegen Schumacher und Hill um die Wette düsen und ihnen zeigen, wie man in Monaco gekonnt überholt? Domarks aktualisierte Version von F1 macht's möglich. Wir sind für Euch aufs Gas getreten!

Der augenblickliche Formel 1-Boom bleibt glücklicherweise auch der Amiga Games nicht erspart. Eine ganze Reihe neuer Spiele befaßt sich mit diesem Thema, von Turbo Trax über Leading Lap bis hin zu Pole Position wird alles nur Erdenkliche abgedeckt. Angesichts dieser Tatsache kann man es Domark nicht verübeln, daß sie ihre offizielle Formel 1-Lizenz noch einmal verwerten und das schon etwas ältere Spiel F1 gründlich renoviert und auf den neuesten Stand gebracht

haben, das heißt, der allerneueste Stand ist es nun leider auch nicht.

Original aus der Formel 1!

Während die Software-Konkurrenz fiktive Wägen und Fahrer ihre Runden drehen läßt, bekommt man es bei F1 World Championship mit acht Original-Teams samt deren Fahrern und den sechzehn echten Rennstrecken zu tun. So kann man beispielsweise problemlos

in die Haut von Michael Schumacher schlüpfen und mit J. J. Lehto als Teamkollegen die Formel 1-Saison angehen. Formel 1-Profis haben hier schon gemerkt, daß es sich nicht um die augenblicklichen Teambzusammensetzungen handelt. Tatsächlich wurden die Teams und Strecken aus der Saison 1994 übernommen, die Michael Schumacher ja bekanntlich als Weltmeister abschloß. Da sich ja bei den Spitzenteams und den Strecken nicht allzuviel getan hat, läßt sich dies verschmerzen, auch wenn dieses Jahr neben dem Hockenheimring noch der Nürburgring auf dem Termin-Kalender stehen würde.

Klassikers Formula 1 Grand Prix hofft, das wir auf den Seiten 78 und 79 genauer vorstellen, wird etwas enttäuscht sein. F1 ist eher ein leicht zu spielendes Rennspiel nach Lotus-Manier, d. h. schon nach kurzer Zeit steuert man die Boliden locker um die Pisten, ohne daß man auf exakte Ideallinieführung oder genaues Abbremsen achten muß. Einzig und alleine in den Boxen kann man mehr oder weniger relevante Einstellungen vornehmen. Ob man mittels der Flügelstellung Spitzengeschwindigkeiten und Abtrieb beeinflusst oder unterschiedliche Spritmengen mit sich führt, entscheidenden Einfluß haben diese Faktoren kaum. Wichtiger ist es da schon, ob man nun manuell oder automatisch schaltet oder die richtigen



Fun statt Streß!

Wer nun auf eine waschechte Formel 1-Simulation im Stil des

Im Zweispieler-Modus macht es erwartungsgemäß am meisten Spaß.

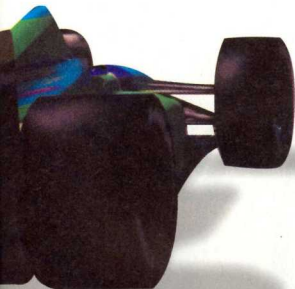


Vor dem Rennen muß man sich im Qualifying erst einmal einen guten Startplatz erkämpfen.



Im Gegensatz zur Realität wird das Rennen in diesem Spiel nicht schon am Start entschieden.

ampionship



Reifen aufzieht, denn bei Regenwetter könnten Slicks recht gefährlich werden. Der Kampf um Verbesserungen im Zehntelsekundenbereich kommt bei Domark kaum vor, wobei Formula 1 Grand Prix hieraus seinen Reiz bezieht. Dafür ist es jedoch leicht zu spielen und bietet einen gelungenen Zwei-Spieler-Splitscreen-Modus, wo man gegen einen Kumpel fahren kann. An Optionen herrscht ansonsten kein Mangel. Im Practice-Modus kann man einzelne Strecken probefahren, während man sich im herausfordernden Knock Out-Modus einen möglichst guten Highscore erarbei-

Insgesamt gesehen ist F1 World Championship Edition gut gelungen, wer den Vorgänger schon hat, kann allerdings darauf verzichten.

tet. Um eine Runde weiterzukommen, muß man mindestens als achter ins Ziel einrutschen. Die Krönung ist selbstverständlich der Championshipmodus, in dem man alle sechzehn Rennstrecken in einstellbarer Reihenfolge abdüst und Punkte sammelt. Bevor man auf Punktejagd geht, gilt es, in der Qualifikation einen möglichst guten Startplatz zu erfahren. Gelegentliche Pit-stops wollen im Rennen genau getimt sein, denn einsetzender Regen verlangt das Wechseln der Reifen sofort.

Wie sieht's aus?

Grafisch und technisch hat sich im Vergleich zum Vorgänger kaum was getan. Die Präsentation ist anständig, die Ähnlichkeit der Porträts mit den Fahrern annehmbar. Für eine gute Atmosphäre sorgen die schnellen 3D-Grafiken, die allerdings nicht besonders detailliert sind. Geschwindigkeitseinbußen muß man beim

Zwei-Spieler-Modus übrigens kaum hinnehmen. Auf gleichem Qualitätsniveau liegt der passable Sound. Was mich aber an diesem Spiel nach wie vor nervt, ist das absolut unrealistische Kollisionsverhalten. Düst man auch nur einen Pixel gegen eine Säule, bleibt das Fahrzeug völlig abrupstehen. Ein kerniger Überschlag oder

ein Schleudermanöver durch das Kiesbett wären meiner Meinung nach hier schon angebracht gewesen. Insgesamt gesehen ist F1 World Championship Edition gut gelungen, wer den Vorgänger schon hat, kann allerdings darauf verzichten.

Hans Ippisch ■

COMMENT

Die Original-Strecken warten auf den F1-Zirkus, Schumi und seine Kollegen sitzen in den Wägen, die 3D-Grafiken sind schnell und das Gameplay ist unkompliziert. Große Innovationen sind leider nicht zu finden. Somit nur 'Gut!'.



FACTS

- Hersteller: Domark ■
- Spieler: 1-2 ■ Disks: 1
- Preis: ca. DM 79,95 ■
- Englisch nötig: nein ■
- Festplatte: nein ■
- 2.Laufwerk: - ■
- Steuerung: Joystick oder Tastatur ■

GAMEPLAY 76%

GRAFIK 71%

SOUND 72%

MOTIVATION 78%

GESAMT 76%

- + durchweg gut gelungen
- unrealistisches Kollisionsverhalten

Rise & Fall

Base Jumpers

Daß ein Spiel trotz einer schlichten Grafik reichlich Spaß machen kann, ist bekannt. Ob allerdings die Base Jumpers von Rasputin diese Hürde überspringen, ist fraglich.

Eines muß man Base Jumpers lassen: es erinnert einen an die alten C 64-Zeiten, wo noch allein die Spielidee zählte. Diese ist hier simpel, aber fesselnd. Bis zu vier Spieler müssen schnellstmöglich einen Wolkenkratzer, einen Berg oder eine Pyramide hochklettern. Das Problem hierbei ist, daß der Screen ständig von oben nach unten scrollt, und wenn man nicht schnell genug eine Leiter erreicht, verschwindet man am unteren Bildschirmrand und verliert Punkte. Zu allem Überfluß treiben sich auf den Plattformen auch noch

Gegner umher, denen man ausweichen muß. Oben angekommen, wird man dann endlich zum Base Jumper, indem man vom gerade bestiegenen Gebäude herunterspringt. Hier sollte man nun die drei Kumpels in der Luft verdrängen, um möglichst als Erster per Fallschirm auf dem Boden aufzusetzen. Sammelt man drei Buchstaben auf, kann man in eines von drei Bonus-Spielen gelangen. Insgesamt gesehen ist Base Jumpers bestimmt keine Sensation, die paar Mark allerdings durchaus wert.

Hans Ippisch



Beim Hochklettern sollte man möglichst schneller sein als das Scrolling von oben nach unten.

FACTS

Hersteller: Rasputin ■
Spieler: 1-4 ■ Disks: 1
Preis: ca. DM 50,- ■
Englisch nötig: nein ■
Festplatte: - ■ 2.Laufwerk: - ■ Steuerung: Joystick ■

GAMEPLAY 59%

GRAFIK 34%

SOUND 49%

MOTIVATION 61%

GESAMT 59%

- + ganz gut spielbare, witzige Idee
- technisch schwache Umsetzung

Alle Neune!

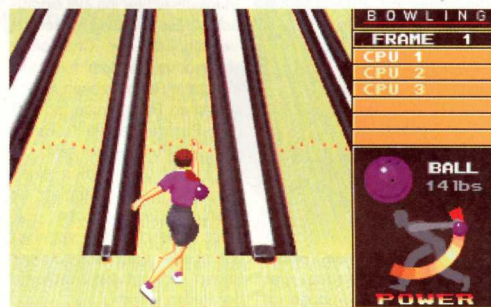
Kingpin

Team 17 erweiterte das vielfältige Sportspiel-Angebot um eine echte Rarität. Ist Bowling allerdings auch das Sportgame, auf das alle Welt gewartet hat?

Der Mut mancher Softwarehäuser ist wirklich erstaunlich. Sie glauben wirklich, eine Menge von der Computer-Umsetzung eines Freizeitspaßes verkaufen zu können. Ob Backgammon, Skat oder Bowling, über eine echte Daseinsberechtigung verfügt eigentlich keines dieser Spiele. Nichtsdestotrotz beschränkte uns Team 17 eine waschechte Bowling-Simulation, bei der bis zu sechs Spieler der Reihe nach jeweils zwei Kugeln in zehn Durchgängen in Richtung der Kegel rollen lassen. Am Ende wird zusam-

men gerechnet, und der Computer gibt den Sieger bekannt. Wenn gerade keine Kumpels zugegen sind, dürfen sich Singles in einem Einzelspieler-Modus um einen Highscore bemühen. Einen grafischen Hochgenuß bekommt man nicht geboten, doch das Geschehen ist durchaus sehenswert und überzeugt mit gut animierten Sprites und gerenderten Kegeln. Wer ein Bowling-Fan ist, darf die Kugel rollen lassen, alle anderen gehen lieber in das nächste Freizeitzentrum.

Hans Ippisch



Die Spielfiguren sind wirklich gut animiert worden.

FACTS

Hersteller: Team 17 ■
Spieler: 1-6 ■ Disks: 1
Preis: ca. DM 40,- ■
Englisch nötig: nein ■
Festplatte: - ■ 2.Laufwerk: - ■ Steuerung: Joystick ■

GAMEPLAY 64%

GRAFIK 57%

SOUND 71%

MOTIVATION 61%

GESAMT 60%

- + originelle Umsetzung
- alleine äußerst langweilig

KORONA-SOFT

DER FLUGPROFI FÜR DEN AMIGA!

Die bekannte Flugsimulation des Airbus A320 mit neuen Features:

- Beginn des Flights im Anflug auf einen beliebigen Flugplatz.
- Demo-Modus
- Trainings-Modus
- Scoring-Modus
- Match-Modus für 2 Piloten

Dazu die Möglichkeiten der legendären Flugsimulation:

- Flug von Flugplatz zu Flugplatz
- Alle wichtigen Funkfeuer und Flugplätze in Europa
- Steuerung mit der Maus, der Tastatur, einem digitalen oder einem analogen Joystick!

Sie finden bei Ihrem Approach-Trainer Original-High-Altitude-Charts von Jeppesen
Original Approach-Charts von Jeppesen
Einen Adapter zum Anschluß PC-kompatibler Analog-

Joysticks
(für Amiga ab A500, 512K, Kickstart V1.2)

APPROACH



Professionelles Equipment für das richtige Fluggefühl: Mit Analog-Flightsticks haben Sie optimale Kontrolle!

KORONA-SOFT Postfach 3115
Carl-Bertelsmann-Str. 53
33261 Gütersloh

Bestellen Sie telefonisch unter 05241 / 1828 oder per FAX unter 05241 / 13043 Wir akzeptieren Ihre Kreditkarte. Geben Sie bitte die Nummer und Gültigkeitsdauer an.

Dieser Analog-Joystick-Adapter liegt Ihrem Approach Trainer bei!

NUR BEI UNS!
ApproachTrainer inklusive Analog-Joystick-Adapter
Best.-Nr. Amiga 703000
DM 69,90



Gravis Analog Pro
Best.-Nr. P82341 DM 79,95



Flightstick
Best.-Nr. 900220 DM 99,-



Virtual Pilot
Best.-Nr. 900332 DM 179,-

VERKOSOFT

21244 Buchholz / Nh.
Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str.81g
Tel. **04181 - 8892** Fax **97868**

| | | |
|----------------------------|-------------|--------|
| Aladdin | AMIGA CD-32 | |
| Arabian Nights | DV 62,98 | 48,88 |
| ATR-All Terrain Rac. | DA 48,88 | 48,88 |
| Bling! | DA 80,98 | |
| Bloodnet | DA 62,98 | 55,97* |
| Bump'n Burn | DA 55,97 | 55,97 |
| Bundesliga M. Hattick | DA 80,98 | |
| Bundesl. M. 3-Supporter DV | 51,78 | |
| Christoph Kolumbus | DV 74,48 | |
| Civilization | DV 77,50 | |
| Der Clou | DV 67,95 | 67,95 |
| Der Schatz am Silbersee | DV 87,75 | |
| Die Siedler | DA 48,88 | |
| Dreamweb | DV 67,95 | |
| Eisohockey Manager | DV 74,48 | |
| Elite 2-Frontier- | DV 55,97 | 55,97 |
| Elite 3 | DV 80,98* | 80,98* |
| Fields of Glory | DV 67,95 | 62,98 |
| Formula Grand Prix | DA 34,78 | |
| Fury of the Furries | DA 55,97 | 55,97 |
| Guardian | EV | 55,97 |
| Gunship 2000 | DA 34,78 | 62,98 |
| Jungle Strike | DA 55,97 | 62,98 |
| Jurassic Park | DV 67,95 | 62,98* |
| Kick Off 3 | DV 48,88 | |
| Kingpin Bowling | DA 25,38 | 29,14 |
| König der Löwen | DA 62,98 | |
| Lemmings 2 | DA 62,98 | |
| Lemmings 3 | DA 55,97 | |
| Oldtimer-Erleb.Gesch. | DV 67,95 | 74,48* |
| Pinball Illusions | DA 62,98 | |
| Pizza Connection | DV | 62,98 |
| Shadow Fighter | DA 55,97 | |
| Simon the Sorcerer | DV 67,95 | 67,95 |
| Sketches Krew | DA 62,98 | 62,98 |
| Subwar 2000 | DV 67,95 | 62,98 |
| Syndicate | DV 62,98 | |
| The Lost Vikings | DV 67,95 | 55,97 |
| Theme Park | DV 66,78 | 62,98* |
| Turrican 3 | DA 62,98 | |
| ZOO - Enemy Unknown | DV 67,95 | 62,98 |
| UFO | DA 31,00 | 55,97 |

Weltere Spiele vorrätig!
Druck und Preisstärkungen vorbehalten.
Telefonische Bestellung täglich von 10.00-20.00 Uhr
Versandkosten: Vorkasse/Check & DM.
Nachnahme 10,- DM + 3 DM Zählkarte

!! Aktionstage !!

02. 06. + 03. 06. 1995

auf alle Spiele

20 % Rabatt



Rennbahning 34
Halle (Saale)

Spiele für
Amiga
Amiga 1200
PC
CDROM

Öffnungszeiten:
Mo - Fr 10-18 Uhr · Sa 10-13 Uhr

Oxay Soft AM GRABEN 2 92557 WEIDING
Tel. 09674-1279 Fax -1294
Inb. Herbert Wornhofer

| | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Alan Breed-Tower A. DV 42,90 • Der Reeder DV 47,90 • All Terrain Racers DV 48,90 • Aufschwung Ost DV 55,90 • Benefactor DV 49,90 • Bling DV 71,90 • Body Blows DA 29,90 • Bundesliga M. Hattick 69,90 • Supporter DV 48,90 • Sonderedition DV 85,90 • Campaign 2 DV 38,90 • Cannon Fodder 2 DA 63,90 • Chaos Engine DA 62,90 • Crack Rock 50,90 • Cross Check DV 43,90 • Crash Dragon DV 65,90 • Dancerga DV 59,90 • Dark Seed DA 38,90 • Das schwarze Auge DV 65,90 • Dawn Patrol DV 76,90 • Death or Glory DV 68,90 • Der Clou DV 43,90 • Diebstahl DV 42,90 • Monkey Island DV 39,90 • Oldtimer DV 49,90 • Pirates DA 29,90 • Pizza Connection DV 74,90 • Populous 2 DV 56,90 • Ran Trainer DV 72,90 • Red Baron DV 63,90 • Reunion DV 63,90 • Rings of Medusa Gold DV 52,90 • Robbers Requiem DA 57,90 • Rollercoaster DV 58,90 • Run To The Sun DV 63,90 • Russestem DV 58,90 • Sensible W.o. Soccer DV 46,90 • Sierra Soccer DV 63,90 • Simon the Sorcerer DV 63,90 • Space Hawk 34,90 • Spaceward Hol DA 64,90 • Starship DV 52,90 • Sugar SkisMaster DV 60,90 • Syndicate DV 56,90 • Thermapark DA 49,90 • Top Gear 2 DA 51,90 • Turrican 3 DV 63,90 • UFO DV 38,90 • Universa DV 68,90 • Wing Commander 1 DV 71,90 • World Cup USA 94 DA 59,90 • Zappelin DA 42,90 | <ul style="list-style-type: none"> • Fields of Glory DV 59,90 • Football Total DV 73,90 • Guardian DV 48,90 • Hansa Deluxe DV 42,90 • Jungle Strike DV 55,90 • Jurassic Park DV 23,90 • Kick off 3 DA 48,90 • Kolumbus DV 69,90 • König der Löwen DA 63,90 • Lemmings 3 DA 54,90 • Lotus Trilogie DV 56,90 • Odyssey DV 48,90 • PGA Euro Tour DV 59,90 • Pinball Illusions DA 57,90 • Rise of the Robots DV 69,90 • Robbers Requiem DV 52,90 • Russenheim DV 58,90 • Shadow Fighter DA 56,90 • Shanghai DV 57,90 • Shen Fu DV 57,90 • Star Trek 2000 DV 63,90 • Simon the Sorcerer DA 49,90 • Sketches Krew DV 74,90 • Star Trek 2000 DV 74,90 • Subwar 2000 DV 65,90 • Super Stardust DV 58,90 • Thermapark DV 58,90 • Top Gear 2 DV 51,90 • Tornado DV 38,90 • UFO DA 65,90 • Zoo 2 DA 45,90 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Der Patzler DV 45,90 • Der Trainer Italia DV 67,90 • Desert Strike DV 55,90 • Die Siedler DV 55,90 • Doppelgänger DV 38,90 • Dragon Stone DA 59,90 • Drum Head DV 64,90 • Dune DV 37,90 • Dune 2 DV 37,90 • Elfmanna DV 51,90 • Elite plus DV 58,90 • Empire Soccer DV 52,90 • Field of Glory DV 63,90 • Fifa Soccer DA 49,90 • Flit Kickstart 2.0 DV 61,90 • Flimmings Tours DV 61,90 • Formula One Grand Prix DV 32,90 • Football Total DV 58,90 • Goobles 3 DV 77,90 • Great Courts 2 DV 22,90 • Gunship 2000 DV 35,90 • Hansa Deluxe DA 52,90 • History Line DV 62,90 • Indiana Jones 4 DV 58,90 • Jungle Strike DV 59,90 • Jurassic Park DV 23,90 • K-240-Utopia 2 DA 58,90 • Kick off 3 - Euro 49,90 • Kingpin DA 29,90 • Kings Quest 5 DV 63,90 • Kolumbus DV 76,90 • Lolypop DV 67,90 • Lord of the Realm DV 56,90 • Lothar Matthäus-Super Soccer DV 65,90 • Megareviewer DA 38,90 • Monkeys Island DV 39,90 • Oldtimer DV 49,90 • Pirates DA 29,90 • Pizza Connection DV 74,90 • Populous 2 DV 56,90 • Ran Trainer DV 72,90 • Red Baron DV 63,90 • Reunion DV 63,90 • Rings of Medusa Gold DV 52,90 • Robbers Requiem DA 57,90 • Rollercoaster DV 58,90 • Run To The Sun DV 63,90 • Sierra Soccer DV 63,90 • Simon the Sorcerer DV 63,90 • Space Hawk 34,90 • Spaceward Hol DA 64,90 • Starship DV 52,90 • Sugar SkisMaster DV 60,90 • Syndicate DV 56,90 • Thermapark DA 49,90 • Top Gear 2 DA 51,90 • Turrican 3 DV 63,90 • UFO DV 38,90 • Universa DV 68,90 • Wing Commander 1 DV 71,90 • World Cup USA 94 DA 59,90 • Zappelin DA 42,90 | <p>Sammlungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elite Soccer DV 59,90 • Elite plus DV 58,90 • Elite plus 2 DV 58,90 • Elite plus 3 DV 58,90 • Elite plus 4 DV 58,90 • Elite plus 5 DV 58,90 • Elite plus 6 DV 58,90 • Elite plus 7 DV 58,90 • Elite plus 8 DV 58,90 • Elite plus 9 DV 58,90 • Elite plus 10 DV 58,90 • Elite plus 11 DV 58,90 • Elite plus 12 DV 58,90 • Elite plus 13 DV 58,90 • Elite plus 14 DV 58,90 • Elite plus 15 DV 58,90 • Elite plus 16 DV 58,90 • Elite plus 17 DV 58,90 • Elite plus 18 DV 58,90 • Elite plus 19 DV 58,90 • Elite plus 20 DV 58,90 • Elite plus 21 DV 58,90 • Elite plus 22 DV 58,90 • Elite plus 23 DV 58,90 • Elite plus 24 DV 58,90 • Elite plus 25 DV 58,90 • Elite plus 26 DV 58,90 • Elite plus 27 DV 58,90 • Elite plus 28 DV 58,90 • Elite plus 29 DV 58,90 • Elite plus 30 DV 58,90 • Elite plus 31 DV 58,90 • Elite plus 32 DV 58,90 • Elite plus 33 DV 58,90 • Elite plus 34 DV 58,90 • Elite plus 35 DV 58,90 • Elite plus 36 DV 58,90 • Elite plus 37 DV 58,90 • Elite plus 38 DV 58,90 • Elite plus 39 DV 58,90 • Elite plus 40 DV 58,90 • Elite plus 41 DV 58,90 • Elite plus 42 DV 58,90 • Elite plus 43 DV 58,90 • Elite plus 44 DV 58,90 • Elite plus 45 DV 58,90 • Elite plus 46 DV 58,90 • Elite plus 47 DV 58,90 • Elite plus 48 DV 58,90 • Elite plus 49 DV 58,90 • Elite plus 50 DV 58,90 |

Stammkunden & Vorkasse DM 8,90
Nachnahme zzgl. 5,- DM
Ausland (Vorkasse) DM 15,00

New 24 - 48 Stunden Komplett-Service
Liefer-Service gratis



PLAYERS GUIDE

DIE **COMPUTER** POWERTIPS 5/95

König der Löwen

Seite 481-484

Jungle Strike

Seite 485-489

Marvin's Marvellous Adventure

Seite 490-495

Dreamweb

Seite 496-501

Reunion

Seite 502-504

Marblelous

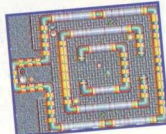
Seite 505-507

Cross Check

Seite 508-509

Premier Manager

Seite 510-511



CODES + FREEZERS

Championship Manager '94
Fifa International Soccer
Flink
Flying Shark
Forgotten World

Ghostbusters 2
Gemini Wing
Great Giana Sisters
Gremlins 2
Hagar the Horrible
Hawkeye
Hook

Ikari Warriors
Impossamole
Indiana Jones
and the Last Crusade
Project X

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine AMIGA Magazin-Tips bestellen:
St. HELP-Sammelordner „Amiga Games“ je 10,- DM

Gesamt _____ DM
zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-, Ausland DM 3,-) _____ DM
Ich zahle den Gesamtbetrag von _____ DM
 bar (Beld liegt bei)
 per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name.....

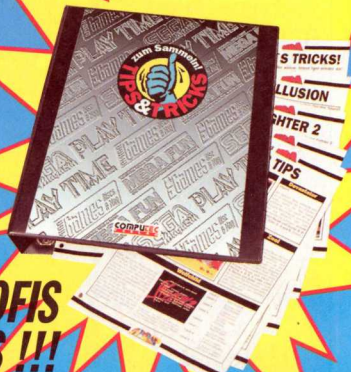
Straße.....

PLZ Wohnort.....

Datum/Unterschrift.....

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus dem AMIGA GAMES
- für die wichtigsten 416 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!

KÖNIG DER LÖWEN

Diesen Monat, im letzten Teil unseres Lösungs-Guides, begleiten wir euch durch die zweite Hälfte des Spiels. Eine große Herausforderung, seid also gewappnet.

Simbas Exile



1. In diesem Stage kommst du an vielen Pantheren vorbei. Du mußt dich mächtig anstrengen, um sie zu besiegen. Versuche, aus dieser Situation nach Möglichkeit ohne Kampf zu herauszukommen. Hier kannst du dich z. B. hinüberhangeln.



2. Du gelangst auch an Plätze, die unpassierbar erscheinen, da sie durch Büsche blockiert sind. Ein einzelner Hieb mit deiner Pote jedoch und der Weg ist frei.



3. Auch über die Lücken zwischen den Plattformen gibt es immer einen Weg. Hier z. B. kannst du dich auf den großen Felsen stellen. Solltest du noch acht Leben besitzen, versuche dieses nicht auch noch zu bekommen, denn es wäre verschwendet.



4. Damit du deinen Weg fortsetzen kannst, mußt du diese fünf Panther vernichten. Halte dich soweit wie möglich zurück und lasse sie kommen. Hebe deine Pfoten und schwinde sie, bis alle ausgeschaltet sind.



5. Nachdem auch die nächsten fünf bekämpft hast, renne nach links. Weiche dabei dem Felsen aus, welcher hinter dir herunterfällt und den Berg hinabrollt. Bleibe in Bewegung, bis der Stein in den Büschen hängenbleibt.



6. An mehreren Stellen mußt du die Felsen lösen, damit du den Weg fortsetzen kannst. Um sie zu lockern, mußt du mit der Pranke draufhauen, allerdings darfst du sie nicht berühren, wenn sie sich bewegen.



7. Springe von dem Felsen auf diese Stangen. Dein Sprung mußt sehr präzise sein, die kleinste Abweichung, und du landest unten in den Dornen..



8. Schläge den Felsen los, der den Abhang hinunterrollt, und an der Stelle, die du auf dem Screenshot siehst, landest. Springe auf den Stein und von dort auf die Plattform über dir. Töte die Panther, um den Stage zu beenden. (Auch hier ist Überspringen besser als Kämpfen).



KÖNIG DER LÖWEN

Be Prepared



1. Lasse dich von der ersten Kante hinuntergleiten, damit dich die nächsten Panther angreifen können. Du benötigst weniger Schläge, um sie zu töten, kannst aber auch hier an ihnen vorbeirennen.



2. In diesem Level siehst du oft Lavafontänen, die ihre glühende Masse in die Luft schießen. Time deine Sprünge über sie und wirf dabei auch ein Auge auf die Lavapfützen, die sich überall befinden.



3. Erwische das Continue unten, indem du in die Wand beim nächsten Absprung gehst. Stelle dich auf die erste Lavaquelle und springe hoch, um den Stalagtiten zu streifen, der dann herunterfällt. Jetzt ist ein Loch im Boden, du kannst den Weg fortsetzen.



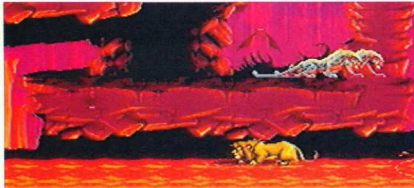
4. Springe in das Loch und hole auf jeden Fall das Continue. Laufe nach links und lasse dich auf die Plattform in der Lava fallen. Wische die Fledermäuse mit der Franke aus der Bahn.



5. Hüpfе nach oben zu der Kante. Unter dir schwimmt die Plattform weiter durch die Lava. Schläge den Kojoten und laufe weiter nach links. Achte auf den Panther, wenn du zurück zu der Plattform nach unten springst.



6. Springe erneut auf die Kante und gehe nach rechts. Lavatropfen fallen von der Decke. Nun mußt du ein paar Felsen erklimmen. Sei vorsichtig und plane deine Sprünge nach unten gut, sonst landest du in der Lava.



7. Bevor du hier ankommst, mußt du nach oben und außen zu der Kante springen. Laufe anschließend links zur Plattform. Du mußt dich ducken, denn die Decke ist nicht hoch genug. Wische die Fledermäuse mit den Pranken weg, die Panther springen einfach über dich hinweg.



8. Bevor du es geschafft hast, mußt du den herabstürzenden Felsen und der Lava noch lebend entgehen. Damit du nicht von den Steinen getroffen wirst, stelle dich auf die Vulkane, die soeben Lava gespuckt haben.



KÖNIG DER LÖWEN

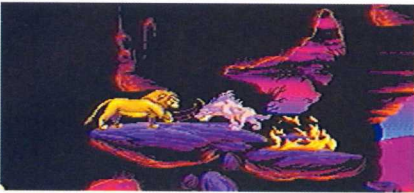
Pride Rock



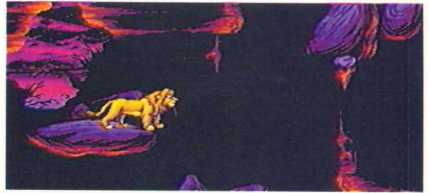
1. Am Beginn des letzten Levels wirst du von Scar angegriffen. Hebe die Pfote und bewege sie, dann verschwindet Scar und taucht erst später im Stage wieder auf.



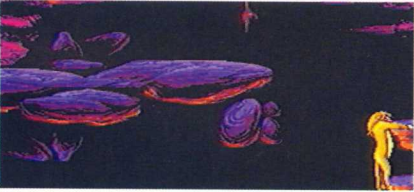
2. Wenn Scar weg ist, setze den Weg fort, bis du an diesen Punkt kommst. Hier ist ein präziser Sprung nötig, um dich an den Felsen zu hängen. Springe nun hinüber zur anderen Seite.



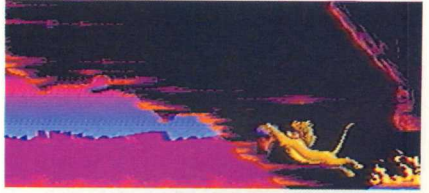
3. Halte nach den Kojoten Ausschau. Mit einem Hieb deiner Pranke kannst du sie stoppen. Nun blitzt es auch noch. Sei auf der Hut, die Blitze setzen den Boden in Brand.



4. Springe an den kleinen herunterhängenden Steinen auf die andere Seite. Nimm die obere Route, sie ist leichter, weil du schneller wieder von den Steinen herunterhüpfen kannst.



5. Springe vom letzten Stein, schieße nach oben und versuche auf der oberen Leiste zu landen. Schiebe dich weiter hoch, und wenn du landest, renne nach links und springe auf die Kante. Andernfalls erwischst dich ein Blitz.



6. Auf diesem Stein erntest du ein bisschen Extraenergie für den Kampf mit dem Endgegner Scar. Paß auf, der Blitz streift den Felsen, auf dem du stehst. Vertreibe dir die Zeit, bis das Feuer aus ist.



7. Dies ist das Ende, du mußt jetzt deinen Kampf gegen Scar austragen. Bearbeite ihn mit deinen Pfoten. Er wehrt sich zwar, aber solange du deine Pranken nicht ruhen läßt, hast du den Vorteil auf deiner Seite.

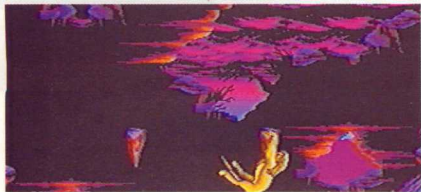


8. Dein Ziel muß es sein, ihn von der Klippe zu stoßen, da du ihn mit den Pfoten allein nicht besiegen kannst. Schiebe ihn mit den Pranken bis an die Kante und warte einen günstigen Moment ab. Stoße ihn dann hinunter in sein Verderben.



KÖNIG DER LÖWEN

General Tips



1. Ein wichtiges Kriterium ist deine Sprungfähigkeit, diese Felsen betreffend. Wenn du einen Stein ins Visier nimmst, mußt du auf jeden Fall mit den Vorderpfoten exakt auf dem Stein landen. Herunterspringen ist einfach, ziele einfach in die Laufrichtung.



2. Viele der Kreaturen in diesem Spiel haben die Fähigkeit, sich zu tarnen. Im ersten Level z. B. kannst du diese grünen Viecher kaum erkennen. Spiele langsam, bis du die Gegend erkundet hast und weißt, an welcher Stelle die Verstecke sind.



3. Auf deiner Reise warten viele Extraleben und Continues. Du kannst sie alle erwischen, mußt aber manchmal genau nachdenken, wie du sie am besten erreichen kannst. Nach einem Continue wird alles wieder zurückgelegt, und du bist in der Lage, es erneut zu nehmen.



4. Manche Bereiche solltest du auf jeden Fall langsam angehen. Untersuche die Gegend genau. Wenn eine Lücke z. B. zum Überspringen zu groß ist, gibt es auf jeden Fall eine Alternative. Du mußt nur die Augen offenhalten.



5. Das Continue bekommst du, wenn du dich nach links auf das Trampolin schiebst. Du fällst durch den Spalt und landest auf der Plattform neben dem Continue.



6. Der Schlüssel zum Überleben ist, darauf zu achten, wie schnell die Wildtiere rennen. Manchmal mußt du auf der Spur eines langsamen Tieres bleiben, um einem schnelleren auszuweichen. Außerdem darfst du nicht zu früh abspringen.



7. Oft mußt du dich einfach fallenlassen, ohne zu wissen, was sich unter dir befindet. Drücke einfach UNTEN auf dem Joystick, dann scrollt der Bildschirm nach unten, und du hast einen besseren Überblick.



8. Die Affen in diesem Stage sind sehr klein. Trotzdem können sie eine Menge Probleme bringen, denn sie werfen mit kleinen Steinen. Wenn ein Affe auf der Plattform sitzt, auf die du hüpfen willst, hänge dich zunächst an die Kante und warte, bis die Steine geflogen sind. Springe anschließend auf die Plattform und schlage den Affen mit der Pranke.



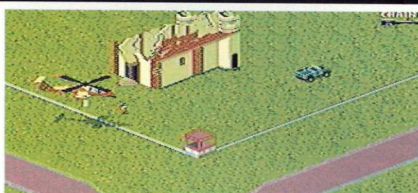
JUNGLE STRIKE

Willkommen im letzten Teil des Lösungsguides von Jungle Strike. In dieser Ausgabe schlägt ihr euch durch die letzte Mission und dringt bis zu Madmans Versteck vor.

Campaign 5



1. Behalte im Gedächtnis, daß du nur sechs Geiseln gleichzeitig transportieren kannst. Insgesamt werden hier 21 gefangengehalten, du mußt aber nur 18 retten. Fliege vom Startpunkt aus nach rechts, dort befindet sich das Gebäude.



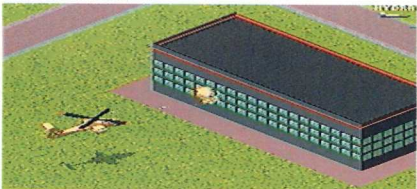
2. Bearbeite das Haus mit dem Maschinengewehr und nimm die herauslaufenden Männer an Bord. Bringe jeweils sechs von ihnen zum Landeplatz unten links auf der Karte.



3. Deine nächste Aufgabe besteht darin, die Drogenfabriken zu vernichten, die du nördlich der Geiseln gelegen findest. Radiere die Gebäude mit deinem Maschinengewehr aus und vernichte die Medikamente oder lade sie an Bord.



4. Bleibe wachsam, hier befinden sich viele schwere Geschütze. Umkreise sie beim Angriff (so kann dich der Gegner nicht erwischen) und spreng die Anlagen in die Luft.



5. Jetzt mußt du die Fälscheranlagen zerstören. Benutze deine Chain Guns, um die Gebäude zu zerbröseln, und achte auf die Feinde, die hinter dir auftauchen.



6. Fliege nun nach Süden, bis du zu den Starkstromleitungen kommst, die ebenfalls zerstört werden müssen. Verwende die Hydras und die Chain Gun. Weiter nördlich findest du ein Gebäude mit Munitionskisten.



7. Attackiere die langen Gebäude neben den Pharma-Anlagen, denn dort kommen die bewaffneten Autos herausgefahren. Verfolge sie und steige dazu in die neuen Fahrzeuge, die du bei der südlichen Polizeistation stationiert findest.



8. Wenn du die gepanzerten Wagen beschossen hast, kannst du die Sprengkapseln einsammeln. Fahre langsam darüber. Hole dir wieder deinen Hubschrauber und vernichte das Warenhaus, um das C4 zu erhalten. Suche den Kriegskonferenzraum und lande außerhalb. Dein Copilot läuft hinein und plaziert die Sprengkörper, während du die Abwehrstellungen angreift.



JUNGLE STRIKE

Campaign 6



1. Bevor du eine Mission startest, mußt du deine Landezone sichern, indem du auf das Iglu westlich deines Startpunktes zielst.



2. Suche das westlich gelegene Kriegsgefangenenlager. Dort mußt du Wild Bill retten, der in der Hütte neben den zwei Türmen gefangen ist. Außerdem mußt du noch fünf Geiseln befreien.



3. Schau auf die Karte und suche die Radarstellungen, die du zerstören mußt. Du triffst sie mit Leichtigkeit, mit den Panzern hast du nicht so leichtes Spiel.



4. Die Tanker sind hochklassig und können die meisten Dinge vernichten. Wenn du angreifst, umrunde sie, damit sie nicht auf dich zielen können.



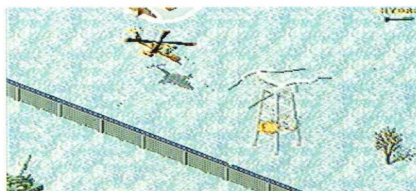
5. Das Raketendept befindet sich südlich im Zentrum. Vernichte die Gebäude, damit die Raketen zum Vorschein kommen und zerstöre dann auch diese.



6. Den Sowjetgeneral findest du in einer Hütte im Nordwesten der Karte. Wenn du auf die Hütte feuerst, rennt der General heraus. Sei auf der Hut, auch die feindlichen Soldaten lassen nicht lange auf sich warten.



7. Der General erzählt dir, wo sich die Raketenstellungen befinden. Schau einfach auf der Karte nach. Die Stellungen selbst bereiten keine Schwierigkeiten, hüte dich nur vor etwaigen Verteidigungsanlagen.



8. Bewege dich nach Westen und vernichte die Hochspannungsanlagen. Jetzt kannst du auch die Schneefestung finden, die in der Schneewehe versteckt ist. Vernichte alle Helikopter, bevor du die Festung einnimmst. Mache außerdem alle Raketen unschädlich. Keine Sorge, du schaffst alles auf einmal.



JUNGLE STRIKE

Campaign 7



1. Fliege südlich des Startpunktes. Du passierst einen Stealth Fighter, der unter einem Tarnnetz versteckt ist. Vernichte das Gebäude und die Kanonenstellungen. Schieße auf das Netz und lande den Hubschrauber, damit du in den Stealth springen kannst.



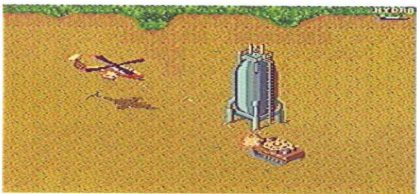
2. Nimm dir ein bißchen Zeit, um die neue Maschine kennenzulernen, denn sie ist schwierig zu kontrollieren. Vernichte alle patriotischen Raketenabschlußvorrichtungen, die so aussehen wie auf dem Screenshot.



3. Folge dem Flußlauf und sprengne alle Brücken in die Luft. Hierfür sind die Hydras am besten geeignet. Nimm dir dabei eine nach der anderen vor und hüte dich davor, den Heckenschützen, die am Ufer lauern, in die Hände zu fallen.



4. Mache dich auf den Weg zu den Drogenfeldern. Gehe sicher, daß alle Gewächshäuser und alle Felder westlich brennen werden. Eine Chain Gun ist hierfür geradezu prädestiniert, damit dürften dir nämlich die Panzer und Kanonenstellungen auch kein Problem bereiten.



5. Fliege nach Süden zum Benzinedpot, daß du dem Boden gleichmachen mußt. Schieße mit den Hydras und dem Chain Gun auf die hohen Türme und mache dich schnell aus dem Staub.



6. Die Panzer und Kanonen sind wesentlich stärker als früher. Die Zwillingskanonen können dich doppelt beschäftigen. Umkreise sie, damit sie dich nicht erwischen.



7. Suche die Steingebäude und die darin versteckten Nuklearraketen, die überall auf der Karte verstreut sind. Bist du fündig geworden, feure ein paar Salven aus deiner Kanone auf sie ab und bringe die Geheimbasis ans Licht.



8. Du kannst wählen, ob du die Basis zerstören willst oder alle Raketen und Wissenschaftler an Bord nehmen möchtest und die Basis dann erst vernichtest.



JUNGLE STRIKE

Campaign 8



1. Als nächstes solltest du dir die Kontrolltürme vornehmen. Fliege südlich und entferne zuerst die angreifenden Panzer und dann die Gebäude.



2. Die Panzer zu vernichten ist jedoch kein leichtes Unterfangen, da du viele Treffer brauchst. Bewege dich fortwährend, damit sie keine Chance haben, dich abzuschießen.



3. Die Tomahawk Raketensilos findest du in der Steinwüste südlich. Schieße einfach auf die Steine, damit die Raketen zum Vorschein kommen. Setze den Beschuß fort, um sie endgültig außer Gefecht zu setzen. Gehe außerdem den Kanonen aus dem Weg.



4. Auch die Minipyramiden sind relativ leicht in den Staub zu treten. Hole dir dann die Gegenstände, angefangen von Kraftstoff bis zu einer Hochgeschwindigkeits-Seilwinde. Kraftstoff ist wichtig in diesem Stage, suche ihn also.



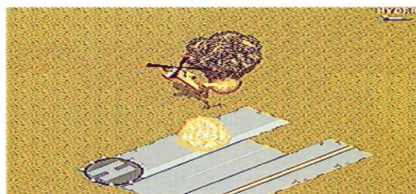
5. Bevor du dir den Drogenbaron vornehmen kannst, solltest du seinen Energiegenerator zerstören. Diesen findest du auf der Karte. Vernichte zunächst auch seine Verteidigungsanlagen und nimm dir dann die Energiezufuhr für seine Villa vor.



6. Du findest die Drogenvilla in nordwestlicher Richtung von der Power Station aus gesehen. Die Villa wird schwer bewacht. Beeile dich, fliege direkt hinein, feuere die Hydras ab, vernichte das Gebäude und schwirre schnell wieder ab.



7. Der Drogenlord flieht in seinem Helikopter. Fliege am Fluß entlang in die obere rechte Ecke und stelle dich dem Kampf. Folge dem Hubschrauber, feuere mit den Hydras und mache ihm die Hölle heiß. Nimm den Drogenbaron anschließend an Bord.



8. Fliege zu den Landebahnen und spreng alles in die Luft, auch die Stealth Fighter. Fliege zum Bunker und hole dir zuerst die Waffen, bevor du auch diesen zerbröselst. Der Madman flieht in seinem Chopper. Hole ihn vom Himmel, um die Kampagne abzuschließen.

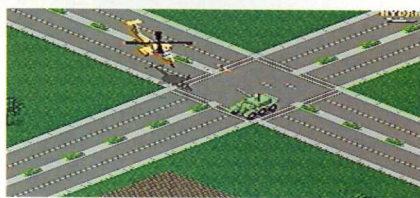


JUNGLE STRIKE

Campaign 9



1. Wenn du dich von dem Helikopter des Präsidenten entfernst, wird dieser stoppen und auf dich warten. Verstecke den Hubschrauber irgendwo neben dem Start und fliege nach Osten. Zerstöre die Kanonenstellungen und die feindlichen Terroristen.



2. Jede Mission muß in einer bestimmten Reihenfolge absolviert werden. Wenn du also die Airforce zu ihrem Bestimmungsort gebracht hast, schaue auf die Karte und suche die feindlichen Stellungen. Entzünde ein Feuerwerk.



3. Sei vorsichtig, die feindlichen Waffen sind nun wesentlich kraftvoller. Nachdem du alle Waffen an dich gebracht hast, suche die Fahrzeuge des Generals auf der Karte und fliege los.



4. In Bewegung bleiben heißt das Zauberwort, denn zwei Raketenstreifer werden dich unwillkürlich vernichten. Kreise herum und feuere ohne Unterbrechung. Nimm den General an Bord, der dir wichtige Informationen liefert.



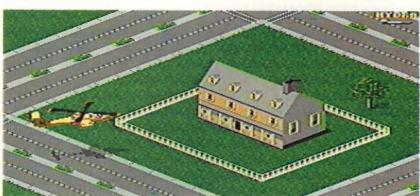
5. Schieße auf alles, was sich bewegt, denn du brauchst dringend Power ups. Dieser Level wird nämlich megahart.



6. Du findest den Drogenbaron auf der Karte. Hoffentlich hast du genug Munition, denn den Tourbus zu erwischen, kann sich als schwierig erweisen. Diesmal mußt du den Drogenboss nicht an Bord nehmen, denn er wird in der Explosion umkommen.



7. Jetzt ist der Madman am Zug. Suche auf der Karte die Position des Öltankers und bereite dich auf den vernichtenden Schlag vor. Du benötigst einen satten Waffenvorrat, denn der Tanker ist nicht leicht zu knacken.



8. Last but not least mußt du die Nuklearraketen vernichten. Sie sind auf LKWs stationiert, die in der Stadt herumfahren. Wenn du einen siehst, eröffne sofort das Feuer, bis er explodiert. Verfahre mit den restlichen ebenso, und du bist der Master of the Game.



MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

Dies ist der dritte und letzte Teil unseres Guides. Sicherlich hast du schon deine eigenen Erfahrungen gemacht. Sicherlich findest du trotzdem noch einige wertvolle Anregungen.

Game Guide



1. Stelle dich auf die Oktopusse und versuche, auf ihnen über die Löcher zu kommen. Paß gut auf die Wassermine auf, denn du kannst dich ziemlich schlecht bewegen und ausweichen.



2. Hole dir so viele Pick ups wie möglich. Du brauchst sie, um das Spiel beenden zu können. Die Sterne sind am wichtigsten. Für 100 Stück bekommst du ein Extraleben.



3. Springe auf die Bäume, die im oder außerhalb des Wassers stehen. Von den andersfarbigen Bäumen fallen Kokosnüsse herunter. Sie sind auf jeden Fall härter als dein Schädel, lasse dich nicht treffen.



4. Benutze wieder die Oktopusse. Eine falsche Bewegung, und du stürzt ins Verderben bzw. in eines der großen Löcher, die sich unter der Wasseroberfläche befinden.



5. Drücke UNTEN und den Feuerknopf, damit du auf den blauen Weg kommst. Achte auf den Fisch, der wächst, nach einer Weile platzt und Abfall über den Bildschirm verteilt.



6. Sammle alle Sterne dieser Stage ein. Du kannst schnell rennen, es gibt hier nur Sandburgen und ein paar Baddies, die du schlagen muß.



7. Schiebe den Felsen durch diese kleine Lücke, so daß er auf der Kante rechts landet. Der Stein sollte dich daran hindern, in das Loch zu fallen.



8. Das aufblasbare rosa Teil brauchst du, um über die Löcher im Wasser zu schwimmen. Stelle dich auf den ersten Block, springe hoch und springe erneut, so daß du dich auf den nächsten Felsen hochdrehst.



MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

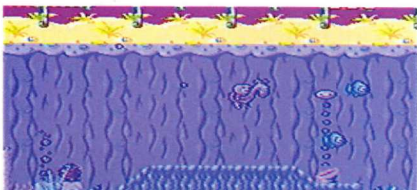
Game Guide



1. Bleibe eine zeitlang auf diesem Wanderweg, denn hier kannst du enorm viele Sterne sammeln. Bei hundert Stück erntest du wieder ein Extraleben. Die Monde sind dir dabei eine gute Hilfe.



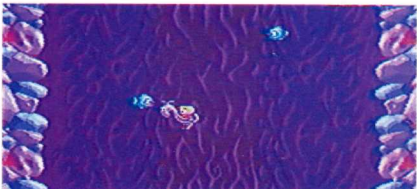
2. Wenn du diesen Teil überquerst mußt du aufpassen, daß du nicht von den bunten Flächen herunterfällst. Manche sind für dich dann nämlich unerreichbar.



1. Du mußt in das aufblasbare Gerät steigen, denn damit mußt du den Gegner bekämpfen. Sammle alle Gegenstände ein, bevor du dich dem Zweikampf stellst. Du brauchst sehr viel Energie und Sonnen, die du abfeuern kannst.



2. Feuere auf die Augen der Muschel. Auf die Perlen zu schießen bringt Extramunition, bei dem Fisch wäre es reine Verschwendung. Wenn die Muschel versucht dich einzusaugen, schwimme über sie, wenn sie sich bewegt, schwimme in die obere linke Ecke.



1. In diesem Stage mußt du mit deinem Gummitier tieftauchen. Schieße auf den Fisch, der vorüber schwimmt. Tauch der grüne Ball auf, wehre seine Kugeln ab.



2. Mache dich bereit auch den Wal abzuwehren, oder ihn zu töten. Dieser ist erheblich größer als der Fisch, du benötigst mehr Treffer. Außerdem wartet noch eine andere Kreatur, die aber keine Schwierigkeiten bereitet.



1. Du befindest dich in der Dunkelheit. Achte auf die Augen und versuche eine Kerze zu ergattern. Lasse dich dazu fallen, springe aus dem Schleim heraus und hole die Kerze.

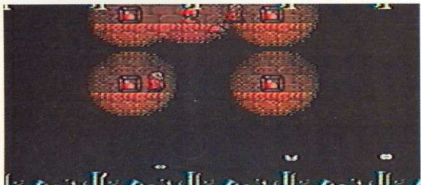


2. Am Ende mußt du alle Röhren in Anspruch nehmen, damit du auch sämtliche Sterne erwischst. Das dritte Rohr bringt dich zum Ausgang.

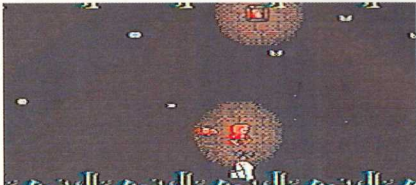


MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

Game Guide



1. Die Baddies sind im Dunkeln schwer zu erkennen. Verwechsele nicht die Augen mit den Sternen und die Sonnen mit den Baddies. Erinnere dich, alle beweglichen Augen gehören zu etwas Gefährlichem.



2. Versuche, schnell die Männer mit den Fledermäusen unschädlich zu machen, denn die kleinen Flatterer können dich ernsthaft verletzen. Auf dem ganzen Bildschirm bewegen sich Augen hin und her. Dies sind die besagten Fledermäuse.



1. Du brauchst die nützliche Kerze. Laufe nach oben und nach rechts, bis du einige Röhren über dir erkennst. Springe in die mittlere Röhre und du landest neben der Kerze.



2. Begib dich in diese Röhren. Sie bringen dich in einen Geheimraum, in welchem du unter anderem zahlreiche Sterne einsammeln kannst. Die grünen kleinen Kugelchen unter dir sind ziemlich unangenehm und verletzend.



1. Aus dem Boden kriechen wurmartige Kreaturen heraus. Springe ein paar mal auf ihre Köpfe um sie loszuwerden. Alternativ kannst du sie auch überspringen.



2. Mit dem Joystick zeigst du die Richtung und die Röhre an, durch die du kriechen möchtest. Wiederhole dies an jeder Kreuzung der Röhre.



1. Springe aus dieser Röhre auf eine andere. Danach landest du erneut in einem Geheimraum. Gehe auf jeden Fall hinein. Solltest du nach rechts hüpfen wollen gewissere dich, daß der Sprung groß ausfällt.

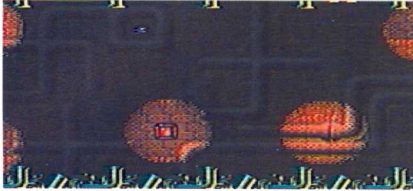


2. Benutze die Röhre nicht, sondern stelle dich darauf und springe hoch. Springe über die Pole und danach auf die gelben Blöcke. Sei fix, sonst wird es dunkel und das Unterfangen dadurch schwieriger.

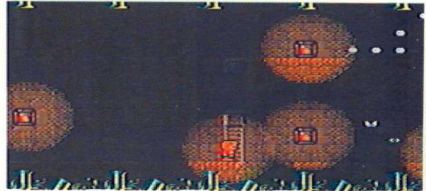


MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

Game Guide



1. Jetzt wird das Röhrensystem kompliziert. Untersuche jede einzelne, bis du die Richtige gefunden hast. Nur an den Kreuzungen kannst du die Richtung wechseln.



2. Renne nicht einfach blind durch die dunklen Stages, denn die schwarzen Löcher siehst du nicht bevor es zu spät ist. Gehe diesen Stage langsam an, bis du deines Weges völlig sicher bist.



1. Dein Pfad wird eventuell durch eine solide Wand versperrt. Die hier abgebildete Röhre führt dich in die richtige Richtung und hinter die Wand.



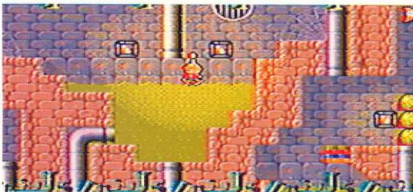
2. Diesmal sind die gelben Blöcke noch schneller und beweglicher. Springe in die Röhre, dann mußt du die Ziegelsteine nicht überqueren.



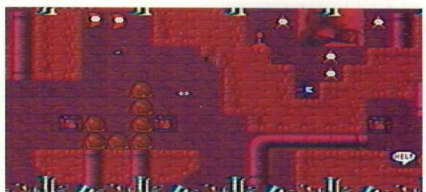
1. Die kleinen Tropfen grüner Säure, die von der Decke herabkommen, stellen eine fast unsichtbare Gefahr dar. Wenn sie dich treffen, wird dir Energie entzogen.



2. Dieser Abschnitt besteht aus einer langen Grube, die man über die verschwindenden Blöcke überqueren muß. Achte auf das Timing der Blöcke und springe dann auf den ersten. Nach 3 Sekunden springst du hoch und solltest sicher auf dem nächsten Block landen.



1. Einige der Röhren sind auch ziemlich hinterhältig und enden an gefährlichen Plätzen. Schärfe deinen Reaktionsinn. An dieser Stelle kannst du im grünen Schleim stehen und die Röhre am Boden ausnutzen.

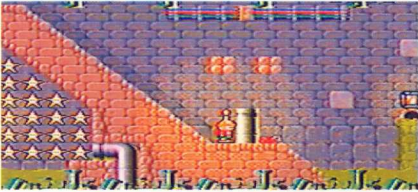


2. Hier mußt du in die Röhre unter den grünen Steinen steigen. Schieße die Blöcke weg und lege den Eingang frei. Stelle dich zuerst auf die Felsen und hole die Gegenstände neben dem Dach.



MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

Game Guide



1. Versuche gar nicht erst, gleich in das Boot zu kommen. Es wird dir erst gelingen, wenn du in diese Röhre springst. Sammle alle Sterne ein aber versuche immer direkt über dem Boot zu springen, sonst landest du in dem Getränk.



2. Bewege dich mit Hilfe der Röhren und bekämpfe dabei den Blob. Du solltest ihn von hinten angreifen, denn das Gefährlichste sind seine Hände, die vorne herumschwingen. Aber auch hinten kann er dich treffen, nimm dich in acht.



1. Sprünge solange auf die Köpfe der Baddies, bis diese vernichtet geschlagen sind und unter deinen Füßen verwelken.



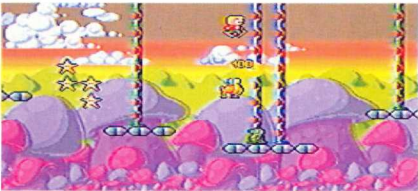
2. Überall sind stachelige Pilze verstreut. Wenn du sie berührst schwindet deine Energie. Versuche genau über sie zu springen, denn mit Leichtigkeit verfehlst du dein Ziel und landest auf den Pilzen.



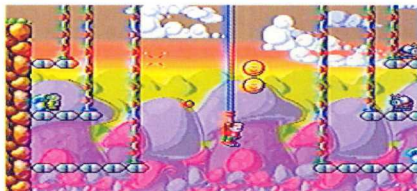
1. In dem Spezialstage kannst du einen Haufen Goodies ernten. Außerdem hast du darin gute Chancen, auch den Rest dieses Stages erfolgreich zu meistern.



2. Tritt den Felsen von oben herunter und stelle dich darauf, damit du den blauen Ziegelstein mit dem gelben Stern erwischst. Du bekommst damit noch mehr Goodies. Stelle dich jetzt an die Kante und springe hoch.



1. Hier fliegen dir Baddies in den Weg. Dadurch ist das Springen nicht ganz leicht zu realisieren. Schlage sie nicht von vorne, sicherer ist es, auf ihnen zu landen.



2. Hänge dich an diese Haken. Ziele genau und springe dann zum nächsten. Die kleinste Verfehlung und du stürzt in dein Verderben.



MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

Game Guide



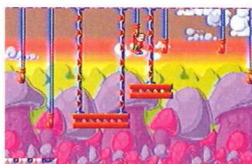
1. Die Grünpflanzen leben. Wenn du sie berührt verlierst du Energie. Springe auf den Kopf der Baddies und lande anstatt auf den Pflanzen besser auf den Baddies.



2. An dieser Stelle kannst du nicht über die Lücken springen, da die Pole über dir deine Sprünge blockieren. Entledge dich der Baddies und rolle über die Löcher, dann kannst du nicht fallen.



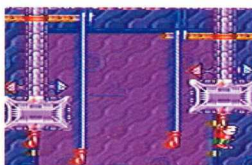
1. Auf den Schornsteinen kannst du unbesorgt stehen. Sie sind in der Lage, Felsen in Äpfel zu verwandeln. Die kleine rote Schachtel explodiert wenn du ihr zu nahe kommst.



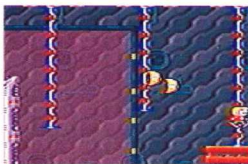
2. Hänge dich wieder an die Haken damit du die Löcher überwinden kannst. Manche Haken kannst du nicht so einfach erreichen. In diesem Fall ist es nötig, die Plattformen in Anspruch nehmen.



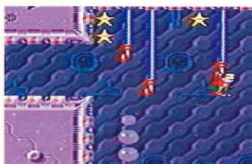
1. Du bist nur auf diesen Polen vor den Riesenmonstern sicher. Auch an dieser Stelle muß du wieder mit den Stachelpilzen rechnen. Achte also gut auf deinen Weg, wenn du springst.



2. Die Spünge erfordern viel Erfahrung, denn du kannst alle Leben gleichzeitig verlieren. Springe mit leichten Hüpfen an die Haken. Die Plattformen bringen dich automatisch dorthin.



1. In diesem Stage muß du die Plattformen verschiedenartig nutzen, um zu den Haken zu kommen. Lasse die Plattform herunter fahren und springe währenddessen an einen erreichbaren Haken.



2. Weiter geht's mit den Sprüngen. Warte ab bis die Sterne erscheinen und sammle sie ein. Lasse dich nicht durch den Rauch täuschen, es existieren keine Schornsteine auf denen du stehen könntest.



Nun kommt der Endgegner, den du natürlich vernichten muß. Ziele auf seinen Kopf und feuere mit Sonnen auf den Chip vorne auf seinem Schädel. Versuche, ihn zu treten wenn du keine Sonnen mehr besitzt.



Verwende die Plattformen und hänge dich an die Ketten, damit du mehr Höhe erreichst. Du kannst dich auch auf die Minen stellen, allerdings nicht so oft, denn sie sind zeitweise explosiv.



DREAMWEB

Willkommen im Dreamweb, dem „Traumnetz“ wo nichts so ist wie es scheint. Ein Platz, wo das Böse regiert und ein Komplott schmiedet, das Universum in seine Gewalt zu bringen. Kannst du sie stoppen? Lies doch einfach mal die Lösungen.

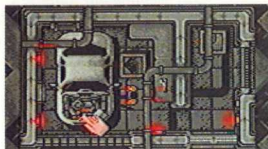
Game Guide



1. Du befindest dich in Eden's Schlafzimmer. Hole dir deine Brieftasche vom Tisch neben der Mausmatte. Gehe nun nach rechts ins Wohnzimmer, bzw. in die Küche.



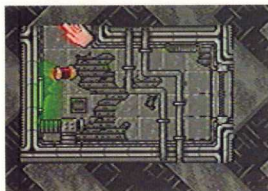
2. Nimm den Becher neben der Spüle und fülle ihn mit Wasser aus dem Hahn. Öffne die Mikrowelle und nimm den Schlüssel heraus. Gehe damit zur Kiste und entnimm ihr die Cartridge.



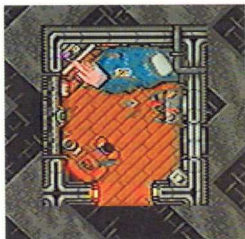
3. Steige rechts in den Lift. Drücke auf die Leuchtanzeige damit sich der Fahrstuhl bewegt. Hole nun aus der Garage den Schraubenzieher, den du auf dem Motor des PKWs findest.



4. Verlasse die Garage und gehe auf den Bürgersteig. Jetzt kannst du den Travelscreen benutzen. Gehe zu deiner Wohnung, indem du die Pfeile oben auf dem Bildschirm anklickst. Wähle nun Ryan an.



5. Du befindest dich im Treppenhaus deiner Wohnung. Gehe in den Korridor. Deine Wohnung ist auf der linken Seite. Drücke auf das Kontrollpad neben der Tür und gib den Code 6106 ein.



6. Gehe nun zu deinem Tisch mit dem Keyboard und hebe die Cartridge auf der „Wichtig“ steht auf. Schiebe sie in das Interface an der Wand. Gehe in den Netzwerkbildschirm und Logon.



7. Lies im User Guide nach, wie man das Netzwerk bedient. Logon mit Ryan als Schlüssel. Das Passwort ist Blackdragon. Liste die Mailbox auf und lies Louis. Liste nun die Cartridge auf und lies private. Notiere dir beide Türnummern.

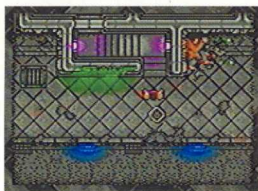


8. Benutze jetzt die andere Cartridge von Eden im Interface. Liste sie erneut auf und lies den Code. Notiere den Türcode für Sartain's Gebäude, welches du später besuchen mußt. Nimm anschließend das Messer vom Bett.



DREAMWEB

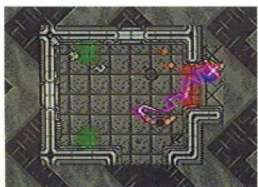
Player's Guide



9. Verlasse deine Wohnung und gehe zu Sparky's Bar. Unterhalte dich dort mit dem Mann an der Bar. Dieser verrät dir wo sich David Crane aufhält. Diese Information ist für später wichtig.



10. Halte einen kleinen Schwatz mit Sparky, der dir zwei Wochen Urlaub gibt. Schiebe deine Karte, die du in der Brieftasche findest in den Geldautomat und hole dir ein bisschen Cash.



11. Mache dich über den Travelscreen auf den Weg zu Louis' Wohnung. Prompt wirst du überfallen und dein Turnschuhe gestohlen.



12. Nachdem du die Räuber beobachtet hast, stiel ihr Auto. Du kommst ein bisschen herum und wieder auf die Füße, allerdings ohne Schuhe. Betritt den Wohnblock und gehe dann nach unten zu Louis' Wohnung.



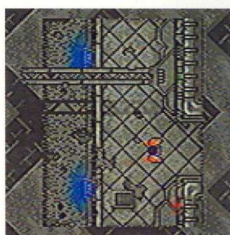
13. Die Türklingel funktioniert nicht, gib also auf dem Schlüsselpad neben der Tür den Code 5238 ein. Gehe in den Raum hinein. Du findest Louis auf der Toilette sitzend vor.



14. Unterhalte dich mit ihm. Frage ihn nach einem Gewehr. Er schickt dich zu der Spielhalle neben dem Fluß. Suche die Mitgliedskarte in diesem Abschnitt. Lies sie bevor du gehst.



15. Zuerst mußt du Louis' Turnschuhe anziehen. Erst dann bist du in der Lage, zu gehen. Verlasse anschließend das Haus.



16. Begib dich zu der Spielhalle neben dem Fluß. Schiebe deine Mitgliedskarte in den Kartenleser, dann öffnet sich die Tür. Sprich zuerst mit dem Assistenten und benutze dann die Karte.

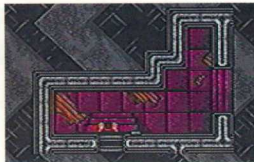


DREAMWEB

Player's Guide



17. Laufe zur Bar und unterhalte dich mit dem Zapfer. Er verrät dir Mr. Silverman's Türcode, nachdem du ein bisschen mit ihm geplappert hast. Der Code ist: 5222



18. Verlasse linker Hand die Bar. Du erreichst ein „totes Ende“ und findest Mr. Silverman's Tür. Gib den Code auf dem Schlüsselpad ein und betritt den Raum.



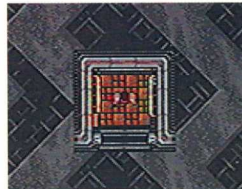
19. Rede mit Mr. Silverman, der hinter dem Tisch steht. Er willigt ein und verkauft dir ein Gewehr. Schiebe deine Karte in den Scanner, um das Gewehr zu bezahlen und nimm es anschließend vom Tisch.



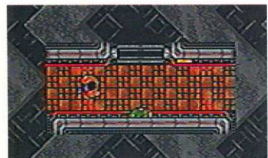
20. Gehe nun auf dem gleichen Weg zurück und verlasse die Spielhalle. Begib dich ins Regency Hotel, indem du auf die Straße zurück gehst und den Travelscreen benutzt.



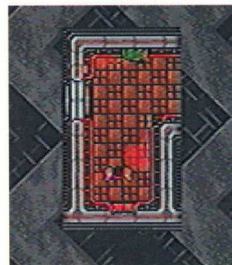
21. Betritt das Hotel und reserviere bei der Empfangsdame ein Zimmer für die Nacht. Bezahle mit der Karte (schiebe sie in den Scanner) und lasse dir die Keycard für den Raum geben.



22. Rufe den Fahrstuhl, indem du den Knopf rechts drückst. Schiebe die Keycard in den Kontrollschlitz des Fahrstuhls, sonst wirst du nirgendwo hin fahren.



23. Verlasse den Lift wenn er anhält und gehe den linken Flur entlang bis zu einer linken Abzweigung. Am Ende siehst du eine rote Feuerlöschbox an der Wand.

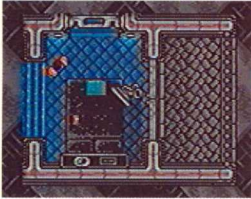


24. Du brauchst die Axt um in David Cranes Raum einzubrechen. Öffne den Flammpunkt und nimm die Axt. Laufe nun zum Lift zurück.

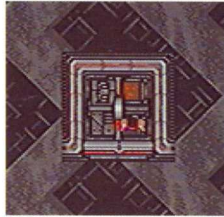


DREAMWEB

Player's Guide



25. Laufe zum Lift zurück. Du brauchst ein Messer um die Vorderseite des Kontrolltafel zu entfernen. Schneide mit dem Messer die Drähte durch, so daß der Fahrstuhl außer Betrieb ist.



26. Halte dich an dem Griff fest, der auf der gegenüberliegenden Seite der Kontrolltafel befestigt ist. Klettere in den Liftschacht und speichere das Spiel ab, denn nun wird's gefährlich.



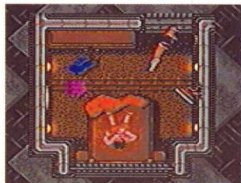
27. Brich mit der Axt die Türen auf. Wenn du im Raum bist, gehe zum Inventar und erschlage rechts den Bodyguard mit der Axt. Beeile dich oder du wirst erschossen.



28. Gehe nun erneut zum Inventar und erschieße den zweiten Bodyguard, der mit seinem Gewehr auf dich zielt. Wenn du schnell genug bist kannst du ihn erschießen und bist für eine Weile sicher.



29. Gehe nach links in den nächsten Raum und dann nach unten in Crane's Raum. Deine Aufgabe ist, Crane zu töten. Achte jedoch auf das Geschehen hinter dir. Je länger du wartest, desto mehr



30. Betritt Crane's Raum, du findest ihn im Bett. Seine Freundin rennt weg. Beeile dich, ihn zu erschießen. Wenn er tot ist wirst du zum Dreamweb transportiert.

Sicherheitskräfte erscheinen.



31. Im Dreamweb angekommen mußt du mit Keeper reden, der dir berichtet, daß Sterling dein nächstes Ziel ist. Sterling hat die Macht über eine der größten Militärkräfte der Welt und ist ein sehr sehr mächtiger Mann.

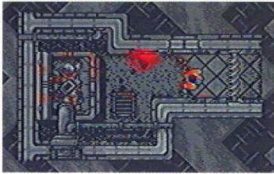


32. Gehe den Korridor entlang und wende dich nach rechts. Öffne die nächste Tür. Gehe in den Raum hinein und zu der Fußleiste. Benutze den Schlüssel. Du findest dich auf der Straße wieder.

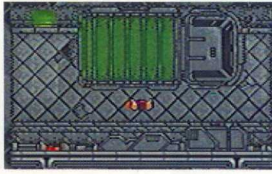


DREAMWEB

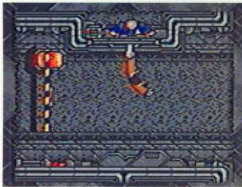
Player's Guide



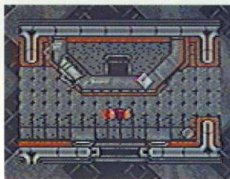
33. Wenn du wieder fit bist, mußt du den Weg verlassen und erneut zu deiner Wohnung gehen. Rufe auf dem Monitor das Newsnet auf und lies TV Special. Du weißt nun, wo sich dein zweites Ziel, Mr. Sterling, aufhält.



34. Verlasse die Wohnung und wende dich den Kanal 6 Studios zu. Du findest dich neben dem Gebäude wieder. Gehe an dem Soldaten vorbei, die Treppe hoch, wieder hinunter und die Straße links entlang.



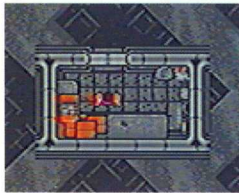
35. Laufe zum Wächter und halte ein Schwätzchen. Ziele mit deiner Waffe auf den Wächter, damit du die Kontrolltafel neben ihm benutzen und die Tür öffnen kannst.



36. Gehe nach links um die Barriere herum und durch die Türen. Du findest dich in der Empfangshalle. Nimm eine Broschüre und lasse sie fallen, damit die Eintrittskarte zum Vorschein kommt.



37. Laufe nun nach links und durch die Tür, indem du auf die Tafel daneben drückst. Nachdem du das Zimmer betreten hast, nimm den Schraubenzieher und öffne den Sicherungskasten.



38. Nimm die Sicherung heraus und verlasse den Raum. Gehe zurück zur Rezeption und dann durch die Tür an der oberen Wand. Klettere in dem Zimmer die Leiter, die dort steht, hoch.



39. Nun befindest du dich auf den Laufplanken, an der Decke eines Studios. Nähere dich dem Kontrollmechanismus für die Winde und ersetze die kaputte Sicherung durch die aus dem früheren Raum.



40. Lasse die Winde auf Mr. Sterling, der auf einem Sessel sitzt, herunterfahren. Dadurch wirst du zum Dreamweb zurücktransportiert.



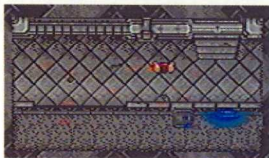
AMIGA 501 AMIGA

DREAMWEB

Player's Guide



41. Rede mit dem Aufseher und laufe danach den Gang entlang. Hole den Kristall am Ende des Korridors und gehe links durch die erste Tür. Stecke den Schlüssel in die Säulenplatte und verlasse das Dreamweb.



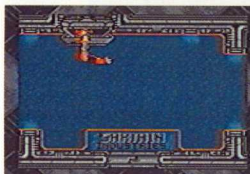
42. Du befindest dich außerhalb der Bar. Betritt sie nicht, laufe stattdessen zu Edens Haus, indem du den Reisebildschirm aufrufst.



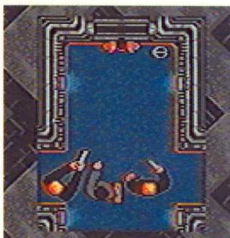
43. Gib den Türcode ein und gehe in Edens Haus direkt zum Schlafzimmer. In ihrem Organizer findest du die Adresse von Sartain Industries. Mit dem „N“-Knopf kannst herunterscrollen.



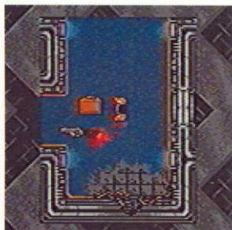
44. Begib dich zu Sartain Industries und gib den Passcode ein, den du in Edens Netzwerk-Cartridge in Erfahrung gebracht hast.



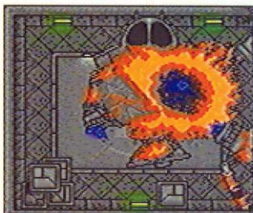
45. Gehe in die Firma hinein und suche den Sicherheitscomputer. Beschieße ihn mit deiner Waffe und gehe zum Fahrstuhl an der oberen Wand. Drücke auf die Kontrolltafel und fahre los.



46. Wenn du aus dem Fahrstuhl steigst, greifen dich zwei Wachen an. Schütze dich mit dem Kristall des Dreamwebs und vernichte die beiden Wachhabenden.



47. Hole dir die Papiere aus dem Koffer, den du unten auf dem Bildschirm findest. Laufe durch die Tür und die Stufen hinauf. Oben angelangt müsst du nach links.



48. Du siehst ein flugzeugähnliches Gerät, welches sich zum Start bereit macht. Spreng es mit deiner Kanone und Sartain gleich mit. Erneut wirst du zum Dreamweb gebracht.



REUNION

Du bist einer der Anführer der neuen Erde und versuchst, deine Macht auf neue Galaxien und Sonnensysteme auszudehnen und dich am Ende wieder mit der guten alten Erde zu vereinigen.

The first Solar System (Player's Guide)



1. Die folgende Anleitung bringt dich durch das erste und in das zweite Sonnensystem. Wir stellen jedoch nur einen Weg von vielen vor. Du kannst im ersten Sonnensystem natürlich auch ganz anders spielen.



2. Suche deine Anführer aus, in diesem Fall Thomas Dempsey, Jack Benson, Eleanor Brady und Michael James. Wechsle nun zum Forschungsdesign und entwickle den „Bergmann-Droiden“, den Miner Droid. Erfinde den Satelliten und „kaufe“ noch einige Droiden.



3. Auf der Planetenübersicht solltest du drei zusätzliche Wohngebäude errichten. Schicke nun deine Droiden in die Minen. Um maximale Effizienz zu erreichen, brauchst du neun Droiden und neun Minen. Setze deine Steuern in der Planeteninformation ganz nach oben.



4. Kaufe vier Satelliten und schicke einen zu Apollo und einen zu einem Platz deiner Wahl.



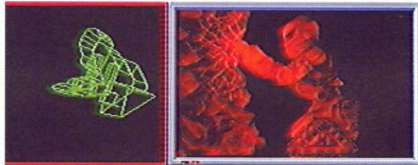
5. Bestelle ein Getränk an der Bar. Der Barkeeper gibt dir eine wertvolle Nachricht. Wenn deine Satelliten vernichtet wurden, erfinde einen Satelliten-Transporter und kaufe zwei.



6. Wähle die Schiffsinfo an und suche eine neue Gruppe aus, wo die Satellitentransporter und die verbleibenden Satelliten platziert werden sollen. Bringe das Schiff in Gang und schicke die Satelliten um so viele Planeten wie möglich, so daß sie nach Ores Ausschau halten können. Ores sind z. B. Texon, Raenium und Ergon. In der Planetendatenbank sind die reichen Planeten verzeichnet. Versuche, Penelope und Zeus zu starten.



7. Errichte eine Minenstation und erbaue das Transferschiff. Erfinde in der Schiffsinformation eine neue Handelsgruppe und platziere jeweils eine gekaufte Minenstation und das Schiff in dieser Gruppe. Gehe zu Apollo und platziere die Minenstation dort, indem du die Funktion „deploy station“ eingibst. Nun kannst du jederzeit hierher zurückkehren. Außerdem kannst du so mit allen Minen verfahren, die sich nicht auf deinem Heimatplaneten befinden.



8. Entwickle ein Kommandozentrum bzw. eine Kolonie. Sende deinen Entwickler zur Universität, damit er Mathematik und einen Physikkurs belegt. Klicke auf deinen Entwickler, damit dies funktioniert.



REUNION

Player's Guide



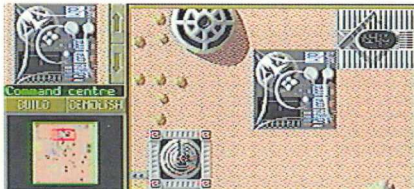
9. Du benötigst 100.000 Kredits, um eine Kolonie zu starten. Fliege zu den Planeten, auf denen Leben entstehen kann, und erlicite die gewünschte Kolonien. Baue Sternenhäfen und versuche wieder, neun Minen und neun Droiden zu bekommen.



11. Wenn du das zweite Mal auf die Aliens getroffen bist, kaufe den unbekanntem Gegenstand und untersuche ihn so schnell wie möglich. Es ist ein Hyperdrive. Entwickle ihn mit Hilfe von Klaatoo oder schicke Thomas Dempsey zu einem Physik- und Elektronikurs an die Universität. Fliege die Satellitentransporter zu einem neuen System mit Namen Phoenixsystem.



13. Baue zehn Jäger und zehn Laser und übergib die Waffen an eine Armee, indem du dies auf dem Schiffsinfobildschirm eingibst. An dieser Stelle kannst du den Aliens nicht helfen, sie werden angegriffen, bevor du eintriffst. Versuche es also gar nicht erst, sonst wirst du von den Morgruls vernichtet.



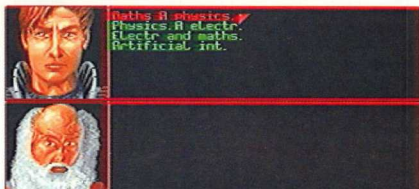
15. Stelle eine große Armee zusammen. Du benötigst noch mehr Technologien, um die Morgruls vernichtend schlagen zu können. Stoppe deine Entwicklungen und erforsche andere Systeme, damit du den Heimatplaneten der Morgruls findest.



10. Wenn du zwei Planeten besiedelt hast, fliege zu Jade. Nachdem du die Außerirdischen getroffen hast, entwickle den Kommunikator für spätere Kontakte mit den Aliens. Wenn du von den Aliens hörst, biete ihnen zwei Wissenschaftler an. Wenn sie zurückkehren, mußt du zwei neue Technologiehandelschiffe kaufen und sie in der Handelsgruppe platzieren. Damit kannst du große Mengen Ore transportieren.



12. Erzähle den Aliens bei eurem nächsten Treffen, daß du ihnen im Kampf gegen die Morgruls helfen wirst. Du bekommst zum Dank Jagd- und Lasertechnologien verraten, da du keine Waffen besitzt.



14. Nun versuchen die Morgruls, dich zu vernichten. Alle Schiffe müssen start- und kampfbereit sein. Nach dem Angriff und der Schlacht ist es an der Zeit, die Zwillinglaserkanone zu entwickeln. Nach einer Weile greifen die Morgruls wieder an. Du brauchst 50 Jäger und eine Menge Laser und Zwillinglaser.



16. Den Planeten der Morgruls zu finden, ist eine der wichtigsten Aufgaben im Spiel. Du kannst sie nämlich nicht endgültig besiegen, ohne ihren Planeten anzugreifen.



ANICA 504 ANICA REUNION

General Tips

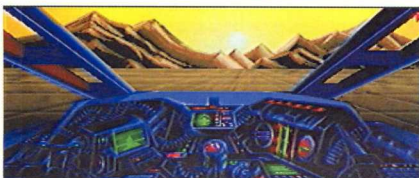


17. Wenn deine Kolonien etwas wünschen, solltest du dies auch sofort bauen, sonst rebellieren sie.

18. Sollte deine Geldreserve schwinden, errichte neue Gebäude auf deinen Kolonien und hebe die Steuern an. (Nicht zu hoch, sonst werden die Leute unglücklich).

19. Wenn deine Anföhner nicht richtig funktionieren, feure sie und stelle neue ein.

20. Das zweite Sonnensystem findest du, nachdem du dich mit den Jaanosians getroffen und den Hyperdrive bekommen hast. Erinnerung dich, du mußt den Hyperdrive sofort entwickeln, wenn du ihn bekommst.



21. Das dritte Sonnensystem findest du später. Wenn du das zweite entdeckt hast, gehe zur Bar und suche die lustige kleine braune Kreatur. Frage den Barkeeper nach ihm und ob du ihn sprechen könntest. Du erkennst, daß er ein Spion ist. Bezahle ihn und finde heraus, wo sich der Planet der Morgruls befindet. Du erkennst jetzt „System 3“ auf der Karte.

22. Die Morgruls sind deine Todfeinde. Versuche, mit allen anderen Rassen Freundschaft zu schließen und ihre Technologien vorteilhaft einzusetzen. Die Kalls, die Phelonians und die Jaanosians werden dir alle helfen.

23. Um deine Armeen zu anderen Systemen bringen zu können, brauchst du einen Hyperdrive für deine Frachtschiffe, einen Zerstörer für die Armeetruppen und eine Galeone für die Händler.

24. Manchmal mußt du Bodentruppen angreifen. Entwickle Panzer, Flugzeuge, Kavallerie, usw.

25. Um die Morgruls zu vernichten, brauchst du eine Armee von Jägern, Starfightern, Zerstörern, Kreuzern, Panzern und Reitern. Vertrödele nach dem zweiten Angriff der Morgruls keine Zeit und wende dich schnell ihrem Planeten zu.

26. Damit du auch die Starfighter bekommst, mußt du die Kalls treffen. Sie geben dir als Dank für deine Hilfe die Flugzeuge. Sei jedoch vorsichtig, vielleicht entscheiden sich die Kalls für eine Allianz mit den Morgruls.



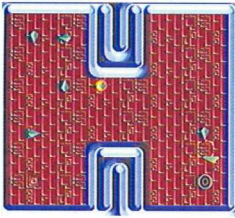
wird fortgesetzt...



MARBLELOUS

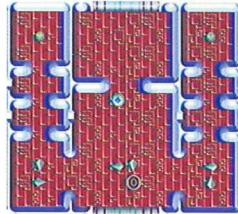
Hier kommt eines der innovativsten Puzzlespiele. Es ist manchmal äußerst schwierig. Deshalb zeigen wir, wie man die ersten 16 Levels knackt.

Player's Guide



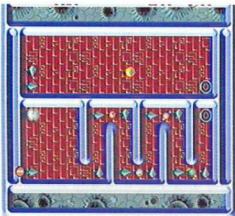
Stage 1

Diese Stage ist relativ einfach, und du brauchst nicht viel Ballkontrolle. Deute auf die Pfeile, so daß der Ball ihnen in Richtung des Pick ups und dann zurück zum Ausgang folgt. Berühre nicht die Wände, oder du verlierst ein Leben.



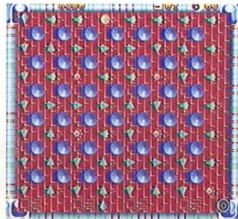
Stage 2

Hole dir zuerst das Pick up oben und komme dann wieder nach unten und hole dir die anderen beiden, die sich an beiden Seiten des Ausgangs befinden. Die anderen hinter den Toren brauchst du nicht.



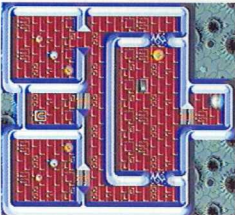
Stage 3

Gehe erst zum oberen Ausgang, nachdem du den Hebel betätigt hast. Schicke den zweiten Ball mit den Pfeilen durch das Labyrinth am Boden, während du wartest, bis der erste den Hebel betätigt hat.



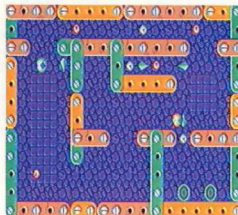
Stage 4

Gehe in die vierte Reihe von links unten. Du erhältst ein Pick up. Wenn der Ball das Zentrum verläßt, stoppe ihn, bevor er die Wände berührt. Um mehr Pick ups zu erhalten, gehe in die zweite Reihe vom Boden aus gesehen.



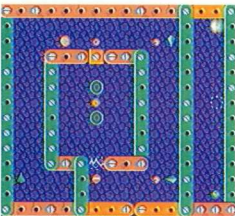
Stage 5

Öffne die Türen der drei Räume mit den Hebeln. Drücke die Hebel in den kleinen Räumen, damit diese die anderen Türen bewegen. Sollten sie nicht die richtige Tür öffnen, gehe zu dem Hebel am Start zurück.



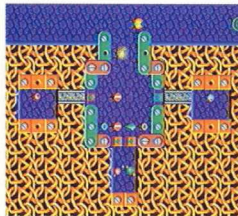
Stage 6

Wirf deine Augen gleichzeitig auf zwei Bälle, zur selben Zeit, an der selben Stelle. Hole dir nur die richtigfarbigen Pick ups für jeden Ball. Lasse die beiden Bälle nicht kollidieren, sonst explodieren sie.



Stage 7

Der erste Ball ist sehr schnell. Platziere in jeder Ecke Pfeile. Hinterlasse ein bronzenes Pick up für den nächsten Ball. Schicke den zweiten Ball um den Teleporter herum und dann nach unten zum Pick up. Benutze nun den Teleporter. Sammle das letzte Pick up mit dem zweiten Ball.



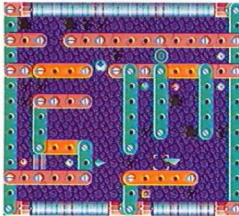
Stage 8

Hole dir die beiden Pick ups am Boden zuerst. Triff nicht die andere Murmel, sonst verlierst du ein Leben. Setze den Pfeil nach oben und drehe dich um. Drücke nun den linken Hebel, um in den Raum auf der rechten Seite und zum Ende zu kommen.



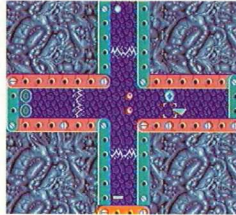
MARBLELOUS

Player's Guide



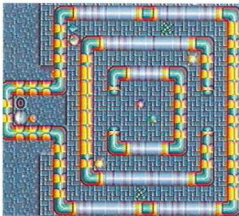
Stage 9

Sammle die grünen und bronzenen Pick ups in der Mitte, aber das ganz rechts nicht ein. Gehe zum Boden und drücke den Hebel, um die linke Tür zu öffnen. Hole dir nun diese beiden und gehe hinter den Ausgang, um das letzte zu erwischen und zum Ausgang zu gehen.



Stage 10

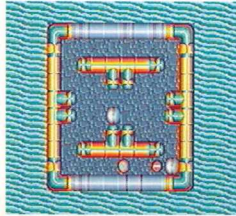
Stoppe und warte auf die Elektrizität in der Mitte. Wenn sie verschwindet, hole dir die Pick ups und warte oben auf den Strom. Stelle dich zu dem Stoppschild, wenn der Strom stoppt, bewege dich zum nächsten Stoppschild, usw. Wenn du an dem Schild angekommen bist, heißt das, daß du den Code ohne Probleme einsammeln kannst.



Stage 11

Schicke den ersten Ball oben herum und in das Zentrum des Bildschirms, um das bronzenen Pick up zu bekommen. Diese Murmel bewegt sich schnell, lande also nicht in einer der Kreaturen. Gehe zurück, drücke den

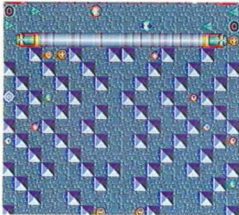
Hebel und bewege dich dann zum oberen Ausgang. Hole das andere Pick up mit der zweiten Kugel.



Stage 12

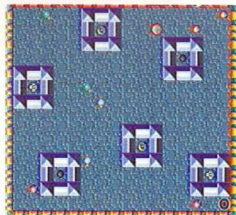
Schicke den ersten Ball nach unten zum Boden, aber lasse ihn nicht den zweiten Ball treffen. Lasse alle Bälle an der Außenseite herum laufen. Der dritte Ball erscheint, wenn der erste vorbeigerollt ist. Schicke ihn in die

selbe Richtung wie die anderen, sich auf.



Stage 13

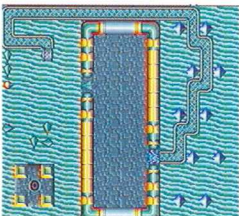
Hier kannst du alle Leben verlieren. Warte in Stage 12 mit dem letzten Ball. Gehe nicht in den letzten Ausgang, ein Warp erscheint und bringt dich direkt zu Stage 14.



Stage 14

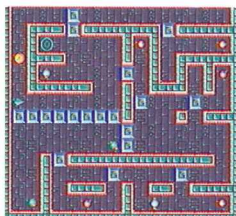
Du hast nur eine begrenzte Anzahl Pfeile, kannst also keinen verschwenden. Hole dir einen oben rechts, komme nach unten und nach links in Richtung der Mitte. Hole dir dort das grüne Pick up. Gehe nach unten und hole dir das

nächste direkt darunter. Nun geht es nach rechts weiter zum Ausgang.



Stage 15

Hole dir das Schienenfahrzeug und verlasse die Gegend unten rechts. Gehe nach oben und hole dir den Levelcode. Bewege dich oben am Käfig entlang und dann nach unten. Hole alle Power ups. Verlasse die Stage unten, sonst bekommst du den Levelcode nicht.



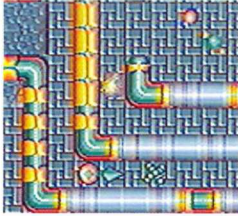
Stage 16

Diese Stage ist nur so lange kompliziert, bis du weißt, wie die Blöcke bewegt werden müssen. Schiebe die Blöcke nicht in die Wände hinein, sonst stirbst du. Hole dir oben die Pick ups und starte dann am Boden. Aber Vorsicht: Schließe keines der Pick ups zwischen den Blöcken an.



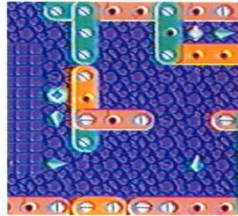
MARBLELOUS

Player's Guide



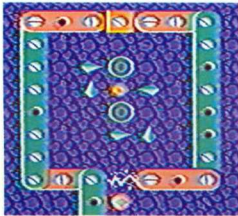
Geschwindigkeit

Deine Kugeln bewegen sich unterschiedlich schnell in den Labyrinth herum. Passe dein Spiel der Geschwindigkeit der Bälle an. Wenn du z. B. einen schnellen Ball hast, kannst du über Lücken, an Kreaturen vorbeirasen.



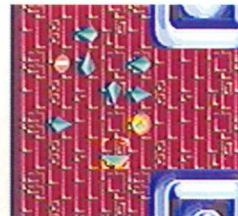
Vorwärtsplan

In den meisten Stages kommst du weit nach vorn, indem du die Pfeile richtig betätigst. Schaue auf die Routen, die du nehmen möchtest und plaziere die Pfeile dementsprechend. Kontrolliere den Weg trotzdem noch einmal nach, vielleicht hast du einen Fehler gemacht.



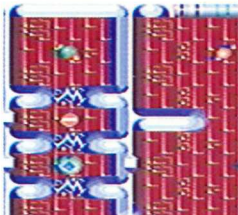
Trickreiche Ruten

Wenn du eine Route nehmen mußt, in welcher sich viele Kurven und Ecken befinden, lege den Ball ein wenig zur Ruhe. Beeile dich, denn du kannst den Ball nur für eine begrenzte Zeit stoppen.



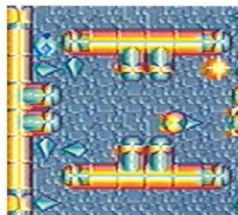
Praxis

Nur die Übung macht den Meister. Übe mit dem Ball. Je mehr Zeit du investierst, desto besser werden deine Reflexe.



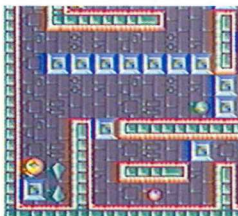
Pick ups

Die Idee des Spiels ist, die Gegenstände in den Irrgärten einzusammeln. Du hast eine Tafel rechts. Darauf siehst du deine Aufgaben und was du wann einsammeln mußt. Richte deine Aufmerksamkeit darauf, damit du nicht die falschen Dinge sammelst.



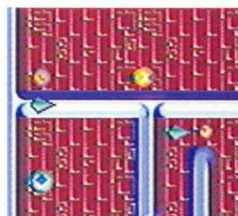
Zwei Bälle

Manchmal müssen mehrere Bälle rollen, während du auf etwas wartest oder das Stage untersuchst. Einen Ball kannst du nur vor- und zurückschicken. Mehrere Bälle sind in der Lage, das ganze Feld zu erkunden und die Pfeile zu versetzen.



Blöcke

Sei vorsichtig, wenn du Blöcke versetzt, kannst du leicht ein Leben verlieren. Schieße den Ball entweder weg oder stoppe ihn zwei Quadrate entfernt von der Wand.



Hebel

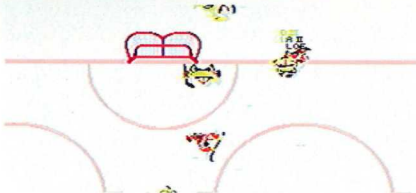
Auch das richtige „Hebeln“ ist in diesem Spiel extrem wichtig. Wenn du einen Hebel betätigst und es passiert nichts, versuche es ein zweites oder gar drittes Mal. Wenn sich ein Hebel oben an einer Wand befindet, schiebe zuerst einen Pfeil nach unten, damit du nicht die Wand triffst.

Wird fortgesetzt...



CROSS CHECK

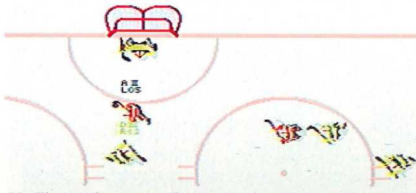
General Tips



9. Wenn du hinter dem Tor spielst, gib den Puck schnell an einen vor dem Tor stehenden Spieler ab. Dadurch erntet deine Mannschaft eine gute Torchance. Versuche möglichst keine geraden Schüsse zum Tor. Die fängt der Torhüter unter Garantie ab.



10. Eine der besten Tormöglichkeiten hast du, wenn du über die Mitte der roten Kreise kommst. Wenn du präzise bist, kannst du den Puck am Torhüter vorbeirschießen lassen.



11. Eine andere gute Chance ist das „Herumrühren“ vor dem Tor. Der Puck wird hier oft verloren. Wenn du fix bist, kannst du ihn ins Netz befördern.



12. In der Abwehr mußt du vorsichtig sein, oft wählt das Spiel einen falschen Spieler. Einer deiner eigenen Männer muß sich immer in Ballnähe aufhalten, damit der Computer nicht automatisch deine Spieler wechselt.



13. Dein Spieler mit dem Puck muß immer in Bewegung bleiben. Du verlierst ihn sonst und benötigst viel Zeit, eine neue Chance zu erhalten.



14. Wenn du den Puck hebst, benötigst du auf jeden Fall einen Spieler, der ihn dann auch auffängt. Sonst landet der Ball nämlich mit großer Wahrscheinlichkeit eher wieder in deiner Torhälfte, und das ist gefährlich.



15. Wenn du auf das Tor des Gegners zufährst, versuche einen Rückpaß auf einen anderen Spieler. Der Torhüter ist dadurch verwirrt und deine Torchancen erhöhen sich immens.



16. Bei einem Zweikampf um den Puck greifst du nicht einfach von hinten an, sondern versuchst, den Gegner zu umrunden und ihm den Ball ohne Foul wegzunehmen.



PREMIER MANAGER

Kannst du dir vorstellen, deine eigene Fußballmannschaft in der ersten Liga zu sehen? Hier ist deine einmalige Chance, aber du brauchst vielleicht ein bißchen Hilfe, lies also weiter.

Player's Guide



1. Wie du ja weißt, ist das Toreschießen das A und O, will man in die höchste Liga vordringen. Konzentriere dich auf schnelle Angriffe, ohne dein Mittelfeld und die Abwehr zu vernachlässigen.



2. Wähle zuerst dein Team und dessen Taktiken aus. Wenn deine Spieler noch nicht so professionell sind, wähle z. B. eine 4-3-3-Formation und gib deinem Spitzenspieler das Trikot mit der Nummer 9.



3. Lerne außerdem die Spielvorhersagen kennen, dort siehst du die Details deines Teams und die deines Gegners. Du kannst deine Taktiken natürlich immer ändern. Wenn du z. B. total deklassiert wurdest, wechsele in eine Abwehrformation.



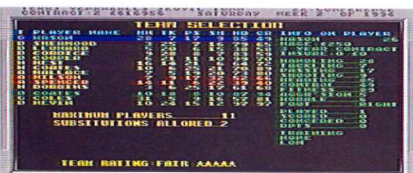
4. Du kannst jede individuelle Taktik deines Teams an jeder Stelle des Spielfeldes ändern. Wenn deine Abwehr z. B. mehr dribbelt, verlierst du den Ball in deiner eigenen Hälfte. Versuche, sie auch lange Pässe schießen zu lassen.



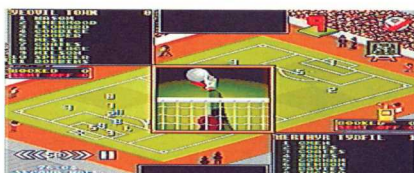
5. Um Tore zu erzielen, mußt du deine Stürmer auf mittlere Schüsse setzen. Nummer 9 sollte kurze Schüsse anbringen und deine Mittelfeldspieler lange Schüsse.



6. Wenn du das Spiel beobachtest, wähle volle Geschwindigkeit und schau auf die kleinen Kästchen, die das Spiel in der Vergrößerung zeigen. Wenn du ein Bild siehst, das eine Verletzung eines Spielers zeigt, kannst du diesen leicht auswechseln.



7. Du kannst deine Ersatzspieler auf dem Team-Auswahlschirm anwählen. Setze sie klug ein, denn sonst könntest du im späteren Spielverlauf verwundbar sein. Versuche, eine gute Spielermischung zu erzielen, damit du jede „Lücke“ füllen kannst.



8. Trainiere außerdem deinen Torhüter in der Abwehr, denn seine Fähigkeiten benötigst du auf jeden Fall. Einen guten Torhüter zu kaufen ist also extrem wichtig, denn die Treffer des Gegners bleiben gering.



AMIGA 512 MEGA

CODES

Diesen Monat haben wir unter anderem exklusive Codes für FIFA Soccer von Electronic Arts und eine Vielzahl weiterer Codes und Cheats, die ihr ebenso ausprobieren könnt.

Alle Formate

CHAMPIONSHIP MANAGER '94

Geld-Cheat

Hast du Lust, wieder der Manager deines Lieblingsclubs zu sein? Gut, wenn das so ist, haben wir hier einen Wahnsinnscheat, mit dem du auf einen Schlag 30 Millionen auf deinem Konto hast. Tippe einfach deinen Namen als „Mr. Bulgaria“ ein und wähle die „Tranmere Rovers“ als dein Team.

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Cheat Codes

Noch mehr Fußball, aber diesmal mit noch mehr Action. Gib einfach die folgenden Codes im Optionsbildschirm ein.

Cheat Codes

| | |
|-------------|---|
| YYYYAAAB | Unsichtbare Wände |
| XABYYBAX | Verrückte Bälle |
| BARBYL | Kurvenball |
| BABBBB BBBB | Super Kick |
| AAAAAYYYYY | Super Torschuß |
| AABBYZZ | Dreamteam |
| LLLLL | Super Abwehr |
| RRRRLR | Super Angriff |
| SMILERULEZ | Spieler 2 kann den Ball nicht schließen |

FLINK

Cheat Mode

Diesen Monat haben wir einen Cheat für Flink, der dir erlaubt, alle Spielparameter zu verändern. Starte das Spiel, gehe in die Hocke und unterbrich das Spiel. Lasse deinen Finger auf dem Pauseknopf und drücke **RECHTS, RECHTS, RECHTS, LINKS, LINKS, LINKS, RECHTS, RECHTS, LINKS, LINKS, RECHTS, LINKS**. Danach erscheint wie durch Zauberhand eine neue Option.

FLYING SHARK

Cheat mode

Kämpfe dir deinen Weg durch Horden von feindlichen Flugzeugen, Booten und Stellungen. Wir haben nun auch hierfür einen hilfreichen Cheat. Erziele zuerst einen Highscore in einem normalen Spiel und gib diese Codes dann in die Highscore-Tabelle ein.

| | |
|-----|-----------------------|
| RHL | Scharfschützen |
| JGL | Volle Feuerkraft |
| KDJ | Für zusätzliche Leben |
| RAB | Du bist immun |

Nach jedem letzten Buchstaben mußt du „5“ auf dem Keypad drücken.

FORGOTTEN WORLDS

Levelauswahl

Dies ist ein sehr schwieriges Shoot 'em Up-Spiel. Der folgende Cheat hilft dir großartig, das Spiel abzuschließen, falls du es selbst noch nicht geschafft haben solltest. Wenn der Titelbildschirm erscheint, halte die Shift-Taste und tippt ARC ein. Lasse die Shift-Taste los

und drücke Hilfe, damit das Spiel startet. S bringt dich zu dem Shop und N zum nächsten Level.

GHOSTBUSTERS 2

Zusätzliche Energie

Folge einfach den angegebenen Anweisungen. Lade das Spiel. Wenn das Activision-Logo erscheint, halte „ALT“, „CTRL“, „S“ und „U“. Du bist nun in den Leveln 1 und 2 unsichtbar.

GEMINI WING

Levelauswahl

Wir haben eine Levelauswahl, die dir helfen wird, beim Kampf gegen die Alienstreitkräfte durch die Levels zu fliegen. Tippe „P“ ein und wende die Codes für die entsprechenden Levels an.

| | |
|----------|---------|
| MRWIMPEY | Level 2 |
| CLASSICS | Level 3 |
| WHIZZKID | Level 4 |
| GUNSHOT | Level 5 |
| DOODGUYZ | Level 6 |
| D.GIBSON | Level 7 |

GREAT GIANA SISTERS

Levelauswahl

Wenn du in dem Äquivalent von Mario Level anwählen willst, halte **A, R, M, I** und **N** gedrückt.

GREMLINS 2

Zusätzliche Leben

Dieses Spiel ist hart. Die Gremlins zu bekämpfen ist höllisch, hilf dir am besten, indem du versuchst, 3.000 Punkte zu bekommen und tippe anschließend SINATRA in die Highscore-Tabelle. Dadurch bekommst du zusätzliche Leben.

HAGAR THE HORRIBLE

Level Codes

Wer kennt nicht Hägar den Schrecklichen? Diesmal hat er sogar sein eigenes Spiel. Mit den Levelcodes könnt ihr nun perfekt durch das gesamte Spiel segeln.

| | |
|---------|--------|
| Level 1 | FEAFGN |
| Level 2 | JVSAMK |
| Level 3 | ASGAPQ |
| Level 4 | UQFXPY |
| Level 5 | FSXRC |
| Level 6 | DZAETG |
| Level 8 | WFYILD |

HAWKEYE

Levelauswahl

Hawkeye ist ein Plattform-Shoot 'em Up, in welchem wieder gegen feindliche Aliens gekämpft wird. Außerdem ist dieses Spiel sehr trickreich, die Cheats können dir also ein wenig helfen. Unterbrich das Spiel und drücke den Delete-Knopf. Wenn du gestorben bist, wirst du in den nächsten Level transportiert. Drücke Zwei, um zwischen die Stages zu gelangen.

Auch für unendliche Leben mußt du die Pause-Taste und dann den Hilfe-Knopf drücken. Danach kannst du weitermachen.

HOOK

Extrapunkte

Hook ist wie wir alle wissen das Spiel, das auf dem Film zu dem Buch zu dem Märchen basiert. Davon einmal abgesehen, kommt hier ein Cheat, der dir erlaubt, jeden Punkt zu erwischen, den du benötigst, um das Spiel zu beenden. Laufe zu dem Köder und greife an. Suche die Kerze und hebe den Becher daneben auf. Bleibe in dieser Position und, als wäre es Magie, kommt jeder Gegenstand, den du brauchst, automatisch zu dir.

IKARI WARRIORS

Zusätzliche Leben

Im Dschungel mußt du gegen Abertausende von feindlichen Soldaten kämpfen. Damit du mit zusätzlichen Leben spielen kannst, tue dies: Spiele normal und erziele einen Highscore. Tippe nun „FREERIDE“ als deinen Namen in die Highscore-Tabelle ein. Diese zeigst nun dort, wo du Freeride eingegeben hast 1988 FEB. Der Cheat wurde also aktiviert.

IMPOSSAMOLE

Cheat Codes

Impossamole ist ein großartiges Plattformpuzzle im Stil der alten Monty Mole-Spiele. Tippe einfach die folgenden Codes in der Highscore-Tabelle ein.

| | |
|------------|-----------------------------------|
| COMMANDO | Unlimitierte Waffen |
| HEINZ | Drei Vollpoweranzeigen |
| ANFRANK | Energieaufladung |
| LUMBERJACK | Doppelte Länge der Energieanzeige |
| OUCHOUC | Gehe auf dem Wasser |

INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE (Arcade)

Levelauswahl

Hier haben wir den letzten Teil der Indy-Trilogie, und wieder muß sich Indy durch alle möglichen Abenteuer kämpfen. Um eine Levelauswahl zu bekommen, tippe „JEHOVA“ auf dem Titelbildschirm ein. Der Bildschirm blitzt, und du erkennst, daß die Eingabe korrekt war. Drücke jetzt einfach „L“, und du kannst die Levels anwählen. Damit du zu bestimmten Punkten im Spiel gelangen kannst, tippe „SYLLYNAM“ auf der Highscore-Tabelle ein, und du bekommst zusätzliche Credits.

PROJECT X (revised edition)

Levelauswahl

Halte die rechte Maustaste gedrückt und drücke Escape. Der Bildschirm färbt sich nun schwarz. Während du die rechte Maustaste immer noch gedrückt hältst, bring dich das Drücken von Return zum nächsten Level.



Amiga Games im Abo. Jetzt bestellen!

12 x AMIGA GAMES mit Coverdisk oder 12 x AMIGA FUN/ AMIGA GAMES-Kombi
und eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl!

Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden,
auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!



Prämie 1

Flexibler CD-Ständer

Die gewünschte CD auf einen Griff.
Für 35 Einzel-CDs. Die Clips sind
einzel verdrehbar. Maße: Höhe ca. 55
cm. Einfache Montage.



Prämie 2

Kamera - Maginon 601

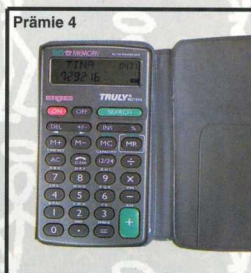
Kleinbildkamera 35 mm mit
eingebautem Blitzgerät.
Objektiv 1 : 5,6. Fixfokus.
Manueller Filmtransport und
Filmrückspulung. Ca. 8
Sekunden Blitzfolgezeit.



Prämie 3

Matchesack „Outdoor“

Aus Nylon. Mit 2 gepolsterten und
größenverstellbaren Schulter-
gurten, 1 Reißverschluß-vorfach mit
Klettverschluß und 1 Hauptfach
verschiebbar durch einen
Kordelzug. Maße: Länge ca. 50 cm,
Durchmesser ca. 29 cm.



Prämie 4

Datenbank

Ihre Daten sind immer griffbereit.
Mit gummierter Tastatur, Telefon-
nummernspeicher mit Paßwort-
sicherung und Speicherkapazitäts-
anzeige, alphabetischer Zuordnung
der Daten, Rechner mit 4 Grund-
rechenarten, Prozentautomatik und
Vollspeicher, Uhr und Datums-
anzeige, Lieferung inkl. Batterie
und Kunststoffhülle.



Prämie 5

Aktentasche

Der Klassiker im topaktuellen Design.
Mit Tragegriff und Umhängerriemen, 2
großen Innenfächern, 1 großen und 1
kleinen Reißverschlußfach sowie 2
aufgesetzten Vortaschen und Überschlagn
mit Metallapplikation. Kunstleder. Maße:
ca. 38 x 29 x 10 cm.



Prämie 6

Gallery Pen

Die besondere Art zu schreiben.
Patronenfüllhalter mit Künstlermotiv,
1 Konverter, 1 Tintenglas mit blauer
Tinte 30 ml, und Gebrauchs-
anweisung. Im Geschenket.
Maße: ca. 16,5 x 9 x 3,5 cm.

A B O - B E S T E L L U N G

Ja, ich will das AMIGA-GAMES Abo mit Diskette.
(DM 79,-/ Jahr; Ausland 103,-/ Jahr) **AG 4005**

Ja, ich will das AMIGA FUN/AMIGA GAMES-Kombi-Abo
(DM 17,-/Monat; halbjährliche o. jährliche Berechnung!) **PLZ** **Wohnort**

AK 4005

dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS
(nur eine möglich!):

| | |
|---|---------|
| <input type="checkbox"/> CD-Ständer | 318 533 |
| <input type="checkbox"/> Kamera - Maginon 601 | 294 061 |
| <input type="checkbox"/> Matchesack | 330 286 |
| <input type="checkbox"/> Datenbank | 312 035 |
| <input type="checkbox"/> Aktentasche | 286 104 |
| <input type="checkbox"/> Gallery Pen | 314 432 |

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall
behalten, auch im Falle des Widerrufs.
Ich erhalte die gewünschte Amiga Games früher als im
Handel, frei Haus - die Versandkosten übernimmt der
Verlag.

Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon
bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte
ich zurück.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18.
Lebensjahr vollendet habe.)
Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10
Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit
Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die recht-
zeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC
VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach,
90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die
Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue
Anschrift mittelt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das
18. Lebensjahr vollendet habe.)
Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen):
 Bequem durch Bankeinzug
Konto.-Nr.: _____

BLZ: _____

gegen Rechnung

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden.
Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des
Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**



MACH MAL SCHNELLER!

Tuning für den Amiga 500



M-TEC TURBOSYSTEM 68020

Power wie im A 1200
autoconfigurierter Speicher
mit 0, 1, 2, 4, MB, 32 Bit,
Fast Ram, inkl. Co-Prozessor,
optional bis 50 MHz

ab **199,-**



M-TEC TURBOSYSTEM 68030

Power wie im A 4000,
autoconfigurierter Speicher
mit 0, 1, 2, 4, MB, 32 Bit,
Fast Ram, inkl. Co-Prozessor,
optional bis 50 MHz

ab **299,-**



M-TEC AT-BUS CONTROLLER EXTERN

mit Ram Erweiterung bis 8 MB,
Kickumschaltung und Gehäuse,
externer Anschluß
(o. Abb.)

AT-Bus Controller intern DM 149,-)

199,-



M-TEC 2 MB SPEICHERERWEITERUNG

2.0 MB - Erweiterung A 500,
interner Einbau, mit Uhr

199,-

Ram-Aufrüstung für alle Systeme

1 MB Modul DM 99,-

2 MB Modul DM 199,-

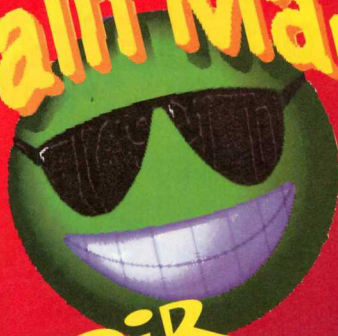
4 MB Modul DM 299,-

Festplatten auf Anfrage

M-TEC
HARDWARE DESIGN

M-Tec Hardware Design GmbH
Horster Straße 297 • 46238 Bottrop
Tel: 02041-4656 • Fax: 02041-4660

Brain Man



HOL DIR DEINEN BRAINMAN

DM 49,-
Amiga Version

SYSTEMANFORDERUNG:

BrainMan läuft auf
jedem Amiga.

EMPFEHLUNG DES HERSTELLERS:

Kluger Kopf

Hol Dir **BrainMan** - das ultimative
Kniffel-Tüffel-Logik-Kombinierspiel
für den extralangen Spiel-Spaß.

Jetzt überall im Handel oder direkt
bei:

M-SOFT Software Design

Horster Str. 297

46238 Bottrop

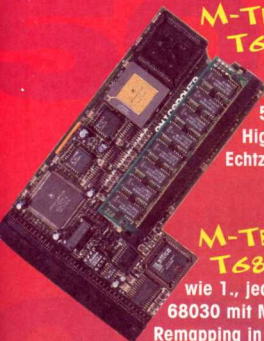
Tel: 02041-4656

Fax: 02041-4660

M-SOFT

MACH MAL SCHNELLER!

Tuning für den Amiga 1200



M-TEC TURBOSYSTEM T68EC030/28RTC

68EC030, 28MHz getaktet,
mit Co-Prozessor (optional bis
50 MHz), Ram bis 8 MB 32 Bit
High Speed FastRam,
Echtzeituhr mit Schreibschutz

AB 199,-

M-TEC TURBOSYSTEM T68030/28RTC

wie 1., jedoch
68030 mit MMU 28MHz, Kickstart-
Remapping in das 32Bit FastRam,

Test Amiga Special 10/94: Gesamturteil Sehr Gut

AB 299,-

M-TEC TURBOSYSTEM T68030/42RTC

wie 1., jedoch
68030 mit 42MHz, Kickstart-Remapping
in das 32Bit FastRam

AB 399,-

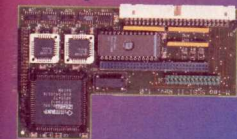


M-TEC DOUBLE SPEED CD-ROM LAUFWERK

mit SCSI-Controller, zum Anschluß an den
PCMCIA Port, mit CD32 Emulation, Controller
erlaubt das Anschließen von bis zu sechs
weiteren SCSI Geräten, komplett mit

Software, Kabel usw.

499,-



M-TEC SCSI-RAM CONTROLLER

179,-

Zubehör

| | |
|---------------------------------------|-----------------------|
| Co-Prozessoren:Fast SCSI-II Interface | 179,- |
| 68882-20 69,- | 1 MB 32 Bit Ram 99,- |
| 68882-25 89,- | 2 MB 32 Bit Ram 199,- |
| 68882-33 129,- | 4 MB 32 Bit Ram 299,- |
| 68882-40 179,- | 8 MB 32 Bit Ram 599,- |
| 68882-50 199,- | |

MTEC
HARDWARE DESIGN

M-Tec Hardware Design GmbH
Horster Straße 297 • 46238 Bottrop
Tel: 02041-4656 • Fax: 02041-4660

GVP IST M-TEC!

Gute News für alle Amiganer
Alle GVP-Produkte ab sofort
wieder lieferbar.

TURBO-BOARDS

AMiGA 500

AMiGA 2000

AMiGA 4000

CONTROLLER

AMiGA 500

AMiGA 2000

AMiGA 3000

AMiGA 4000

GENLOCK

SOUND-SAMPLER

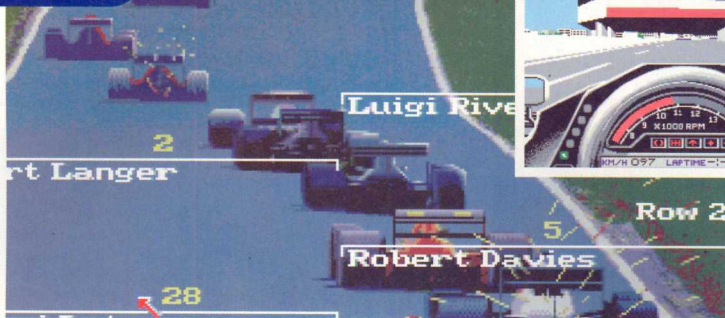
UND VIELES
MEHR

Bitte Katalog anfordern

MTEC
HARDWARE DESIGN

M-Tec Hardware Design GmbH
Horster Straße 297 • 46238 Bottrop
Tel: 02041-4656 • Fax: 02041-4660

CLASSIC

THE GRID
IS Grand Prix - Phoenix

Egal ob ein Rennen auf freier Ebene oder in der Großstadt ausgetragen wird: stets wird unser Auge von eindrucksvoller Detailarbeit verwöhnt.

Der Qualifikationslauf ist vorbei, wir haben uns für das Rennen platziert. Eine gute Platzierung erleichtert es uns, gleich zu Beginn an die Spitze des Feldes zu fahren.

Präzise durchdachter Formel 1 Simulator

Formula One Grand Prix

Ende 1991 veröffentlichte Micro-Prose ein Racing-Game, das in puncto Komplexität und Realitätsnähe auch heute noch seinesgleichen sucht. Der schon auf dem guten alten C 64 aktive Geoff Crammond zeichnet verantwortlich für die Entwicklung und das Design von Grand Prix.



Kollisionen mit anderen Fahrern schaden nicht nur unserer Platzierung, auch andere Fahrzeuge können ins Schleudern oder scheiden aus dem Rennen aus.



Der Fahrer macht sich bereit für ein spannendes, nervenaufreibendes Rennen. Das Intro stimmt uns bereits ein auf unser eigenes Rennfiebers.

Wer nun an Rennsport wie Lotus Esprit Challenge oder Monaco G.P. denkt, hat weit gefehlt, denn bei Grand Prix handelt es sich um eine ernsthafte Simulation, bei der jedes noch so kleine Detail berücksichtigt wurde. Um den Fahrspaß zu Beginn nicht zu trüben, können Anfänger dennoch sofort losdüsen, wobei der Computer erst einmal die schwierigeren Steuerungsaufgaben des Rennwagens übernimmt.

dern langgezogene Gebäudezeilen, unterschiedliche Tunneldarstellungen, Zuschauertribünen und Streckenposten das realistische Feeling. Alle 16 Grand Prix-Kurse sind originalgetreu nachgezeichnet, wobei nicht nur auf den Streckenverlauf, sondern auch auf die Umgebungsdetails sehr viel Wert gelegt wurde. Testläufe, Qualifikations-, Einzel- sowie WM-Rennen können ausgetragen werden. Für Anfänger besteht darüber hinaus auch die Möglichkeit, eine Ideallinie als Fahrhilfe einblenden zu lassen. Während des Fahrens kann unser Formel 1-Flitzer aus unterschiedlichen Perspektiven angezeigt werden. Simulationsliebhaber werden vermutlich den Blick aus dem Cockpit bevorzugen. Action-Freaks kommen dagegen mit dem rückwärtigen

Technik vom Feinsten!

Obwohl der Streckenablauf selbst in flüssiger Vektorgrafik dargestellt wird, braucht man nicht auf umfangreiche Details wie Brücken, Bäume und Häuser zu verzichten. Vielmehr für-

Blick auf das Auto, wie sie es von Lotus Esprit gewohnt sind, besser zurecht. Der Sound von heulenden Motoren und quiet-schenden Reifen kommt hervorragend zur Geltung. Selbst vorbeidonnende Autos wurden mit realistischem Gedröhne versehen. Zahlreiche aufwendige Zwischengrafiken runden das Geschehen rund um den Motorsport ab und versüßen uns die sowieso

Grand Prix ist Formel 1-Sport pur. Das Feld der Verfolger liegt bislang noch weit zurück.

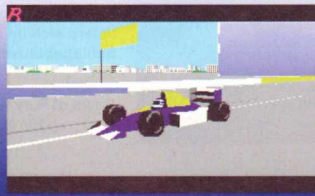
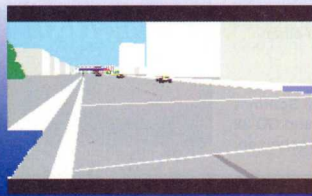
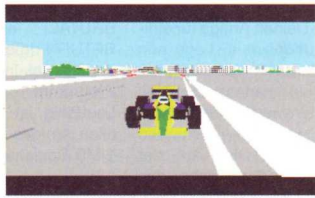
recht kurzen Nachladezeiten von Diskette. Als kleines Manko ist jedoch anzuführen, daß die Festplattenoption auf unserem A1200 den Dienst verweigerte, was wir angesichts des fixen Diskettenzugriffs jedoch nicht weiter als störend empfanden.

Für jeden Fahrer die passende Steuerung!

Bei Grand Prix kann jede Veränderung am Fahrzeug von gewinnentscheidender Bedeutung sein. Braucht man beim Schnellstart-Modus gerade einmal Gas zu geben und zu lenken, bringen flexible Einstellungen auch zusätzlichen Spaß ins Spiel. Mit selbständiger Gangschaltung fängt es an, die Betätigung der

INFO Kameraperspektiven

Die möglichen Blickwinkel auf das Renngeschehen lassen keinen Wunsch offen. Standardmäßig verwendet man zumeist den Blick aus seinem Fahrzeug heraus oder den View von hinten auf den eigenen Rennwagen. Aber auch fremde Fahrer lassen sich durch einfachen Tastendruck jederzeit verfolgen oder aus fester Kameraposition im Vorbeifahren betrachten.



Bremsen folgt (Computer bremsst anfangs automatisch vor jeder Kurve optimal ab). Man schaltet die Hilfslinie ab und entfernt die Einstellung „Unzerstörbarkeit“. Schließlich zieht man unterschiedliche Reifenmischungen auf. Man vergrößert oder verkleinert die Spoiler und erreicht durch deren Ausrichtung mehr oder weniger Bodenhaftung. Schließlich bastelt man noch am Schaltungsweg und an der Verteilung der Bremswirkung, und schon hat man eine waschechte und hochwertige Simulation eines Formel 1-

Rennwagens, die der Wirklichkeit in fast nichts mehr nachsteht. Selbstverständlich lassen sich alle Einstellungen und Erfolge auf einer separaten Disk auch abspeichern, und für die ganz Genauen hält das umfassende deutsche Handbuch noch Unmengen an Informationen, Tips und Tricks parat. Bedenkt man, daß bis-

her noch keine bessere Hochgeschwindigkeitssimulation auf dem Markt ist und Grand Prix inzwischen zum Budget-Tarif gehandelt wird, so kann man diesen Titel auch heute noch uneingeschränkt empfehlen.

■ Oliver Preißner

COMMENT

Je länger man sich mit Grand Prix beschäftigt, desto stärker packt einen das Rennfieber. Immer neue Strategien möchte man ausprobieren. Durch die schnelle und vor allem detaillierte Vektorgrafik kann diese Simulation auch bei Freunden von Action-Games Gefallen finden.



FACTS

Hersteller: MicroProse
 ■ Spieler: 1 ■ Disks: 4
 Preis: ca. DM 30,- ■
 Englisch nötig: nein ■
 Festplatte: wird unterstützt ■
 2. Laufwerk: wird unterstützt ■
 Steuerung: Joystick, Tastatur ■

GAMEPLAY 85%

GRAFIK 83%

SOUND 65%

MOTIVATION 82%

GESAMT 82%

- + einfaches Handling trotz Optionsvielfalt
- noch keine Sprachausgabe vorhanden



Vor jedem Start wird der komplette Streckenverlauf aufgezeigt. Bei vielen anderen Games wird nur die Strecke mit ihren Kurven im Spiel selbst umgesetzt, hier jedoch stehen, wo Wälder und Bauwerke eingezeichnet sind, im Spielverlauf auch wirklich welche.

1 PAWS OF FURY

Unter dem Namen Brutal sorgte Gametek's Beat 'em Up im Konsolenbereich für Aufsehen. In unserem Demo dürfen bis zu zwei Spieler kämpfen.

Laden des Demos

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Nach wenigen Sekunden befindet Du Dich auf der Amiga DOS-Oberfläche des



Amigas. Um Brutal - Paws of Fury zu laden, mußt Du nun BRUTAL eintippen und RETURN drücken. Nach etwa dreißig Sekunden dürfte das Programm geladen sein. Lauffähig ist das Demo auf allen Amigas mit mindestens 1 MB Speicher.

Während des Kampfes. Kendo Koyote und Rhai Rat liefern sich im Demo einen Schlagabtausch.

Paws of Fury wird im Sommer für Amiga und CD 32 erscheinen.

Das Spiel

Paws of Fury ist ein Prügel-spiel guter alter Manier. Es stehen sich also zwei Kämpfer gegenüber, wobei jeder versucht, die Energieleiste des Gegners zu verringern, indem er ihn mit Schlägen eindeckt. Im Menü lassen sich vor dem eigentlichen Kampf



noch einige Details einstellen. Stellt man den Timer aus, endet eine Runde erst dann, wenn ein Spieler keine Energie mehr hat. Auf Wunsch kann man eine, drei oder fünf Runden kämpfen, bis die Entscheidung feststeht. Sollte man gerade keine Kumpel mit am Computer sitzen haben, kann man selbstverständlich auch gegen den Computer antreten. Um das Spiel zu starten, muß man dann nur noch den Feuerknopf drücken. Wenn man keine zwei Joysticks hat, kann man die Sprites auch über die Tastatur starten.

2 HELLZONE

Laden des Demos

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Nach wenigen Sekunden befindet Du Dich auf der Amiga DOS-Oberfläche des Amigas. Um den ersten Level von Hellzone zu laden, mußt Du nun LEVEL1 (ohne Leerzeichen!) eintippen und RETURN drücken. Nach etwa dreißig Sekunden dürfte das Programm geladen sein. Lauffähig ist das Demo auf allen Amigas mit mindestens 1 MB Speicher. Auf A1200 kann es zu Grafikfehlern kommen, wenn

man den Cache-Speicher und das AGA-Chipset nicht ausschaltet.

Das Spiel

Seit Nemesis von Konami stehen horizontal scrollende Shoot 'em Ups hoch im Kurs von Ballerfreaks. Der Klassiker R-Type, der von Factor 5 auf den Amiga umgesetzt wurde, dürfte vielen auch noch in bester Erinnerung sein. Bei Hellzone handelt es sich nun ebenfalls um ein Spiel dieses Genres. Per Joystick steuert man ein Raumschiff durch ein grafisch schönes Techno-

R-Type von Irem gehört zu den unumstrittenen Action-Klassikern im Arcade-Bereich. Wir haben ein grandioses Ein-Level-Demo eines R-Type-Clones auf unserer Disk!

Raumschiffe düsen heran. Die Gegnerformationen dürften aus dem Klassiker bekannt sein.



Szenario und erwehrt sich des anstürmenden Gegnersprites. Die zunächst recht schwache Bewaffnung kann mittels Extras aufgestockt werden, die von Zeit zu Zeit über den Screen scrollen. Auf Beschuß ändert dieses Icon übrigens sein Aussehen und somit auch die Eigenschaft, die es hat. Wenn dieser Level gefällt, können wir demnächst noch den zweiten veröffentlichen!



Wenn man nicht aufpaßt, explodiert das eigene Raumschiff öfter als einem lieb ist.

INFO AUFGEPASST!

Die Disketten unterliegen einer ständigen Qualitätsprüfung sowohl in der Kopierstätte als auch in der Redaktion. Die Lauffähigkeit der einzelnen Programme und Cheats wird für die angegebenen Systeme garantiert. Sollte nun bei Ihnen etwas nicht laufen, so prüfen Sie bitte vor der Reklamation, ob Sie alles richtig gemacht haben. Hat Ihr Rechner mindestens 1 MB? Haben Sie auch wirklich einen Amiga? (Kein Scherz!) Haben Sie den Schreibschutz der Diskette aktiviert? Haben Sie bei Hellzone auf dem A1200 den Cache-Speicher und das AGA-Chipset ausgeschaltet? Haben Sie eine aktuelle Workbenchversion? Erst wenn Sie alles über-

prüft haben und die Programme noch nicht laufen, sollten Sie reklamieren. Schneiden Sie dafür den Coupon aus dem Heft, füllen Sie ihn bitte aus, geben Sie eine kurze Fehlerbeschreibung an und legen Sie den Original-Amiga Games-Aufkleber bei. Nur wenn dieser beiliegt, können wir die Reklamation auch bearbeiten. Wir werden Ihnen schnellstmöglich eine lauffähige Version zukommen lassen! Und denken Sie bitte immer daran: Wir wollen, daß die Diskette bei Ihnen läuft. Sollte dies einmal nicht der Fall sein, so dürfen Sie uns keine Böswilligkeit unterstellen, wir wollen schließlich, daß Sie mit uns zufrieden sind.

3 HYDROZONE

PD-Games taugen nichts? Mit diesem Vorurteil räumt dieses grafisch und soundmäßig beeindruckende 3D-Actionspiel endgültig auf!

Laden des Spiels

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Workbench-Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Wenn die Workbench-Oberfläche geladen worden ist, muß die Coverdisk in ein beliebiges Laufwerk gelegt werden. Klicke nun das Icon 'Hydrozone', das im Hauptdirectory zu sehen ist, mit dem Mauszeiger zweimal an. Daraufhin erscheint das Hydrozone-Directory mit dem entsprechenden Start-Icon. Klicke zweimal auf das Icon, um das Spiel zu starten. Lauffähig ist das Spiel nur mit 1 MB und Original-Workbench-Diskette, die möglicherweise im späteren Spielverlauf noch einmal vom Computer verlangt wird.

Das Spielprinzip ist denkbar einfach. Mit seinem automatisch fliegenden Raumschiff muß man möglichst weit kommen. Dazu darf man nicht außerhalb der Begrenzungen fliegen oder Mauern berühren. Mit dem Joystick kann man sein Raumschiff erwartungsgemäß steuern, während man mit dem Feuerknopf eventuell auftauchende Gegner beseitigen kann. Wer mit der Steuerungstechnik nicht so zurechtkommt, kann die Hoch-Tief-Funktionen des Joysticks auf Wunsch umbelegen. Die knallige Techno-Musik kann ebenfalls abgeschaltet werden. Viel Spaß!

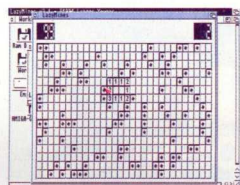
5 LAZY MINES

Wie viele Felder kann man aufdecken, bevor die Mine explodiert? Die Umsetzung des PC-Klassikers Minesweeper nun für Amiga!

Laden des Spiels

Das Spiel läßt sich genauso wie Hydrozone (siehe Beschreibung!) nur über die Workbench-Oberfläche laden. Das Starticon ist in der entsprechenden Schublade zu finden. Achtung! Workbench wird eventuell noch einmal verlangt!

Per Mauszeiger muß man so viele Felder wie möglich aufdecken, ohne daß eine Mine zum Vorschein kommt. Erscheint eine Zahl, so zeigt diese an, wie viele Minen im direkten Umfeld (maximal 6) des eben angeklickten Feldes liegen. Mit System kann man erstaunlich hohe Scores in den unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden erreichen. Das Spiel ist dann beendet, wenn man eine Mine aufgedeckt hat. Viel Spaß!



Auf diesem Spielfeld wimmelt es nur so vor lauter Minen!

4 E-SNAKE

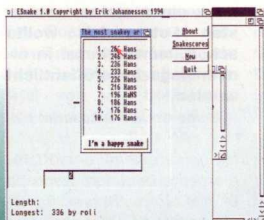
In diesem altbekannten Klassiker steuert man eine gefräßige Schlange, die nach jeder Mahlzeit länger wird und die Reaktionsgeschwindigkeit des Spielers immer mehr fordert.

Laden des Spiels

Das Spiel läßt sich genauso wie Hydrozone (siehe Beschreibung!) nur über die Workbench-Oberfläche laden. Das Starticon ist in der entsprechenden Schublade zu finden. Achtung! Workbench wird eventuell noch einmal verlangt!

Um bei E-Snake eine hohe Punktzahl zu erreichen, muß man ein gutes Reaktionsvermögen beweisen. Bei Spielbeginn kriecht eine noch recht kurze Schlange über das Spielfeld, die man über die Cursor-Tasten steuern kann. Die einzige Regel für das Spiel lautet: Sie darf nicht gegen die Begrenzung oder den eigenen Körper donnern. Herumliegende Zahlen erhöhen bei Berührung leider nicht nur den Highscore, sondern verlängern auch den

Körper der Schlange. Das Spiel geht so lange weiter, bis man irgendwo dagegendonnert. Als kleinen Anreiz haben wir einige Highscores erspielt, die abgespeichert wurden. Drückt man die Return-Taste oder klickt man das New-Icon an, wird das Spiel gestartet. Viel Spaß!



Garantie AMIGA GAMES 6/95
Umtausch defekter Disketten nur
gegen diesen Original-Coupon!
FEHLERBESCHREIBUNG:

Mein System: A300 A600
 A1200 A4000
 1 MByte 2 MByte

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

ACHTUNG!

Nur wenn der Original-Amiga Games-Aufkleber beiliegt, wird die Reklamation bearbeitet!

ASTAT MEDIA

Reklamation

Amiga Games 6/95

Postfach 120166

90108 Nürnberg

Amiga
Games
Bille
ausreichend
frankieren

MAILBOX



ROSSI'S

Nun ist es also amtlich - unser geliebter Amiga wird auch weiterhin produziert. Die Krise ist überwunden! Obwohl fast niemand mehr an sein Weiterleben geglaubt hat, kamen doch überraschend viele Zuschriften von Lesern, die ihrem Amiga trotz widrigster Umstände die Treue halten wollten. Eigentlich sind Amiga-User eine Kundschaft, von der andere Firmen nur träumen können! Wir können uns nun natürlich entspannt zurücklehnen und der Dinge harren, die nun bestimmt kommen werden - mit einem lässigen Lächeln im Gesicht und der schönen Gewißheit, nicht vom schlingernen „Amiga-Zug“ abgesprungen zu sein, wie es viele Firmen (vielleicht vorschnell?) getan haben. Wir werden Euch also noch eine geraume Zeit erhalten bleiben, und was noch viel besser ist - Ihr werdet uns (hoffe ich doch stark!) auch erhalten bleiben. Vorbei die Zeiten, in denen wir uns gegenseitig die Tränen aus den Gesichtern wischten!

I' ll be back: Rainer Rosshirt

LIDWINA CLUB

Hallo Rossi!

Nachdem ich Deine Einleitung zur Mailbox der Ausgabe 4/95 gelesen habe, habe ich mich entschlossen, Dir auch einmal zu schreiben. Dieses ewige Gejammer ist ja nicht mehr anzuhören! Der Amiga ist noch nicht tot, auch wenn uns das viele (PC-User) einreden wollen! Es gibt noch so viele gute ältere Spiele. Bis ich die wirklich alle durchgespielt habe, vergehen ja noch Jahre. Und wie Eure letzte Ausgabe gezeigt hat, sind ja sogar noch einige echt gute Neuerscheinungen geplant, z. B. Colonization (wer hätte das gedacht?! Warum also das viele Gejammere? Das einzige, was ich wirklich loswerden will, ist, daß sich die Amiga-User doch bitte eine (zumindest kleine) Festplatte zulegen sollen, denn ein Computer ohne HD ist heute ja wirklich kaum noch zu gebrauchen! Einen PC ohne HD gibt es ja auch schon ewig nicht mehr. Und außerdem: „A game worth playing is worth buying!“ hat schon Quadrex vor langer Zeit gesagt, nur haben es leider zu wenige verstanden. Vielleicht solltest Du es übersetzen. Um noch ein paar treue Amiga-Fans zusammenzukratzen, werde ich nun auch noch ein wenig Werbung für meinen Spiele-Club machen (bitte nicht zensieren!). Jeder Amiga-Spiele-Freak, der auf Adventures, Rollenspiele oder Simulationen steht, soll sich bei mir melden (Infos in der Clubbox! Schon wieder eine Anm. v. RR). Anbei noch eines meiner schönsten Fotos. Ich wollte schon immer einmal in einem Magazin veröffentlicht werden.

Deine treue AG-Leserin: Lidi

Ich gehörte ja mit dem Klammerbeutel bepudert, wenn ich Dein Foto nicht veröffentlichten würde! Es gibt eben Mo-

mente, da wird mir klar, warum ich diesen Beruf ergriffen habe. Allerdings befürchte ich, daß mir zu diesem Zeitpunkt schon niemand mehr zuliebt, weil alle verzweifelt nach der Clubbox suchen. Nach diesem Bild bin ich mir sicher, daß sich einige bei Dir melden werden. Hoffentlich hast Du Deinen Briefkasten anbauen lassen, damit er der anrollenden Lawine gewachsen ist. Verlange von jedem neuen Mitglied eine Mark und kaufe Dir Australien. Ich kann mir auch gut vorstellen, daß viele dieser neuen Mitglieder nicht einmal einen Computer haben werden (die Welt ist ja so schlecht), aber lassen wir das. Es war mir ein große Inspiration.

HARTE WARE

Hi Rossi!

Letzten Monat war es soweit. Das Zittern um unsere heißgeliebte Freundin ist endlich vorbei! Aber ist denn wirklich so? Wie zu erfahren war, hat Escom den Amiga gekauft. Und was höre ich weiter? Man plane, den A500 und den A2000 wieder zu produzieren. Jetzt, da die Hersteller endlich beginnen, den 1200er zu unterstützen, wollen sie wieder den A500 produzieren? Bitte sag mir, daß das ein Witz ist! Als nächstes kommen sie wahrscheinlich auf die Idee, den C 64 als Beilage zur Micky Maus zu geben! Der A500 hat doch jetzt den Stellenwert wie der C 64 vor wenigen Jahren. Niemand will noch einen 64er haben - auch nicht geschenkt! Die guten Spiele, die bald kommen, verlangen alle nach einem 68030 Prozessor, viel RAM, Festplatte, CD-ROM und natürlich mindestens AGA. Hey Rossi, wenn ich Dir schwören würde, daß ich Dich nie wieder mit einem Brief von mir belästigen werde, wenn Du mir Biing schickst, würdest Du es tun? Hiermit schwöre ich es!

Mit unfreundlichen Grüßen an
Escom: Peter Stauffacher

Da hat sich nun endlich eine Firma aufgerafft, den Amiga wieder dem Sumpf des Vergessens zu entreißen, schon kommen die ersten Schwarzeher und nörgeln! Zudem stimmen Deine Infos nicht. Laut der Pressemitteilung sollen der A600, 1200 und 4000 weiter produziert werden, und auch wenn Du platz - der C 64! Allerdings nur für Osteuropa. Natürlich hast Du recht, wenn Du der Meinung bist, daß der Amiga mit der allgemeinen Entwicklung mithalten können muß, aber den A600 als „Einsteigerpaket“ anzubieten, finde ich so verkehrt nur auch wieder nicht.

Allerdings werde ich Dir Biing nicht schicken, auch wenn ich fortan in Deinen Briefen schwimmen werde. Das schwöre ich auch!

NACHSCHLAG

Hallo Rossi!

So, das hier ist mein zweiter Leserbrief, den ich Dir im Lauf der Jahre schreibe. Ich halte gerade die Amiga Games 4/95 in den Händen. Auch ich bin der Meinung, daß die Thesen, die Oliver in seinem Leserbrief vertritt, recht diskussionswürdig sind. Natürlich nimmt die Kriminalität immer stärker zu, auch unter Jugendlichen und an Schulen, aber ich glaube nicht, daß man Computerspiele dafür verantwortlich machen kann. Und ebenso wie Dir, fiel auch mir beim Lesen des Briefes auf, daß die von ihm angeführten Spiele den Krieg darstellen. Zwar halte ich es bei den „Siedlern“ für nicht so entscheidend, jedoch bei „Battle Isle“, wo es um die systematische Vernichtung des Gegners unter Einsatz von Panzern etc. geht, kommt dann bei mir die Frage auf, ob das etwa Gewaltlosigkeit fördert. Doch im allgemeinen sehe ich es ja selber nicht so eng. Wer den Krieg nachspielen muß, um sich zu unterhalten, soll dies tun - schließlich geht es ja um den Spaß. So, Du möchtest also wissen, was wir, das Amiga-

ROSSI'S JAILHOUSE



Jan Philip
als Claudia-
Imitation.



Ach Lidwina...
Dein Spiel ist
schon unterwegs
- zusammen mit
fünf Heiratsan-
trägen.

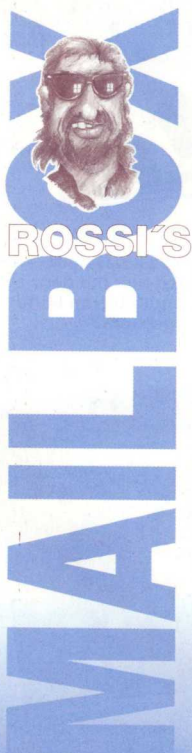
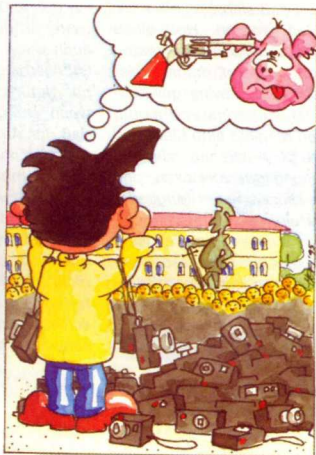


Tobias aus Tamm
protzt hier mit den
Klamotten (von Mutti
ausgesucht?)...



... während uns Georg
aus Sangershausen
sein prächtiges
Geweih vorführt.

HELMi



Volk, von den Leserfotos halten? Ich finde sie recht unterhaltsam, und auch die entsprechenden Sprüche, die Du daruntersetzt, sind recht witzig, während ich ansonsten bei den Leserbriefen das Gefühl habe, daß Du langsam Deine Spontaneität verlierst. Entschuldige bitte oftmals, aber man sollte für konstruktive Kritik offen sein. So, jetzt habe ich noch ein paar Fragen:

1. Wie oft mußt Du im Monat (aufgrund nervender Leserfragen) in psychiatrische Behandlung?
2. Was machst Du, wenn Du keine Leserbriefe beantwortest?
3. Hast Du wirklich so eine „Knolle“ im Gesicht (siehe Rossi-Karikatur)?
4. Sind die „Help-Seiten“ bei den Lesern echt beliebt? Ich finde sie nämlich nicht sehr interessant.
5. Warum macht Ihr so viel Werbung? 27 Seiten auf 115 Seiten Heft! Versteh mich nicht falsch, ich finde Werbung sehr informativ, jedoch halte ich 27 Seiten davon für sehr übertrieben!

6. Ihr bietet doch ab und an aus Eurem Verlag Spiele zu ziemlich niedrigen Preisen an. Wie könnt Ihr diese Spiele so preiswert anbieten?

7. Veröffentlichest Du meinen Brief?

*Ciao, bis zum nächsten Brief:
Nobsi*

Ach Möönsch... sollte sich doch längst herumgesprochen haben, daß die Horrorstories von der Verrohung der Kids durch die bösen, bösen Computerspiele nur erfunden wurden, um alte Omas zu erschrecken, während sie die „Pfunde“ im Wartezimmer ihres bevorzugten Zahnarztes lesen. Alles, was ich diesbezüglich bisher erfahren habe, waren wilde Vermutungen, passend zurechtgebogen. Von echten Argumenten konnte da nie die Rede sein. Eigentlich beginnt mich das Thema mächtig zu langweilen. Aber sollte jemand dazu wirklich noch etwas zu sagen haben, ohne Altbekanntes aufzuwärmen - für neue Anregungen habe ich immer Ohr ebenso offen wie Mailbox. Deine Kritik hat mich aller-

dings tief getroffen! Natürlich nehme ich sie Dir nicht übel (Kritik hat nix mit Meckern zu tun!). Zu meiner Entschuldigung kann ich nur anführen, daß ich den Job schon eine geraume Weile betreibe. Es ist sehr schwer dabei, jahrelang spontan zu bleiben. Aber ich will mich bessern.

Da ein Leben ohne Fragen mir offensichtlich nicht in die Wiege gelegt wurde, nun auch noch zu den Deinen:

1. Wie lange muß ich eigentlich noch über mein gehalt (Wird bei Rainer immer noch klein geschrieben! Anm. von Hans) jammern, bis man mir glaubt, daß ich mir so etwas niemals leisten könnte? Zu diesem Zweck wurde mir aber von der Geschäftsleitung großzügig ein Beißholz zur Verfügung gestellt!
2. He - wann hätte ich jemals Fragen zu meinem Privatleben beantwortet? Wir (eigentlich ich) wollen auch diesmal keine neuen Sitten einführen!
3. Habe ich einen „Joker“? Darf ich eine Frage ablehnen? Vielen Dank!
4. Ich kann mir auch nicht vorstellen, wie es jemand fertig-

TIPS & TRICKS zum Sammeln
gibt es in allen Zeitschriften
mit diesem Zeichen:



COMPUTER

Computerladen
Zur 48

Telefon - Fax
0341 - 3583990

Ladengeschäft: Hauptstrasse 54 - **04416 Leipzig-Markkleeberg**

Amiga 500 * 600 * 1200 * CD32

C64 * PC * Turbokarten * CD-Laufwerke * Drucker * Festplatten * Speichererweiterungen
Spiele * Amiga * AGA * CD32 * CDTV
Reparaturen, Systemerweiterungen, Service, Ankauf, Finanzierung
Gebrauchtgeräte mit **3 Monaten Garantie**

SPARSCHWEIN 

Tel. 0180 5346768 Fax. 0391 5419004
Box 05368 1548 BTX SPARSCHWEIN #
Bequeme Abrechnung über Kreditkarte möglich

AMIGA CD³² Super Bundles

- Grundgerät + Most Wanted Bundle 499,-
= Ocar, Diggers, Microcosm, Ultimate Body Blows, Roadkill, Simon the Sorcerer + Zeitschrift CD32 Gamer Special 2
- Grundgerät + Plattform Panic Bundle 499,-
= Ocar, Diggers, Chuck Rock 1+2, Bubba n Stix, Brian the Lion, Superfrog + Zeitschrift CD32 Gamer Special 2
- weitere Bundles auf Anfrage!
- Tastatur für CD32 + 400 DPI Mouse 125,-
- Honeybee Game Pad für CD32 49,-
- CD32 RGB Umbau incl. Scart Kabel 85,-
- Zeitschrift CD32 Gamer incl. DEMO CD 19,-
- Gamer DEMO CD einzeln, Ausgabe 4-10 je 10,-
- CD32 Pinball Illusions 65,-
- CD32 Flink 35,-
- CD32 Theme Park 60,-
- CD32 Super StarDust 59,-
- CD32 Rise of the Robots 75,-

- Blizzard 1230 III 40 Mhz 325,-
- OVERDRIVE CDII incl. Microcosm 485,-
Externes CD-ROM für Amiga 1200 mit PCMCIA Adapter.
- A4000 68040 CPU Board incl. Proz. 900,-
- Turbo Memory Board 1220/ 28Mhz /4 MB 435,-
- Faxmodem 14400 extern mit BZT ab 165,-
- Faxmodem V34 ! 28800 extern mit BZT ab 355,-
- SCSI Controller 2091 110,-
- HDD 3.5" 540MB SCSI II ab 385,-
- HDD 3.5" 720MB Quantum SCSI II 435,-
- HDD 3.5" 540MB Quantum für A1200 395,-
- ALFA Power AT-Bus Controller A500 165,-
- ALFA Power A500 + HDD 540MB 530,-
- Tandem Contr. + Quadraspeed CDROM 495,-
- FDD 3.5" AMIGA extern 105,-
- DPaint 4.5 +AMIWRITE + N.Mannsell 90,-
- Desktop Dynamite versch. Versionen ab 50,-
- Legacy of Sorasil 60,-
- Liberation 65,-
- Lost Vikings 37,-
- Microcosm 39,-
- Morph 55,-
- Naughty Ones 35,-
- Nick Faldo Golf 45,-
- PGA European Tour 65,-
- Pinball Fantasies 40,-
- Pirates Gold 70,-
- Premiere 35,-
- Project X 80,-
- Ryder Cup Golf 35,-
- Sabre Team 55,-
- Sensible Soccer 49,-
- Simon the Sorcerer 75,-
- Skeleton Crew 65,-
- Striker 55,-
- Super Frog 35,-
- Super Methane Bros. 30,-
- Super Putty 45,-
- The Chaos Engine 25,-
- Tower Assault 59,-
- Road Kill 55,-
- Ultimate Body Blows 57,-
- Universe 25,-
- UFO Enemy Unknown 65,-
- Wild Cup Soccer 55,-
- Zool 25,-
- Zool 2 38,-

AMIGA CD³² Software

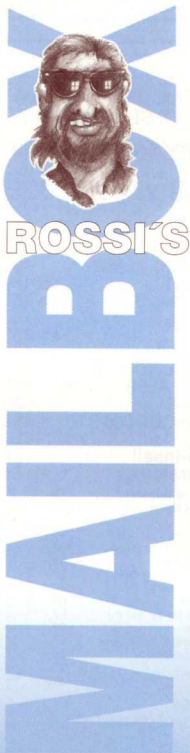
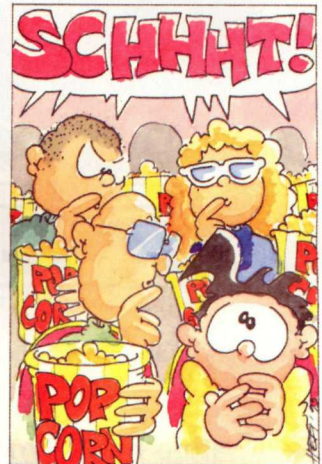
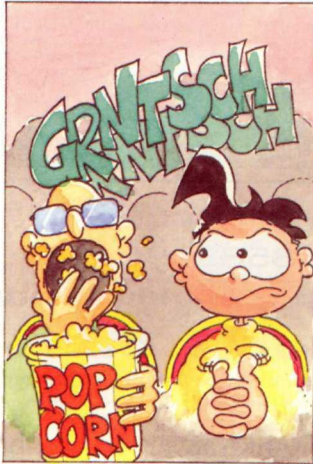
- Alfred Chicken 20,-
- Alien Breed / Quak 48,-
- Arabien Nights 40,-
- "Indiziertes Shoot" m up* 50,-
- Battle Chess 35,-
- Battle Toads 20,-
- Brian the Lion 30,-
- Bubba n Stix 30,-
- Caetles II 30,-
- Chuck Rock 1 25,-
- Chuck Rock 2 40,-
- Deep Core 35,-
- Denniff 55,-
- Der Clou 75,-
- Disposable Hero 60,-
- Donk ! 60,-
- DGeneration 35,-
- Emerald Mines 35,-
- Fields of Glory 75,-
- Fire & Ice 48,-
- Frontier Elite II 45,-
- Fury of the Furies 25,-
- Guardian 65,-
- Gunship 2000 65,-
- Heimdall 2 38,-
- Impossible Mission 2025 38,-
- Inside Technology 80,-
- James Pond II 27,-
- James Pond III 45,-
- Kid Chaos 55,-

Aktuelle Neuerscheinungen bitte telefonisch erfragen!

Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg . Tel. 0391 / 5419000 Fax. 0391 / 5419004

Alle Preisang. in DM, zuzüglich Fracht-u. Verpackungs pausch.-Lieferung per PostNachnahme- Angebot freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - AMIGA, Alfa Data, Blizzard, Honeybee, Overdrive, Tandem, Quantum sind eingetragene Warenzeichen.

HELMI



bringt, Blattwasser (Tee) zu trinken. Hast Du meine überaus poetische Umschreibung verstanden? Fein.

5. Soo viel Werbung machen wir gar nicht. Die meisten Zeitschriften haben mehr! Zudem können wir Euch die Amiga Games auch nur zu diesem lächerlich geringen Preis überlassen, weil wir die Werber kräftig abzocken (hätt ich das nun nicht schreiben dürfen? Hans guckt so komisch!). Und wenn selbst Du Werbung informativ findest, wird sie doch nicht soo schlimm sein, oder?

6. Das fragt sich unser Chef auch immer verzweifelt. Im Ernst (he, wer hat da gelacht?): Im Gegensatz zu einem Softwarehändler müssen wir nicht davon leben. Wir machen es nur für eine kuschelige Leser-Blatt-Bindung.

7. Wenn es sein muß.

LEHRREICH

Hey Rossi!
Nach ewigem Hin und Her habe ich mich endlich durchgerungen, Dir einen

Brief zu schreiben. Wußtest Du, daß es einen J.C. Ross gab? Dazu das Lexikon: Das Rossmeer: Meerresbucht im S-Antarktikas, mit Pachreibeis; von der Platte des Ross-Schelfeises (545000 qkm, bis 400m dick) bedeckt, die in der Rossbarriere (950 km lang, bis 50m hoch) zum R abstürzt; 1841 von J.C.Ross entdeckt. Nun noch zwei Fragen, und Du bist mich los:

1. Hat der A600 noch eine Chance? Wie lange werden noch Spiele dafür hergestellt?
2. Wo liegt Deine Musikkrichtung?

Bis uns der Himmel auf den Kopf fällt: Tobias

Da soll noch einer behaupten, Amiga Games-Leser wären ungebildet und hätten keine Interessen! Allerdings frage ich mich, was es mit mir zu tun hat? Ich bin deutlich dünner als 400m (auch wenn Hans etwas anderes behauptet!), deutlich nach 1841 geboren (Hans! Halt die Klappe!) und auch nicht eiskalt. Aller-

dings stürze auch ich gelegentlich ab. Ehe es wirklich dümmlich wird, schnell noch die Fragen:

1. Ich denke nicht, daß in nächster Zeit der A600 verschwindet. Leider! Doch auf längere Frist wird er bestimmt nicht mithalten können.
2. Ich kann Dir sogar ganz genau sagen, wo meine Musikkrichtung liegt. Bei mir zu Hause - in meinem Privatleben!

KAUPROBIE

Ein dickes „Moin, Moin“ an Rossi in Nürnberg! Ich kann mich einfach nicht mehr zurückhalten! Dennoch versuche ich, mich so kurz wie nur möglich zu fassen.

Natürlich ist es mies, wenn Spiele raubkopiert werden (gähn...), aber dieses abgrundtiefe Selbstmitleid, in dem sich einige Hersteller genüßlich wälzen, ist ja wohl genauso mies! In welchem Jahrhundert leben wir denn eigentlich? Die realistischste Einschätzung der Situation lieferte



| | |
|--|--------------|
| All Terrain Racing /dt | 46,95 |
| Aufschwung Ost /dt | 59,95 |
| Balides /dt | 55,95 |
| Battle Isle & Data Disk /dt | 34,95 |
| Battle Isle Data Disk, 2 /dt | 34,95 |
| Blings! /dt | 76,95 |
| Bump 'n' Burn /dt | 53,95 |
| Bundesliga Manager Hattrick /dt | 74,95 |
| Bundesliga Manager Hattrick Supporter /dt | 49,95 |
| Cannon Fodder 2 /dt | 62,95 |
| Christoph Kolumbus /dt | 74,95 |
| Civilization /dt | 74,95 |
| Colonization /dt | 67,95 |
| Classic Adventure Collection /dt | 54,95 |
| Darkmire /dt | 56,95 |
| Das Schwarze Auge /dt | 74,95 |
| Dawn Patrol /dt | 71,95 |
| Death of Glory /dt | 79,95 |
| Der Clou /dt | 67,95 |
| Der Clou! - Die Profi Disk. /dt | 44,95 |
| Der Patrizer /dt | 46,95 |
| Der Reeder /dt | 80,95 |
| Die Box Vol. 1 /dt | 46,95 |
| Die Siedler /dt | 46,95 |
| Doppelpass /dt | 79,95 |
| Dungeon Master 2 /dt | V.m. |
| Eishockey Manager /dt | 34,95 |
| Elmania /dt | 46,95 |
| FIFA Soccer /dt | 46,95 |
| Flamingo Tours /dt | 65,95 |
| Flight of the Amazon Queen /dt | V.m. |
| Formula 1 World Champ. Edition /dt | 55,95 |
| Hanse - Die Expedition /dt | 41,95 |
| High Seas Trader /dt | 52,95 |
| Historyline 1914-1918 /dt | 34,95 |
| Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt | 52,95 |
| Jungle Strike /dt | 46,95 |
| Kia Chaos /dt | 49,95 |
| King's Quest 6 /dt | 59,95 |
| Lollypop /dt | 65,95 |
| Lords of the Realm /dt | 59,95 |
| Lothar Matthäus Super Soccer /dt | 69,95 |
| Mr. Nutz /dt | 46,95 |
| Oldtimer /dt | 51,95 |
| PGA European Tour /dt | 54,95 |
| Pinball Dreams & Fantasies /dt | 61,95 |
| Pizza Connection /dt | 79,95 |
| ranTrainer /dt | V.m. |
| Robinson's Requiem /dt | 53,95 |
| Ruff 'n' Tumble /dt | 46,95 |
| Ruffian /dt | 34,95 |
| Russelsheim /dt | 61,95 |
| Sensible Soccer International /dt | 34,95 |
| Sensible Golf /dt | 69,95 |
| Sensible World of Soccer /dt | 62,95 |
| Shadow Fighter /dt | 46,95 |
| Sim Classics /dt (Sim Ant. City & Earth) | 71,95 |
| Simon the Sorcerer /dt | 71,95 |
| Simon the Sorcerer 2 /dt | V.m. |
| Skidmarks /dt | 47,95 |
| Super Skidmarks /dt | 53,95 |
| Super Street Fighter 2 Turbo /dt | V.m. |
| Syndicate /dt | 61,95 |
| Theme Park /dt | 53,95 |
| Top Gear 2 /dt | 46,95 |
| Tower Assault /dt | 35,95 |
| Turbo Trax /dt | 46,95 |
| UFO /dt | 67,95 |
| Whale's Voyage 2 /dt | V.m. |
| Zeppelin /dt | 69,95 |



| | |
|---------------------------------|--------------|
| CD 32 | |
| Alien Breed 3D /dt | 53,95 |
| All Terrain Racing /dt | 46,95 |
| Banshee /dt | 53,95 |
| Der Clou /dt | 67,95 |
| Fields of Glory /dt | 58,95 |
| First Encounters /dt | 55,95 |
| Gunship 2000 /dt | 53,95 |
| Jungle Strike /dt | 55,95 |
| Kingpin /dt | 26,95 |
| Lite Divil /dt | 53,95 |
| Pinball Illusions /dt | 54,95 |
| Pirates! Gold /dt | 58,95 |
| Roadkill /dt | 53,95 |
| Shadow Fighter /dt | 53,95 |
| Subwar 2050 /dt | 58,95 |
| Theme Park /dt | 61,95 |
| Tower Assault /dt | 53,95 |
| UFO /dt | 58,95 |
| Ultimate Body Blows /dt | 53,95 |
| Aladdin /dt | 62,95 |
| Alien Breed 3D /dt | 53,95 |
| Blings! /dt | 82,95 |
| Bundesliga Manager Hattrick /dt | 74,95 |
| Der Clou /dt | 67,95 |
| Doppelpass /dt | 79,95 |
| Erben der Erde /dt | 58,95 |
| First Encounters /dt | 55,95 |
| Hanse - Die Expedition /dt | 41,95 |
| High Seas Trader /dt | 52,95 |
| Jungle Strike /dt | 55,95 |
| Lemmings 3 /dt | 53,95 |
| Lion King /dt | 62,95 |
| Oldtimer /dt | 51,95 |
| PGA European Tour /dt | 55,95 |
| Pinball Illusions /dt | 55,95 |
| Rise of the Robots /dt | 74,95 |
| Russelsheim /dt | 61,95 |
| Sim City 2000 /dt | 69,95 |
| Star Trek /dt | 71,95 |
| Subwar 2050 /dt | 67,95 |
| Super Stardust /dt | 53,95 |
| Theme Park /dt | 64,95 |
| Tower Assault /dt | 35,95 |
| UFO /dt | 67,95 |
| Whale's Voyage 2 /dt | V.m. |

Sonder-Angebote:

| | |
|------------------------------------|--------------|
| alle Amiga-Systeme: | |
| A-Train /dt | 35,95 |
| Alien Breed Special Edition | 21,95 |
| Arcade Pool /dt | 21,95 |
| B-17 Flying Fortress /dt | 34,95 |
| Body Blows /dt | 23,95 |
| Campaign /dt | 34,95 |
| Desert Strike | 26,95 |
| Dogfight /dt | 34,95 |
| Dune 2 | 28,95 |
| Elite Plus /dt | 34,95 |
| F-117A Nighthawk /dt | 34,95 |
| F-15 Strike Eagle 2 /dt | 28,95 |
| Fields of Glory /dt | 34,95 |
| Formula 1 Grand Prix /dt | 34,95 |
| Great Courts 2 /dt | 21,95 |
| Gunship 2000 /dt | 34,95 |
| Indiana Jones 3 /dt | 36,95 |
| Jurassic Park | 27,95 |
| Kingpin /dt | 23,95 |
| King's Quest 1 - 4 /dt | je 25,95 |
| King's Quest 5 /dt | 29,95 |
| Leisure Suit Larry 1 - 3 /dt | je 25,95 |
| Lothar Matthäus /dt | 21,95 |
| M1 Tank Platoon /dt | 25,95 |
| Pacific Islands /dt | 34,95 |
| Pirates! /dt | 24,95 |
| Police Quest 1 - 3 /dt | je 29,95 |
| Project-X | 23,95 |
| Red Baron /dt | 26,95 |
| Secret of Monkey Island /dt | 36,95 |
| Sim Ant oder Earth /dt | je 35,95 |
| Space Quest 1 - 4 /dt | je 29,95 |
| Street Fighter 2 /dt | 25,95 |
| Team Yankee /dt | 34,95 |
| Tornado /dt | 34,95 |
| Wing Commander /dt | 28,95 |
| WWF European Rampage Tour /dt | 21,95 |

| | |
|------------------------------|-------------|
| Inserentenverzeichnis | |
| Ibachelor | 87 |
| Brinkmann | 11 |
| Computec | 75, 85, 96, |
| | 100, 101 |
| Dynamic | 29 |
| El Dorado | 22, 23 |
| Grothe's Gameshop | 41 |
| ICP | 115 |
| Joysoft | 95 |
| Korona | 41 |
| Mallander | 2, 3, 116 |
| Media Point | 113 |
| Micronik | 93 |
| MLC | 109 |
| M-Tec | 76 |
| Okay Soft | 41 |
| Pawlowski | 33 |
| Software Corner | 37 |
| Sparschwein | 85 |
| Starbyte | 4 |
| Vektor | 41 |
| Versand 99 | 107 |
| Vesalia | 88, 89 |
| Wial | 35 |
| Zur 48 | 85 |

MEGA-HITS

| | |
|---------------------------------|-------------|
| Alien Breed 3D /dt | |
| CD 32 - A1200 | 56,- |
| Bundest. M. Hattrick /dt | 75,- |
| Colonization /dt | 67,- |
| FIFA Soccer /dt | 47,- |
| First Encounters /dt | |
| CD 32 - A1200 | 56,- |
| Jungle Strike /dt | 47,- |
| Super Skidmarks /dt | 53,- |
| UFO /dt | 67,- |

| | |
|---------------------------------------|---------------|
| 1 MB-Erweiterung für Amiga 500 | 49,95 |
| 2. Laufwerk 3,5" | 109,00 |

So
könt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,- DM) oder per Vorkasse (+ 4,- DM). Ab 150,- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt



ROSSI'S

Schickt Eure Leserbriefe bitte an folgende Anschrift:



noch Herr von Eichborn von Electronic Arts ab: Die große Zeit der Raubkopierer ist vorbei Selbst wenn ich wollte (will ich nicht!), bekäme ich für meinen 1200er keine Kopien mehr. Die Leute, die mit illegalem Verkauf den großen Reibach machen wollen, sind längst auf lukrativere Märkte abgewandert. Wer Diskmags liest, weiß, daß in der Crackerszene sogar schon lebhaft diskutiert wird, ob geackrte Spiele zukünftig nicht sogar nur noch an Szenemitglieder ausgegeben werden sollen. Das soll keine Beschwichtigung sein (jede einzelne Kopie ist eine zuviel), sondern ein Tatsachenbericht. Mag sein, daß sich das für Modembesitzer in der Großstadt noch anders darstellt. Meiner Meinung nach ist das Argument der bösen Raubkopierer

längst nicht mehr so stichhaltig wie noch vor einigen Jahren. Ein wirklich gutes Amiga-Spiel wird sich trotz geschrumpfter Märkte und böser Raubkopierer rentieren! Gute Spiele sind nach wie vor möglich, wenn man sich anstrengt (siehe Team 17). Wenn Hersteller freilich diese Mühe nicht mehr auf sich nehmen wollen, dann muß sich der Markt von ihnen trennen - nicht umgekehrt!

Alles erdenklich Gute, und tschüß: Gunnar

Eigentlich habe ich Deinem Brief (fast) nichts hinzuzufügen. Ich finde, daß Du die Situation schon ganz richtig einschätzt. RKs wird es immer geben, aber ein Problem für die Hersteller sind sie zumindest jetzt nicht mehr. Ich meine damit die Jungs, die ein Spiel cracken und weitergeben. Nicht organisierte

Banden, die z. B. Windows (incl. Handbücher und Verpackung!) fälschen und für teures Geld an den meist Unwissenden verkaufen. Da werden wirklich Millionen in den Sand gesetzt. Die absurden Verluste, die den „kleinen Kopierern“ immer vorgeworfen wurden, beruhten auf der hochgradig abwegigen Meinung, daß ein User das Original der Copy auch gekauft hätte, wenn nicht ein böser Kracker der armen Softwarefirma hinterhältig zuvorgekommen wäre. Man sollte hier nix verniedlichen, aber auch hemmungsloses Übertreiben macht nicht glaubwürdiger. Zum Amiga-Markt möchte ich momentan nur folgendes sagen: Prima, daß sich etliche davon getrennt haben. Es sind genug übriggeblieben, und für die wird das Stück aus dem Kuchen nun natürlich größer - und somit auch verlockender.

COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25
46499 Hamminkeln
Fax: 02852 / 1802

Autobahn A3
Oberhausen - Arnhem

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Bestellannahme: Mo.-Fr. 9.00-13.00 Uhr
14.00-18.30 Uhr

Acorn - Vertragshändler

CD's für AMIGA CD 32

| | | | |
|------------------------|---------|-------------------------|-----------|
| Emerald Mines | 29,- | Now that's what I 1/2 | je 47,- |
| Exchange Vol. 1 | 42,- | Out to Lunch | 29,- |
| Fire & Ice | 47,- | Out of Mind Bundle | 45,- |
| Fields of Glory | 59,- | Overkill / Lunar C | 25,- |
| Fly | 35,- | PGA European Tour | 49,- |
| Fly Harder | 29,- | Pinball Fantasies / SL | 25,- |
| Fury of the Furries | 29,- | Pirates Gold | 69,- |
| Games Cover CD 6-10 | je 29,- | Pinball Illusion | 55,- |
| Games & Goodies | 47,- | Powderfire | 59,- |
| GlobalEffect | 64,- | Power Games | 19,- |
| Guardian | 59,- | Prey an A. Encounter | 55,- |
| Gunship 2000 | 59,- | Prey, X / F17 Challenge | 49,- |
| Heimdal 2 | 29,- | Rise of the Robots | 75,- |
| Humans I & II | je 59,- | Road Kill | 55,- |
| Impossible Mission | 29,- | Ryder Cup Golf | 29,- |
| Insight Dinosaurus | 99,- | Sabre Team | 29,- |
| Insight Technology | 89,- | Sensible Soccer | 49,- |
| International Karate + | 29,- | Shadow Fighter | 55,- |
| James Pond II / III | 29,- | Skeleton Crew | 69,- |
| Jetstrike | 49,- | Simon the Sorcerer | 59,- |
| John Barnes Football | 49,- | 7 Gates of Jambala | 59,- |
| Jungle Strike | 59,- | Striker/Soccer Kid | je 29,- |
| Kid Chaos | 59,- | Summer 2050 | 65,- |
| Kingpin | 29,- | Subway Olympix | 49,- |
| Labyrinth of Time | 49,- | Super Putty | 39,- |
| Lamborghini | 59,- | Superrpg | 35,- |
| Last Ninja II | 59,- | Super Methane Bros. | 29,- |
| Legacy of Sorasil | 59,- | Super Stardust | 59,- |
| Leggings | 29,- | Surf Ninjas | 65,- |
| Liberation | 29,- | Theme Park | 29,- |
| Lili Devil | 59,- | The Lost Vikings | 29,- |
| Lotus Trilogy 1,2,3 | 49,- | Top 100 Games | 39,- |
| Manchester United | 45,- | Top Gear II | 59,- |
| Mathe leicht gemacht | 49,- | Tower Assault / A.B. II | 59,- |
| Martins M. Adventure | 59,- | Trolls/UFO | 39,-/59,- |
| Mean Arenas | 59,- | Universe Fractal | 29,- |
| Megacrepe | 69,- | Ultimate Body Blows | 55,- |
| Microcosm | 29,- | Video Creator | 39,- |
| Morph | 59,- | Vital Light | 39,- |
| Multimedia Toolkit | 55,- | Wembley Int. Soccer | 59,- |
| Myth | 59,- | Whales Voyage | 39,- |
| Naughty Ones | 49,- | Wild Cup Soccer | 59,- |
| Nick Faldo Golf | 39,- | Zool I / Zool II | 29,-/39,- |

Autorisiertes AMIGA SERVICE-CENTER

A 570 - CDTV - CD's

| | |
|-------------------------|-----------|
| Megahits Vol. 3-4 | je 42,- |
| Megahits Vol. 5, 2 CD's | 45,- |
| Meeting Pearls I/II | 19,-/17,- |
| Multimedia Toolkit | 55,- |
| Multimedia Mega Bundle | 59,- |
| Network CD | 39,- |
| Nexos Pro Volume | 99,- |
| Pandora | 19,- |
| Prof. Fonts & Cliparts | 39,- |
| Playboy, Photo-CD | 29,- |
| Power Games | 19,- |
| Qwikiforms | 43,- |
| Ratraycing 2 CD's | 59,- |
| Saar / Amok I, 2 | 19,-/33,- |
| Space & Astronomy | 49,- |
| Terra Sound | 45,- |
| Text Gallery | 75,- |
| The Beauty of Chaos | 25,- |
| The Light Works | 65,- |
| Top 100 Games A 1200 | 39,- |
| Town of Tunes | 29,- |
| Travel Adventure | 45,- |
| Ultimedia I-II | 39,- |
| Utilities 1-1500 Prof. | 45,- |
| Visions, July '94 | 59,- |
| W. S. Animations | 49,- |
| Weird Science Clipart | 39,- |
| Weird Science Fonts | 39,- |
| W. S. Sounds 2 CD's | 45,- |
| World of | je 38,- |

CD's für AMIGA CD 32

| | |
|-------------------------|---------|
| Alfred Chicken | 29,- |
| All Terrain Racing | 49,- |
| Alien Breed/Dwak | 55,- |
| Arabian Nights | 39,- |
| Arcade Pool | 39,- |
| Banshee | 29,- |
| Battle Chess | 29,- |
| Battle Toads | 19,- |
| Beavers | 29,- |
| Beneath a Steel Sky | 69,- |
| Benefactor | 29,- |
| Brian the Lion | 25,- |
| Big Six-Dizzy Games | 39,- |
| Brutal Football | 59,- |
| Bubba 'N' Stix/Premiere | 29,- |
| Bubble & Squeak | 59,- |
| Bump N Burn | 45,- |
| Castles II | 29,- |
| Chambers of Shaolin | 59,- |
| Chuck Rock I & II | je 19,- |
| Clockwiser | 39,- |
| D/Generation | 29,- |
| Dangerous Streets | 65,- |
| Darkseed | 49,- |
| Deep Core | 59,- |
| Dennis | 29,- |
| Defender of t. Crown II | 39,- |
| Der Clou | 29,- |
| Disposable Hero | 59,- |
| Donk! | 49,- |
| Dragon Stone | 54,- |
| Elite II Frontier | 45,- |

Disk-Software allgemein

| | | | |
|------------------------|-------|-----------------------|------------|
| BIINGI für A 500 | 69,- | Final Data | 119,- |
| BIINGI für A 1200 | 99,- | Final Writer V3.0 | 239,- |
| Brilliance V2.0 | 199,- | PC Task V2.0/3.0 | 69,-/169,- |
| CD32 Emulator Tandem | 79,- | Personal Write dtsch. | 49,- |
| CD32 Emul. SCSI-Contr. | 89,- | Siegfried Copy | 49,- |
| CD Boot 1.0 | 69,- | Siegfried AntiVirus | 49,- |
| CD-ROM Starterkit | 99,- | TechnoSound Turbo II | 149,- |
| Diavolo Backup | 95,- | Turbo Print Prof. | 119,- |

A 570 - CDTV - CD's

| | | | |
|-----------------------|-----------|-------------------------|---------|
| 17 Bit Collection | 69,- | Desktop Video CD | 49,- |
| 17 Bit Continuation | 39,- | Deutsche Edition | 19,- |
| 17 Bit Phase 4 | 45,- | Dtschl. 150 Städte Info | 25,- |
| 3 D Arena | 49,- | DTP Collection (R-H-S) | 35,- |
| Amiga Tools I/II | je 39,- | Euroscene 1 | 39,- |
| Animatic | 25,- | Fresh Fonts 1/2 | je 33,- |
| Aminet IV/V | 19,-/24,- | Fresh Fish 5-8 | je 42,- |
| Aminet Set 1 | 49,- | Games' Delight | 49,- |
| Amos PD | 45,- | GiF's Galore | 35,- |
| Arktis Edition Vol.1 | 49,- | Giga Graphic 1 - 4 | 65,- |
| Assassins | 49,- | Giga-PD V 3.0 dt.3 CD's | 69,- |
| Auge / Cactus | 39,- | Gigantic Games 2 | 25,- |
| Audio R. Library | 45,- | Gold Fish 2 CD's | 39,- |
| CAM Collection | 49,- | Gold Fish II 2 CD's | 45,- |
| CDPD 1-4 | je 39,- | Hottest 4/5 Prof. | je 39,- |
| Clip Art GIF | 45,- | Imagine V3.0 (PC) | 119,- |
| Clip Art PCX Prof. | 45,- | Lechner Collection | 45,- |
| Cliptomania | 59,- | Light ROM I/II | je 75,- |
| Compendium Deluxe I | 45,- | Magna Media Vol.1 | 19,- |
| Demo Collection I & 2 | je 39,- | Media Graphics | 45,- |
| DemoMania I | 29,- | Megahits Vol. 1-2 | je 19,- |

A 1438 Multiscan-Monitor 629,-
alle Amiga-Modelle inkl. Euro 72, MPR II, 0,28 mm, 15-40 KHz.,
Commodore T-Shirt, VGA-Adapter, Monitorstreifen
120 Watt-Aktiv-Boxenpaar für Amiga 89,-
CD-32, Joplay, TV-u. Monitoranschl. 349,-
Miracosm, Oscar/Diggers, Dt. Kompakt, Power-Games
Amiga 600 mit 20 MB-HD u. WB 2.1 499,-
A 1200-T 540 MB-HD, D.-Dynamite 1599,-
WINNWER 3.5 HD-LW extern 179,-

Bestellannahme: 02852 / 9140-10
Bestellannahme: 02852 / 9140-11
Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Autorisiertes
AMIGA
SERVICE-CENTER

Acorn-Vertragshändler - MicroVitec - WINNER - Mustek-Distributor

A 500 und Erweiterungen

Kickstart ROM V 3.1 89,-
A 570 CD-ROM-LW mit 5 CD's 239,-
A 570 SCSI-Controller 149,-
A 570 2 MB-RAM-Modul 269,-
AT-Bus-Contr., RAM/ROM-Option extern 189,-
0,40 MB-HD mit AT-Contr.-ext. 299,-/199,-
68020/25 MHz Turbo-Box-extern 299,-
540 o. 250 MB-HD u. AT-Contr. intern 649,-/399,-
512 KB RAM-Karte, Uhr/Akku u. 2 Spiele 59,-
1 MB RAM-Karte f. A 500Plus u. 2 Spiele 79,-
2 MB RAM-Karte für A 500, Uhr/Akku 189,-
1.0 MB 68020 Turbo-Board, Copro.-Sockel 289,-
4.0 MB 68020 Turbo-Board, Copro.-Sockel 499,-
1 MB oder 4 MB 68030 Turbo-Board a. Anfr.

A 600 und Erweiterungen

AMIGA 1200 a. Anfr.
AMIGA 600 mit TV-Anschluss u. 2 Spiele 389,-
A 600 mit 20 MB-HD, TV-Anschluss 499,-
2.5 Harddisk 20 MB inklusive Kabel 99,-
250 MB-Harddisk kompl. für A 600 intern 299,-
Overdrive CD-ROM-LW, inkl. Software 479,-
Harddisk mit PCMCIA-Controller a. Anfr.
1 MB Karte mit Uhr/ohne Uhr 109,-/89,-

A 1200 und Erweiterungen

A 1200-T inkl. CD-LW, 540 MB-HD 1899,-
250 MB-Harddisk kompl. für A 1200 intern 299,-
AS 312: Workbench und ROM's 3.1 199,-
CD 1200 CD-LW, CD-32-Emulator 399,-
Overdrive CD-ROM-LW, CD32 Software 479,-
HD- und CD-ROM Harddisk-Adapter 148,-
3.5 PCMCIA HD/CD-ROM-Contr. ext. a. Anfr.
4 MB oder 2 MB PCMCIA-RAM-Karte a. Anfr.
540 MB-Harddisk-int., inkl. Zubehör 549,-
Squirrel PCMCIA SCSI-II-Controller ext. 209,-
2.5/3.5 HD-Set inkl. Software, Kabel 19,-/29,-
2.5 Harddisk 20 MB inklusive Kabel 99,-
2.5 Harddisk 260 MB (Conner/Seagate) 389,-
2.5 Harddisk 340 MB (Conner/Seagate) 449,-
WINNER 1230/50 MHz, Uhr, 32 MB/SCSI opt. 399,-
1 MB 68030/28 MHz Turbo-B., Copro.-S. 398,-
4 MB 68030/28 Turbo-Board, Copro.-S. 598,-
1 MB 68030/42 MHz Turbo-B., Copro.-S. 498,-
4 MB 68030/42 MHz Turbo-B., Copro.-S. 698,-

CD-32 und Erweiterungen

CD-32 mit Commodore T-Shirt, 2 CD's 319,-
CD-32 Tastatur in beige 49,-
CD-32 Tastatur in schwarz 99,-
CD-32 Power-Netzteil, 3,0 Ampere 79,-
SX-1 CD-32 Erweiterungsbbox a. Anfr.
Joplay von Heuyerbee/Competition 49,-

Monitore

Autoscan 1438 Multiscan A 500 - A 4000 629,-
A 1084 S Stereo-Farbmobil 359,-
Philips TV-Monitor mit RGB-Scart, FB ab 399,-

A 2/3/4000 und Erweiterungen

A 4000-40 6 MB-RAM, 80 MB-HD 3699,-
A 3000 Tower Gehäuse orig. Commodore 149,-
A 2030 Turbo-Karte 64 MB RAM-Option 28 MHz, Uhr, Copro., MMU, SCSI-II-Contr. 698,-
50 MHz, Uhr, Copro., MMU, SCSI-II-Contr. 1148,-
2/8 MB RAM-Karte für A 2000 intern 269,-
40 MB-HD mit AT-Controller A 2000 199,-
A 2091 SCSI-Controller, RAM-Option 149,-
AT / SCSI-Controller, 8 MB RAM-Option 199,-
Tandem-Contr. für AT-HD u. IDE CD-ROM 149,-
HD- und CD-ROM Adapter für A 4000 148,-
Falcon SCSI-Contr. inkl. CD-32 Treiber 289,-

AMIGA-Laufwerke

3.5 LW A 500/6/12/4000-intern, Typ angeben! 89,-
3.5 LW A 2000/3000-intern, Typ angeben! 99,-
3.5 Promigos-Drive alle Amiga-extern 99,-
3.5 Color-Drive-extern, div. Farben 99,-
3.5 WINNER HD-LW, alle Amiga extern 179,-
3.5 WINNER HD-LW, alle Amiga intern 169,-
Siegfried Copy für alle HD- und DD-LW 49,-

CD-ROM-Laufwerke

Chinon CDS 525 mit CD-32 Emulator 299,-
Chinon CDS 545, Quadro-Speed 399,-
Beide CD-ROM-LW direkt am A 4000 anschließbar
Mitsumi FX-001 DE (IDE) 2-fach Speed 239,-
Mitsumi FX-400 4-fach Speed 339,-
Toshiba XM 3601 D4.4 4-fach Speed 599,-

Nützliches Zubehör

XStream Backup-System inklusive Streamer ab 399,-
Anschluss über Floppy-Port, intern/extern, hohe Kapazität
1.3 ROM mit Umschaltung, Typ angeben! 69,-
2.0 ROM mit Umschaltung, Typ angeben! 169,-
AS 320: Workbench 3.1 A 500 / A 2000 79,-
AS 330: A 3000 / AS 340: A 4000 je 199,-
autom. Mouse / Joystick - Umschalter 25,-
4-Spieler Adapter (3 & 4) für Parallelport 19,-
Mega Maus 400 dpi (Alfa-Data) 39,-
Optische 3-Tasten-Maus (Alfa-Optic) 69,-
Crystal Trackball, 3-fach leucht. Kugel 79,-
Multi-Cruiser Joystick, Micro-Schalter 29,-
Techno Sound Turbo II 149,-
Sound-Sampler inkl. Software für alle Amiga
WINNER-Handy-Scanner Parallel 169,-
400 dpi, 64 Graustufen, inkl. ScanQuix Software
Handy-Scanner 800 dpi (Alfa Data) 269,-
COLOR-Handy-Scanner mit Software 349,-
Modem 28.8 V.34 inkl. Kabel, DUE-Anzeige 699,-
3.5 DD „Precision“-Disketten 100 Stück 59,-
3.5 HD „Precision“-Disketten 100 Stück 79,-

3.5 AT-Harddisk

250 MB 12mm H. 259,-
540 MB Conner 299,-
850 MB Conner 399,-
1.0 GB Seagate 599,-

3.5 SCSI-Harddisk

365 MB Quantum 359,-
540 MB Quantum 399,-
730 MB Quantum 499,-
1.05 GB Seagate 899,-

Drucker

Citizen ABC Printer 24 Nadel 2 Jahre Gar. 319,-
240 Z / sec., Einzelblatt-E., Farb-Option, Amiga-Treiber !!
Citizen Swift 200 2 Jahre Garantie 419,-
24 Nadel-Matrix, 216 Z / sec., 8 kB Speicher, Farb-Option
Citizen Project 3 Tintenstrahldrucker NEU! 419,-
720 dpi, Piezo-Technik, 200 Z / sec., 3 Jahre Transfergarantie
Canon BJC-4000 3 Jahre Garantie 729,-
Farb-Tintenstrahldr., 248 Z / sec., 360 dpi, EBZ 100 Bl., 64 kB
HP LaserJet 4V 1 Jahr Garantie 3999,-
DIN A3/A4, 600dpi, 16 S / min., 4 MB, Option HD/Postscript

Ersatzteil-Service

ROM 1.3 49,- ROM 2.04 59,-
ROM 2.05 69,- ROM's 3.0 99,-
ROM 3.1 A 5/2000 89,- ROM's 3.1 A 4000 119,-
IC 8520 CIA 59,- IC 5719 Gary 49,-
IC 8362 Denise 49,- IC 8373 Denise 69,-
IC 8364 Paula 49,- IC 5721 Gate Array 59,-
IC 8375-16 1MB 49,- IC 8375-10 2 MB 49,-
Coprozessor 25/33/50 MHz 89,-/119,-/199,-
4 MB PS/2 Modul 289,-
2 MB RAM-Erweiterung (ZIP 514400) 198,-
2 MB Chip-Memory-Modul für A 500/2000 299,-
3-fach Umschaltung f. 1.3/2.0/3.1, Typ angegeb. 79,-
4.3 A oder 3.0 A Netzteil A 500-1200 89,-/69,-
Amiga 500-Board neu, o. gesockelte IC's 99,-
Amiga 600 Tastatur 69,-
Amiga 2000 Tastatur deutsch 149,-
Amiga 3000 Tastatur deutsch 149,-
Amiga 3000 Tower-Tastatur deutsch 159,-
Amiga Tastatur-Reparatur ab 49,-
A 2000 Netzteil 199,-
A 3000 Netzteil 199,-
A 3000-Tower Netzteil 269,-
A 4000 Netzteil 269,-
C 64 / C 128 Parallel-Drucker-Interface 29,-
CDTV Board neu, ohne gesockelte IC's 69,-
CDTV Tastatur, schwarz 129,-
CDTV original Maus, schwarz 49,-
CDTV Infrarot-Maus, schwarz 99,-
CDTV original Genlock 149,-
CDTV Scart-TV-Modul mit Kabel 29,-
CDTV Fernbedienung 49,-
CDTV 256 kB Memory-Modul 129,-
A 1230 Drucker-Board 29,-
120 Watt-Aktiv-Boxenpaar für Amiga 89,-
Switch-Box für Drucker/Scanner inkl. Kabel 39,-
Nullmodemkabel/Audiokabel Cinch 25,-/9,-
ParNetkabel / Druckerkabel 19,-/15,-
Tintenpatronen für A 1270 29,-
Farbband sw MPS 1120/1124/1500C je 6 Stck. 23,-
Farbband sw/color Citizen ABC, Swift 18,-/33,-
Color-Kit für Citizen ABC 69,-
Traktor für Citizen ABC 99,-
Caddy für A 570, Sony etc. 1 St./5 St. 9,-/40,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Bestellannahme: Mo.-Fr. 9.00 - 13.00 Uhr
14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

Direktverkauf Hamminkeln

Öffnungszeiten:
Mo.-Fr. 14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

Mailbox

Tel.: 02852 / 9140-16
28.800 bps, 24h Online

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altperverstraße 69
Tel./Fax: 03901 / 33766

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

8 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 8 Jahre WINNER

Verk. A500 1 MB, 2 LW, mit Software, Spiele (z.B. Der Patrizier, P. Conn., 1869) DM 500,-, Tel. 0221/351134

A500 + 120 MB HD + 2 MB RAM + 1.3-3.2 ROM + Turbokarte + 2 Lfw. + Technosound + div. Spiele + 2 Joys. VB DM 1.500,-, Tel. 03381/522661

Verk. A1200, HD84MB, 2 MB, 2.Laufwerk, Optomaus, 5 Topgames, ca. 8 Monate alt für VB DM 900,-, Tel. 02862/1549 (18.30 bis 21.30 Uhr)

Verk. A500, 1MB Ram, 2. Lfw., Monitor 1084S, 100 Disks, Maus, Joyst., viel Zubehör für DM 500,-, Tel. 02256/950516

A500, 1,5 MB, Monitor, Drucker, ext. LW, Spiele, Bücher, Computertisch, VB DM 750,-, Tel. 0371/2801469

A1200, 84 MB, 2 MB, 1942 Monitor, 2. Lf., mehr. Orig.-Prg., Zubehör, incl. CD ROM für A600/A1200, VB DM 1.800,-, Tel. 06403/694534

A2000, HD 20 MB, K1.3, 2 Lw., Mouse, Joysticks, Spiele, z.B. BMP 2.0, Anstoss und mehr, Alex, Tel. 030/9375198

Amiga 1200, 6 MB RAM, Turbok., 68030, 40 MB HD, 1940 Farb. ext. Laufwerk + Software + Zubehör
Tel. 0221/8800625 Preis VS

A500, 1 MB RAM, Monitor, CDTV Joys. Spiele, Leerdisks, 2. Laufw., Tel. 06144/7772

Verk. A1200, 6830 Cpr. 3 MB, 560 MB Festpl., massenh. Orig.-Soft., u.a. Theme, Oldt., Siedl., Subwar VB DM 3.500,-, Tel. 030/9323635

Verk. A1200 Desk. Dyn., 2 MB, 2 LW, Mon. 1084 S und Zubehör NP DM 1.600,- für DM 900,-, Tel. 035249/71351

A1200, 6 MB RAM m. Uhr, FPU 68882/50 MHz, 426 MB HD, OverCD + CDs, ca. 10 Orig.-Spiele + div. Softw., ca. 100 Disk

div. Mags, VHB DM 1.500,-
Tel. 0231/816588

SUCHE HARDWARE

Suche dringendst Full Motion Video CD Modul (FMV) für Amiga CD32, zahle gut!
Erreichbar ab 21.30 Uhr,
Tel. 033/354151

Achtung! Suche MPEG-Modul für mein CD32! nur 100% OK!
Tel. 05242/44194

Suche Action Replay für Amiga 500, Tel. 035751/2158, Schiemenz, Sprembergerstr. 2, 03103 Neupetershain

Suche Speichererweiterung und Festplatte für A500, Bernd Klier, Hauptstr. 42, 87634 Ebersbach

Suche 2 MB RAM Erweiterung für A600 (intern), unter DM 180,-, J. Haase, Harzstr. 10, 38889 Blankenburg

Suche Amiga 600, möglichst mit Festplatte u. Monitor, B. Wünscher, Langendorferstr. 14, 06667 Weißenfels, Tel. 03443/306224

Suche Monitor 1942 von Commodore oder Monitor 17" mit ähnlicher Auflösung,
Tel. 0345/5800393

Suche preiswerte Festplatte intern, ab 120 MB für A600 und Speichererweiterung, Axel Böhm, Wanderlebstr. 5, 07745 Jena

BIETE SOFTWARE

Bling! (neu!) DM 55,-, Pizza Con. DM 45,-, Cannon Fodder DM 30,-, F1 Race DM 30,-, Black Crypt DM 15,-, Tel. 08534/1209 Florian

Verk. Orig. Siedler DM 35,-, Syndicate DM 30,-, Populous 2 DM 15,-, F19 DM 20,-, Formula One GP DM 20,-, Chaos Engine DM 20,-, Lionheart DM 20,-, Great Courts 2 DM 10,-, Zool DM 10,- und viele mehr, Tel. 07577/1234

Verkaufe Prey - An Alien Encounter für DM 35,-, Tel. 0361/721604 nach Christian fragen

Verk.: Biling, LM Super Soccer, Theme Park, BMH inkl. Editor, Anstoss, Pizza Con., Eis. Man. u.a. ab DM 25,-, Tel. 0211/218890

F117 A DM 15,-, Populous DM 15,-, Verkaufe Musik CDs DM 10,- pro Stück, Tel. 040/366433 ab 12 Uhr

Verkaufe oder tausche: Musik Set 1/2, suche dringend: Goblins 1/2, Tel. 03496/551142 ab 16 Uhr

Verk. orig. Anstoss, Patrizier, Cannon Fodder, Fascination, History Line, Walker, Hunter, Oldtimer, Tel. 034204/63978

Verk. Amiga Originale zwischen DM 7,- bis DM 24,-, DM 50,-! Einfach kostenlose Liste anfordern, Tel. 06181/492839 Stefan Göbel

Verk. Ports of Call, Theme Park, Burntime, Mad TV, BMH, Ch. Columbus, Civilization, Amiga-schum-Buch, Tel. 035205/3351

Verk. Espana 92, Humans, Zool 2, GemX, Lotus 3, Intruder, Spirit of Adv., First Samurai, je DM 20,-, Tel. 07231/27313

Verk. Orig. DSA, 1869, Space Legends, EHM, BMP, KOTS, Space Hulk je Spiel DM 30,- bis 40,-, Tel. 06592/7441

Verk. Orig. Cadaver, Cad. the Payoff, Amberstar, Ultima V, Pirates, Op. Stealth, Fate je DM 30,-, Tel. 0375/470793

Tausche orig. FIFA Soccer, Desert Strike gegen Zool 2, Turrigan 3, Mr. Nutz, Elfmania, ab 18 Uhr unter Tel. 0521/763932

Biete viele neue + alte Spiele (Theatre of Death, Aufschwung Ost, Mr Nutz, Simon t. S.) Ruff an Tel. 03693/470176 Marcel

Verk. Lost Vikings DM 40,-, Indy 3 DM 20,-, beide komplett in Deutsch, Lemmings 1 + Oh nol More Lemmings zus. DM 45,-, u.a. Games, Tel. 033451/6244 Ronald

Ambermoon DM 60,-, K. Off 3 DM 25,-, Turrigan III DM 50,-, Uridium 2 (AGA) DM 30,-, Desert Strike DM 35,-, Goal DM 25,-, Tel. 06643/1279 ab 17 Uhr

MicroProse-Software: F117A, Gunship 2000, Silent Service II, Civilization, SPeial Forces je DM 25,-, Tel. 05121/131698

Kaufe o. tausche Wings o. Jungle S. je DM 35,-, biete: Test Drive II, Dune 1, Gunship 2000, Ports of Call und andere, Andreas Oppler, Burgstr. 27, 04720 Röbelen

Tausche Elfmania gegen Micro Machines Tel. 06652/5710 nach Michael fragen.

Page Stream 2.2 D DM 150,-, Turbo Pr. 20 DM 50,-, Rap Top Cap DM 40,-, Sim City 2000 DM 50,-, Theme Park DM 45,-, alle VB, Tel. 0201/737563

Ver. Th. Park, Oldtimer je DM 60,-, Auf. Ost, Hanse Deluxe, Burn je DM 40,-, Histor., Siedler je DM 30,-, Tel. 03362/20456

Biete f. A500: Railroad Tyc. DM 30,-, Pirates! DM 20,-, Kick Off 2 DM15,-, Johannes Koch, Tel. 05361/12453 ab 15 Uhr

Verkaufe für A1200: Hanse-Die Expedition für DM 20,- und für alle Amigas: Aufschwung Ost für DM 30,-, Tel. 07131/571534

Verk./tausche Amiga Org. DSA I, Oldtimer, Rüsselsheim, FIFA Soccer, Crosscheck, Cool Spot, LMSS uvm. Tel. 05653/1213

Verk. Anstoß DM 40,-, Pizza Connection DM 40,-, Skidmarks DM 30,-, Bundesliga M. DM 20,-, Lotus 2 DM 15,-, Tel. 0385/214030

Verk. Org.-Spiele. BMH, FIFA Soccer I, Ambermoon u.a. pro Prg. DM 30,-, Tel. 0351/2813441

Tausche Anstoß gegen World of Soccer, aktuelle Beat'em Ups oder andere neu Spiele. Tel. 06401/3293 an 20 Uhr

Biete versch. Spiele aus allen Genres (nur Originale) Robert Fritzsche, Nr. 21, 07955 Munt-scha

Verk. o. tausche Hanse d. Exp., Angebote (+ Porto) an: M. Holtbernd, Bonner Talweg 192, 53129 Bonn

Orig. Simon, Universe, Mr.Nutz, Yo Joe, Helmdall 2, Lost vikings, DSA, Lemmings 2, Gods, suche Aladdin, König der Löwen, Tel. 02645/99082

Verkaufe meine besten Amiga PD Programme, 40 Disketten mit den neuesten Programmen, nur DM 50,-, Porto ist schon mit im Preis. Tel. 02904/6612 ab 18 Uhr

Rainbow Island, Parasol Stars, Interface je DM 10,-, Tel. 0491/13523

Achtung! Ruff'n Tumble DM 25,-, Kolumbus DM 45,-, u. Demos, Games, Werbegames, PD (nur DM 1,-/Disk) Liste Te. 03691/214857

Verk. BMH, Vroom Data, 1869, History Line, Monkey II, Civilization, Elvira 2, F1, Space Quest 4, Beneath a Steel Sky, Tel. 06144/7772

Löse Amiga Spielesammlung auf. Liste gegen DM 2,- in bar oder Brfm. Jörg Schneider, Am Rande 18, 34128 Kassel

Verkaufe 80 Orig.! Liste gegen DM 1,- Porto. S. Hohmann, Midlicher Str. 24, 48720 Rosendahl 1, Tel. 02547/7505

SUCHE SOFTWARE

Suche Kopie von Workbench 3.0 wegen Virenbefall, Tomas Gaspar, Wolfgangsweg 7, 20459 Hamburg

Suche Best of the Best, zahle bis DM 60,- nur Original. ruft an

von 14.30 - 16.30 Uhr, Tel. 05626/1204

Suche Legend of Kyrandia 1, Das Schwarze Auge 1, Simon the Sorcerer, Preis VS, Tel. 089/3132849 Christian

Suche Arm.-Ged. 2, Sp. Forces, RoboSp., Assassin SE, Biete Sim Earth, Lionh., hist. Line, W. Voyage u. mehr Tel. 09181/32737

Suche Civilization, biete Theme Park und Goblims 3 (auch zus.) Stefan Schley, Zur Bürgerallee 2a, 02797 Oybin

Suche für CD32 Microcosm + Megarace, auch Tausch gegen Wing Commander + Dangerous Streets (auf 1 CD), Tel. 06150/40657

Suche Szenen Demos (Frame Watch 1-3, Warp 020, Warp 300, Substance, Bloody Friday9, zahle bis DM 15,- pro Demo, Tel. 0395/4222444 Björn Bradke

Suche für Amiga 500 Empire Original guter Zustand und für CD32 Wing Commander 1 AGA Version, Tel. 08092/20043

Super Special! Amiga Indizier-fes Spiel und Syndicate „Data Disk“ für je DM 10,-, Dirk Stangenberg, Kölnerstr. 236, 40227 Düsseldorf

Suche Bundesliga Man. Hat., biete Int. Iceh., PGA Tour Golf, Thorsten Finke, Klinkerweg 1, 26826 Weener

SONSTIGES

Über 5.000 Cheats, Codes, Tips Freezeradressen u. Lösungen auf 2 Diskts! DM 20,-! C. Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Lösungen: M. Island 1+2, Kyrandia 1-3, Indy 3+4, Goblims 1-3, je DM 5,-, Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln fr. Rückum.)

Scanne Ihre Bilder u. Texte ein für Amiga u. PC. R. Zschack,

Kreuzackerstr. 18, 72178 Waldachtal

Raum Ostallgäu! Veransalte Sensible W.o. Soccer Turnier. Interessenten melden bei: B. Klier, Tel. 08372/7691, suche außerdem 2 MB Speichererweiterung und Festplatte für A500

Kaufe alles über Dune, der Wüstenplanet (Film, Bücher, Poster etc.), Verk. 2. LW. DM 70,-, Tel. 02851/6665 Thomas

Sie wollen Ihr Programm vertreiben? Wir helfen Ihnen! Tel. 07444/2070, nach Jochen fragen!

Suche alle Finishing Moves für Prügelspiele, Michael Lange, Schillerstr. 8, 42327 Wuppertal

Suche alle Codes von Jurassic Park für den A500. Zahle bis DM 10,- für funkt. Codes, Tel. 0212/334170 Jan

An alle DFÜ-ler!!!! Die Joystick BBS lädt zum Schauen ein.

HAFEMORFUN Port Nr. 04221/22664

Suche Mitglieder für Amiga 2000 Club „High Time“. Biete Monats Disk! Tel. 03583/692161 Steffen

Suche Erklärung zu d. letzten zwei Levels zu The Lost Vikings, Enrico Eichner, Goethestr. 15, 14797 Lehnhin

DM 150,- täglich! Ganz legal. Info gegen DM 2,- Rückporto bei Ralf Schmidt, Bötzowstr. 8, 10407 Berlin

Habe neue Levels für Battle Isle und die Data 1. Wer Interesse hat, kann mich anrufen. Tel. 06351/43413

Hilfe für fast alle Spiele! Liste gegen DM 2,- in Briefmarken. F. Lindermann, Ünner Brandheid 24, 21147 Hamburg

Suche Festplatte für Amiga 400 mind. 20 MB, zahle bis DM 50,-, Tel. 030/6302577

INFO So geht's!

Um die Abwicklung der Amiga Box so einfach wie möglich zu halten, bitten wir Euch, folgende Regeln zu beachten:

1. Es dürfen keine indizierten Spiele angeboten werden!
2. Irreführende Anzeigen nach dem Motto 'Der Hundertste, der mir DM 10,- schickt, bekommt ...' oder ähnliches werden nicht veröffentlicht.
3. Ihr dürft nur Sachen anbieten, an denen Ihr auch die Rechte besitzt.
4. Wenn Ihr angesprochen werden wollt, dann müßt Ihr Eure Adresse oder Telefonnummer innerhalb des Feldes mit den Kästchen nennen. Die darunterstehende Anschrift wird nicht veröffentlicht.
5. DM 5,- müssen in bar oder als Verrechnungsscheck beigelegt werden.
6. Wenn Ihr Import-Spiele anbietet, dann gebt dies bitte auch zusätzlich an.

Ich hoffe, die wichtigsten Dinge sind nun geklärt. Schickt Eure Anzeige an nachfolgende Adresse:

AMIGA Games • Amiga Box
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

- speziell gestanzte Rückwand mit Portbeschriftung.
- Vorbereitet für die A-1200 Busplatine mit 5 Zorro II und 4 PC-AT-ISA Steckplätzen
- drei 5,25 Laufwerksschächte
- drei 3,5 Laufwerksschächte, von außen zugänglich
- zwei 3,5 Laufwerksschächte, innen, z.B. für Festplatten
- standard PC-AT-Tastatur mit Spiralkabel und Tastaturinterface



Amiga-Platine, Tastatur, Laufwerke und Netzteil nicht im Lieferumfang!

A-1200 Bus Erweiterungsplatine

- 5 Zorro II Steckplätze
- 4 PC-AT-ISA Steckplätze
- Anschluss für A-1200 Tower-Netzteil
- Integriertes Tastaturinterface mit Folien-Flexkabel (lötfrei)
- Expansions-Port durchgeführt für vorhandene A-1200 Erweiterungen

A-1200 Tower

mit Tastaturgehäuse für die originale A-1200 Tastatur.
Zum Anschluss der Tastatur dient ein 1,5m langes 5-poliges Spiralkabel (lötfrei).

A-1200 Tower komplett mit Zorro II - Busplatine, PC-AT Tastatur und Interface

Netzteil für A-1200 Mini-Tower, 230W (Anschluss nur in Verbindung mit der Bus-Platine) 129,-

Laufwerke

3.5 Laufwerk, extern



für alle AMIGA, Metallgehäuse abschaltbar, Bus bis Df3.

Farbe: Amiga 880 KB 95,-
Farbe: Schwarz 880 KB 105,-

3.5 Laufwerk, intern 880 KB

für Amiga A-500/600/1200/2000 komplett mit Zubehör 89,-

3.5 Laufwerk, int. und ext. 1,76MB a.Anfr.

5.25 Laufwerk A-500/2000 extern, Bus bis Df3, Metallgehäuse abschaltbar 149,-

CD-ROM CHINON Double-Speed intern 259,-
SyQuest 270 MB SCSI 679,-
270 MB Medium 129,-

Tastatur-Interface

anschlußfertig, lötfrei 129,-

PC-Interface für CD-32

99,-

PC-Interface für A-500/2000/3000/4000

89,-

PC-Interface für A-600/1200

Installation mit Folien-Flexkabel (lötfrei) 139,-

Amiga-Interface für A-600/1200 Tastatur Die beiden Interface sind durch ein 5-poliges Spiralkabel verbunden. Installation mit Folien-Flexkabel (lötfrei) 159,-

Händler Anfragen erwünscht.

Turbokarten und RAM - Erweiterungen A-1200

Blizzard 1230 III/40 379,-
Blizzard 1230 III/50 479,-
M-TEC 1230/28 289,-

2 MB mit Uhr + Coprozessorsockel 295,-
4 MB mit Uhr + Coprozessorsockel 385,-

Speichererweiterungen

512 KB RAM — A-500 intern 65,-
1 MB RAM — A-500 PLUS intern 89,-

1 MB RAM — A-600 intern mit Uhr und Akku 105,-

2 MB RAM — A-500 intern mit GARY-Adapter Uhr und Akku abschaltbar 229,-

SIMM-Module

1 MB 32 Bit / 72 pin 99,-
2 MB 32 Bit / 72 pin 199,-
4 MB 32 Bit / 72 pin 299,-
8 MB 32 Bit / 72 pin 549,-

Tastaturen

für PC-AT 102 Tasten 49,-

für PC-AT Microsoft Natural 104 Tasten 229,-

für Amiga 2000/3000 dtsch. 149,-

für Amiga 4000 dtsch. 159,-

für CD-32 (Farbe: Schwarz) dtsch. 159,-

Tastaturgehäuse, leer, für original A-1200/500 Tastatur 119,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Zubehör

Maus-Joystick Adapter elektronisch 19,-

Maus-Joystick Adapter mechanisch 15,-

Kickstart-ROM

V.1.3 / V.2.05 / V.3.0 39/59/99,-
V.3.1 für A-500/1200/2000/4000 ab 89,-

2-fach ROM Umschalt-Platine A-500/2000

Umschaltung per Schalter oder automatisch per Tastendruck, Maus oder Joystick 25,-

dto., jedoch mit Flachbandkabel 29,-

therm. Leisesteuerung für 12 V-Lüfter 9,-



A-1200 batteriegepufferte Echtzeituhr

29,-

AT-Bus Adapter für A-600/1200

von 2.5 auf 3.5, mit Stromkabel und 10 cm Festplattenkabel 29,-

Doppel AT-Bus Festplattenadapter

für 2.5 und 3.5 HDD an A-600/1200 mit Stromkabel 39,-

2.5 A-600/1200 Festplattenkabel 40 cm 15,-

2.5 Festplattenhaltg. für 3.5 Schacht 19,-

2-fach Umschaltplatine A-600

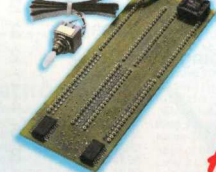
25,-

3-fach Umschaltplatine A-600

für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 35,-

3-fach A-500/2000 mit Flachbandkabel

für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 39,-



3-fach Umschaltplatine A-1200

für ROM V.1.3, V.2.0x (nur 1 IC notw.) und V.3.0 oder V.3.1 (Paar) 69,-

Amiga ParNet Kabel, 3m (mit Software)

29,-

Amiga ParNet Kabel, 5m (mit Software)

39,-

Controller

AT-Bus 508/2008 149,-

SCI-Bus A-500 int. M-TEC 129,-

SCI-Bus OKTAGON 2008 249,-

SCI-Bus FASTLANE Z3 649,-

2,5 und 3,5 Festplatten

a.Anfr.

Amiga 4000 Tower

für PC-AT 102 Tasten 49,-

für PC-AT Microsoft Natural 104 Tasten 229,-

für Amiga 2000/3000 dtsch. 149,-

für Amiga 4000 dtsch. 159,-

für CD-32 (Farbe: Schwarz) dtsch. 159,-

Tastaturgehäuse, leer, für original A-1200/500 Tastatur 119,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!



Amiga 500 Tower

zum Einbau eines kompletten A-500 Computers. Interne Busplatine mit drei Zorro II-, einem A-500, einem MMU- (für Turbo-karten) und zwei PC-Steckplätzen.

Mit integrierter 3-fach ROM-Umschaltung für Kickstart ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0.

Im Gehäuse ist Platz für das original A-500 Laufwerk, zwei 5.25 und drei 3.5 Laufwerke. Für die originale A-500 Tastatur liefern wir ein formschönes Tastatur-Gehäuse Komplett 549,-

Maße: ca. 47 x 40 x 17 cm (H x T x B)

Bus-Erweiterungsplatine (einzeln)

Netzteil für A-500 Mini-Tower, 230W (Anschluss nur in Verbindung mit der Bus-Platine) 129,-

AMIGA 600 Tower

zum Einbau eines kompletten A-600 Computers. Formschönes Tastatur-Gehäuse mit Interface oder PC-Tastatur mit Interface. 449,-

Amiga 2000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-2000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für vier 5.25 und fünf 3.5 - Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich. Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 399,-

Netzteil für A-2000 Tower, 230 Watt 149,-

Netzteil für A-2000 Tower, 250 Watt 169,-

Amiga 3000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-3000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für vier 5.25 und fünf 3.5 Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich. Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 699,-

Netzteil für A-3000 Tower, 250 Watt 199,-



Amiga-Platine, Tastatur, Laufwerke und Netzteil nicht im Lieferumfang!



FAZIT:
Für den Prüfling der erste wirklich empfehlenswerte Towerbausatz.



Tel. 02171 / 2 83 86 - 88
Fax +49 - 2171 / 2 83 89

CHART

Ermittelt im April '95 von Joysoft.

OVERALL

| Platz | Vormonat | Titel | Bewertung | Dauer | System |
|-------|----------|-------------------|-----------|-------|-------------|
| 1. | (1) | Biing! | 87% | 3 | 500/1200 |
| 2. | (2) | Theme Park | 88% | 5 | 500/1200 |
| 3. | (6) | FIFA Soccer | 86% | 4 | 500 |
| 4. | (4) | Oldtimer | 84% | 3 | 500/1200 |
| 5. | (neu) | Dawn Patrol | 82% | 1 | 500 |
| 6. | (3) | Cannon Fodder 2 | 85% | 4 | 500 |
| 7. | (5) | PGA European Golf | 89% | 4 | 500/1200/32 |
| 8. | (8) | Zeewolf | 94% | 3 | 50 |
| 9. | (8) | Subwar 2050 | 82% | 3 | 1200/32 |
| 10. | (10) | BMH-Supporter | — | 2 | 500/1200 |

CD 32

| Platz | Vormonat | Titel | Bewertung | Dauer |
|-------|----------|--------------------|-----------|-------|
| 1. | (2) | Theme Park | 88% | 2 |
| 2. | (9) | Death Mask | 59% | 2 |
| 3. | (6) | Road Kill | 70% | 3 |
| 4. | (8) | All Terrain Racing | 52% | 2 |
| 5. | (1) | Subwar 2050 | 82% | 5 |
| 6. | (3) | Flink | 82% | 4 |
| 7. | (4) | Super Stardust | 72% | 5 |
| 8. | (10) | Banshee | 83% | 8 |
| 9. | (Neu) | Skeleton Krew | 51% | 1 |
| 10. | (9) | PGA European Golf | 89% | 4 |

A 1200

| Platz | Vormonat | Titel | Bewertung | Dauer |
|-------|----------|-------------------|-----------|-------|
| 1. | (3) | Biing! | 87% | 3 |
| 2. | (1) | Theme Park | 88% | 5 |
| 3. | (4) | U.F.O. | 74% | 2 |
| 4. | (2) | Subwar 2050 | 82% | 4 |
| 5. | (8) | SimCity 2000 | 91% | 4 |
| 6. | (Neu) | Erben der Erde | 78% | 1 |
| 7. | (5) | Pinball Illusions | 81% | 3 |
| 8. | (6) | Super Stardust | 72% | 5 |
| 9. | (7) | Oldtimer | 84% | 3 |
| 10. | (10) | Bloodnet | 69% | 2 |

AMIGA GAMES EMPFIEHLT

SIMULATION

Zeppelin

Daß man auch komplexe PC-Spiele vorbildlich auf einen Amiga umsetzen kann, beweist Ikarion mit der Luftschiff-Wirtschaftssimulation.



RENNSPIEL

Super Skidmarks

Gib Gas, ich will Spaß! Unter diesem Motto lassen die neuseeländischen Programmierer von Acid die kleinen Wägelchen wieder um die Wette düsen.



RENNSPIEL

F1 World Champion

Wer einmal zusammen mit Michael Schumacher als Teamkollegen auf den Original-Formel 1-Pisten umherdüsen will, sollte zu Domarks neuem Produkt greifen.



JUMP & RUN

Lollypop

Zuckersüß ist die Hauptfigur des neuesten Rainbow Arts-Jump & Runs auf alle Fälle, ob echte Hardcore-Zocker allerdings auch gefesselt werden, ist fraglich.



Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170
 LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261/309634
 LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 16 02241/68045
 LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726
 LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912
 LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566
 LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26 0221/239526
 LADEN: 40211 DÜSSELDORF 40 WEHRHAHN 24 0211/364445

| z.B.: | | 500 1200 | | z.B.: | | 500 1200 | | SUPER PREIS | | SUPER PREIS | | SUPER PREIS | |
|---------------------------------------|--|----------|--|-------------------------------|--|----------|--|---------------------------|--|--|--|--|--|
| 7 Gates of Mendor * | | 79.90 | | Jungle Strike (DA) | | 69.90 | | Nur solange Vorrat reicht | | nur solange Vorrat reicht | | nur solange Vorrat reicht | |
| Action Replay Pro 500 (DA) | | 149.90 | | King Ping Bowling (DA) | | 39.90 | | CD 32 z.B.: | | AMIGA z.B.: | | AMIGA z.B.: | |
| Akira (KE) | | 69.90 | | Kingdoms of Germany (KD) | | 79.90 | | Alfred Chicken (DA) | | Airbuds 1.2-1200 (KD) | | Monkey Island 1 (KD) | |
| Aladdin (DA) | | 69.90 | | König der Löwen (DA) | | 69.90 | | Alien Terrain Racing (DA) | | Alien Breed 2-1200 (DA) | | Nicky Boom 2 (DA) | |
| Alien Breed 3D (DA)* | | 39.90 | | Lollypop (DA) | | 69.90 | | Arabian Nights (DA) | | Alien Breed 2-1200 (DA) | | Oscar (DA) | |
| Alien Breed T. A. (DA) | | 69.90 | | Lords of the Realm (KD) | | 69.90 | | BanShee (DA) | | Anstoss Data-1200 (KD) | | Oscar-1200 (DA) | |
| Alien Olympics (DA) * | | 59.90 | | Mad Burger (KD) * | | 84.90 | | Battletods (DA) | | Aquatic Games (DA) | | Populous 2+Data (DA) | |
| All Terrain Racing (DA) | | 59.90 | | Mad News (KD) * | | 79.90 | | Benefactor (DA) | | Bart vs World (DA) | | Prime Mover (DA) | |
| Backgammon Royal (KD) | | 54.90 | | Mad News Extrablatt (KD) * | | 39.90 | | Castles 2 (KE) | | Battletods (DA) | | Puggsy (DA) | |
| Baldies (KD) * | | 69.90 | | Mario is Missing (KD) | | 69.90 | | Chaos Engine (DA) | | Beneath a Ste. Sky (KD) | | Robin Hood (KD) | |
| BanShee (DA) | | 59.90 | | Marvins Mary Adventure (DA) | | 69.90 | | D-Generation (DA) | | Big Sea (KD) | | Rome AD (KD) | |
| Base Jumpers (DA) | | 59.90 | | Matthaus Soccer 2 (KD) | | 79.90 | | Deathmask (DA) | | Blaster (DA) | | Ruff & Tumble (DA) | |
| Bazooka Sue (DA) * | | 89.90 | | Micro Machines 2 (DA) | | 69.90 | | Defender o.Crown 2 (DA) | | Burntime-Audio CD (KD) | | Rules o. Engagement (KE) | |
| Bling! (KD) 2MB/3MB | | 99.90 | | Mighty Max (DA) * | | 69.90 | | Dragon Stone (DA) | | Burntime -1200 (KD) | | Second Samurai (DA) | |
| Black Sect (DA) * | | 84.90 | | Oldtimer (KD) | | 59.90 | | Elite 3 (DA) * | | Campaign 2 (KD) | | Seek & Destroy (DA) | |
| Bloodnet (DA) | | 59.90 | | Overlord (KE) | | 69.90 | | Elite 2 (KD) | | Caveman Ninjas (DA) | | Space Crusade (KE) | |
| Breach 3 (DA) * | | 54.90 | | PGA Euro Tour (DA) | | 69.90 | | Flink (DA) | | Chuck Rock 2 (KE) | | Sim City Classic (DA) | |
| Bubble & Squeak (KE) | | 64.90 | | Pinball Illusions (DA) | | 69.90 | | Fury of Furies (DA) | | Civilization (KD) | | Sim Earth (KD) | |
| Bump'n Burn (DA) | | 69.90 | | Pinkie (DA) | | 59.90 | | Gamers Magazine+CD | | Combat Classics 1 (DA) | | Sink or Swim (DA) | |
| Bundesliga Manager 3 | | 69.90 | | Pizza Connection (KD) | | 89.90 | | Heimdal 2 (DA) | | 0888 Attack Sub.Team Yankee | | Soccer Kid-1200 (DA) | |
| Supporter (KD) | | 59.90 | | Powerdrive (DA) | | 64.90 | | Impossible Mission (DA) | | F 15 Strike Eagle 2 | | Space Crusade (KE) | |
| Bureau 13 (KD) * | | 69.90 | | Premiere Manager 3 (DA) | | 59.90 | | James Pond 2 (DA) | | Combat Classics 2 (DA) | | Space Hulk (DA) | |
| Cannon Fodder 2 (DA) | | 69.90 | | Prem. Manager 3 Multi (DA) | | 29.90 | | James Pond 3 (DA) | | 0888 Attack Sub.Team Yankee | | Space Legends (DA) | |
| Carib. Desaster (KD) * | | 79.90 | | RAN Trainer (KD) * | | 89.90 | | King Ping Bowling (DA) | | Jurassic Park-1200 (DA) | | Space Legends (DA) | |
| Chaos Engine 2 (DA)* | | 69.90 | | Reunion (KD) | | 79.90 | | Lamborghini (KE) | | Cyberpunk (DA) | | (Wing Commander 1, Elite | |
| Classic Delphin (DA) | | 69.90 | | Rings of Medusa Gold (KD) | | 79.90 | | Lemmings 1 (DA) | | Der Clou (KD) | | Sports Magstraveller | |
| Corpse Operation Stealth, Future Wars | | 69.90 | | Roadkill (DA) * | | 84.90 | | Lost Vikings (KE) | | Der Clou Prof Disk (KD) | | Sports Magstraveller (DA) | |
| Crystal Dragon (KD) * | | 79.90 | | S.U.B. (KD) | | 64.90 | | Mean Arenas (DA) | | Disposible Hero (DA) | | PGA Tour Golf, Adv.Tennis, | |
| Cyberspace (KD) | | 84.90 | | Schatz im Silbersee (KE) | | 89.90 | | Microcosm (DA) | | Dogfight (KD) | | Indy 500, Europ. Championship) | |
| Dasmonsgate (DA) * | | 89.90 | | Sensible Golf (DA) | | 69.90 | | Nigel Mansell (DA) | | Donk (DA) | | St.Thomas (KD) | |
| Darkmeyer (KD) * | | 69.90 | | Sensible World of Soccer (KD) | | 69.90 | | Overkill-Lust C (DA) | | Elite 2 (KD) | | Supr. Sports Chnl.(DA) | |
| Dawn Patrol (KD) | | 84.90 | | Shadow Fighter (DA) | | 39.90 | | Pinball Illusion (DA) | | Eye of Storm (DA) | | Terminator 2 Action (DA) | |
| Deathmask (KE) | | 69.90 | | Shaq Fu (DA) | | 69.90 | | Ryders Cup (DA) | | Genesis (DA) | | The Box 1 (KD) | |
| Der Clou Profdisk (KD) | | 29.90 | | Simon the Sorcerer 2 (KD) * | | 84.90 | | Shadow Fighter (KE) | | Global Gladiators (DA) | | Theatre of Death (DA) | |
| Der Reader (KD) * | | 84.90 | | Space Academy (DA) * | | 64.90 | | T.H.E. Park (KD) | | Globlette (DA) | | Tornado (DA) | |
| Der Strategie (KD) * | | 89.90 | | Space Crusade 2 (KE) * | | 69.90 | | Total Carnage (DA) | | Goal! Dino Dini (KD) | | Tornado (DA) | |
| Dragonstone (KD) | | 79.90 | | Star Crusader (KD) * | | 69.90 | | U.F.O. (KD) | | Great Courts 2 (DA) | | Trap'n Treasures (DA) | |
| Dreamweb (KD) | | 84.90 | | Super Streetfighter 2 (DA) * | | 69.90 | | Zool 2 (DA) | | Gunship 2000 (DA) | | Trois (DA) | |
| Dungeon Master 2 (KD) * | | 84.90 | | Subwar 2005 07 | | 79.90 | | ZUBEHÖR z.B.: | | Jurassic Park-1200 (DA) | | Trois-1200 (DA) | |
| Elite 3 (KD) | | 59.90 | | Super Skidmarks (DA) | | 59.90 | | 4 Player Adapter | | Euro Clou-1200 (DA) | | Turrican 3 (DA) | |
| Elite 2 (KD) | | 69.90 | | Super Stardust (DA) | | 64.90 | | Competit. Pro Special | | King's Quest 3 (KE) | | Turrican 3 (DA) | |
| Evasive Action (KD) * | | 69.90 | | Super Stardust 2 (DA) | | 69.90 | | Competit. Pro Trans. | | King of the Hill-1200 (DA) | | Vision (KD) | |
| Exile (DA) * | | 69.90 | | Syndicate Data (KD) * | | 49.90 | | Competition Pro Mini. | | Kicker 3-3 Spiele (KD) | | War in the Gulf (KD) | |
| F 1 Team Chef (DA) * | | 79.90 | | Team 17 Pinball (DA) * | | 69.90 | | Joypad CD 32 | | Larry 2 (DA) | | Whales Voyage (KD) | |
| F 1 World Cup Edit. (DA) | | 69.90 | | Team 2 Park (DA) | | 59.90 | | Joypad Techno Plus | | Last Action Hero (DA) | | Wiz'n Liz (DA) | |
| FIFA Soccer (KD) | | 59.90 | | Top Gear 2 (DA) | | 69.90 | | Speedmouse | | Legend 2 (DA) | | World Cup 94 USA KD | |
| Flamingo Tours (KD) | | 79.90 | | Troll 2 (DA) * | | 69.90 | | Sportverlängerung | | Legend 2 (DA) | | Zool 2-1200 (DA) | |
| Flight of the Amazon Queen (KD) * | | 89.90 | | T.F.X. (DA) * | | 49.90 | | Scarit Kabel | | Lemmings 3 (DA) | | Zool 2-1200 (DA) | |
| Football Master (DA) * | | 69.90 | | Team 17 Pinball (DA) * | | 69.90 | | Abandoned Places | | Lure of Temptress (KD) | | Bei Sonderangeboten bitte immer einen oder mehrer | |
| Frontlines (KD) * | | 69.90 | | Team 2 Park (DA) | | 59.90 | | Abandoned Places | | Mag. Boy (DA) | | Erstwürfel angeben, da viele Spiele Restposten sind !! | |
| Fußball Total (KD) | | 54.90 | | Top Gear 2 (DA) | | 69.90 | | Abandoned Places | | Mercenary 3 (DA) | | (KD) KOMPLETT DEUTSCH | |
| Guardian (KE) | | 84.90 | | Troll 2 (DA) * | | 69.90 | | Abandoned Places | | Missile Plus (DA) | | (KD) KOMPLETT ENGL. | |
| Guardian (KE) | | 84.90 | | U.F.O. (KD) | | 79.90 | | Abandoned Places | | Minigolf overXerion (DA) | | (*) NOCH NICHT LIEFERBAR | |
| Hattrick-Ikarion (KD) * | | 79.90 | | U.F.O. (KD) | | 79.90 | | Abandoned Places | | Mixed Collection (KD) | | VORBESTELLUNG MÖGLICH | |
| High Sea Traders (KD) * | | 69.90 | | U.F.O. (KD) | | 79.90 | | Abandoned Places | | Return of Medusa, Rolling | | | |
| Hollywood Pictures (KD) | | 79.90 | | U.F.O. (KD) | | 79.90 | | Abandoned Places | | Ronny, Lords of Doom, Crime Time, Sarakon) | | | |

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS

ELITE 3

David Brabens dritte Version des erfolgreichen Science-Fiction Knüßlers.

Hier vereinen sich Strategie-, Handlens- und Kampfelemente zu einem Spiel.

Sagenhafte Grafik, rasante Action und eine interessante Handlung wird auch diesen Teil zu einem echten Klassiker machen.

TIP DES MONATS

DER CLOU

Planen Sie im London der 50er Jahre Ihre Gangsterkarriere!!

29.90

KOMPLETT IN DEUTSCH

DER CLOU PROFIDISK (KD)

29.90

Irtrümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND: AACHENER STR. 1004 50858 KÖLN
 TEL: 0221/9486100
 FAX: 0221/488701
 BTX: JOYSOFT#

VERSAND: NACHNAHME: 9DM
 ab Rechnungsbetrag von 200 DM
 VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 9+8 DM
 UPS: 9+6 DM
 VORKASSE: 6 DM
 AUSLAND: 15 DM
 (nur postbar)

SICHERHEITS VERPACKUNG 2.50 DM

Joysoft

BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab....

| TITEL | PREIS | KOSTEN LOS |
|--|---|------------|
| <input type="checkbox"/> katalog | fest 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips | |
| <input type="checkbox"/> 500er | 1200er | CD 32 |
| <input type="checkbox"/> NACHNAHME: 9 DM | | |
| <input type="checkbox"/> OELP: 6 + 9 DM | | |
| <input type="checkbox"/> UPS: 6 + 9 DM | | |
| <input type="checkbox"/> VORKASSE/SHECK: 6 DM | | |
| <input type="checkbox"/> AUSLANDSVORKASSE: 15 DM | | |
| <input type="checkbox"/> nur gegen Vorkasse, postbar | | |
| <input type="checkbox"/> TEILLIEFERUNG | | |
| <input type="checkbox"/> Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM-VERSANDKOSTENFREI | | |

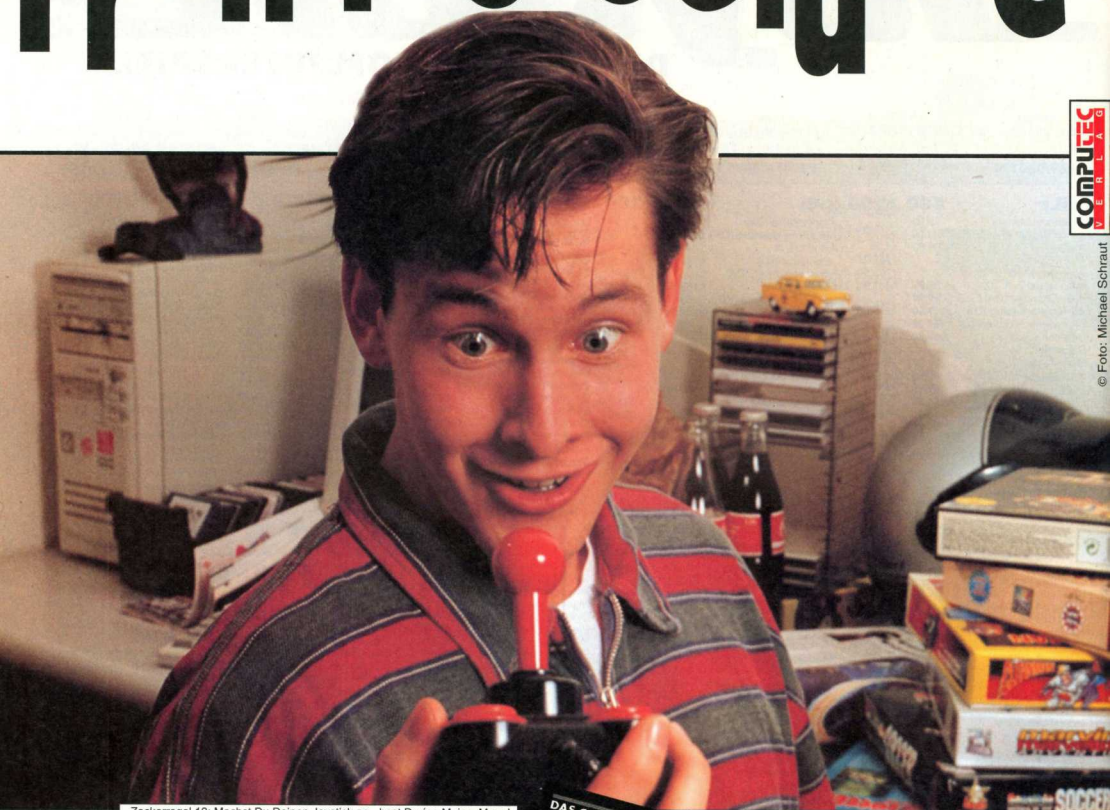
ERSATZWUNSCH

A.G.6.95

Frühlingsgefühle!

COMPUTEC
BERLIN

© Foto: Michael Schraut



Zockerregel 13: Machst Du Deinen Joystick an - hast Du 'ne Meise, Mann!

**PLAY TIME - das Muliformat
Magazin. + + + Mit PLAY TIME
„into the future“. + + + PLAY
TIME kennt die Highlights und
Projekte der Zukunft. + + +**

**Wieder mit 32 Seiten
Tips&Tricks zum Heraus-
nehmen und Sammeln.**



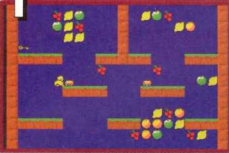
**Das Computer- und Video-
spielemagazin für alle,
die mehr wissen wollen.**

**Für nur
DM 5,90**

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

Pünktlich zur wärmsten Jahreszeit haben wir für Euch die derzeit zehn heißesten PD-Disketten zusammengestellt.

1 Quackers



Bubble Bobble läßt grüßen! In diesem grafisch schlichten Sammelspielchen überrascht vor allem der gelungene Sound. Nett gemacht!

2 Ambassador



Wer ein Fan von Geldspielautomaten ist, kann sich zukünftig seine Münzen sparen. John Ingham und Roland Schönfelder entwickelten dieses Früchtchen.

3 Psycho Ward



Adventure-Freaks kann man dieses spielerisch extrem komplexes Werk mit Horrorszenario nur ans Herz legen. Viele Möglichkeiten, englische Texte und Spannung pur!

4 Tactrix & Defektris



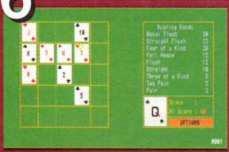
Der Dauerbrenner aus Rußland gehört noch immer zu den beliebtesten Spielen. Wir haben zwei brandneue Tetris-Clones auf einer Diskette zusammengestellt.

5 Whist



Wer genug vom Ballern hat, sollte sich einmal Whist zu Gemüte führen. In diesem kniffligen Kartenspiel kann man seine Intelligenz unter Beweis stellen.

6 PokerSquare



Hast Du schon einmal Poker in einem Rechteck gespielt? Nein? Dann wird es aber Zeit! Mit unserem Poker Square hast Du die Möglichkeit dazu!

7 Puc Man 2



Der gelbe Vielfraß gehört bestimmt zu den bekanntesten Videospielehelden aller Zeiten. Wir lassen ihn in diesem PD-Game wieder auflieben!

8 Little Boulder



Boulderdash und kein Ende! Der C64-Klassiker kehrt in dieser gelungenen PD-Version auf den Amiga zurück. Grafisch schlicht, jedoch spielerisch fesselnd!

9 Boomerang Man



Die Grafik dieses Dschungel-Jump & Runs ist so merkwürdig, daß man sie einmal gesehen haben muß. Möglicherweise das erste Kinder-Jump & Run!

10 Kettenreaktion



Wem logische Aufgaben nichts ausmachen, dem kann man dieses ausgesprochen anspruchsvolle Tüftelspiel nur empfehlen. Da rauchen die grauen Zellen!

Absender:

Name, Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Ja, ich bestelle mir hiermit die folgenden, angekreuzten Demonstrationen zum Preis von DM 3,- pro Stück. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 5,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

- 1. QUACKERS
- 2. AMBASSADOR
- 3. PSYCHOWARD
- 4. DEFETRIS
- 5. WHIST
- 6. POKER SQUARE
- 7. PUC MAN 2
- 8. LITTLE BOULDER
- 9. BOOMERANG MAN
- 10. KETTENREAKTION

Achtung! Alle Versenden benötigen mindestens ein Megabyte an Speicher!
Wollen Sie ab sofort Nachnahmegehühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsanweisung an uns zurück.

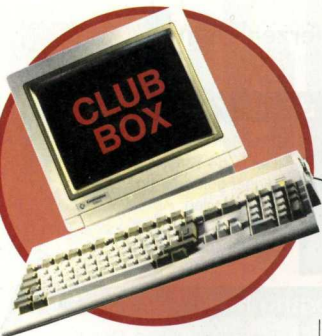
Zahlungsweise:

- Bankentzug
- Rechnung buchen (Sie bitten von meinem Konto ab Konto:
- BLZ:
- Bank:
- Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
- Scheck, Bargeld liegt bei!

Datum Rechtsverb. Unterschrift

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH
AMIGA Games Demoservice
Kobergerstraße 41
90408 Nürnberg



Wir bieten allen Clubs die Möglichkeit, sich auf dieser Seite kostenlos vorzustellen. Schreibt an folgende Adresse: AMIGA Games, Kennwort: Clubbox. Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg. Wir bitten unsere Leser um rege Kontaktaufnahme!

Anschrift:
AIR AMIGA BERLIN
c/o Laryn, André Kalisch
Ingwiltalweg Nr. 6
13125 Berlin

PRENZLAUER AMIGA CLUB

Clubbeitrag: DM 4,- monatlich
Mitglieder: 10
Leistungen: Clubdiskette, PD & Shareware, Scannerservice
Anschrift:
PRENZLAUER AMIGA CLUB
c/o Thomas Schulze
Klosterstraße 36
17291 Prenzlau

POSTLEITZAHLEN-BEREICH 0

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Adler
Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
ADLER/ APC & TPC
c/o Jörg Hoffmann
An der Siedlung 25
01468 Friedewald
Tel.: 0351-4609490 (Tgl. 18-22 Uhr)

AMIGA CLUB

Clubbeitrag: DM 10,- monatlich
Mitglieder: 46
Leistungen: monatliche PD-Disk
Anschrift:

AMIGA CLUB
c/o D. Charras
Alte Straße 15 a
01904 Neukirch

AMIGA CLUB FLÖHA

Clubbeitrag: DM 5,- monatlich
Mitglieder: 38
Leistungen: monatliche Demo-Disk, Händlerrabatte, jährliches Treffen
Anschrift:
AMIGA CLUB FLÖHA
c/o Thomas Antal
Dammstraße 8
09557 Flöha
Tel.: 03726-710460

POSTLEITZAHLEN-BEREICH 1

AIR AMIGA BERLIN

Clubbeitrag: DM 6,- + 2 Leerdisk
vierteljährlich
Mitglieder: 10
Leistungen: Clubzeitung, PD-Service, Demos

AMIGA CLUB BREMEN

Clubbeitrag: DM 4,- monatlich
Mitglieder: Neugründung!
Leistungen: Clubdisk 'Relativ', PD-Tausch, Soft & Hardware, Tips & Tricks
Anschrift:
AMIGA CLUB BREMEN
c/o Sebastian Ehlers
Belgarder 4
28717 Bremen
Tel.: 0421-6361572

POSTLEITZAHLEN-BEREICH 3

AMIGA TECHNO CREW

Clubbeitrag: DM 6,- monatlich
Mitglieder: Neugründung!
Leistungen: vierteljährliche Sample-Disk, Demos, Musikprogramme
Anschrift:
AMIGA TECHNO CREW
c/o Sven Apel
Reinhäuser Landstr. 116
37083 Göttingen

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
APC & TPC
c/o Kai Pernau
Roderstraße 12
37154 Königsfutter
Tel.: 05365-1095
(Mo.-Fr. 17-21 Uhr)

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
APC & TPC
c/o Jens Marksteiner Hopfenkamp
37124 Braunschweig
Tel.: 0531-610740

POSTLEITZAHLEN-BEREICH 4

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestel-

lungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen

Anschrift:
APC & TPC
c/o Marc Böling
Bekendordswende 64
46395 Bocholt
Tel.: 02871-42555
(Mo.-Fr. 14-19 Uhr)

AMIGA CLUB DUISBURG

Clubbeitrag: DM 4,- + 1 Leerdiskette monatlich
Mitglieder: Neu!
Leistungen: 1 Demo, 1 Spiel, Clubzeitung
Anschrift:
AMIGA CLUB DUISBURG
c/o Michael Lämmer
Fritz Schröder Str. 8
47228 Duisburg

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
APC & TPC
c/o Rafael Biermann
Salzberger Weg 6
49078 Osnabrück

POSTLEITZAHLEN-BEREICH 5

SERKANS COMPUTER CLUB

Clubbeitrag: DM 2,-
Mitglieder: 3
Leistungen: jährlich 6 Leerdisketten, Einsteigerhilfen, PD-Service
Anschrift:
SCKC
c/o Serkan Arszoglu
Karl Marx Allee 35
50769 Köln

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
APC & TPC
c/o D. Hogrefe u. N. Schlegel
Kaspar-Dueppes-Straße 33
51067 Köln
Tel.: 0221-634117

RHG SOFT CLUB

Clubbeitrag: keiner
Mitglieder: unbekannt
Leistungen: PD-Soft, Clubdisk gg.
 Unkostenbeitrag
Anschrift:
 RHG SOFT CLUB
 Alt Breinig 13
 52223 Stolberg

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
 APC & TPC
 c/o André Martini
 Rapperrath 70
 54497 Morbach

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
 APC & TPC
 c/o Marin Dreisbach
 Rothenberger Str.31
 57271 Hilchenbach
 Tel: 02733-4841

POSTLEITZAHLENBEREICH 6

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
 DWZ OF APC & TPC
 c/o Marcel Öring
 Lettigkaufweg 33
 60599 Frankfurt am Main
 Tel: 069-621720

AMIGANER CLUB

Clubbeitrag: DM 5,- monatlich, DM 60,- jährlich
Mitglieder: 2
Leistungen: Clubzeitschrift mit Tips & Tricks, PD-Disk
Anschrift:
 Amiganer Club
 c/o Florian Schmitt
 Berliner Str. 15
 63906 Erlenbach

STAR LIGHT AMIGA

Clubbeitrag: DM 3,- zweimonatlich
Mitglieder: 10 (Neugründung)
Leistungen: Clubmagazin auf Papier, PD-Pool

Anschrift:

STAR LIGHT AMIGA
 c/o Thomas Gorasda
 Bachtalstr.154
 66773 Schwalbach

DMC-

COMPUTERCLUB

Clubbeitrag: DM 30,- jährlich
Mitglieder: 14
Leistungen: zweimonatliche Clubdisk, PD-Pool, Spielverleih
Anschrift:
 DMC-COMPUTERCLUB
 c/o Danny Burghardt
 Am Hofstück 1
 67229 Gerolshelm

POSTLEITZAHLENBEREICH 7

AMIGA CLUB

Clubbeitrag: DM 10,- monatlich
Mitglieder: unbekannt
Leistungen: monatliche Clubdisk, PD-Pool
Anschrift:
 AMIGA CLUB
 Postfach 800106
 70501 Stuttgart

AMIGA STAR CLUB

Clubbeitrag: DM 6,- monatlich
Mitglieder: unbekannt
Leistungen: 2-monatliche Clubdisk, Programmvertrieb, Soundsampling-Service, Scanner-Service
Anschrift:
 AMIGA STAR CLUB
 c/o Jochen Heizmann
 Oberer Hummelberg 1
 72275 Alpirsbach

POSTLEITZAHLENBEREICH 8

AMIGA CLUB

MÜNCHEN e.V.
Clubbeitrag: DM 5,- monatlich
Mitglieder: 7
Leistungen: Einsteigerhilfen, Softwareverleih, Veranstaltungen
Projekt: Internationales Amiga-Club-Netz mit Datenbank
Anschrift:
 AMIGA CLUB MÜNCHEN e.V.
 Postfach 100130
 80075 München

APC & TPC-HAUPTSITZ

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
 APC & TPC
 c/o Andreas Magerl

Dorfstraße 16
 83236 Übersee
 Tel.: 08642-899953

AMIGA PD CLUB

Clubbeitrag: DM 7,- im ersten Monat, DM 5,- monatlich
Mitglieder: 40
Leistungen: monatlich 2 PD-Disks, Begrüßungsdisk, 2-monatliche Club-Info-Disk, Mailbox
Anschrift:
 AMIGA PD-CLUB
 c/o Domenic Gebauer
 Am Elzengraben 1
 89584 Ehingen
 Tel.: 07391-1381

POSTLEITZAHLENBEREICH 9

AMIGA CLAW

Clubbeitrag: 1 Leerdisk monatlich
Mitglieder: Neugründung!
Leistungen: zweimonatliche Clubzeitschrift, Demos
Anschrift:
 AMIGA CLAW
 c/o Thorsten Bauer
 Hohholzer Hauptstraße 3
 91448 Emskirchen

AMIGA USER CLUB

Clubbeitrag: DM 70,- jährlich
Mitglieder: Neugründung
Leistungen: vierteljährliches Club-Magazin, Begrüßungsdisk, Hotline
Anschrift:
 Amiga User Club
 c/o Stefan Keßler
 Denkmalstraße 31
 91575 Windsbach

APC & TPC-STÜTZPUNKT

Clubbeitrag: Einmalig DM 47,50
Mitglieder: 282
Leistungen: PD-Pool, Sammelbestellungen, Verbraucherschutz, Softwarevertrieb, Clubmagazin, Scan, Digi-Service, Clubmailboxen
Anschrift:
 APC & TPC
 c/o Stefan Wunner
 Starkenfeldstraße 22
 96050 Bamberg
 Tel: 0951-17126

ANDIS USER CLUB

Clubbeitrag: DM 10,- jährlich
Mitglieder: Neugründung
Leistungen: Scannerservice, Clubzeitung, Einsteigerhilfe
Anschrift:
 ANDIS USER CLUB
 c/o Andreas Rädlein
 Finkenweg 3
 96849 Niederfüllbach

COMPUTER CLUB

SPESSART

Clubbeitrag: DM 30,- halbjährlich
Mitglieder: 9
Leistungen: monatliches Clubmagazin, Hotline, monatl. Sharewarespiel
Anschrift:
 Computer Club Spessart
 c/o Sven Reinhart
 Orber Str. 102
 97833 Frammersbach
 Tel.: 0 93 5575 71

AMIGA WINGS

Clubbeitrag: DM 4,50 monatlich
Mitglieder: unbekannt
Leistungen: Hotline, Demoservice, Clubzeitung
Anschrift:
 Amiga Wings
 c/o Steve Geinitz
 Am Eichelberg 6
 99819 Lerchenberg

ÖSTERREICH

GALACTIC

FRIENDSHIP
Clubbeitrag: 6S 130,- jährlich
Mitglieder: 70
Leistungen: vierteljährlich Diskmagazin 'Star File', Star Trek-PD-Pool
Anschrift:
 Galactic Friendship
 c/o Mario Nausch
 Schmalzhofergasse 20/12
 A-1060 Wien

THE FREAKS

Clubbeitrag: keiner
Mitglieder: über 20
Leistungen: Vereinigung spielebegleitetster Amiga-Freaks, Sammelbestellungen, Lösungen, Clubdisk
Anschrift:
 THE FREAKS
 c/o Lidwina Koglbauer
 Stachenberggasse 60
 A-2700 Wr. Neustadt

HEADLONG

Clubbeitrag: 6S 420,- jährlich
Mitglieder: über 200
Leistungen: monatl. Clubdisk, Scanner-Service, Mega-PD-Pool
Anschrift:
 Headlong
 Amiga User Club
 Brunnengrasse 8
 A-6840 Götztis
 Österreich



Amiga Games ist Eure Zeitschrift!
Wenn ihr aktiv mitmachen wollt, seid
Ihr jederzeit herzlich willkommen!

CLUBBOX

Ihr wollt einen Club gründen? Euer Club soll noch mehr Mitglieder haben? Dann schreibt an uns! In der Clubbox stellen wir Euren Club kostenlos vor und machen ihn so einer riesigen Leserschaft bekannt. Nennt uns die Anzahl der Mitglieder, die Höhe des Mitgliedsbeitrags, die Leistungen und Eure Anschrift, und schon seid ihr dabei. Wenn Euer Club spezielle Aktionen wie den großen Sommer-Spieltreff abhält, wollen wir es wissen und darüber berichten!



AMIGA GAMES, Kennwort: Clubbox
 Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

READER'S BOX

Wir bitten allen talentierten Computerkünstlern ein Forum. Egal ob Ihr nun am Computer Bilder berechnet, mit Öl auf die Leinwand pinselt, tolle Demos programmiert oder geniale Musikstücke auf dem Amiga intoniert, alles was gut ist wollen wir unserer Leserschaft zugänglich machen. Zeichnungen und Bilder werden abgedruckt.

Demos und Soundstücke haben sogar die Chance, auf unserer Coverdisk veröffentlicht zu werden! Also nichts wie ran an die Arbeit!

AMIGA GAMES, Kennwort: Reader's Box
 Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

MAILBOX



zeigt. Immer öftersänge auf den und Hoffnungslo den Lagern der wir werden den den und ihn we so lange es noch stützen gibt - sehr, sehr lang kann mir auch es unter unsere msten gibt. Was nen keiner? Fall

Unser legendärer Leserbriefonkel Rainer Rosshirt darf bei den ganzen Mitmachaktionen natürlich nicht zu kurz kommen. Schreibt ihm, wie Euch die aktuelle Ausgabe gefallen hat. Erzählt ihm Eure Sorgen, schickt ihm abgedrehte Fotos, Rainer wird sich freuen! Wenn er einen spendablen Tag hat, wird er euch sogar ein Spiel schicken!

AMIGA GAMES,
Kennwort: Mailbox
 Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

AM

1) SPACE HULK

Ein verlassenes Raumschiff ist von außerirdischen Truppen besetzt worden. Extrem gefährlich und mit riesiger Geschwindigkeit versuchen sie, ihre Gene in menschlichen Körper zu plazieren...Sie müssen das verhindern!
 alle Amigas, ab Kickstart 1.2 **DM 39,95**

2) DONK

Folgt der Samuaraal-Ente DONK! durch 7 fabelhafte Welten auf der Suche nach den kostbaren Juwelen.
 1 MB nötig, Amiga 500, 500+, 600, 1200, 4000 **DM 19,95**

3) ULTIMA V

Panik bricht aus in Britannia, als sich die Nachricht verbreitet, der Herrscher Lord British sei bei seiner letzten Expedition verschollen. Blackthorn übernimmt die Regentschaft, und mit ihm regiert die Gewalt und Unrecht. Nun liegt das Schicksal Britannias in Deinen Händen. Nur Du kannst die mysteriösen Umstände der Expedition aufklären und Britannia von der Schreckensherrschaft befreien. ■
 Amiga 512 kB, nicht Amiga 1000, ab Kickstart 1.2 **DM 19,95**



4) DOOFUS

Insgesamt 12 Spielstufen in drei verschiedenen Welten warten bei diesem farbenfrohen Jump'n'Run-Spiel darauf, von Dir entdeckt zu werden. Zahlreiche Gegner und gefährliche Fallen machen Dir und Deinem Hund das Leben schwer und können oft nur mit Hilfe von Bonus-Gegenständen gemeistert werden. Bist Du bereit für diese Mission? ●
 Amiga 512 kB, nicht Amiga 1000, ab Kickstart 1.3 **DM 29,95**

5) EDD THE DUCK 2

Mit Edd der Ente durch Dodge-City. Jump'n'Run. ●
 Amiga 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

6) UNIVERSAL WARRIOR

Willkommen in Alpha-City - Ihr werdet schon erwartet... Futuristisches Arcadespiel. ●
 Amiga 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

7) LORDS OF DOOM

Überneht in „Lords of Doom“ die Rollen der zwei Freunde Sharon und Charlie in ihrem verzweifelten Kampf gegen die Ziet und gegen das Böse. Versucht die zwei am Leben zu erhalten. Ein Adventure, das Euch garantiert in Atem halten wird. ●
 Amiga 500, 500+, 600, 1200, 2000, 4000 **DM 9,95**

8) SPORT TOP 10:

WORLD SOCCER, INTERNATIONAL ICE HOCKEY, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, WORLD CRICKET, KENNY DALGLISH SOCCER MANAGER, INTERNATIONAL TENNIS, CARNAGE, INTERNATIONAL TRUCK RACING, WORLD RUGBY, GRAEME SOUNESS SOCCER MANAGER ●
 Amiga 500+, 600, 1200 **DM 29,95**

AMIGA-HITS

10 Spiele in einer BOX!



9) LEMMINGS 2

Führt 12 Lemmings-Stämme durch eine abenteuerliche Reise quer über die Lemmings-Insel. Triff Hochland-Lemminge, Weltraum-Lemminge, Strand-Lemminge, Zirkus-Lemminge und viele, viele andere mehr auf ihrem Weg, die Insel zu retten... ●

1 MB nötig, alle Amigas **DM 29,95**

10) EISHOCKEY MANAGER Limited Edition

Glückwunsch. Ihr habt es geschafft. Den „Eisbären“ habt Ihr das Fell über die Ohren gezogen, die „Haie“ haben sich die Zähne an Euch ausgebissen. Nächste Woche müsst Ihr in der Brehmstraße antreten. Wie stellst Du die Mannschaft taktisch ein? Welches Trainingsprogramm absolviert Ihr? Puckjäger und Penalties und Playoff-Runden bestimmen ab sofort Dein Leben. Du bist der Manager - entscheide Du! ●

1 MB nötig, alle Amigas **DM 39,95**

11) SPACEWARD HO!

Ist ein Spiel, in dem Du den Weltraum erobern mußt. Du beginnst mit einem raumfahrenden Volk, das es gerade erst geschafft hat, seinen Planeten zu verlassen. Doch sei sehr vorsichtig, denn... Spaceward Ho! macht süchtig! ●

1 MB nötig, alle Amigas, Kickstart ab 1.2 **DM 29,95**

12) INDIANA JONES IV

The Fate of Atlantis - 1939 - Agenten sind auf der Suche nach der versunkenen Stadt Atlantis. Sie wollen die geheimnisvollen Kräfte der alten Kultur für Ihre finsternen Zwecke mißbrauchen. Es liegt an Indy, dieses zu verhindern. Ein Wettlauf gegen die Zeit beginnt... ●

1 MB nötig, alle Amigas **DM 69,95**

AMIGO! JETZT NEU!

Ab Ausgabe 1/95 gibt es **AMIGO!** in einer neuen, sichereren Verpackung.

Auf Diskette:

- noch bessere Spiele,
- noch mehr Spannung,
- noch mehr Action!

Ab 07.04. im Zeitschriftenhandel!



SONSTIGES:

17) 10 BESTEN AMIGA-SPIELE

AUS AMIGO! UND AMIGA FUN (o. Abb.) **DM 20,-**

18) ÜBERRASCHUNGSPAKET

AMIGASPIELE FÜR ALLE, DIE SICH NICHT ENTSCHEIDEN KÖNNEN (o. Abb.) **DM 20,-**

19) ÜBERRASCHUNGSPAKET

AMIGASPIELE FÜR ALLE, DIE SICH NICHT ENTSCHEIDEN KÖNNEN (o. Abb.) **DM 40,-**

13) DOC CROCS

Begleite Join Doc Croc, das verrückte Krokodil, und seine Kumpanen in einem verrückten Abenteuer. Jump'n Run. ●

für AMIGA 500+, 600 **DM 9,95**

14) FIST FIGHTER

Kampfspiel im Ein- oder Zweispielmodus. Mit variablen Kämpfern und unterschiedlichen Plätzen. Mach' Dich bereit für den ultimativen Straßenkampf! ●

für AMIGA 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

15) Jockey Wilson's DARTS CHALLENGE

beinhaltet alles, was ein Dartspiel braucht: Zweispielmodus, Spiel gegen die Zeit und die ultimative Herausforderung: ein Kampf gegen den Champion selbst: Jockey Wilson! ●

für AMIGA 500+, 600 **DM 9,95**

16) Jockey Wilson's COMPENDIUM of DARTS

Hier kann man Jockey Wilson in sechs verschiedenen Dartvariationen herausfordern. ●

für AMIGA 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht! Druckfehler vorbehalten. Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschieken an COMPUTEC Verlag, Leserservice, Isarstr. 32-34, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich folgende(n) Artikel:

| Stck. | Spiel/Artikel | Preis |
|-------|---------------|-------|
| | | |
| | | |
| | | |

GESAMTSUMME
(bei Vorkasse Unkostenbeitrag nicht vergessen!)

Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen):

per VORKASSE, Verrechnungsscheck bzw. Bargeld über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt (Kosten für die bestellten Artikel plus DM 5,- Unkostenbeitrag Inland, bzw. DM 20,- Unkostenbeitrag Ausland)

per NACHNAHME, d.h. ich zahle das Geld bei Warenübergabe plus DM 10,50 Nachnahmegebühr. (Gilt nur im Inland!)

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort



Vom PC zum Amiga?

Jeder, der ein Modem oder einen Freund mit einem anderen Computersystem hat, wird dieses Problem kennen. Man bekommt einen sehr interessanten Text und kann ihn nicht vernünftig lesen, weil der Schreiber des Textes irgendwelche Sonderzeichen verwendet hat, die es auf dem eigenen Computersystem nicht gibt. Das gleiche Problem gibt es mit den deutschen Umlauten. Diese werden meist in der DFÜ nicht gerne gesehen und die vielen PC-Systeme vertragen sie auch nicht. Man kann natürlich alle Umlaute und unbekannte Sonderzeichen per Hand ändern, aber spätestens, wenn man einmal etwas längere Texte umändern muß, sehnt man sich nach einem Programm, das diese Arbeiten für einen erledigen kann! Es gibt eine Vielzahl an verschiedenen Text-Wandlern, die alle mehr oder weniger gut sind. Einer von diesen Text-Wandlern ist das Programm Text-Wandler 3.7 von Kai Seidel. Dieses nette kleine Shareware-Tool, welches bereits ab Amiga-OS 1.2 lauffähig ist, besticht durch seine unheimliche Schnelligkeit, was aber auch kein Wunder ist, da es zu 100% in Assembler programmiert wurde. Außerdem benötigt Text-Wandler 3.7 nur 80 KB RAM, um einen Konvertierungsvorgang zu starten. Da das Pro-

gramm komplett per CLI und Workbench ansprechbar ist, läßt es sich wunderbar in diverse Dateimanager, Mailboxprogramme, Pointprogramme oder andere Anwendungen einbinden. Text-Wandler 3.7 kann Texte vom Amiga ins MS-DOS-Format, ins Atari-ST-Format und vom MS-DOS-Format ins Amiga-Format sowie von Atari-ST-Format ins Amiga-Format konvertieren. Außerdem ist es noch möglich, deutsche Umlaute in das normale ASCII-Format umzuwandeln. Natürlich können auch unbenutzte Spaces oder Tabs am Ende von Textzeilen automatisch entfernt oder lästige ANSI-Sequenzen eliminiert werden. Durch eine editierbare Konvertierungstabelle ist es dem Benutzer möglich, bestimmte Textzeichen beliebig vom Programm austauschen zu lassen. Dem Programm, das in einer deutschen und englischen Version vorliegt, liegt eine deutsche und englische Anleitung im ASCII- und Amiga-Guide-Format bei.

Info bei: Kai Seidel, Traunsteiner Straße 19, 83355 Grabenstätt, Tel.: 08661/8087, Benötigt mind. Amiga-OS 1.2, Preis: Shareware DM 15,-

EIN ENDE DEM TEVI CD-CHAOS!

Das Zeitalter der CDs brachte allen Computernutzer viele Vorteile. Unmengen an Daten passen auf eine CD, und Grafik-CDs werden nur so auf den Markt geworfen. Allerdings kommt jeder, der mehrere Grafik-CDs besitzt, sehr schnell in die Zwangslage, wie er am besten die ganzen Bilder auf den CDs verwaltet, um nicht stundenlang suchen zu müssen, um ein Bild anzusehen. Hier schafft ManageCdPics auf komfortable Art und Weise Abhilfe. In dieser Datenbank kann man die Inhalte der einzelnen CDs speichern und sie auf Knopfdruck auf dem Bildschirm mit einem gewünschten Viewer anzeigen lassen. Dabei kann man die einzelnen Bilder in verschiedene Gruppen einteilen, damit man bei der Vielzahl der Bilder nicht den Überblick verliert. Ein sehr gutes Feature ist die eingebaute Slideshow, mit der man sich einzelne Gruppen oder ganze CDs anzeigen lassen kann. ManageCdPics ist Cardware. Das heißt, daß jeder, der das Programm nutzen will, dem Autor eine Postkarte oder einen Brief schreiben soll.

Info bei: Markus Hillenbrand, Weserstraße 9, 36124 Eichenzell-Löschenrad, Tel.: 06659/3176. Benötigt mind. Amiga-OS 2.x, Preis: Cardware

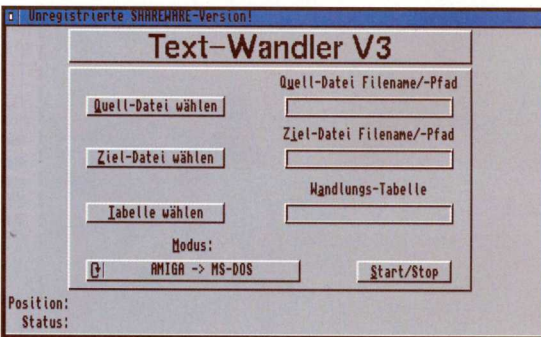
Auch aus dem Hause BAUERsoft stammt ein kleiner Textviewer namens TeVi, mit dem es auf einfache Art und Weise dem User möglich ist, ASCII-Texte einzuladen, um sie zu lesen oder auszudrucken. Zusätzlich zeigt das Programm noch an, wie viele Zeilen und Zeichen in den geladenen ASCII-Text vorhanden sind.

Info bei: Jens Neubauer, Ebersdorfer Höhe 10, 09131 Chemnitz Benötigt mind. Amiga-OS 2.x, Preis: Giftware

DAS AUGE SIEHT MEHR!

Bei dem Programm Frei handelt es sich um ein kleines Tool, mit dem man sich die Belegung einer Festplatte oder Diskette grafisch anzeigen lassen kann. Auf diese Art und Weise sieht man, wie sehr die Struktur zerstückelt ist und ob man eventuell wieder einmal auf seiner Festplatte oder Diskette mit Programmen wie Reorg aufräumen sollte. Zusätzlich wird einem noch der genaue Device-Name des Laufwerkes angezeigt.

INFO: Ebsche Hermesmann Junior, Jung-Stillingweg, 0231/214916. Benötigt mind. Amiga-OS 2.x, Preis: Freeware



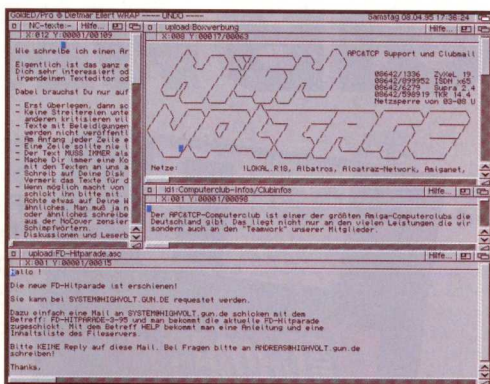
Die Bedienung des Textwandlers ist denkbar einfach.

Der Textklassiker!

Ein Update 2.2 des bekannten Texteditors Gold Ed ist im Amiga-Netz und auf verschiedenen PD-Serien erschienen. In dieser neuen Version wurde eine Anzahl an Bugfixes vorgenommen sowie viele neue Features eingebaut. Die Demoversion, die nur ein Abspeichern von maximal 1.000 Zeilen erlaubt, dürfte mittlerweile überall erhältlich sein. Unter anderem wurden seit der Version 2.0 folgende neue Features eingebaut: Die linke Amiga-Taste kann jetzt auch für die Menü-Auswahl benutzt werden. Dies ist besonders für Linkshänder eine sehr nützliche Funktion. Bei der Suchen- bzw. Ersetzen-Funkti-

on wurde ein Gadget eingebaut, mit dem eine markierte Textpassage in das Suchfeld übernommen werden kann. Die Datumsanzeige des Programms wurde in die Uhr-Anzeige verlegt. Der API-Client Mirror arbeitet jetzt um einiges schneller als in den älteren Versionen. Einige sehr nützliche neue ARexx-Befehle wurden eingebaut. Das zeilenweise Scrollen ist beschleunigt worden. Das Statistikenfenster zeigt jetzt auch die benutzten Undo-Funktionen an.

Info bei: *Dietmar Eilert, Kampstraße 28, 59269 Beckum, Tel.: 02525/7776. Benötigt mind. Amiga-OS 2.x, Preis: Shareware DM 29.90 bzw. 39,90*



Wem hochkarätige Textverarbeitungen zu kompliziert sind, dem kann man den Gold Ed 2.2. nur ans Herz legen.

Schönere Icons!

Bei PictCon 1.0 handelt es sich um ein nettes kleines Utility, welches Bilder in Icons umwandelt. Startet man PictCon erhält man ein Applcon auf der Workbench. Nun muß man nur noch ein Bild auf dieses Applcon ziehen und schon wird ein Icon mit dem ausgewählten Bild erzeugt. Dabei werden die zahlreichen Konfigurationsmöglichkeiten der Tooltypes des Programms beachtet. So ist es zum Beispiel möglich, daß noch die Größe der Bilder in dem fertigen Icon mit angezeigt wird. Auf diese Art und Weise dürfte es kein Problem

mehr sein, größere Mengen an Bildern über die Workbench zu verwalten. Außerdem ist es einem endlich möglich, auf einfache Art und Weise schöne Icons für seine eigene Festplatte oder Disketten zu erstellen. Alles was man dazu benötigt, ist mindestens Kickstart 3.0 sowie Workbench 3.0. Außerdem benötigt das Programm noch mindestens 1 MB RAM.

Info bei: *Chad Randel, Bezugsquelle: Aminet, PD-Fachhandel, benötigt mind. Amiga-OS 3.0 sowie 1 MB RAM, Preis: Freeware*



Wie schön Icons sein können, zeigt PictCon von Chad Randel.

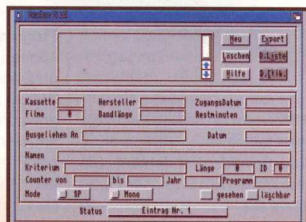
Videos archivieren!

Herrscht bei Deinen Videokassetten ein heilloses Durcheinander? Dann solltest Du vielleicht einmal das Programm von Ralf Geiger mit dem passenden Namen Video Base starten. Es handelt sich hierbei um eine kleine Datenbank, mit der es auf einfache Art und Weise möglich ist, endlich einmal wieder Ordnung in die Videokassetten-Sammlung zu bringen. In dieser Datenbank kann eine Vielzahl von verschiedenen Daten gespeichert werden. So kann eine Kassettennummer, eine Filenummer, Bandlängen, Namen und vieles anderes gespeichert werden. Außerdem können noch die restlichen freien Minuten auf der Videokassette gespeichert

werden. Sehr praktisch ist das Feld, in dem man eintragen kann, wann und an wen man eine Videokassette verliehen hat. Alle eingetragenen Filme werden in einem Fenster angezeigt, und durch einen Doppelklick auf den Namen wird der entsprechende Datensatz angezeigt. Schade ist

nur, daß keine Suchfunktion in Video Base eingebaut ist. Ist in der Datenbank eine größere Anzahl an Datensätzen gespeichert, kann die Sucherei schon etwas nerven. Allerdings wird Video Base ja weiterentwickelt, und man kann davon ausgehen, daß der Programmierer solch eine Suchfunktion noch einbaut. Mit einem Menüpunkt kann man sich eine Liste der gespeicherten Filme aus dem Bildschirm ausgeben lassen und diese als ASCII-File speichern oder auf dem Drucker ausgeben.

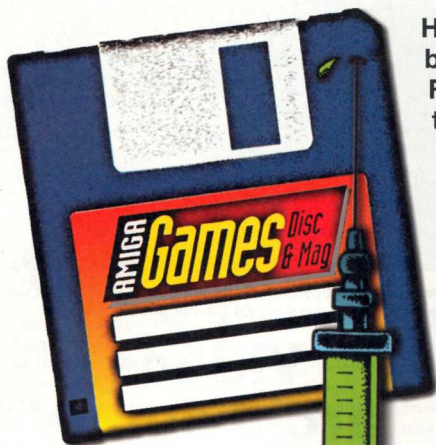
Info bei: *Ralf Geiger, Untergasse 33, 34626 Neukirchen, Benötigt mind. Amiga-OS 2.x, Preis: Giftware*



Die einzelnen Videos können bei Video Base detailliert benannt werden.

So schützt man seine Disketten

GIB VIREN KE



Hattest Du auch schon einmal das Problem, daß einige Programme auf Deiner Festplatte einfach nicht mehr laufen wollten? Oder scrollte der Name Joshua über Deinen Bildschirm? Dann könnte es sein, daß sich Dein Computer einen Virus eingefangen hat. Wir wissen Rat!

mal. Die sicherste Methode, dem Virenbefall zu entgehen, ist, wenn man zum Beispiel bei einer Diskette den Hardware-Schreibschutz aktiviert. Ab dem Moment kann auch der Virus nicht auf die Diskette schreiben und sie somit nicht modifizieren. Aber es gibt auch Programme, die auf die Diskette schreiben müssen, um

gen PD-Händler, Support-Mailboxen oder direkt beim Autor des Programms beziehen. Es sind bereits sogenannte Fakes im Umlauf, die den Virenkillern optisch bis aufs Haar gleichen aber in Wirklichkeit einen gefährlichen Virus beinhalten oder bestimmte Viren absichtlich nicht finden. Um einigen Gerüchten Einhalt

Oft gibt es nur noch eine einzige Methode, sich vor einem Virus zu schützen. Man muß alle Daten, die irgendwie mit dem Rechner in Berührung kommen, genauestens überprüfen.

beispielsweise Spielstände zu sichern, oder nur von Festplatte aus laufen. Dann gibt es nur noch eine einzige Methode, sich vor einem Virus zu schützen. Man muß alle Daten, die irgendwie mit dem Rechner in Berührung kommen, genauestens überprüfen. Hierzu gibt es diverse kommerzielle und auch eine Vielzahl an Shareware- und PD-Programmen. Bei der Auswahl der Programme sollte man aber sehr viel Sorgfalt walten lassen, und vor allem sollte man auch immer die neueste Version eines Virenkillers benutzen. Schließlich tauchen jeden Monat neue Viren auf. Außerdem solltest Du einen Virenkiller immer nur aus einer verlässlichen Quelle wie einem Computerclub, einem zuverlässi-

gen PD-Händler, Support-Mailboxen oder direkt beim Autor des Programms beziehen. Es sind bereits sogenannte Fakes im Umlauf, die den Virenkillern optisch bis aufs Haar gleichen aber in Wirklichkeit einen gefährlichen Virus beinhalten oder bestimmte Viren absichtlich nicht finden. Um einigen Gerüchten Einhalt

zu gebieten, möchte ich hier noch kurz erwähnen, daß sich Viren nur über Software und Hardware verbreiten können. Viele User meinen immer noch, das sich Viren durch bloßes Aufeinanderlegen von Disketten verbreiten können oder daß sich ein Virus im Akku der Uhr des Amiga verstecken kann. Beides ist absolut unmöglich! Aber trotzdem sollte jeder, der auch nur den geringsten Verdacht auf die Existenz eines Virus hat, sofort reagieren und genauestens mit den aktuellsten Virenkillern alle Datenträger nach Viren absuchen. Momentan gibt es ungefähr 600 verschiedene Viren auf dem Amiga, wovon ca. 90% von Virenkillern entdeckt und vernichtet werden können.

Es gibt unzählige Viren, die teilweise verheerende Schäden anrichten. Sie können sich im Speicher Eures Rechners einnisten und von dort ihr zerstörerisches Werk beginnen. Viele Viren setzen sich in Dateien fest, die als

Programme gestartet werden können, verändern den Code und lassen die Files auf diese Weise z. B. nach und nach anwachsen. Es sind unter anderem diese Veränderungen am Programmcode, an denen ein Virens scanner erkennen kann, daß eine Datei infiziert ist. Nicht alle Viren sind gleich „gefährlich“, aber schützen sollte man sich vor ihnen alle-

NE CHANCE!

VIRUS WORKSHOP

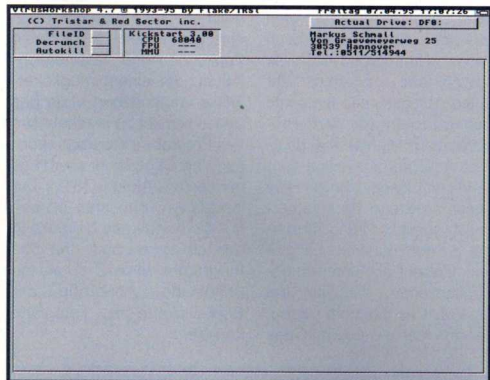
Anders als man es eventuell aus dem Programmnamen vermuten könnte, handelt es sich hier nicht um einen Workshop, sondern um einen der besten Shareware-Virenkiller, die es zur Zeit auf dem Markt gibt. Dieser Virenkiller wird auf der Shareware-Basis vertrieben und kostet DM 15,-. Aller-

geben. Bei Virus Workshop handelt es sich um keinen sogenannten Hintergrundvirenkiller, sondern um einen Virenkiller, den man startet, um speziell nach einem Virus zu suchen. Dazu bietet dieses Schutzprogramm eine Vielzahl an Möglichkeiten. Mit einem Sektorencheck kann man zum

block-Kontrolle für Disketten fehlen oder eine Option, mit der man eine Startup-Sequenze anschauen kann. Mit dem Menüpunkt Laufwerksinfo kann man sehr interessante und nützliche Infos über das angewählte Laufwerk erfahren, die zwar nicht alle unbedingt zur Virensuche nötig sind, aber oft hilfreich sein können. In dem Menü HD-Tools sind drei wichtige Punkte angeordnet, die sich jeder einmal genauer ansehen sollte, wenn er eine Festplatte sein eigen nennt. Hier kann man den RDB von der Festplatte lesen, um auf einer Diskette eine Sicherheitskopie von ihm zu erzeugen. Dies kann extrem hilfreich sein, falls einmal ein Virus den RDB zerstört bzw. modifiziert hat. Dann ist nämlich die Festplatte erst einmal unbrauchbar. Wenn man bereits für eine Festplatte vom Hersteller ein eigenes, spezielles Programm besitzt, sollte man dieses erst benutzen. Alles im allem handelt es sich bei Virus Workshop um einen der besten Shareware-Virenkiller, die es momentan für den Amiga gibt. Die geringe Sharewaregebühr sollte wirklich jeder bezahlen, der dieses Programm benutzen will.

VT-SCHUTZ

Ein weiterer, sehr verbreiteter und vor allem guter Virenkiller ist das Programm VT-Schutz von Heiner Schneegold. Dieses Programm ist zwar im Grunde Freeware, jedoch möchte der Programmierer, daß jeder, der dieses Programm benutzen will, einen Betrag für einen wohlthätigen Zweck an irgendeine gemeinnützige Gemeinschaft spendet. Dies sollte auch wirklich jeder tun, da es sich hier nur um einen Betrag von DM 5,- bzw. DM 10,- handelt. VT-Schutz benötigt mindestens Amiga-OS 1.3 sowie 1 MB RAM, um vernünftig arbeiten zu können. VT-Schutz eignet sich wegen des hohen Speicherverbrauchs nicht als Hintergrundvirenkiller! Dem Programm liegen zahlreiche deutschsprachige Textdateien im ASCII-Format bei, in denen ganz genau erklärt wird, wie man VT-Schutz bedienen muß. Außerdem werden noch alle möglichen Arten von Viren erklärt und wie man diese wieder beseitigen kann. Alleine die Liste und Informationen über die bekannten Viren hat einen Umfang von über 10.000 Zeilen. Schade ist nur, daß die Anleitung in einem simplen Textfile vorliegt und nicht als Amiga-Guide-File vorhanden ist. Es benötigt schon einige Zeit, sich durch die ganze Anleitung hindurchzuwühlen. Allerdings lohnt sich der Aufwand, wenn man irgendwann einmal ein Virus-Problem hat. Das Programm beginnt sofort nach dem Laden mit der Virensuche. Als erstes werden gleich einmal alle Betriebssystem-Vektoren überprüft und angezeigt. Sollte hier VT-Schutz auch nur die



Mit dem Virus Workshop kann man nach speziellen Viren suchen lassen.

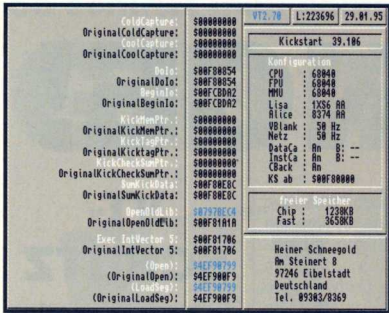
dings handelt es sich hier noch um echte Shareware. Das heißt, daß es keinerlei Einschränkungen in diesem Programm gibt. Wer es länger nutzen will, muß die kleine Sharewaregebühr an den Autor überweisen und bekommt dafür auch noch die aktuellste Version des Programms per Post zugeschickt. Virus Workshop ist eine umfangreiche englische und zum großen Teil ins Deutsche übersetzte Anleitung im Amiga-Guide-Format beigelegt. Es sind zwar einige Teile der Anleitung nicht in die deutsche Sprache übersetzt worden, allerdings dürfte es auch für einen ungeübten User keine Probleme beim Bedienen

Beispiel Disketten testen und mit einer Dateikontrolle kann man Files auf Linkviren überprüfen. Dann gibt es noch die Memory-Kontrolle, die gleich mehrere Aufgaben bei der Virensuche übernimmt. Es werden hier fast alle Offsets der Exec und Dosbase kontrolliert, die komplette Zeropage und Vectorpage überprüft und natürlich werden alle Interrupts auf ihre Richtigkeit getestet. Zusätzlich kann man mit einem einfachen Klick auf den jeweiligen Menüpunkt die Überprüfung von Devices, Ports, Libraries, Tasks, Resources und Semaphoren testen. Natürlich darf bei einem solchen komplexen Programm nicht eine Boot-

INFO

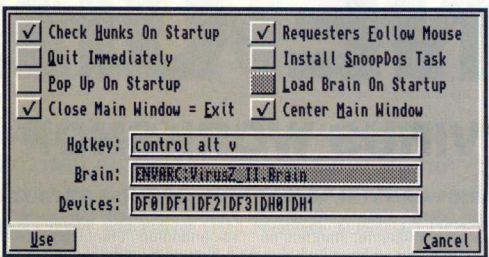
VIRUS WORKSHOP

Bezugsquelle:
Markus Schmall
Von Groevemeyerweg 25
30539 Hannover
Tel.: 0511/514944
Benötigt mind. Amiga OS 2.x sowie 1 MB RAM.
Preis: Shareware DM 15,-
Urteil: Sehr gut!



Über den Vergleich verschiedener Einstellungen kann man feststellen, ob ein Virus am Werke war.

VIRUS Z II



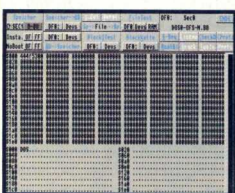
An Optionen herrscht bei Virus Z II wirklich kein Mangel.

kleinste, ihm unbekannte Abweichung finden, beginnt das Programm sofort, nach Viren zu suchen. Erkennt das Programm dabei fremde Programme, mit denen es nichts anfangen kann, wird eine Meldung auf dem Bildschirm ausgegeben und ein Alarmsignal ertönt. Ist dieser erste Test beendet, befindet man sich auf der eigentlichen Arbeitsoberfläche des Viruskillers. Hier stehen einem nun eine Vielzahl an verschiedenen

auf allen vorhandenen Devices nach einem Virus suchen. Zusätzlich zu den vielfältigen Zusatzmöglichkeiten von VT-Schutz sind in diesem Viruskiller noch einige kleine Tools eingebaut, wie zum Beispiel ein einfacher Speichermonitor oder eine Laufwerks-Info. Desweiteren kann man sich mit dem Programm ZeigeVek die wichtigsten Vektoren anzeigen lassen und der Systemtest prüft alle Sprungvektoren von Libs, Devices und Resources, die sich im Speicher befinden. In einem Preferences-Menu kann man noch eine Vielzahl an Einstellungen machen, um zum Beispiel die Drucker-Ausgaben zu optimieren oder um den akustischen Alarmton ein- und auszuschalten. Natürlich sind das nicht alle Funktionen, die VT-Schutz beherrscht. Es ist einfach unmöglich, alles bis ins kleinste Detail zu beschreiben. Nicht umsonst benötigen die beigelegten Informationsdateien mehr Speicher auf der Diskette als das eigentliche Hauptprogramm selbst.

Bei Virus Z II handelt es sich um einen Hintergrundviruskiller, der als Shareware von Georg Hörmann vertrieben wird. Dieses Programm eignet sich besonders durch den geringen Speicherverbrauch als Hintergrundviruskiller. Obwohl das Programm sehr einfach zu bedienen ist, sollte man trotzdem vor dem Programmstart einmal die deutsche Anleitung im Amiga-Guide-Format lesen. Nur mit Hilfe dieser Anleitung ist es überhaupt möglich, Virus Z II optimal zu konfigurieren. Es gibt eine Vielzahl an Einstellungs-Möglichkeiten, die man bei Virus Z II konfigurieren kann. So kann man ein regelmäßiges

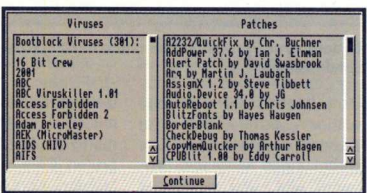
che mit dem Trackdisk-Device vom Programm angesprochen werden können. Außer den aufgezählten Möglichkeiten, einem Virus den Garaus zu machen, gibt es natürlich noch eine ganze Reihe an anderen Funktionen und Testmöglichkeiten, um einem möglicherweise vorhandenen Virus das Leben schwer zu machen. Um das Programm starten zu können, benötigt man allerdings mindestens Amiga-OS 2.x. Zur Installation muß man einfach nur die benötigten Libraries in das Lib-Verzeichnis und das Programm Virus-Z II in die Schublade WbStartup der Boot-Diskette bzw. Festplatte kopieren.



Einzelne Files lassen sich mit VT-Schutz fast problemlos auf Viren testen.

Möglichkeiten zur Verfügung, um auf Virenjagd zu gehen. Mit den Gadget-Listen kann man sich zum Beispiel sehr schnell einen Überblick verschaffen, was eigentlich der Rechner gerade alles macht. Mit CheckD kann man eine Diskette auf Viren untersuchen. Dabei werden alle Voreinstellungen berücksichtigt, die man unter dem Menüpunkt CPrefs einstellen kann. Außerdem stehen dem User vier verschiedene Testverfahren zur Verfügung, um den Viren auf die Schliche zu kommen. Mit den Gadgets RootBlock, Filetest, Blocktest und Blockkettentest kann man auf verschiedenste Art und Weise

Die Anzahl der in der Library vertretenen Viren ist wirklich erstaunlich.



INFO

VT-SCHUTZ

Bezugsquelle:
Heiner Schneegold
Am Steinert
897246 Eibelstadt
Tel.: 09303/8369
Benötigt mind. Amiga-OS 2.x sowie 1 MB RAM.
Preis: Spende an eine wohltätige Gemeinschaft.
Urteil: Komplex!

Überprüfen auf einen Virus im Speicher in bestimmten Zeitabständen einstellen oder ob der Bootblock von jeder eingelegten Diskette überprüft werden soll. Außerdem kann man auch noch automatisch von jeder eingelegten Diskette den Disk-Validator überprüfen lassen. Mit dem Menüpunkt Filecheck ist es möglich, Dateien auf Disketten oder anderen Speichermedien nach Viren zu durchsuchen. Über die Option Sektorcheck können Disketten durchgescannt werden, wel-

INFO

VIRUS Z II

Bezugsquelle:
Georg Hörmann
Martinswinkelstraße 16c
82467 Garmisch-Partenkirchen
Benötigt mind. Amiga-OS 2.x
Preis: Shareware DM 20,-
Urteil: Anspruchsvoll!

AMIGA 500

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21188
 Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 10.⁰⁰ - 18.⁰⁰ Uhr, Sa: 10.⁰⁰ - 13.⁰⁰ Uhr
Versand 99 GmbH - Berggrather Straße 16 a - 52249 Eschweiler

AMIGA 500/600/2000

| | |
|--|----------------|
| 7th Sword of Mendor | A 59,99* |
| Alien Olympics | V 54,99* |
| Adventure Collection | V 67,99* |
| (Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure) | |
| Alien Breed Special Edition | E 24,99 |
| Alien Breed 3 (Tower Assault) | V 39,99 |
| Amour Gymnics | V 54,99* |
| Antross | V 67,99* |
| Antross World Cup Edition | V 54,99 |
| Apidyva | A 24,99 |
| Arcade Pool | A 24,99 |
| Armour Geddion 2 (Code Hellfire) | A 47,99 |
| ATR - All Terrain Racing | A 49,99 |
| A - Train Classics | V 35,99 |
| Aufschwung Ost | V 59,99 |
| Award Winners 2 (Gold) | A 67,99 |
| (Eis, Wenn Wahn Snooker/Sensible Soccer 9999, Zool) | |
| Award Winners Platinum | V 69,99 |
| (Civilisation, Elite 2, Lemmings 1) | |
| B-17 Flying Fortress | A 35,99 |
| Backgammon | V 39,99 |
| Base Jumpers | A 49,99 |
| Battle Isle Data Disk 2 | A 39,99 |
| Battle Team | A 39,99 |
| Battleground | A 54,99 |
| Benefactor | A 59,99 |
| Big Four | V 59,99 |
| (Boxing Manager, Hamill, Bill Street Blues, Squash) | |
| Big Sky | A 59,99 |
| Blind! (12 Disketten) | V 79,99 |
| Bloodnet | A 59,99* |
| Brian the Lion | A 47,99 |
| Brutal | V 59,99* |
| Burn n' Burn | A 59,99* |
| Bundesliga Man, 3 Hattrick | V 79,99 |
| Bundesliga Manager 3 Supporter | V 49,99 |
| (Bußig + Editor + Buch mit Spielregeln) | |
| Bundesliga Manager Pro 2.0 | V 67,99 |
| Bureau 13 | V 59,99* |
| Burntime | V 67,99 |
| Campaign 2 | A 67,99 |
| Canon Soldier 2 | A 59,99 |
| Chase | V 59,99* |
| Christopher Columbus | V 74,99 |
| Combat Air Patrol (C.A.P.) | V 59,99 |
| Combat Classic 2 | V 59,99 |
| Die 8 Health Fighter Pacific Islands, Stern Soccer | |
| Combat Classic 3 | A 69,99 |
| (Campaign, Gunship 2000, History Line 1914 - 1918) | |
| Crash Dummies | A 35,99 |
| Crossfire | V 59,99* |
| Das schwarze Auge (1 MB) | V 74,99 |
| Dawn Patrol | V 69,99* |
| Delphine Classic Collection | A 54,99 |
| (Another World, Cruise for a Corpse, Flashback, Hero's Quest, Operation Stealth) | |
| Der Clou | V 67,99 |
| Der Clou - Die Profidiskette | V 39,99 |
| (inkl. 1200 Versionen) | |
| Der Meister (Fußball-Manager) | V 54,99* |
| Der Patriarch (Isolaenge Vernetzt) | V 59,99* |
| Der Reeder | V 79,99* |
| Der Schatz im Silbersee | V 87,99* |
| Die Box Vol. 1 | V 47,99 |
| (Bummel, Dystach, White's Voyage) | |
| Die Nordländer | A 1 i.Vorb. |
| Die Siedler | V 47,99 |
| Disposable Hero | A 47,99 |
| Do Light | A 35,99 |
| Doctus | V 54,99* |
| Doppelpaß (Antross-World Cup E.V.) | V 79,99 |
| Dragonstone | A 54,99 |
| Dreamlands | V 54,99 |
| (Eis, Schach, Transatlantik) | |
| Dreamweb | V 69,99 |
| Eishockey Manager (Isolaenge Vernetzt) | V 34,99 |
| Ermania | A 47,99 |
| Erben der Erde | V 59,99 |
| (Eis, Megaworld, Transatlantik) | |
| F-117 A Nighthawk | A 35,99 |
| F-17 Challenge | A 26,99 |
| F-19 Stealth Fighter | A 32,99 |
| Fantasy Worlds | A 74,99 |
| (Beams, Pockets, Mega Lo Mania, Wordland, Fantasy Worlds) | |
| Field of Glory | V 35,99 |
| FIFA International Soccer | V 49,99 |
| Fighter Bomber | A 24,99 |
| Final Over-Arcade Sports Cricket A | A 34,99* |
| Fire & Ice | A 47,99 |
| Flight of the Amazon Queen | V 59,99* |
| Formular One Grand Prix | A 35,99 |
| Fury of the Furries | A 54,99 |
| Genesis | E 54,99 |
| Globalbe | A 54,99 |
| Gunship 2000 | A 35,99 |
| Hanse - Die Expedition | V 39,99 |
| Heimdal 2 | V 54,99 |
| High Seas Traders | V 59,99* |
| History Line 1914 - 1918 | V 47,99 |
| Hollywood Pictures | V 69,99* |
| Impossible Mission 2025 | A 67,99 |

| | |
|--|----------------|
| Uridium 2 | A 47,99 |
| Wing Com. 1 | V 39,99 |
| World Cup USA '94 | V 54,99 |
| World Cup Year '94 | A 59,99 |
| (Striker, Sensible Soccer '93, Goal, Championship Manager '94) | |
| World of Lemmings (Lemmings 3) A | 54,99* |
| Worms | A 49,99* |
| Zweivell | A 59,99* |
| Zeppelin - Giants of the Sky | V 69,99 |
| Zero | A 59,99* |
| Zonked | A 39,99* |
| Zool 2 | A 47,99 |

AMIGA 1200/4000

| | |
|---|----------------|
| 1869 | V 69,99 |
| Alien Breed 2 | A 54,99 |
| Alien Breed 3 ("Doom"-Clones) A | 54,99* |
| Antross | V 67,99 |
| Antross World Cup Edition | V 54,99 |
| Arcade Pool | A 24,99 |
| Baldie | V 59,99* |
| Banshee | A 47,99 |
| Blind! (19 Disketten) | V 79,99 |
| (Blutige Engel, Die 12 Disketten) | |
| Brutal | V 59,99* |
| Burn n' Burn | A 54,99 |
| Bundesliga Man, 3 Hattrick | V 79,99 |
| Burning Rubber | A 59,99 |
| Chaos Engine | A 47,99 |
| Christoph Columbus | V 74,99 |
| Day Clou | A 67,99 |
| Der Clou - Die Profidiskette | V 39,99* |
| Der Reeder | V 79,99* |
| Der Schatz im Silbersee | V 87,99* |
| Doppelpaß (Antross-Anstoss, W.C.E.V.) | V 79,99 |
| Dreamweb | V 69,99 |
| Dschungelbuch | A 59,99* |
| Dungeon Master 2 | V 69,99* |
| Ermania | A 49,99* |
| Elite 3 - First Encounters | V 54,99 |
| Fields of Glory | V 35,99 |
| Frontlines | V 59,99* |
| Gunship 2000 | A 35,99 |
| Hanse - Die Expedition | V 39,99 |
| Hattrick | V 69,99* |
| Heimdal 2 | V 54,99 |
| High Seas Traders | V 59,99* |
| Impossible Mission 2025 | A 67,99 |
| International Sensible Soccer | V 59,99 |
| Isarh 3 - Seven Gates of Infinity | V 59,99 |
| Jungle Strike | A 59,99 |
| Jurassic Park (Dino Park) | V 59,99 |
| Kick Off - European Challenge | V 49,99 |
| King of the Lions (King of) | A 59,99 |
| Legends | A 1 i.Vorb. |
| Lords of the Realm | V 59,99 |
| Magic of Endoria | A 1 i.Vorb.* |
| Marvin's Marvellous Adventure A | 59,99* |
| Morph | A 59,99* |
| Naughty Ones | A 47,99 |
| New World of Lemmings (3) | A 54,99* |
| Oldtimer - Erlebnis Gesch. Teil 1/2 | V 49,99 |
| Overlord - D-Day Campaign | E 59,99 |
| Over the Mountains | A 47,99 |
| Perihelion | A 47,99 |
| PGA - European Tour | A 54,99 |
| Pinball Special Edition | A 59,99 |
| (Pinball Fantasies und Pinball Fantasies 2) | |
| Pizza Connection | V 79,99 |
| Powerdrive | A 54,99 |
| Prime Mover | A 54,99 |
| Quarter Pole | V 59,99* |
| Quik | A 54,99 |
| Quik | A 26,99 |
| Rain Trainer | V 74,99* |
| Reunion | V 59,99 |
| Rise of the Medusa Gold | V 67,99 |
| Roadkill | A 54,99* |
| Robinson's Requiem | V 54,99 |
| Ruff & Tumble | A 49,99 |
| Rüsselsheim (Detroit) | A 54,99* |
| S. U. B. | A 54,99* |
| Second Samurai | A 59,99 |
| Seek & Destroy | A 35,99 |
| Sensible Golf | V 59,99* |
| Sensible World of Soccer | V 54,99 |
| Siegfried Antivirus | A 59,99 |
| Sierra Soccer | V 49,99 |
| Shadow Fighter | A 54,99 |
| Shaq Fu | A 54,99* |
| Sim Classics | V 67,99 |
| (Sim City, Sim Ant, Sim Life) | |
| Simon the Sorcerer | V 67,99 |
| Star Royal | V 39,99 |
| Skidmarks | A 47,99 |
| Soccer Kid | A 59,99 |
| Space Academy | A 1 i.Vorb.* |
| Space Legends | V 67,99 |
| Space Quest 1 | V 49,99 |
| Space Quest 4 | A 28,99 |
| St. Thomas | V 49,99 |
| Star Crusader | V 59,99* |
| StarDust | A 35,99 |
| StarDust Special Edition | A 29,99* |
| Starlord | A 67,99 |
| Stiersiedler | V 35,99 |
| Stranger 2 | A 28,99 |
| Syndicate | V 59,99 |
| Team 17 Collection | A 54,99 |
| (Body Blows, Overdrive, Superfrog) | |
| THE 7th Sword of Mendor | A 59,99* |
| Three Troops | A 1 i.Vorb. |
| Theme Park | V 49,99 |
| Tornado | A 35,99 |
| Tower Assault (Alien Breed 3) | A 35,99 |
| Triple Fun | A 69,99 |
| (Die Siedler, Terminator 2, The Chaos Engine) | |
| Tubular Worlds | A 54,99 |
| Turrican 3 | A 59,99 |
| UFO - Enemy Unknown | V 69,99 |
| Univers | V 54,99 |

| | |
|--|----------------|
| Bugs | A i.Vorb.* |
| Burn n' Burn | A 59,99 |
| Bureau 13 | V 54,99 |
| Castles 2 - Siege & Conquest | E 59,99* |
| Castles: Siege & Conquest | E 54,99* |
| Chuck Rock 1 & 2 | A 32,99 |
| CyberWar | A i.Vorb.* |
| Dangerous Streets | E 67,99 |
| Defender of the Crown | A 47,99 |
| Defender of the Crown | V 67,99 |
| DI Generation | A 39,99 |
| Disposable Hero | A 47,99 |
| Donk | A 54,99 |
| Dreamweb | V 69,99* |
| Elite 2 - Frontier | A 54,99 |
| Elite 3 - First Encounters | V 54,99 |
| Emerald Mines | A 28,99 |
| Evade Action | V 59,99* |
| Extractors | V 59,99* |
| Fields of Glory | V 59,99 |
| Final Over-Arcade Sports Cricket A | A 34,99* |
| Fire and Ice | A 47,99 |
| Fly Harder | A 24,99 |
| Formular One Grand Prix | A 59,99* |
| FreshFish 8 | A 44,99 |
| Fury of the Furries | A 54,99 |
| Goldfish 2 (Fired Fish) | A 49,99 |
| Guardian | E 54,99 |
| Gunship 2000 | A 35,99 |
| Heimdal 2 | A 59,99 |
| Impossible Mission 2025 | A 67,99 |
| Internat. Sensible Soccer | A 59,99 |
| James Pond 3 | A 59,99 |
| Jungle Strike | A 59,99 |
| Kingpin Arcade Sports Bowling | V 1 i.Vorb.* |
| Labyrinth of Time | E 54,99 |
| Legends | A 1 i.Vorb. |
| Lemmings 1 | A 47,99 |
| Lemmings - Captive 2 | V 54,99 |
| Lil' Devil | A 54,99 |
| Lode Trilogi (1, 2 und 3) | A 54,99 |
| Marvin's Marvellous Adventure | A 59,99 |
| Marvin Arnons | A 47,99 |
| Mega Race | A 49,99* |
| Microsm | A 37,99 |
| Microsm | M 59,99 |
| Myth | A 28,99 |
| Night | V 69,99* |
| Night Manserv | A 67,99 |
| Out to Lunch | A 47,99 |
| PGA European Tour | A 59,99 |
| Pinball Illusions | A 54,99 |
| Pinball Fantasies | A 59,99 |
| Pitfall: The Mayan Adventure | A 1 i.Vorb. |
| Pirates Gold | A 54,99 |
| Premiere | V 39,99 |
| Procyon - First Encounter | E 49,99* |
| Passes Galore | A 59,99* |
| Roadkill | A 54,99* |
| Rise of the Robots | A 59,99* |
| Sarcod Simulacra | A 59,99* |
| Seek & Destroy | A 47,99 |
| Simon the Sorcerer | A 67,99 |
| Simon the Sorcerer 2 | A 1 i.Vorb. |
| Skullion Crew | A 59,99 |
| Sleepwalker | A 59,99 |
| Space Academy | A 1 i.Vorb.* |
| Spore Legacy | A 54,99* |
| Spore Kid | A 59,99 |
| Star Crusader | V 59,99* |
| Striker | A 54,99 |
| Summer Olympic | A 49,99 |
| Summer 2050 | V 59,99 |
| Super Stardust | A 28,99 |
| Super Stardust | A 54,99* |
| Syndicate | A 1 i.Vorb.* |
| T. F. X. | A 69,99* |
| The 7th Winkings | V 54,99 |
| The Park | V 59,99 |
| Tiny Troops | A 1 i.Vorb. |
| Tour Gear 2 | A 54,99 |
| UFO - Enemy Unknown (Alien Breed 3) | A 54,99 |
| Ultimate Body Blows | A 54,99 |
| Univers | V 59,99 |
| Vital Light | A 59,99* |
| World of Lemmings | V 54,99 |
| World Cup Golf | A 54,99 |
| Worms | A 54,99* |
| Zool | A 59,99* |
| Zool 2 | A 54,99 |

JOYSTICKS

| | |
|--|-------|
| Competition Pro | 24,99 |
| Minichess (inkl. 3,5" B.) | 24,99 |
| Mini-transport, inkl. 3,5" B. | 29,99 |
| Mini,Special Edition, inkl. 3,5" B. | 29,99 |
| Star Mini, transport-blau, inkl. 3,5" B. | 24,99 |
| Standard, schwarz | 23,99 |
| Standard, transparent | 24,99 |
| Standard, Special Edition | 24,99 |
| Star, transparent-blau | 34,99 |

Mouse

| | |
|------------------------------|-------|
| Game Pad | 39,99 |
| Techno Plus Switchable Mouse | 26,99 |

Für AMIGA CD 32

| | |
|---|--------------|
| GAMEPAD | 35,99 |
| mit Auto-Fire, Turbo-Fire und Slow Motion | |



PINBALL ILLUSIONS
 dt. Anleitung
DM 54,99



UFO
 ENEMY UNKNOWN
 dt. Version
DM 69,99



UFO
 ELITE 3 FIRST ENCOUNTERS
 dt. Version
DM 54,99



FRONTIER
 FIRST ENCOUNTERS
 dt. Version
DM 54,99

Alle Amiga-Programme befinden sich in der Regel 1 MB. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluss noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme DM 8,99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielerspezifische zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen).
Bei Annahmeverweigerung sind **Berechnungen** vorzunehmen.
Kostenpauschale von DM 20,- Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzet alle vorherigen. Stand siehe Zeitungsausschnitt.
Achtung! Ladepreise weichen ab!

Disk Salv III

Leben



Wer kennt es nicht: Man schiebt eine Diskette ins Laufwerk, worauf extrem wichtige Daten gespeichert sind, doch stattdessen finden sich plötzlich massenweise Read/Write-Errors auf der Diskette, womit die Daten unlesbar werden! Disk Salv III kann hier Leben retten!

Wie kommt es eigentlich zu solchen Fehlern? Bei den meisten Fehlern handelt es sich nicht um physikalische Schäden, also Hardware-Schäden, sondern um Software-Fehler, die durch richtige Handlungsweise meist wieder beseitigt werden können. Hardware-Fehler treten oft nur durch mechanische Überbeanspruchung, Magnetfelder oder zu langen Gebrauch auf. Software-Fehler sind nichts anderes als eine defekte Filestruktur auf dem

Datenträger. Solche Fehler entstehen zum Beispiel, wenn man eine Diskette aus dem Laufwerk zieht, während darauf geschrieben wird oder man den Rechner resettet, bzw. ausschaltet, während er schreibt. Deshalb sollte man immer erst einen Blick auf das Diskettenlaufwerk oder die Festplatten-LED werfen, bevor man den Rechner ausschaltet. Es gibt viele Programme und Spiele, die zwischendurch und nach

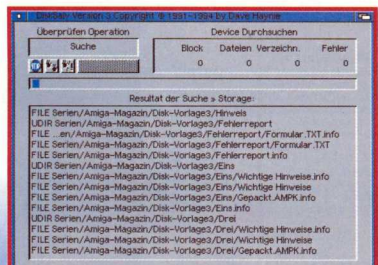
dem Beenden noch irgendwelche Daten speichern wollen. Eine andere Ursache für Software-Fehler können defekte Programme sein, die wie wild auf der Diskette oder Festplatte rumschreiben und dabei die Filestruktur beschädigen. Wenn man so einem Programm auf die Spur kommt, sollte man sich schleunigst von diesem trennen. Aber es lassen sich nicht alle gefährlichen Situationen vermeiden. Wenn ein Programm defekt ist und die Filestruktur auf den Datenträgern beschädigt, merkt man das meist auch erst, wenn es schon zu spät ist. Und selbst ein simpler Guru während eines Schreibzugriffes kann schon Fehler erzeugen. Die Fehler machen sich auf die verschiedensten Arten bemerkbar. Programme lassen sich auf einmal

nicht mehr starten, stürzen wallös ab oder Fehlermeldungen wie 'Prüfsummenfehler', 'Key Already Set' oder 'Not a DOS-Disk' werden angezeigt. Früher, unter der veralteten Workbench-Version 1.3, gab es ja das legendäre Programm DiskDoctor, welches zum Teil noch größere Schäden ange richtet hat als schon auf der Diskette oder Festplatte vorhan den waren. Gott sei Dank setzte sich damals der Programmierer Dave Haynie an seinen Computer und schrieb das Programm Disk Salv.

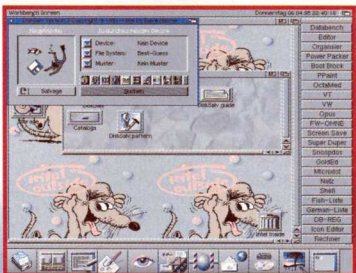
Dave Haynie haben wir diesen Geniestreich zu verdanken.

Der Klassiker

In über fünf Jahren Entwicklungszeit hat es der Programmierer geschafft, ein Tool zu schreiben, das eigentlich jeder sein eigen nennen sollte. Disk-Salv III ist das ideale Programm, um Files von defekten Datenträgern zu retten, und nicht selten ist es sogar möglich, die gesamte Filestruktur wiederherzustellen. Dabei gibt es verschiedene Methoden, mit denen das Programm arbeitet. So gibt es den Salvage-Modus, der den Datenträger auf jedes Objekt untersucht, das er darauf finden kann. Dieser Modus sollte sozusagen als letzte Zuluft betrachtet werden, da er einiges an Speicher benötigt.



Disk Salv III bietet nahezu alles, was man sich an Optionen vorstellen kann.



Sowohl Festplatten als auch Disketten können auf Fehler untersucht werden.

Retter!

Das Besondere an diesem Modus ist, daß an dem defekten Datenträger überhaupt nichts verändert wird. Alle Daten, die das Programm noch irgendwie lesen kann, werden auf einen Datenträger kopiert. Der Reparatur-Modus arbeitet dagegen direkt auf der Diskette oder Festplatte und versucht, den vorhandenen Fehler zu beseitigen. Dabei kann es aber passieren, daß einige Files von Disk Salv III gelöscht werden müssen, um einen Erfolg erzielen zu können. Mit diesem

Modus sollte man sehr vorsichtig umgehen, und wenn es möglich ist, vorher noch eine Sicherheitskopie der wichtigsten Daten auf dem defekten Datenträger erstellen. Dann gibt es auch noch den überaus praktischen Undelete-Modus, mit dem man bereits gelöschte Files von einer Diskette oder Festplatte retten kann. Dies kann sehr nützlich sein, wenn man wieder einmal beim Löschen von Files zu schnell war und ein Programm gelöscht hat, welches man eigentlich gar nicht löschen wollte. Hast Du schon einmal eine falsche Diskette zum Formatieren eingelegt, dies im letzten Moment gemerkt und das Formatieren abgebrochen? Wenn ja, dann wirst Du bemerkt haben, daß Du die Diskette nicht mehr vom Amiga ansprechen kannst. Die Daten sind allem Anschein nach restlos verloren. Mit dem Unformat-Modus von Disk Salv III hat man allerdings die Möglichkeit, die Daten teilweise noch zu retten und auf ein anderes Speichermedium zu kopieren. Wenn man die Diskette im Quick-For-

mat formatiert hat, hat man sogar recht gute Chancen, alle Daten zu retten. Mit dem Überprüfen-Modus kann man auf schnelle, einfache Art und Weise überprüfen, ob die Filestrukturen auf Diskette oder Festplatte noch in Ordnung sind und mit dem Backup-Modus kann man sich eine Sicherheitskopie von den Datenträgern anlegen. Außerdem gibt es noch einen Aufräum-Modus. Hiermit werden alle gelöschten Daten auf einem Speichermedium endgültig

gelöscht und können dann selbst mit Disk Salv III nicht mehr zurückgeholt werden. Disk Salv III kann von Workbench oder Festplatte gestartet werden. Durch die Locale-Option kann Disk Salv III komplett in deutsch genutzt werden und durch das umfangreiche deutschsprachige Handbuch, welches immerhin knapp hundert Seiten detaillierte Anleitung und genaue Informationen zu den einzelnen Fehlern beinhaltet, wird die Fehlersuche zu einem Kinderspiel.

Disk Salv III ist das ideale Programm, um Files von defekten Datenträgern zu retten, und nicht selten ist es sogar möglich, die gesamte Filestruktur wiederherzustellen.

gelöscht und können dann selbst mit Disk Salv III nicht mehr zurückgeholt werden. Disk Salv III kann von Workbench oder Festplatte gestartet werden. Durch die Locale-Option kann Disk Salv III komplett in deutsch genutzt werden und durch das umfangreiche deutschsprachige Handbuch, welches immerhin knapp hundert Seiten detaillierte Anleitung und genaue Informationen zu den einzelnen Fehlern beinhaltet, wird die Fehlersuche zu einem Kinderspiel.

INFO

Disk Salv III
 Preis: **DM 79,-**
 Bezugsquelle:
Stefan Ossowskis
Schatztruhe
Veronikastraße 33
D-45131 Essen
Tel.: 0201/788778
Fax: 0201/798447

Benötigt mind. Amiga-OS 2.x und 0.5 MB RAM.

Randy-ROM

Das CDROM-PAKET für jeden Amiga 4000/1200/500!!

CD32
 Emulation

- Double- oder Quadro Speed CDROM, Chinon Marken CDROMs 525 oder 545
- Amiga Filesystem Cache CDFS,
- CD-32 Emulation und CDROM Treiber!!
- Randy-ROM wird wie eine Festplatte an den internen AT-BUS Controller angeschlossen.
- Beim Amiga 1200/4000 ohne zusätzlichen Controller
- Für Amiga 500,2000,3000 in Kürze lieferbar.

nur 299,- DM

*Inklusive für Quadrospeed+ 100,- DM

| CD32 Games | CD32 Games | Amiga CD's |
|---------------------------------|-----------------------------|---|
| Allen Chickn 29.00 | Mean Arenas 59.00 | CD-ROM Caddy 15.00 |
| Amiga Breed/Quak 50.00 | Megamix (Microcosm) 29.90 | CDP 1 42.00 |
| All Terrain Racing (CD32) 55.00 | Morph 63.00 | Cliptomania 69.00 |
| Arabian Nights 41.00 | Myth 39.00 | Collection CAM 49.00 |
| Arcade 1mer Game 39.00 | Naughty Ones 27.00 | Demo Collection 2 42.00 |
| Banisher 35.00 | Nick Faldo Golf 79.00 | Demomania 1 25.00 |
| Battle Chess 29.00 | Nigel Mansell 35.00 | Deutsche Edition 2 39.00 |
| Battle Tanks 29.00 | Out to Lunch 29.00 | English First steps... 19.00 |
| Beavers 29.00 | Overkill/Lunar C 29.00 | Eurocurses 36.00 |
| Beneath a steel sky 52.00 | P&A European Tour 69.00 | Fractal Universe 49.00 |
| Brian the Lion 29.00 | Pinball Fantasies 35.00 | Fresh Fish 9 49.00 |
| Brutal Football 58.00 | Pirates Gold 70.00 | Fresh Ports 2 39.00 |
| Bubbles n' Str 39.00 | Project X/F17 Chal. 50.00 | Giga Galaxy 85.00 |
| Bubble & Squeeze 69.00 | Powerline 64.95 | Giga Graphics 1-4 69.00 |
| Bump n Burn 59.00 | Prey 58.00 | Giga PD Update 1 25.00 |
| CD32 Gamer 6 9.90 | Roadkill 59.00 | Giga PD v3.0 (3CDs) 70.00 |
| CD32 Gamer CD2 9.90 | Robot Team 39.00 | Gigantic Games 39.00 |
| CD32 Gamer CD3 9.90 | Rise of the Robots 86.00 | Gigantic Games 2 25.00 |
| CD32 Gamer CD4 9.90 | Roadkill 59.00 | Goldfish 2 48.00 |
| CD32 Gamer CD5 9.90 | Seek & Destroy 35.00 | Grafik CD & (Geuther) 25.00 |
| CD32 Gamer Cover CD 7 9.90 | Semite Soccer 50.00 | Graphica 1 42.00 |
| CD32 Gamer Cover CD 8 9.90 | Seven Gates of J... 59.00 | Hottest 4 professional Illusionen in 3D 29.00 |
| CD32 Gamer Cover CD 9 9.90 | Simon the Sorcerer 69.00 | Imagine CD v2.0 80.00 |
| CD32 Gamer Issue 9 19.90 | Skeleton crew 69.00 | LSD and 17 Bk VOL.2 49.00 |
| CD32 Gamer No. 10 29.00 | Snowwalker 39.00 | Lechner Collection 59.00 |
| Cannon Fodder 75.00 | Soccer Kid 38.00 | LightROM 79.00 |
| Castles 29.00 | Strike 39.00 | LightROM 2 79.00 |
| Chamber of Shaolin 59.00 | Subver 2050 47.00 | Magia Media CD 59.00 |
| Chaos Engine 39.00 | Summer Olympic 47.00 | Mathe leicht gemacht 55.00 |
| Chuck Rock 39.00 | Super Methane Bros 39.00 | Meeting Pearls 2 9.90 |
| Chuck Rock 2 62.00 | Super Puff 69.00 | Meeting Pearls 1 9.90 |
| D-Generation 29.00 | Super Stardust 64.00 | Meeting Pearls 3 9.90 |
| Dangerous Streets 63.00 | Superfrog 39.00 | MegaHits 5 49.00 |
| Dark Seed (CD32) 55.00 | Surf Ninjas 69.00 | MegaHits Volume 1 59.00 |
| Death Mask (CD32) 65.00 | The Clue 59.00 | MegaHits Volume 2 59.00 |
| Deep Core 59.00 | The big 6 29.00 | Multim. Mega Bundle 69.00 |
| Defender of the crown 2 29.00 | The Tennis Park 69.00 | Multimedia Toolkit 53.00 |
| Dennis 64.00 | Top 100 Games 39.00 | NETWORK CD 35.00 |
| Der Clou 75.00 | Top Gear 2 65.00 | Now 1: 1 call Games 39.00 |
| Disappearing Hero 83.00 | Total Carnage 69.00 | Pandora-CD 15.00 |
| Donki 62.00 | Tower As (A. Breet 2 69.00) | PhotoLine von Eureka 43.00 |
| Dragonstone 63.00 | Travis Pursuit (engl) 35.00 | RHS Clipart & Fonts 39.00 |
| Elite 49.00 | U.F.O. 1 75.00 | RHS Color Kollektion 51.00 |
| Emerald Mines 29.00 | U.F.O. 2 75.00 | RHS DTP Kollektion 59.00 |
| Fields of Glory 69.00 | Vital Light 58.00 | Raytracing Doppel CD 89.00 |
| Fire & Ice 48.00 | Vision Light 62.00 | Scart / Amok II 34.00 |
| Fink 49.00 | Video Creator 74.00 | Sounds Terrific CD 1 43.00 |
| Fly Hunter 41.00 | Vision Light 62.00 | Space & Astronomy 42.00 |
| Fury of the Furries 49.00 | Wembley Int. Soccer 69.00 | Spectrum Emulator 59.00 |
| Gamers delight 49.00 | Whales Voyage 35.00 | Spielstele 49.00 |
| Global Effect 67.00 | Wild Cup Soccer 39.00 | TGV Animationen 14.90 |
| Guardian (Acid) 59.00 | Zool 39.00 | Terra Sound Library 44.95 |
| Gunsip 2000 58.00 | | The Light Works 69.00 |
| Heimball 2 68.00 | | The beauty of chaos 25.00 |
| Humans 57.00 | | Top 100 Games A1200 39.00 |
| Impossible Mission 2025 63.00 | | Town of Titans 30.00 |
| International Karate+ 29.00 | | Ultimedia 49.00 |
| James Pond 2 38.00 | | Utilities 1-1500 prosl. I 49.00 |
| Jedi Strike (Raspunit) 52.00 | | Visions GIG Builder 53.00 |
| John Barnes Football 38.00 | | W. Science Animations 29.00 |
| Jungle Strike 59.00 | | W. Science Clips Art 29.00 |
| Kid Chaos 59.00 | | Women of Venus 39.00 |
| Klönkin 34.00 | | World of Amiga 39.00 |
| Lamborghini 29.00 | | World of Clipart 39.00 |
| Last Ninja 3 29.00 | | World of GIF 39.00 |
| Lemmings 29.00 | | World of Games 39.00 |
| Liberation 68.00 | | World of Pinups 39.00 |
| Lili Devil 65.00 | | World of Sounds 39.00 |
| Lost Vikings 35.00 | | |
| Lorus Trilogy 45.00 | | |
| Martins Marvellous Adv. 59.00 | | |

EMAGNATOR

1230-50 50MHz Turbokarte Amiga 6/95
für A1200 sehr gut

| | |
|------------------------------------|--------------|
| 3.5" externes DD-LFW 880KB Amiga | 99,- |
| 3.5" internes DD-LFW A5/12/2/3/400 | 79,- |
| 3.5" externes HD-LFW 1.76MB Amiga | 179,- |
| 3.5" internes HD-LFW 1.76MB Amiga | 159,- |
| 1MB Ramcard Amiga 600 ohne Uhr | 79,- |
| 2MB Ramcard A500 (auch Rev.8a) | 179,- |

MLC Hard & Software Vertriebs GmbH
 Im Ring 29 *** D-47445 Moers
 Tel.: 02841-42249 o. 41686
 Fax: 02841-44241

Gesamtkatalog gegen 3,-DM in Briefmarken

Speicher, Festplatten und CD-ROM-Laufwerke. Damit scheint es generell auf dem Amiga die meisten Probleme zu geben. Liegt es an den Anleitungen der Produkte? Das ist zur Abwechslung einmal eine Frage, die wir nicht beantworten können. Aber was soll's, es gibt ja eine Vielzahl anderer Fragen, die wir Euch auf diesen Seiten wieder einmal beantworten konnten.

SPEICHER-PROBLEME?

Mit meinem Amiga hatte ich eigentlich noch nie irgendwelche Probleme. Aber seit einigen Wochen passieren mir öfters ziemlich merkwürdige Dinge mit dem Computer. Programme stürzen auf einmal ab, obwohl eigentlich alles in Ordnung sein müßte. Zudem wird der Bildschirm manchmal plötzlich schwarz, und es hilft dann nur noch ein Neustart. Ein Freund von mir meinte, daß es an zu wenig Speicher läge. Bei dem Computer handelt es sich um einen Amiga 500 mit einer 512 KB-Erweiterung.

Marcel Luka, 31737 Rinteln



Also, ich bezweifle, daß es an der Speichererweiterung liegt, kann es allerdings auch nicht per Ferndiagnose ausschließen. Normalerweise kann man Programme erst gar nicht auf seinem Rechner starten, wenn man zu wenig RAM dafür installiert hat. Allerdings kann es vorkommen, wenn die Programmierer geschlampft haben, daß sich ein Programm doch starten läßt und später im Spiel, wenn das benötigte RAM nicht vorhanden ist, einfach abstürzt.

Passiert das bei allen Programmen? Sind es immer die gleichen Programme, die Probleme machen? Laufen diese Programme auf einem anderen Rechner mit gleich viel oder mehr Speicher einwandfrei oder stürzen sie dort auch ab? Hast Du Deine Disketten schon einmal mit einem Viruskiller überprüft? Wichtig wären auch die Namen der Programme, die Probleme machen. Dann hätte ich Dir evtl. schon etwas mehr helfen können.

AMIGA 1200 & AGA

Ich bin kurz davor, mir einen Amiga 1200 zu kaufen. Doch ich weiß nicht so richtig, was Sache ist. Darum würde ich Euch bitten, mir ein paar Fragen zu beantworten.

- 1) Kann ich ein Master 3A-1 Laufwerk an einem Amiga 1200 anschließen?
- 2) Was um Himmels willen ist AGA?
- 3) Kann ich Theme Park (Amiga 500-Version) auf dem Amiga 1200 spielen?
- 4) Kann man in einen Amiga 1200 einen PC-Emulator einbinden?

5) In meiner Stadt gibt es sehr wenige Fachhändler. Könnt Ihr mir sagen, wieviel ein Amiga 1200 kostet?

Stefan, Hamburg

- 1) Hmm, jetzt müßte man nur wissen, um was es sich bei einem 3A-1 Laufwerk handelt. Ich nehme an, daß es sich um ein externes Diskettenlaufwerk für den Amiga handelt. Ist das der Fall, dann kann man es an jedem Amiga anschließen. 2) AGA ist, einfach gesagt, nichts anderes als ein Grafikmodus, den der Amiga 1200 und Amiga 4000 beherrschen. Der Vorteil ist, daß Du unter anderem 16,7 Mio. Farben zur Verfügung hast. 3) Ja, vorausgesetzt Du hast genügend Speicher in Deinem Rechner. 4) Ich nehme an, Du meinst einen Software-Emulator. Es gibt verschiedene Software-Emulatoren in den verschiedensten Preisklassen für den Amiga. Allerdings wirst Du sehr schnell feststellen, daß Du nur wenige PC-Spiele mit einem PC-Emulator starten kannst. 5) Um einen Überblick über die verschiedenen Preise zu bekommen, ist es am besten, Du vergleichst die Anzeigen der verschiedenen Händler in den Fachzeitschriften für Amiga.

FESTPLATTEN-PROBLEME

Ich finde Eure Helpline wirklich gut. Aus diesem Grund habe ich auch einige Fragen an Euch.

1) Ich habe mir vor einiger Zeit eine Festplatte für meinen Amiga 1200 zugelegt. Als ich das Spiel Banshee installiert hatte, funktionierte es nicht. Als ich meinen Amiga 1200 abschaltete und ihn nach einiger Zeit wieder einschaltete, wurde die Workbench nicht mehr von der Festplatte geladen. Mit der Workbench-Diskette kann ich die Festplatte wieder nutzen.

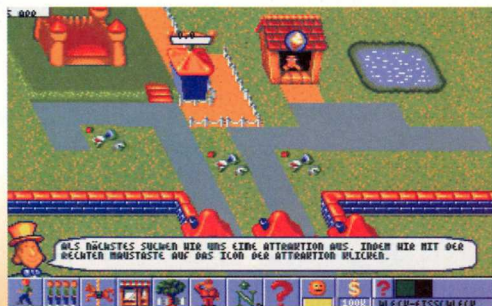


2) Das Spiel Burntime, das sich auf meiner Festplatte befindet, stürzt immer an der gleichen Stelle ab. Wenn ich es von Diskette spiele, läuft es einwandfrei.

3) Mein Freund hat auch einen Amiga 1200. Jetzt gibt es Spiele, die bei mir laufen und bei ihm nicht und umgekehrt. Was ist dafür die Ursache?

Marc Prein, 50670 Köln

Zu 1) gleich einmal eine Frage. Was ist genau passiert, als Du das Spiel starten wolltest? Ist Deine Festplatte in Betrieb gewesen, als Du den Rechner ausgeschaltet hast? Du kannst die Festplatte nur noch nutzen, wenn Du mit Diskette bootest? Vermutlich sind irgendwie Deine Settings der Festplatte verstellt worden oder wichtige Teile der Workbench auf Festplatte zerstört worden. Die einfachste und sicherste Methode ist, die Workbench-Partition komplett neu einzurichten. Dann dürfte es keinerlei Probleme mehr mit der Festplatte geben. Daß einige Programme immer die Work-



bench-Diskette verlangen, ist insofern korrekt, als Du ja mit dieser Diskette und nicht mit der Festplatte Deinen Rechner startest.

2) Installiere das Spiel noch einmal neu auf der Festplatte. Es könnte möglich sein, daß einige Daten von dem Spiel auf der Festplatte defekt sind und den Absturz verursachen.

3) Habt Ihr wirklich absolut identische Rechner? Jeder den gleichen Speicher? Es gibt Programme, die benötigen FastRAM. Besitzt einer von Euch eventuell kein FastRAM?



Laufwerk fängt an zu rattern und ich bekomme die Meldung „Read Error on Disk block 880“. Dieses Problem tritt nur bei DPaint auf, und es ist dabei auch egal, ob die Diskette im externen oder internen Laufwerk liegt.

**Dirk Roth,
59872 Meschede**

Deine Diskette hat einen Read-Write Error. Es kann sich hier um einen Softwarefehler handeln, den Du mit Programmen wie zum Beispiel Disk Salv III wieder reparieren kannst. Allerdings kann es sich hierbei auch um einen Hardwarefehler handeln. Dann kannst Du nur noch versuchen, so viele Daten wie möglich auf eine andere Diskette zu kopieren. Ich hoffe, Du benutzt eine Sicherheitskopie zum Arbeiten und hast die Originaldiskette gut aufgehoben. Sollte Deine Originaldiskette kaputt sein, kannst Du sie eventuell gegen eine kleine Gebühr beim Hersteller des Programms umtauschen lassen. Versuche erst einmal eine andere leere Diskette einzulegen, bevor Du bei Deluxe Paint auf die Option Speichern gehst.

A570

Ich habe einen Amiga 500 und eine Festplatte. Nun möchte ich mir ein CD-ROM-Laufwerk kaufen. Dazu hätte ich einige Fragen:

- 1) Rentiert sich der Kauf eines CD-Laufwerkes für den Amiga 500?
- 2) Kann man mit dem Laufwerk auch Audio-CDs abspielen?
- 3) Was ist ein Caddy?

**Markus Burck,
76744 Wörth**

Es kommt bei 1) ganz darauf an, was Du von einem CD-ROM-Laufwerk erwartest. Bei kommerziellen Spielen wird es hier teilweise sehr mager aussehen, da die meisten Spiele, die auf CD erscheinen, einen AGA-Rechner benötigen.

2) Mit einer entsprechenden Software kann man auch Audio-CDs abspielen.

3) Um einen Caddy benutzen zu können, benötigt man ein CD-ROM-Laufwerk mit einem Caddy-Einschub. Ein Caddy ist eine Hülle um die eigentliche CD. Der Vorteil ist, daß die CD vor äußeren Einwirkungen noch einmal zusätzlich geschützt ist. Allerdings kann man in ein solches CD-ROM-Laufwerk keine CD ohne Caddy einlegen. Also benötigt man entweder mehrere Caddys oder man muß jedesmal eine andere CD in einen Caddy legen, was ziemlich nervig werden kann.

ACTION REPLAY MK III

Ich besitze einen Amiga 2000 mit Festplatte. Früher hatte ich einen Amiga 500 mit dem Freezer Action Replay MK III. Nun würde ich gerne das MK III auch an meinem Amiga 2000 nutzen. Ist hierzu ein Adapter nötig, und wenn ja, wo kann man ihn bestellen?

**B. Wagner,
57805 Krefeld**

Nein, ein Action Replay vom Amiga 500 kann nicht an den Amiga 2000 angeschlossen werden. Genauere Informationen kannst Du vom deutschen Distributor, Dataflash GmbH, 02822/68545, von Action Replay MK III erhalten.

FESTPLATTEN- PROBLEME

Ich bin im Besitz eines Amiga 500 und 1 MB RAM. Um das Computervergnügen für meine Kinder zu steigern, kauft

wir zu Weihnachten eine Festplatte. Nun meine Probleme:

1) Zur Festplatte gab es ein vierblättriges Handbuch mit Informationen über die Installation, System und Work. Aber kein Benutzerhandbuch, wie bei einem Bekannten mit seiner Amiga 2000-Festplatte, mit immerhin 49 Seiten. Ich habe keine direkten Informationen über das Kopieren auf Festplatte, Fehlerbehandlung, Assign, Sicherheitskopien von der Festplatte usw. 2) Originalprogramme mit Festplatteninstallationsvorrichtungen werden zwar in die Work geladen, können aber von dieser nicht gestartet werden, es wird dann die Diskette verlangt. Können Sie mir mit Tips oder Literatur helfen?

**Detlef Nieschka,
15537 Erkner**

1) Zu einer Festplatte wird normalerweise kein Handbuch geliefert. Das Handbuch, welches Ihr Freund besitzt, ist vermutlich das Handbuch vom Controller für die Festplatte. Die Größe eines Handbuches hat aber nichts mit der Qualität einer Anleitung zu tun. Normalerweise reichen vier Seiten vollkommen aus, um einen Controller richtig konfigurieren zu können. Das Arbeiten von Festplatte wird dort deswegen nicht beschrieben, da die Bedienung einer Festplatte im Grunde absolut identisch mit der Bedienung einer Diskette ist. Es werden die gleichen Befehle benutzt, die dasselbe Resultat bewirken.

2) Welche Diskette wird verlangt? Die Workbench-Diskette oder die Original-Diskette des Programms? Es gibt Anwendungs-Software für den Amiga, die trotz Festplatten-Installation die Originaldiskette verlangt, um zu überprüfen, ob es sich um eine Sicherheitskopie oder eine Raubkopie handelt. Ob dies hier der Fall ist, können Sie der Anleitung Ihrer Software entnehmen. Wenn alle Stricke reißen, sollten Sie

A570-SPIELE

Ich habe einen Amiga 500 mit einem A570 CD-ROM-Laufwerk und hätte da jetzt einige Fragen dazu:

1) Kann ich meinen Amiga 500 auf AGA-Grafik aufrüsten?

2) Kann man das CD 32 mit meinem A570 emulieren?

**Andreas Moll, 57223
Kreuztal-Fellinghausen**



Die Fragen sind wirklich sehr einfach zu beantworten.

1) Nein 2) Nein

DISKETTEN- PROBLEME

Ich habe mir vor rund einem Jahr einen Amiga 1200 mit Deluxe Paint 4 AGA gekauft. Anfangs hatte ich auch keine Probleme damit, aber in der letzten Zeit passiert es öfters, daß ich beim Sichern von Bildern und Animationen Schwierigkeiten habe. Das

noch einmal Ihren Fachhändler mitsamt des Rechners aufsuchen und ihn bitten, die Software auf der Festplatte korrekt zu installieren. Auch bei einem Computerclub, wie zum Beispiel dem APC&TCP (08642/899953), können Sie eventuell kompetente Hilfestellung bekommen.

MAUSPORT



Ich hoffe, Ihr könnt mir helfen. Ich habe folgende Probleme mit meinem Amiga 1200:

- 1) Bei dem PD-Spiel Megaball 3.0 AGA gibt mir mein Amiga neuerdings zu verstehen, daß er die Grafiken nicht laden kann und fragt, ob ich etwa nicht genug Chip-Memory zur Verfügung hätte. Was hat das zu bedeuten?
- 2) Beim Mausport scheint ein Stift abgebrochen zu sein. Wer repariert so etwas bzw. wo kann ich ein Ersatzteil erwerben? Gibt es auch eine Art Umschalter, damit man nicht immer rumstöpseln muß, wenn man mal zu zweit spielen will?

Torsten Zschiedrich, 02627 Weissenberg

Megaball 2.0 AGA benötigt ca. 700 KB freies ChipRAM. Überprüfe doch einmal, ob Du soviel RAM noch frei hast, bevor Du Megaball startest. Sollte jedoch ausreichend Speicher vorhanden sein, soll man laut Programmierer von Megaball das Spiel noch einmal neu auf der Festplatte installieren und gegebenenfalls einmal den Non-AGA-Modus ausprobieren. Einen neuen Mausport bekommst Du bei jedem guten Amiga-Händler. Viele Firmen sind auch bereit, eine Reparatur durchzuführen. Dies kann allerdings sehr teuer werden, da ja einige an Versandkosten entsteht, wenn man seinen Rechner einschicken muß.

Normalerweise kann jeder gute Elektriker den alten Mausport gegen einen neuen austauschen. Solltest Du gut mit dem Lötkolben umgehen können, dürfte es auch für Dich kein Problem sein. Allerdings ist hier große Vorsicht geboten, da man mit einem zu starken Lötkolben andere Bauteile des Amigas sehr leicht beschädigen kann. Einen Umschalter für den Mausport bzw. Joystickport bekommst Du bei so ziemlich jedem Hardware-Händler.

DRUCKER-KABEL



Ich besitze seit kurzem einen Star-LC 10c Drucker. Welches Kabel benötige ich, um ihn an einem Amiga 500plus anzuschließen?

Dieter Kohser, 31515 Wunstorf

Der Drucker Star-LC 10c besitzt eine Centronics-Schnittstelle. Da es sich um eine genormte Schnittstelle handelt, paßt jedes Centronics-Kabel, das Du mit der seriellen Schnittstelle Deines Amigas verbinden kannst.

STROM-PROBLEME?

Ich betreibe einen Amiga 500 mit 1,5 MB, an dem eine externe kombinierte Festplatte GVP A530 Turbo (120 MB, aufgerüstet auf 4 MB) mit Turbokarte 40 MHz seitlich angeschlossen ist. Seit einiger Zeit kommt es manchmal vor, daß nach dem Starten zwar die Turbokarte und die

Speichererweiterung anlaufen, jedoch die Festplatte nicht erkannt wird.

Horst Süßlow, 90451 Nürnberg

Eine Ferndiagnose ist hier fast unmöglich, weil eine der wichtigsten Informationen nicht vorhanden ist. Hat beim Starten der Rechner überhaupt versucht, die Festplatte anzusprechen oder hat er sie einfach übergangen? Dauerte das Booten länger als normal? Ich würde dazu raten, einmal zu überprüfen, ob das Netzteil Deines Amiga eventuell überlastet ist. Wenn das der Fall ist, kann es sehr leicht sein, das einzelne Geräte nicht ansprechbar sind bzw. nicht ausreichend mit Strom versorgt werden.

SPEICHER-ERWEITERUNG DEFEKT?

Ich habe ein Problem mit meinem Amiga 600, der zum Beispiel nach dem Wechsel von Disketten oder bei längerem Benutzen einiger meiner Spiele abstürzt. Liegt das vielleicht an meiner 1 MB-Speichererweiterung? Als ich sie nämlich noch nicht hatte, lief der Computer ganz normal, ohne abzustürzen.

Andreas Känner, 01896 Leppersdorf

Die Abstürze können mehrere Ursachen haben. Zum einen könntest Du zufällig zum gleichen Zeitpunkt einen Virus auf Dein System bekommen haben, welcher aber mit einem guten Viruskiller kein Problem mehr sein sollte. Desweiteren könnte es sein, daß Dein Amiga Probleme mit der Wärmeentwicklung hat. Wird das Netzteil ungewöhnlich warm? Es könnte auch sein, daß Deine Speichererweiterung nicht richtig eingebaut worden ist. Überprüfe einmal alle Kontakte, ob diese auch frei von Staub sind. Ein einziges Haar auf ei-

nem Kontakt kann zu verheerenden Folgen führen. Überprüfe auch einmal sehr vorsichtig, ob alle RAM-Bausteine richtig auf den Sockeln eingesetzt sind. Bevor Du allerdings anfängst, RAM-Bausteine umzusetzen, solltest Du Dich mit dem Händler in Verbindung setzen, wo Du die Speichererweiterung gekauft hast. Die letzte Möglichkeit ist natürlich, daß die Speichererweiterung defekt ist.

WELCHES MODEM?

Ich besitze einen Amiga 1200 und möchte mir nun ein Modem kaufen. Ich habe daraufhin einige Anzeigen von Händlern durchgesehen und bin inzwischen noch verwirrt als vorher. Was ist der Unterschied zwischen einem 2.400 und einem 14.400-Baud-Modem? Was benötige ich außerdem, um in die Welt der DFÜ einzusteigen?

Heiko, Hannover



Die Zahl 2.400 bzw. 14.400 steht für die Geschwindigkeit des Modems. Bei einer Baudrate von 2.400 benötigst Du zum Beispiel ungefähr 45 Minuten und bei einer Baudrate von 14.400 nur ca. 5 Minuten, um eine Diskette aus einer Mailbox zu ziehen. Um ein Modem an Deinem Computer anzuschließen, benötigst Du nur ein serielles Kabel sowie ein Terminalprogramm. Bei den Terminalprogrammen gibt es eine sehr große Auswahl von kommerzieller und Public Domain-Software. Bei Amiga-OS 2.x oder höher würde ich das PD-Programm Term in der neuesten Version

empfehlen, welches eines der leistungsfähigsten Terminalprogramme auf dem PD-Markt für den Amiga momentan ist.

Ich besitze einen Amiga 500 mit 1 MB RAM und einer 105 MB Festplatte.

Holger Schuster,
53639 Königswinter

Einen 100%ig sicheren Schutz vor Computerviren gibt es nicht und wird es vermutlich auch niemals geben. Deine Disketten kannst Du am sichersten schützen, indem Du den Hardware-Schreibschutz aktivierst. Bei einer Diskette befindet sich am rechten oberen Rand ein kleines vierreihiges Loch. Ist dieses Loch offen, kann nicht mehr auf die Diskette schreiben und auch ein Virus hat keine Chance, sich auf dieser Diskette zu vermehren. Desweiteren ist es sehr ratsam, einen Hintergrundvirenkiller durchgehend laufen zu lassen. Auf diese Art und Weise können alle Disketten, die in das Laufwerk geschoben werden, automatisch überprüft werden. Um ganz sicherzugehen, kann man auch noch mit einem Virenkiller einzelne Disketten speziell nach Viren absuchen lassen.

VIRUS?

Ich besitze einen Amiga 2000 mit einer Festplatte. Neulich habe ich einmal aus Neugier das PD-Programm Snoopdos gestartet und bin dabei beinahe vor Schreck vom Stuhl gefallen. Snoopdos gibt bei mir immer einen Text aus, der lautet: „Virus_Z_II Background Find Task Greetings to Hochofen Fail“. Was bedeutet das? Habe ich etwa einen Virus in meinem System?

Karl Stenzer, Zittau

Gib VIREN keine Chance!

Kondome schützen



Keine Angst! Du hast keinen Virus in Deinem System. Die Meldung von Snoopdos bedeutet, daß das Virus-Z versucht, einen ganz bestimmten Virus im RAM zu finden. Dabei sucht er speziell nach einem TASK der sich „Greetings to Hochofen“ nennt. Da ein „Fail“ hinter der Suchmeldung steht, kannst Du wieder beruhigt schlafen gehen, da Virus-Z den Virus nicht im RAM gefunden hat.

„SCHREIB MAL WIEDER...“

... ist nicht nur der Slogan der gelben Post, sondern auch der unserer Leserbrief-Ecke. Es ist uns leider nicht möglich, Eure Briefe persönlich zu beantworten, liegt deshalb bitte keine freientwickelten Rückumschläge bei. Ansonsten sind Eure Briefe die Ihr bitte an folgende Adresse schicken herzlich willkommen:

WIE SCHÜTZE ICH MICH VOR VIREN?

Man hört ja immer wieder, daß einem Viren alle Programme auf Disketten und Festplatten kaputt machen können. Wie kann ich mich am besten vor solchen Viren schützen?



Computer Verlag
Redaktion "Amiga Games"
Kennwort: Helpline
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Media Point

jetzt 3x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
Steglitz – Bismarckstraße 63
und ganz neu seit 1. Mai 1995
Friedrichshagen – Rigauer Str. 106

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

| Games | Preishits (solange Vorrat reicht!) |
|--|--|
| Akira 69,95 | Alien Breed 2 (nur für A1200) 29,95 |
| Alien Breed Tower Assault 39,95 | Alien Breed Special Edition 29,95 |
| Alien Olympics 69,95 | A-Train (incl. Construction Kit) 49,95 |
| ATR – All Terrain Racing 69,95 | B-T-17 Flying Fortress 39,95 |
| Aufschwung Ost 69,95 | Battlewheels 1942 39,95 |
| Bazooka Sue 79,95 | Battle Team 49,95 |
| Bing! (2 MB RAM, Festplatte) 69,95 | Beavers 29,95 |
| Brutal 69,95 | Blitmap Brothers 29,95 |
| Bureau 13 * 59,95 | Blubber 'n' Stix 19,95 |
| Caribbean Desaster * 79,95 | Chuck Rock 2 – Son of Chuck 19,95 |
| Chartbreaker * 79,95 | Combat Air Patrol 19,95 |
| Cross Check 59,95 | Cool Spot 19,95 |
| Dawn Patrol (dt.) 69,95 | Cyberpunk 19,95 |
| Death or Glory 89,95 | Desert Strike 29,95 |
| Delphine Classic Collection (als Flashback) 59,95 | D/Generator 29,95 |
| Der Clou – Profikid 39,95 | Die Siedler 49,95 |
| Der Schatz im Silbersee 89,95 | Dogfight 39,95 |
| Doppelpass (Anstoss + WC Edition) 89,95 | Dune (dt.) 39,95 |
| Dream Web * 69,95 | Dune 2 (engl.) 39,95 |
| Erben der Erde * 59,95 | Eishockey Manager 29,95 |
| Evasive Action * 59,95 | Elite 2 (dt.) 39,95 |
| F1 World Cup Edition * 69,95 | F-19 Stealth Fighter 29,95 |
| FIFA Soccer 59,95 | F-17 A Nighthawk 39,95 |
| Flamings Tours (dt.) 69,95 | Fields of Glory 39,95 |
| Flight of the Amazon Queen * 69,95 | Formula 1 Grand Prix 29,95 |
| Hanse - Die Expedition 39,95 | Genesis 19,95 |
| Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) 89,95 | Goal 29,95 |
| Hattrick (BM 3.0) Jimmy Hartwig Edition 89,95 | GunsHIP 2000 39,95 |
| Hattrick (BM 3.0) Supporter 59,95 | Head2-2 29,95 |
| Hattrick (Wartung) * 69,95 | History Line 49,95 |
| High Seas Trader 69,95 | Indiana Jones 3 Adventure (dt.) 39,95 |
| Jungle Strike 29,95 | Indiana Jones 4 Adventure (dt.) 49,95 |
| Kingpin - Arcade Sports Bowling 29,95 | Indianapolis 500 39,95 |
| Kings Quest 6 (dt.) 79,95 | Jurassic Park SONDERPOSTEN 19,95 |
| Kolumbus 69,95 | Kid Chaos 29,95 |
| Lollypop 69,95 | Kings Quest 1, 2, 3 oder 4 19,95 |
| Lords of the Realm 69,95 | Learnings 2 19,95 |
| Lothar Mathias Super Soccer 69,95 | Lost Vikings SONDERPOSTEN 29,95 |
| Mad News * 79,95 | Lothar Mathias 29,95 |
| Outliner 79,95 | Mad TV 29,95 |
| Overtland 69,95 | Mag 29 Superforum 39,95 |
| PGA European Tour Golf 69,95 | Monkey Island 1 (dt.) 39,95 |
| Pizza Connection 89,95 | One Step Beyond 19,95 |
| Quarter Pole * 69,95 | Pirates 29,95 |
| rainTrainer * 79,95 | Populous 2 39,95 |
| Reunion (dt.) 79,95 | Prima Mover 19,95 |
| Roadkill * 59,95 | Red Baron 39,95 |
| Ruff 'n' Tumble 69,95 | Shadowlands 19,95 |
| Rüsselschwein 59,95 | Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.), Sim Life (dt.) 39,95 |
| Sensible Golf * 69,95 | Sidmarks 29,95 |
| Sensible World of Soccer 69,95 | Sleepwalker 29,95 |
| Simon the Sorcerer 79,95 | Soccer Kid 19,95 |
| Skeleton Crew * 69,95 | Space Quest 1 19,95 |
| Star Crusader * 79,95 | Space Quest 4 29,95 |
| Starlord 79,95 | Tornado 39,95 |
| S.U.B. * 59,95 | Trivial Pursuit 39,95 |
| Super Skidmarks 59,95 | Turms 1 + 2 39,95 |
| Syndicate 69,95 | Universe 29,95 |
| Thems Park (dt.) 69,95 | Wing Commander (dt.) 39,95 |
| Top Gear 2 49,95 | WWF 1 + 2 29,95 |
| UFO - Enemy Unknown 79,95 | Zac-Mac Kracken 39,95 |
| Zerow 79,95 | Zepplin * 79,95 |
| Games speziell für A1200 | |
| Aludon 69,95 | externe 3,5"-Diskettenstation 129,- |
| Alien Breed 3D * 59,95 | ext. Festplatten für A500, 3B, 428 MB ab 699,- |
| Bing! (3 MB RAM, Festplatte) 89,95 | Maus für alle Amigas 39,95 |
| Bloodnet 59,95 | RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500 59,95 |
| Dream Web 69,95 | RAM-Erw. auf 2,2 MB mit Uhr für A500 129,95 |
| Dschungelbuch * 69,95 | RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+ 89,95 |
| Dungeon Master 2 * 69,95 | RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600 109,95 |
| Elite II Encounters * 79,95 | Scrabble (Amiga) an 1 (dt. mit Start-Buchse) 25,95 |
| Erben der Erde 59,95 | Staubschutzhülle für alle AMIGA-Computer 19,95 |
| Front Lines (dt.) 69,95 | Staubschutzhülle für Monitor 39,95 |
| High Seas Trader 59,95 | 3,5" MF ZDD ab 5,99 |
| Learnings 3 (World of Learnings) 59,95 | |
| Lion King (König der Löwen) 69,95 | Joysticks |
| Pinball Illusions 69,95 | Competition Pro Joystick ab 24,95 |
| Sim City 2000 (4 MB RAM, Festplatte) 69,95 | Competition Pro Mini Joystick ab 24,95 |
| Subwar 2050 (dt.) 79,95 | QuickJoy 7,95 |
| T.F.X. * 69,95 | QuickJoy Supercharger 19,95 |
| | QuickJoy TopStar 39,95 |
| | * bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Inhaber und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an! Versanddistanzen |
| Amiga CD 32 | Vorkasse: 5,50 DM - Kreditkarte: 9,50 DM |
| Hier nur eine kleine Titel-Auswahl - weitere erfragen! | Nachnahme: 8,50 DM + 3,- NN-Gebühr der Post ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei! |
| Alien Breed 3D * 59,95 | Ausland (Vorkasse oder Kreditkarte): 15,- DM |
| Beneath A Steel Sky 79,95 | Wir akzeptieren auch gerne folgende Kreditkarten für Ihre Versandbestellung - einfach anrufen und Kartennummer sowie Verfallsdatum durchgeben. |
| Elite II (Encounters) * 79,95 | |
| Kingpin - Arcade Sports Bowling 39,95 | |
| Megacreep * 39,95 | |
| Pinball Illusions 69,95 | |
| Pinkie 69,95 | |
| Roadkill (dt.) 79,95 | |
| Subwar 2050 (dt.) 79,95 | |
| Syndicate * 69,95 | |
| T.F.X. * 69,95 | |
| Theme Park (dt.) 79,95 | |
| Game Pad speziell für CD 32 39,95 | |

Bestellannahme

Telefon (030) 794 72 111
Telefax (030) 794 72 199

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



**DUNGEON
MASTER II**

*Neuer Klassiker von Interplay
oder klassisches Fortsetzungs-
Drama?*

FTLs Klassiker revolutionierte vor vielen Jahren das RPG-Genre, nun wagt sich Interplay an eine Fortsetzung. Werden wieder neue Maßstäbe gesetzt?



COLONIZATION

*Erlebnisreiche Eroberung oder Ende
des Amiga-Feldzugs?*

Wenn alles glattläuft, können wir Euch nächste Ausgabe einen ausführlichen Test zum neuen Werk von Sid Meier präsentieren. Hoffen und Beten ist angesagt!



T.F.X.

*Kalkulierter Fehlstart oder
Flucht vorm Feind?*

Wenn man Oceans Marketingleuten glauben darf, dann hebt nächste Ausgabe der langerwartete Flugsimulationshit auf allen Amigas ab. Wie gut ist es?

**HOLLYWOOD
PICTURES**
Starbytes
neuer Hit

DIE NORDLÄNDER
Das RPG
von Sunflowers
im Test!

BLACK LEGEND
Spieleflut
aus
England

Verlag:

Computer Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:

Computer Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion "AMIGA Games"
Isarstraße 32/34, 90451 Nürnberg

Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

Chefredakteur:

Christian Geltenpoth (cg)

Redaktionsleiter:

Christoph Holwaty (ch)

stellw. Redaktionsleiter:

Christian Müller (cm)

Leitender Redakteur:

Hans Ippisch (hi)

(verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

Textkorrektur:

Herbert Aichinger (ha), Christoph Kujawa (ck)

Bildredaktion:

Roland Gerhardt (rg)

Redaktion:

Tips & Tricks: Quay Graphics, Neil Harris,

Leserbriefe: Rainer Rosshirt (rr),

Userbox: Andreas Magerl (am),

Assistenz: Michael Erlwein (me),

Alexander Geltenpoth (ag)

Layout:

Hansgeorg Hafner, Patrick Hodge, Bettina Kalm,

Andreas Pröls, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger

Titelgestaltung: Gisela Tröger

Graphisches Konzept:

Stefanie Geltenpoth, Sylvia Sienglein

Freie Mitarbeiter:

Gerhard Fleischmann (gf),

Lutz Mahle (lm), Oliver Pfeißner (op)

Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:

Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:

Roland Bollendorf

Anzeigenbüro:

VECTOR Medienmarketing GmbH

Falkstraße 45-47

47058 Duisburg

Tel. 02 03/3 05 11 11

Fax 02 03/3 05 11 34

Anzeigenleiter:

Thorsten Szameit

Verantwortlich für den Anzeigenteil:

Thomas Kammer, Thorsten Szameit

Anzeigendisposition:

Tanja Kaiser

Tel. 09 11/9 48 32 32

Fax 09 11/6 42 78 60

Druck:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel:

Amiga Games: Paws Of Fury © Gametek

Amiga Fun: Lords Of Doom © Softgold

Abonnement & ISSN:

AMIGA Games (ISSN 0946-6339)

kostet im Abonnement DM 79,-

AMIGA KOMBI (ISSN 0946-6347) kostet im

Abonnement DM 204,-. Ein Abonnement gilt

für mindestens ein Jahr.

Abobetreuung:

Tel.: 09 11- 5 32 51

Hotline (13⁰⁰-16⁰⁰ Uhr):

Tel.: 09 11- 6 42 77

Leserservice: (12⁰⁰-16⁰⁰ Uhr)

Tel.: 09 11- 6 42 77

Manuskripte und Programme:

Mit der Einreichung von Manuskripten jeder Art gibt der

Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der

Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine

Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht

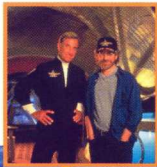
übernommen werden. **Unerberrrecht:** Alle in AMIGA Games

veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt.

Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen

schriftlichen Genehmigung des Verlages.

AMIGA Plus SHOP



Sequest Sonderdisk

Alle Presseinformationen und 7 digitalisierte Fotos von RTL über die Erfolgsserie Sequest DSV. Läuft auf jedem Amiga mit mindestens 1 MByte Speicher. Copyright '94 by ICP. 1 Diskette.

DM 10⁰⁰

DM 10⁰⁰

AMIGA ABC

Das bekannte Amiga-Lexikon jetzt als Amiga-Guide. Einfacher geht's nicht, nur installieren und schon haben Sie das geballte Computer-Know-how der Redaktion abrufbereit. 1 Diskette.



MAND 2000

Version 2.0

■ Basierend auf neuester Technik

■ Autor Bruce Dawson,

Top-Programmierer der Grafiksoftwareschmiede ASDG, den Gewinnern des EMMY-AWARD für Computerticks in Spielbergs Sequest!

■ In Deutschland exklusiv bei ICP

■ Für alle Amiga ab 1MB RAM mit OS 2.0

Auf zwei Disketten, Anleitung auf deutsch und englisch 99,- DM

DM 99⁰⁰

JETZT NEUE VERSION!

Noch schneller, mehr Funktionen. Update-Preis 39 DM. Einfach alte Disk mitschicken und schon geht's richtig los...

AMIGA Plus No. 1

10 VOLLPROGRAMME
40 DEMOS VON PROFIANWENDEPROGRAMMEN UND SPANNENDEN SPIELEN

ÜBER 100 MBYTE FILEANIMATIONEN INCL. PLAYERPROGRAMMEN

CD No. 1

630 MegaByte SOFTWARE

630 MByte SOFTWARE

Voll- und Teilprogramme, spielbare Demos, Spiele, Grafiken, Fotos, Utilities, Animationen, Anwenderprogramme (Zum Beispiel: Vollversion PPaint 4.0), Schriften und noch vieles mehr... 1 CD.

DM 20⁰⁰

JETZT NEUE VERSION!

Noch schneller, mehr Funktionen - auch zum Erzeugen von Stereobildern, Alpha-Kanal-Modus für Pinset, konfigurierbare Tool-Leiste usw...



DM 99⁰⁰

- Professioneller 24-Bit-Ausdruck (Farbe und sw)
- Hochwertige Konvertierung von IFF24-, PCX24-, HAM- und HAM8-Bildern in 256 Farben
- Animation mit Storyboard
- Transparency Effects

- Laden von Dateien über Amiga-Datatypes (JPEG, BMP, usw.)
- Unterstützung von Grafikkarten (Picaso, Retina, Piccolo, Rainbow, usw.)
- Mehrere Hilfsprogramme von Drittanbietern, einschließlich Color-Fonts, neuen Drucktreibern für die HP-Deskjet-Serie (bis zu 4 Druckköpfe) und ein Datentyp für das JPEG-Format
- Virtual Image (nutzt anstelle von Chip-RAM Fast-RAM und Festplatte)
- Dutzende weiterer Neuerungen: Workbench Application, New Image Processing Functions, Improved Requesters und vieles mehr...
- Unentbehrlich für alle Amigas, ab 1 MByte RAM

Systemvoraussetzungen: Amiga mit 512 KByte RAM und ein CD-Laufwerk. Manche Programme benötigen jedoch mehr RAM und eine aktuelle Betriebssystemversion

GRAFIKWORKSHOP

Lernen Sie mit jedem Grafik-Programm beste Ergebnisse zu erzielen. Ein mächtiges Grafik-Programm sowie viele Beispiele liegen dem Praxiskurs bei. Komplett mit 4 Disketten.

DM 39⁹⁰

GrafikWorkshop Deluxe Paint Praxis

- Mit vier randvollen Disketten
- Mit Vollversion PPaint
- Sofort zum Ausprobieren

FOR ALL HANDS

DINO-WARE

Ein beeindruckender T-Rex. Zusätzlich ein Software-Baukasten mit Hintergründen und Landschaften für viel eigene Kreativität auf 2 Disketten.

DM 10⁰⁰



BESTELLCOUPON

Ich bestelle

- NEU:** (500 0063) Amiga Plus CD No. 1, DM 20,- (incl. Versandkosten)
- (400 0003) Dino-Disk, 2 Disketten, DM 10,-
- (400 0004) Sequest Disk, DM 10,-
- NEU:** (400 0005) Amiga ABC/Lexikon Disk, DM 10,-
- NEU:** (500 0101) Personal Paint 6.1, DM 99,-
- NEU:** (880 0018) MAND 2000 Version 2.0, DM 89,-
- NEU:** (880 0019) Update auf MAND 2000 Version 2.0, DM 39,-
- NEU:** (9000 100) Grafikworkshop, DM 39,90

Lieferung nur gegen Vorkasse. Eurocheck liegt bei. Meine Adresse:

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Unterschrift:

Bestelladresse:
ICP GmbH & Co. KG, Leserservice Amiga Plus,
Innere-Cramer-Klett-Str. 6, 90403 Nürnberg

Angebot freibleibend. Lieferung solange Vorrat reicht. Irrtümer vorbehalten. ICP ist ein Unternehmen der GONG-Gruppe.

Top-100 Sagenhafte Qualitäts-Neuheiten hier und jetzt zum Direktbestellen!

Komplett mit Anfänger-Bedienung und deutschen Service-Anleitungen

- Die besten Programme aus dem Low-Cost Bereich mit ausgesuchter Spitzenqualität
 - Nur neueste Programme
 - Alle Disks selbststartend
 - Für Einziger und Profis geeignet
 - Alles frisch von internationalen Copy-Partys oder direkt vom Programmierer

Sparen Sie bares Geld!

Wenn Sie sich für 100-DM Ware aussuchen, so brauchen Sie nur 50,- DM zu zahlen. Daß heißt, ab 100,- DM Bestellwert erhalten Sie 10,- DM Rabatt. Zusätzlich können Sie die 10,- DM Versandkosten sparen, wenn Sie sich pro Nachnahme, sondern Bargeld mit einer schriftlichen Bestellung schicken. Dadurch wird der Verwaltungsaufwand bei uns geringer und Ihre Bestellung wird noch schneller bearbeitet.

Befristet bis 20.09.1995

Wir liefern die Software meist innerhalb von 24 Stunden auf farbigen Qualitätsdisketten aus. Alle Programme laufen auf allen Amigas! (A500, A600, A1200, A2000, A4000...) 1 MB Ram sollte jedoch vorhanden sein.

Jede Disk nur 5,50 DM

Anwenderprogramme Szenen-Demos

Versandkosten:

| | |
|---------------------------------|---------|
| Bar-Vorkasse: | 0,- DM |
| Scheck-Vorkasse: | 6,- DM |
| Nachnahme: | 10,- DM |
| Ausland Bar-Vorkasse: | 0,- DM |
| Ausland Scheck-Vorkasse: | 15,- DM |
| Ausland NUR Vorkasse möglich!!! | |

Bei umfangreichen Softwarekomplexen mit mehreren Disks steht der Preis hinter dem Programm. Alle anderen Disks ohne Preisangabe kosten nur 5,50 DM!

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Auswählen Ihrer Traumsoftware!!!

Spiele, Spaß und Erlebnisse

- 001 Amos Paint Sehr aufwendiges Malprogramm mit kompletter Icon-Steuerung.
- 002 DPaint Praxis Ausführlicher Kurs zur Arbeit mit DPaint: Wie entsteht eine Grafik?
- 003 Makers Erlemen Sie, wie man professionelle Grafiken und Bilder entwirft.
- 004 1000 starke Sprüche und über 300 Kochrezepte zum Lesen oder Ausdrucken. **HIT 95!!!**
- 005 Deluxe Lotto Tipps, Chronik, Wahrscheinlichkeiten, Samstags-Mittwochs-Lotto...und...
- 006 Adress Master Mit Serienreihen-, Umschlag/etiketten-, Überweisungsdruck. 10,- DM
- 007 Schack-Base Yawwattelt Videos, Adressen, schreibt Rechnungen usw. 10,- DM
- 210 Amiga Test Testet Speichermedien (Disketten, Platte) auf technische Defekte.
- 007 Astronomie Berechnet und stellt grafisch genaue Sternkarte zu jedem Datum dar.
- 212 Computer Lexikon Mit allen denkbaren Computerfachbegriffen für den Einsteiger. 10,- DM
- 008 Cross Errechnet komplexe Kreuzworträtsel mit eigenen Wörtern. SUPERHIT!!!
- 009 Data Easy Datenverwaltung zur Verwaltung aller denkbaren Sachen. Leichte Bedienung!
- 010 Deluxe Copy Wordklopptextprogramm. Kloppt Text und speichert gleichzeitig möglich.
- 401 Star Demomaker Umfangreiches Demomaker-Set für High-End-Gratik-Musik-Demos. 20,- DM
- 213 Anfänger Kurs Ist Sie ist Shell? Die Grundbedienung des Amigas... Sauber erklärt. 10,- DM
- 011 Komfort Workbench Die besondere Workbench mit vielen Extrafunktionen. Auch als Ersatz WB.
- 214 Amiga Atlas Streckenplaner, zeigt Karte mit Orten, Flüssen, Strassen, Gewässern usw. an. 10,- DM
- 012 Diagramm Profi Informatik, Tortendiagramme für Übersichten und Übersicht. Erfährt Bilanzierter Art und druckt sie nach Wunsch sauber aus. Mit Filter!
- 013 Autokosten Zeigt Ihnen, wie Sie mit Ihrem Auto sparen können. Verbrauch, Ölwechsel...
- 015 Icon Disk Randvoll mit neuen, teilweise animierten Icons für die Workbench.
- 016 Juke Box Erstellen Sie Musikdisks mit tollen Menüs und vielen Sound-Einstellungen.
- 215 Game Maker Set Ihre Vorlieben selbst Spiele erstellen. (Adventures/Breakout) 10,- DM
- 017 Label Maker Pufft, repariert und validiert Disketten, Festplatten und andere Medien.
- 019 Main Actor Erstellt komfortabel Animationen bis 16,7 Mio. Farben. Bedienerfreundlich.
- 018 Disk Track Editor Spalten Diskmonitor zum Anlegen von Disketten und Kopierschutz!
- 019 Video/Film Verwaltung Mit allen Details wie Regie, Darsteller, Titel, Spieldauer. Einfach Professionell.
- 020 Notizblock Läuft parallel zu anderen Programmen. Mit Save und Druck-Funktion!!!
- 021 M-More Elegantes Anzeigen, Scrollen und Ausdrucken von beliebigen Texten.
- 022 Disketten Retter Prüft, repariert und validiert Disketten, Festplatten und andere Medien.
- 023 Kassabuch 3.0 Problemlose Ein/Ausgaben-Verwaltung. Grafikausgabe auf Monitor & Drucker.
- 217 Pro Tracker 4.50 Der beste Musikeditor für alle Amiga jetzt mit neuen Funktionen!!! 10,- DM
- 218 Das Telefonbuch Mit allen kostenlosen 0130-Nummern. Telefax, Erotikstudie, Abenteuernummer! 10,- DM
- 305 C84 Emulator-Pack 100% kompatibel, mit 60 C84-Programmen, Konverter, Ant... Hilfen. 15,- DM
- 306 Run II Erhöht die Kompatibilität vieler PRG auf A600, A1200, A4000! 15,- DM
- 219 Gamma Deluxe Verschlüsselt jedes Programm mit Ihrem eigenen Paßwort.
- 014 English Übersetzer Englisch-Übersetzungs-Paket mit ca. 30.000 Vokabeln. 3 Disks 15,- DM
- 024 Diskettenverwaltung Jede Ihrer Disks sauber verwaltet. Suchen nach Themen, Sortieren und...und.
- 025 Top Timer Terminkalender mit toller Grafikführung für Privat- und Geschäftslleute.
- 026 Turbo Title Für Multimedia, zum problemlosen Untertiteln von Videofilmen. Mit Zeitplan.
- 220 Data Master Universalität für alle Zwecke. Für Vername, Videos, Sammlungen... 10,- DM
- 221 3D Demo Wahnsinnsweitzell der 2D-Vektordarstellung in Echtzeit. 3 Disks 10,- DM
- 308 Alpha & Omega Trickfilm in der U-Bahn und auf Flugzeugträger. 3 Disks 15,- DM
- 027 Chip Shop 26 mit dem Chip erzeugte perfekte Lieder. **Plus 3 Gradissimo!!!**
- 028 D.A.N.E. Komplexes Megademo von Kafrens mit Musik und Grafik zum Weinen.
- 222 3 Fingers Dance-Video-Clip mit tanzenden Frauen wie im Fernsehen. 2 Disks 10,- DM
- 029 Science-Fiction Story im Weltraum mit Trickfilmen usw. 2 Disks 10,- DM
- 224 Demo-Collection Anarchy Demo. Spähli II. Virtual Dreams II und 3 weitere Demos! 10,- DM
- 029 Exodus Riesen Vektor-Vlogh fliegen durch Berge. Mit sehr schönen Bildern.
- 030 ARTE Bestes Amiga-Demo von Sanity. Steht in der Euro Top 100 auf Platz 1!
- 031 Let's Party Techno-Party-Musik mit Grafikpower der härtesten Art. Für alle Zeitgenossen.
- 225 Freedrom Einige der besten Megademos mit dutzenden Erlebnissen. 2 Disks 10,- DM
- 032 Seditam Hussein und die USA besagen sich im lustigen Panzerkampf.
- 226 Lemmings Horror Lernings werden auf der Bühne **LEZAR!!!** Ab 18! 10,- DM (1,5 MB)
- 033 Multi Megamix II Musikmix aus aktuellen Pop-Hits. 10 Minuten lang. Mit super Grafikwerkwerk.
- 402 Oodyssey Bester Amiga-Trickfilm im Weltraum. 45 Min. Speziell!!! 5 Disks 20,- DM
- 227 Peace of Mind Film (5 Min.) mit Raumschiff Enterprise und weiteren Animationen. 10,- DM
- 034 Protractor Musik 7 besonders gute Musikstücke (30 Min.) zum Anhören oder Benutzen.
- 309 Skizzo Demo 11 Wilder Techno-Mix mit ressem Grafikwerkwerk. 4 Disks 20 Min. 15,- DM
- 035 Song Book Brisannte Musikern mit sehr viel Action. Tolles Menueinsatz. Einfach Spitze!
- 403 Speed High-Tech-Musik-Video-Clip mit Tunnelfahrten, Animationen 4 Disks 20,- DM
- 036 Substance 30 Min. Kamerafahrt durch Computerraum, Juggler, Fraktalberechnung...!
- 037 The End 13 Lieder binnen 1 Stunde Musikpower für jeden Geschmack.
- 038 Traumline 3 traumhafte, bunte Trickfilme mit Comidiegeln für Kinder und Erwachsene.
- 039 Slide'n Musik Wunderbare Kombination herrlicher Bilder mit fantastischer Musik.

- 050 New Lemmings 25 komplett neue Levels stehen zur Auswahl. Viele neue Funktionen.
- 200 Lemm.Olympiade Vom Himmel fallende Lemmings werden gadenlos abgefangen.
- 052 Operation Lemm. Brutales Browserspiel mit Wahnsinnsgratik. Nur für Erwachsene freigegeben!
- 053 Brettspiele Mühe und Dame mit ansprechender und gemühtlicher Grafik.
- 300 Brettspiele II Gammon, Monopoly, Schach, TicTacToe und YaZee! 15,- DM
- 054 Mensch ärgere... ...Dich nicht ist die perfekte Computerumsetzung des bekannten Spiels.
- 055 Riskant Top Umsetzung mit fast 10.000 Wörtern. Eigene Wörter einbaubar.
- 056 5 mal 5 Originalspiel der **Sartl-TV-Show**. Mit sehr schöner Grafik.
- 201 Power Pack Unglaublich: 5 starke Topspiele: Delerma, Poko, Tevisrivarieren, für 10,- DM
- 057 Das PEPSI Game **Das neue Werbespiel: Känguru-Rennen, Ollieber, Fischfang, NI-Überquerung.**
- 058 Puncia Gase Abenteuerispiel: Harry Hop zwischen Räubern, Labrynthin und...und...
- 059 Snack Zone Fliesen Abenteuererlebnis auf der Suche nach der BI-FR-Produktion.
- 060 Karamalz Cup **Blackbox für 14 Spieler, Top Grafik, 100% Kompatibilität mit Hymnen.**
- 061 VL - Das Spiel Erleben Sie in Traumgratik ein Suchabenteuer der Spitzenklasse.
- 062 Memory Mit wunderschönen Spielkarten auf dem Bildschirm. Für Klein und Groß.
- 063 Aez Challenge Die Umsetzung von C64: 7 Abenteuer-Geschicklichkeits-Missionen.
- 064 Battle Cars II Verfolgungsjagd in Echtzeit: 3D-Vektorgrafiksteuert. Sehr realistisch.
- 065 Blocks Denkspiel: Ordnen und Schieben von farbigen Bausteinen. Mit Leveleditor.
- 066 Bombs Pac Ein PacMan-Spiel mit Bombenlegen, Falltürren und div. Extrafunktionen.
- 067 Conquest & Dom. Grafikstrategieispiel um Gald, Macht, Krieg und totaler Eroberung.
- 202 System Defender Weltraum-Baller-Spiel: Raumschiffe und seltensame Wesen sind abzubauen. 10,- DM
- 068 Das Erbe II Nachfolger des tollen Weltspiels vom **Bundesunweltsministerium**.
- 203 Dr. Mario Das bekannte tierähnliche Superispiel mit Pillen. 10,- DM
- 069 Dragon Tiles Drilich't vom bekannten Spiel Shanghai, nur mit besserer Grafik.
- 070 Space Taxi Das Taxi im Weltraum. Komplexes Raumschiffsteuerung ist hier gefragt.
- 071 Quantum Erfüllen Sie Ihre Mission mit Ihrem Raumschiff in undurchsichtiger Labrynthin.
- 072 Megademo II Wahnsinns-Breakout-Spiel mit brillanter Grafik und perfektem Sound.
- 073 Paradoird II Die Top Umsetzung: **Klassiker vom C64: Roboter im Raumschiff.**
- 074 Popeye Tolle C64-Konvertierung. Brisantes Jump'n Run-Game.
- 080 X-Atom Origin. **RTL-Gameshow** mit über 2000 Antworten. 10,- DM
- 075 Sky Chase Action-Flugzeug-Ballerei für 1-4 Spieler. Top Aufmachung!!!
- 076 Slot Cars 1-4 Spieler fahren durch ein Labrynth, doch einer überlebt nur.
- 077 Shanghai 93 Das bekannte Shanghai-Spiel mit vielen neuen Spielsteinen. **SUPERHIT!!!**
- 078 Super Pacman 92 Traumvarianten mit riesen Spielfeld und digitalisierten Stimmen.
- 089 X-Atom Kriffliges Denkspiel rund um Atome und Elektronen, die sich verbinden.
- 205 Power Tetris Das beste Tetris, was es für den Amiga zur Zeit gibt!!! 10,- DM
- 081 Die Simpsons Mit Originalstimmen und vielen Geschicklichkeitsspielen.
- 082 Tonga Lustiges Jump'n Run-Game in der Steinzeit. Gut für Kinder geeignet.
- 083 Top Secret 5 geheime Missionen sind zu erfüllen. Sehr lustig und prima für Kinder.
- 084 Ullima Das phantastische Spiel, was sich jahrelang auf dem C64 bewährt hat.
- 085 Willi Wurm Mit Profigratik und viel Action. Lustiges Wurmispiel für 1-2 Spieler.
- 086 Wonderland Kinderspiel Ähnlich Super Mario mit sagenhaft brillanter Grafik.
- 301 Erotika Cards Neckische Kartenspiele mit erotischen Motiven. **Ab 18!** 3 Disks 15,- DM
- 302 Game-Pack 2 Extreme Vio. (Anti-Kriegsspiel), Universal Concept Spiel. 15,- DM
- 303 Game-Pack 3 Blaster (Action-Ballerspiel), Schlumpfadig (blutig und brutal). 15,- DM
- 304 Dome-Pack 3 Mit Animationen und echten Sprechern. **Ab 18!** 2 Disks 20,- DM
- 305 Sex Tetris Das bekannte Spiel mit neckischen Hintergrundbildern. **Ab 18!** 1,5 MB
- 206 Total Fire Hubschrauberkampf im totalen Krieg. Rambo/Green Beret-Mix! 10,- DM
- 087 Jurassic Paradox Wahnsinns Bildershow mit Musik und Beschreibung brisanter Urtiere.
- 088 Alf Disk Erleben, sehen und hören Sie den lustigen Alf wie im Fernsehen.
- 207 Cindy Perfekte, hochauflösende 100%-Erotikfiles von Cindy. 10,- DM
- 089 Erotik Stories 7 Wahre Geschichten von ungeschlichen Sex-Erlebnissen aller Art. **Ab 18!**
- 090 LEGO Show 24 Bilder der Superlatie auf einer Diskette. Wunderbare Filmshow.
- 091 Military Show Heiße Fotos von Panzern, Flugzeugen und Hubschraubern.
- 092 NASA Show Brillante Fotos aus dem Weltraum in 4096 Farben.
- 093 Op. Täuschungen Sie werden die Verrohrtheit der Bilder nicht verstehen können.
- 208 Pomo Puzzle Zahlreiche Bilder zum Zusammenpuzzeln. **Ab 18!** 10,- DM
- 209 Really Show Exklusivfotos von Rettungsseszenzen, Unfällen und Bränden. 10,- DM

Sonderangebote & Sommerneuheiten '95 je nur 5,50 DM

- 101 Roots von Sanity Das erstklassige Slendergame dem Megamegament "The Party '94".
- 102 Amiga Demo Erstklassige jagrt-Gratik mit Kampf gegen aufgelaubene Mutanten. **Ab 12!**
- 103 Koptelgänger Gefährliche jagrt in Häuserschluchten nach außerirdischen Monstern.
- 104 Familienabend Sammlung von 6 Karten-, Brett-, und Gesellschaftsspielen. Neuheit: Mancal!
- 105 Wilder Westen Wer zieht am schnellsten den Revolver. Blüte, neuartige Ray Tracing Grafik.
- 106 Heil-Simulator 3D-Echtzeit-Gratik, Feindangriffe, realistische Landschaften. Abstruze...HTI 10!
- 107 Hybrid Zone Wahre Geschehnisse von ungeschlichen Sex-Erlebnissen aller Art. **Ab 18!**
- 108 Der neue Reporter! Branchens Werbespiel aus Bonn. Spieldauer: 30 Minuten. Erleben Sie eskatke Geschichten im Stadion, Krankenhaus oder der Kaserne. Lieferbar ab 14,95!

↑↑↑
Alle anderen Computersoftware
Bärenorfstr. 24 46395 Bocholt
Die Nr. 1 in Deutschland
 Tel. 0237 71 / 19 51 15
 Fax. 0237 71 / 19 51 50
Händleranfragen willkommen
 Mindestbestellwert: 10,- DM

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) ab 1 MB Ram voll lauffähig!